



Matthias Riffard

ÉLÈVE INGÉNIEUR - INFORMATIQUE

Je recherche un stage de 3 mois en informatique de juillet à septembre dans le cadre de ma quatrième année d'école d'ingénieur. Je possède une forte capacité d'adaptation grâce à ma formation, à mes diverses expériences professionnelles, et à ma personnalité curieuse et rigoureuse.

Téléphone : 07 82 18 14 30

Mail : matthias_r@live.fr

LinkedIn : @matthias-riffard

Véhiculé : permis B

COMPÉTENCES

Langages informatiques

- Orienté objet
 - > C++, Java, UML
- Impératif
 - > C, Assembleur, Ada
- Web
 - > HTML, CSS, JS
- Programmation fonctionnelle
 - > OCaml

Logiciels

- Git
- Visual Studio
- Unity

Environnements

- Windows
- Linux (Bash)

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : C1 (980 TOEIC)

-> Maîtrise de l'anglais courant et professionnel

Allemand : B1

-> Autonomie

Espagnol : B1

-> Compréhension générale

FORMATION

INSA Toulouse : 2018-2023

Ingénieur en informatique - 5ème année

- Spécialité *Systèmes Informatiques*
- Cycle préparatoire intégré, pré-orientation *Mathématiques Informatique Communication*
 - > Développement d'une application de santé en JS, IA en python
 - > Création d'un logiciel de chat en ligne en Java
 - > Développement d'un compilateur en C et assembleur
 - > Implémentation d'une voiture téléguidée vierge en C++

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Manutention et logistique

- Ojetable (07/2021), Darty (08/2021)
 - > Organisation et optimisation de stock
- Colissimo (08/2020)
 - > Chargement optimisé de camions de livraison en équipe de nuit

Plateforme téléphonique

- La GFF (08/2019)
 - > Renseignements agences et fournisseurs, gestion des délais

Travaux techniques

- ERIKS France (07/2019, stage)
 - > Usineur, responsable machine
- Service techniques municipaux (été 2018)
 - > Travail d'équipe en bâtiment : murs, sols, électricité

CENTRES D'INTERÊT

Musique

- Guitariste fondateur d'un groupe de musique
 - > Organisation d'un concert de fin d'année
- Rédacteur pour le webzine musical Pozzo Live
 - > Reports de concerts en accréditation presse

Jeux vidéo

- Création de jeux vidéos amateurs sur Unity
 - > Auto-formation, utilisation de la plateforme Unity Learn
- Organisateur de game jams au sein du club informatique de l'INSA