

# Manuel Utilisateur

Appli Jeux IUT'Olympiques

**Matthias CAROUX (Chef de groupe)**  
**Alexy WICIAK**  
**Niksan NAGARAJAH**  
**Carel RIBALTCHENKO**



# Introduction

Bienvenue dans le manuel utilisateur de l'application "Jeux IUT'Olympiques". Cette application a été développée en Java pour gérer et présenter les résultats des épreuves sportives simulées, similaires aux Jeux Olympiques. Elle est conçue pour être utilisée par plusieurs types d'utilisateurs, notamment des journalistes sportifs, des administrateurs et des organisateurs de compétitions. Ce manuel vous guidera à travers les fonctionnalités essentielles de l'application, de l'installation et de la configuration à l'utilisation des différentes fonctionnalités pour la gestion et la consultation des résultats des compétitions.

# Objectif de l'application

L'objectif principal de l'application "Jeux IUT'Olympiques" est de fournir une solution complète pour la gestion des épreuves sportives, permettant aux utilisateurs de :

- Saisir, modifier et consulter les données relatives aux compétitions sportives.
- Simuler et générer les résultats des épreuves à partir d'une liste de pays, athlètes et disciplines sportives.
- Accéder à des statistiques et établir un classement général des pays selon les médailles obtenues.

# Utilisateur et rôles

- **Journaliste** : Peut consulter les résultats des épreuves et obtenir des statistiques pour sa rubrique quotidienne.
- **Administrateur** : Responsable de la saisie et de la modification des données, ainsi que de la gestion de la base de données.
- **Organisateur** : Peut lancer les épreuves, enregistrer les résultats et gérer le déroulement des compétitions.

# Fonctionnalités principales

## 1. Gestion de données :

Nous pouvons modifier les données de la base de donnée, mais aussi en ajouter de nouvelle grâce à l'interface de l'application.

## 2. Simulation des épreuves :

Une génération automatique de résultats en utilisant les attributs des athlètes

## 3. Consultation des résultats :

Nous pouvons consulter les résultats des jeux grâce à un classement ou le rapport d'une épreuve.



# Installation

- Pour l'installation, nous avons prévu des scripts bash qui permettent de créer la base de donnée ou de lancer l'application, compatible sur plusieurs plateformes et plusieurs machines (pas simplement celle de l'IUT).

# Utilisation de l'application

Pour lancer le projet, vous devez vous placer dans le répertoire /Développement et exécuter la commande suivante :  
“./lancerAppliJFX.sh”

Cela nous permettra de lancer ses commandes si :

```
# Compilation des sources principales
javac --module-path ./lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml -cp "lib/** -d bin src/modele/comparator/*.java src/modele/exceptions/*.java src/modele/**/*.java src/controleur/*.java src/vues/*.java src/basededonnee/*.java src/basededonnee/exception/*.java

# Exécution de la classe ApplicationJeuOlympique
# java --module-path ./lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml -cp "bin:/usr/share/java/mariadb-java-client.jar:lib/**/*.jar:src/ressources" src.vues.ApplicationJeuOlympique
java --module-path ./lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml -cp "bin:/usr/share/java/mariadb-java-client.jar:lib/**/*.jar:src/ressources" src.vues.ApplicationJeuOlympique 2>/dev/null
```

# Utilisation de l'application

Une fois lancé, vous tomberez sur cette interface, il vous suffira de créer un compte si vous n'en avez pas ou tester les différents rôles grâce aux utilisateurs déjà créés à cet effet :

