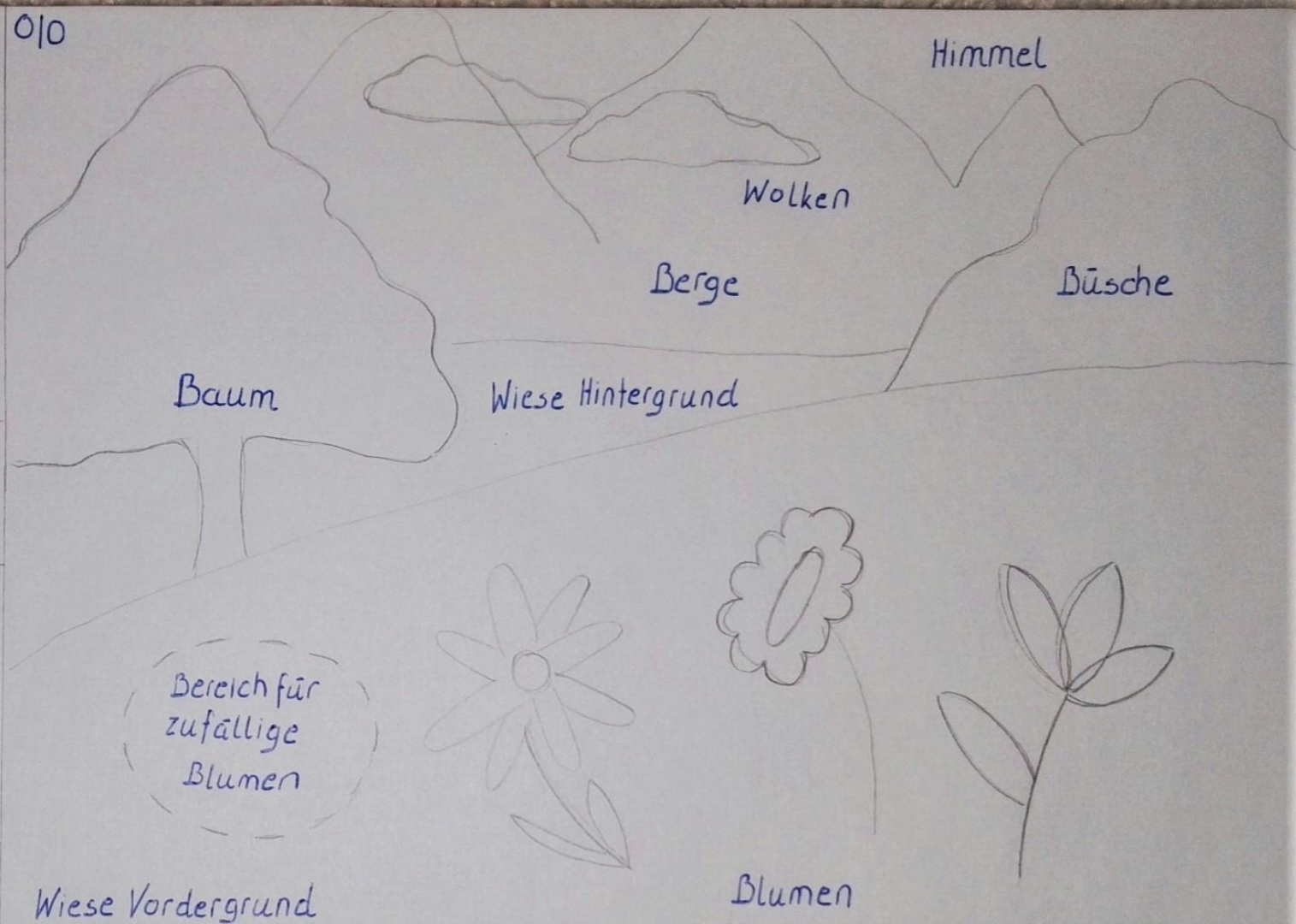


## Funktionen:

```
function blume1(parameter):void {  
  crc2.beginPath();  
  crc2.moveTo();  
  crc2.curveTo();  
  :  
  crc2.closePath(); }  
function blume2(parameter):void {  
  ähnlich wie Blume 1  
function blume3(parameter):void {  
  ähnlich wie Blume 1+2  
function Wolke():void {  
function baum():void {  
function berg():void {  
function büsche():void {  
function wiese1():void {  
function wiese2():void {
```



0/480

80010

