

Charakter:

Player: Wasser

Spiele: C

Kann alles;

Gesteuert durch Spieler

König/Diktator:

- Nicht aggressiver

Charakter

- Im Gärten Raum erledigt
das Spiel wenn man

Galone bringt.

- Sehr stark (unbesiegt)

- kein eigenes Inventar.

Conrad:

- Aggressiver Charakter

- läuft per Zufall

durch den Dungeon

- Bei auftretenden Kampf

- Benutzt eine

Waffe

Dane Mutter:

- Aggressiver Charakter

- Endboss

- Im Raum nach

Kampf = Galone;