## Pour le rôle administrateur

- Identifiant : admin
- Mot de passe : admin
- 

## Pour le rôle journaliste

- Identifiant : journaliste
- Mot de passe : journaliste
- 

## Pour le rôle organisateur

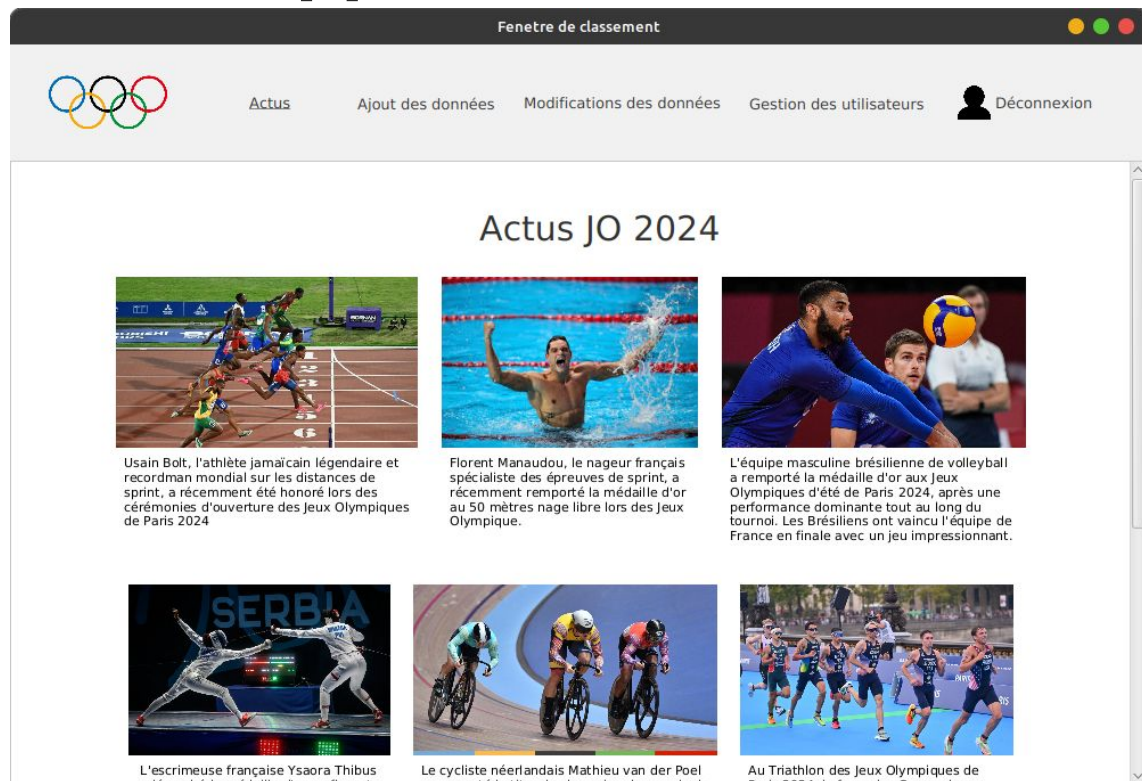
- Identifiant : organisateur
- Mot de passe : organisateur





# Fonctions de l'application

L'application démarre sur les dernières actualités des jeux olympiques, peu importe le rôle que vous occupez dans l'application.



Si vous êtes **administrateur**, vous aurez alors ses différentes fonctionnalités :

Chacune ramène vers une fonctionnalité différente :

Fenetre de classement



[Actus](#)[Ajout des données](#)[Modifications des données](#)[Gestion des utilisateurs](#)[Déconnexion](#)


## Actus JO 2024



Usain Bolt, l'athlète jamaïcain légendaire et recordman mondial sur les distances de sprint, a récemment été honoré lors des cérémonies d'ouverture des Jeux Olympiques de Paris 2024



Florent Manaudou, le nageur français spécialiste des épreuves de sprint, a récemment remporté la médaille d'or au 50 mètres nage libre lors des Jeux Olympique.



L'équipe masculine brésilienne de volleyball a remporté la médaille d'or aux Jeux Olympiques d'été de Paris 2024, après une performance dominante tout au long du tournoi. Les Brésiliens ont vaincu l'équipe de France en finale avec un jeu impressionnant.



L'escrimeuse française Ysaora Thibus a remporté la médaille d'argent aux Jeux Olympiques de Paris 2024.



Le cycliste néerlandais Mathieu van der Poel a remporté la médaille d'or aux Jeux Olympiques de Paris 2024.



Au Triathlon des Jeux Olympiques de Paris 2024, la Française Amélie Hingray a remporté la médaille d'argent.

# Ajout de donnée

Ici, vous pouvez ajouter des données donc soit une équipe, un athlète ou encore une épreuve.



## Que voulez vous ajouter ?

A screenshot of a web form titled 'Ajouter un athlète'. It has a blue header and a white body. The form contains several input fields: a large empty text field at the top, followed by 'Prénom', 'Force', 'Endurance', and 'Agilité'. Below these are radio buttons for 'Homme' and 'Femme'. At the bottom, there is a 'Choix du pays' dropdown menu currently showing 'Allemagne', and two buttons: 'Ajouter' and 'Retour'. A large red arrow points from the 'Athletes' icon to the top text input field.

Athletes



Equipe



Epreuve

# Modification de donnée

Ici, vous pouvez modifier des données donc soit une équipe, un athlète ou encore une épreuve. Ici, on modifie les données d'un athlète que l'on a recherché.



