



Matthias Riffard

ÉLÈVE INGÉNIEUR - INFORMATIQUE

Je recherche un stage de fin d'études de 6 mois dans un studio de développement de jeux vidéo à partir de mars 2023.

Je possède une forte capacité d'adaptation grâce à ma formation, à mes diverses expériences professionnelles, et à ma personnalité curieuse et rigoureuse.

Téléphone : +33 7 82 18 14 30

Mail : matthias.riffard@gmail.com

LinkedIn : @matthias-riffard

Véhiculé : permis B

COMPÉTENCES

Langages informatiques

- Orienté objet
 - > C++, Java, UML
- Impératif
 - > C, Assembleur, Ada
- Web
 - > HTML, CSS, JS
- Programmation fonctionnelle
 - > OCaml

Logiciels

- Git, Svn
- Visual Studio, VSC
- Unity

Environnements

- Windows
- Linux (Bash)

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : C1 (980 TOEIC)

-> Maîtrise de l'anglais courant et professionnel

Allemand : B1

-> Autonomie

Espagnol : B1

-> Compréhension générale

FORMATION

INSA Toulouse : 2018-2023

Ingénieur en informatique - 5ème année

- Spécialité *Systèmes Informatiques*
- Cycle préparatoire intégré, pré-orientation *Mathématiques Informatique Communication*
- Semestre Erasmus à Freiburg, Allemagne
- > Développement d'une application de santé en JS, IA en python
- > Création d'un logiciel de chat en ligne en Java
- > Développement d'un compilateur en C et assembleur
- > Implémentation d'une voiture téléguidée vierge en C++

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développement informatique

- OwnTech - LAAS-CNRS (été 2022)
- > Développement d'une application multiplateforme de visualisation de données pour cartes électroniques en JS, HTML, CSS.

Travaux saisonniers

Manutention et logistique

- Ojetable (07/2021), Darty (08/2021)
- > Organisation et optimisation de stock
- Colissimo (08/2020)
- > Chargement optimisé de camions de livraison en équipe de nuit

Plateforme téléphonique

- La GFF (08/2019)
- > Renseignements agences et fournisseurs, gestion des délais

Travaux techniques

- ERIKS France (07/2019, stage)
- > Useur, responsable machine
- Service techniques municipaux (été 2018)
- > Travail d'équipe en bâtiment : murs, sols, électricité

CENTRES D'INTERÊT

Jeux vidéo

- Création de jeux vidéos amateurs sur Unity
- > Auto-formation, utilisation de la plateforme Unity Learn
- Organisateur de tournois de jeux vidéo et de game jams au sein du club informatique de l'INSA

Musique

- Rédacteur pour le webzine musical Pozzo Live
- > Coordinateur interviews et chroniques
- Guitariste au sein d'un groupe de musique
- > Organisation de concerts