## Que voulez vous modifier ?



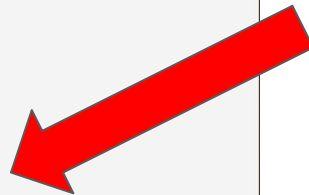
Athletes



Equipe

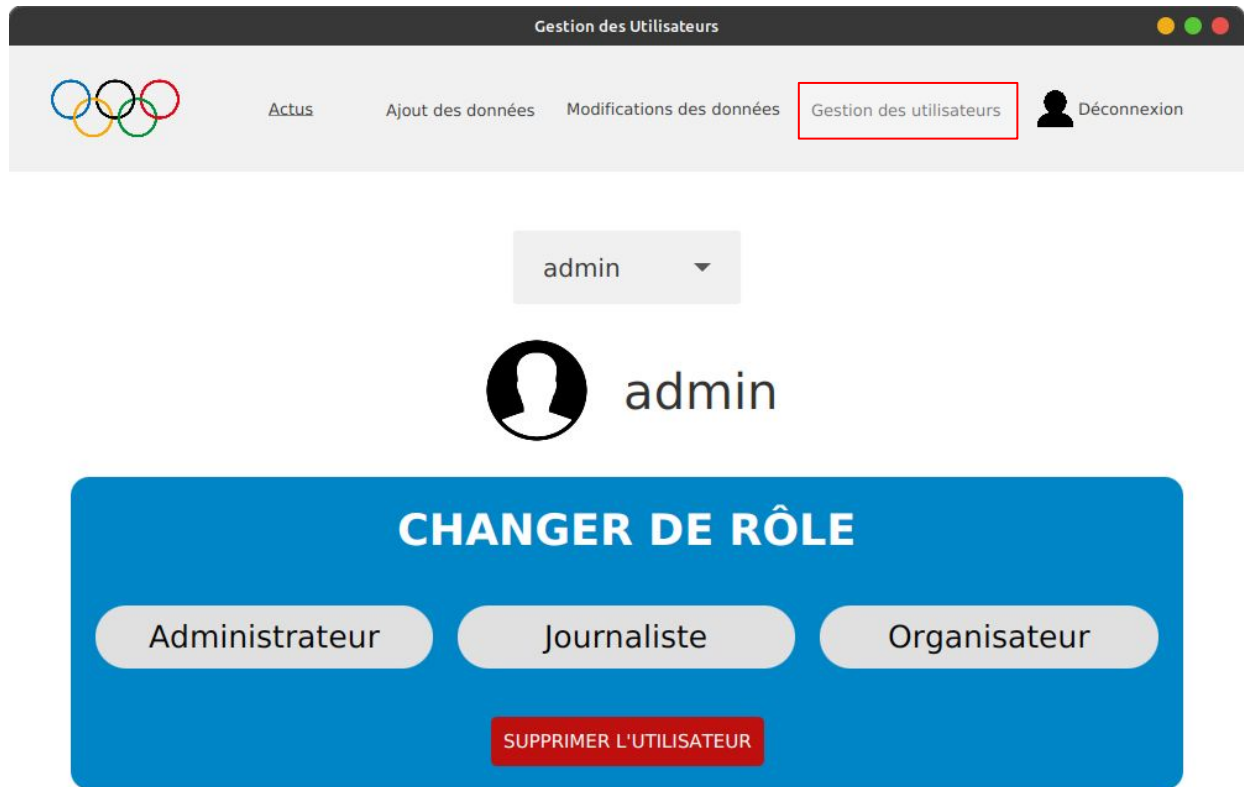


Resultat d'une epreuve

The screenshot shows the 'Modification Athlete' interface. At the top, it says 'Modification Athlete'. Below this is a search bar containing 'xin'. The main area displays a circular profile picture of a woman, with the name 'Xin Sun' underneath. A modal window titled 'Modification de l'athl...' is open in the foreground. This modal contains the name 'Xin Sun' and an information icon. Below the name are several input fields: 'Xin', 'Sun', 'Allemagne', 'Féminin', '12', '4', and '16'. At the bottom of the modal are three buttons: 'Retour' (blue), 'Modifier' (grey), and 'Supprimer' (red). An 'OK' button is also visible at the very bottom of the modal.

# Gestion des utilisateurs

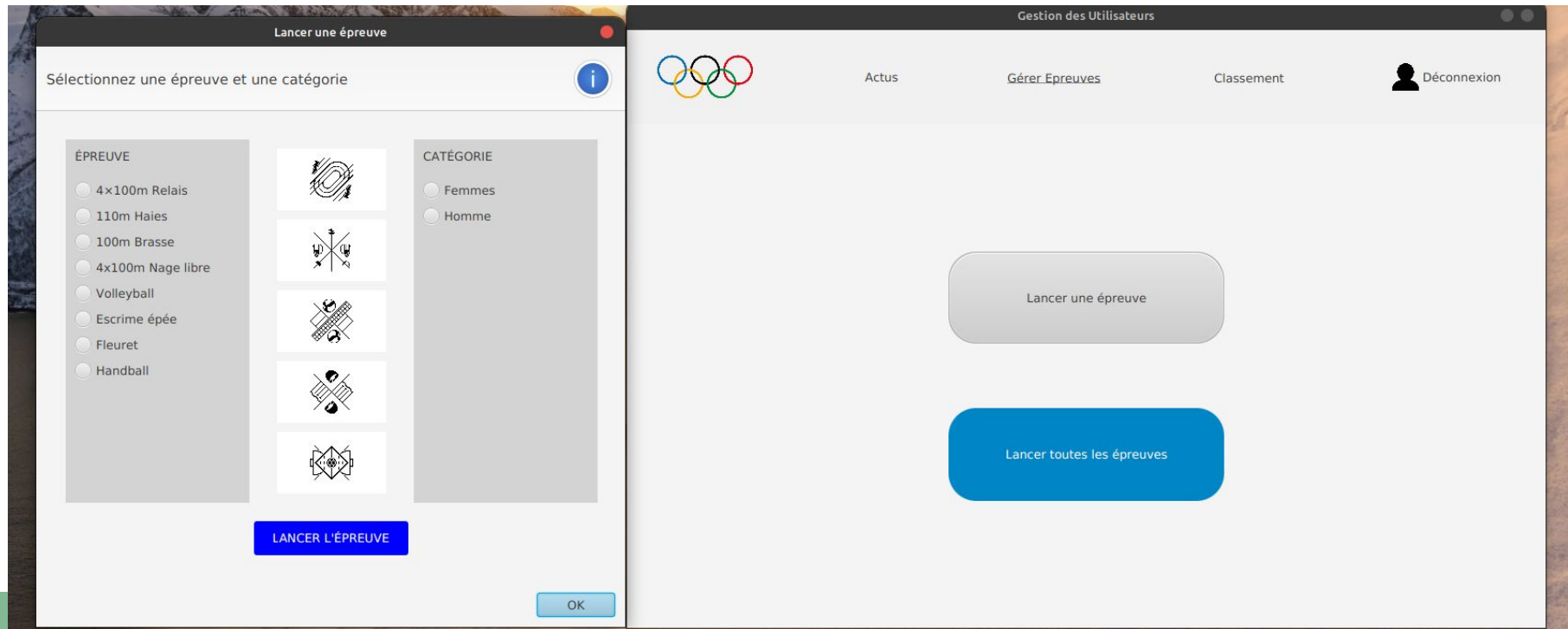
Nous pouvons aussi gérer les utilisateurs présents dans la base afin de leur attribuer un rôle différent ou en les supprimant.



The screenshot shows a web application interface for user management. At the top, a dark header bar contains the title 'Gestion des Utilisateurs' and three window control buttons (yellow, green, red). Below the header, a light gray navigation bar features the Olympic rings logo on the left and a series of links: 'Actus', 'Ajout des données', 'Modifications des données', 'Gestion des utilisateurs' (highlighted with a red border), and 'Déconnexion' with a user icon. The main content area is white and displays a dropdown menu with 'admin' selected, a user profile icon, and the name 'admin'. Below this is a large blue rectangular box with the title 'CHANGER DE RÔLE' in white. Inside this box are three light gray buttons labeled 'Administrateur', 'Journaliste', and 'Organisateur'. At the bottom of the blue box is a red button labeled 'SUPPRIMER L'UTILISATEUR' in white capital letters.

# Organisateur

Si le rôle de l'utilisateur est **organisateur**, alors, il pourra lancer l'épreuve qu'il souhaite et qui est présent dans la base ou alors, il pourra aussi lancer toutes les épreuves des JO.




# Journaliste

Le journaliste et l'organisateur pourront voir le classement général des Pays avec leurs nombres de médailles, leurs scores et leur placement général, ils sont triés par score.



## Classement des Pays

1		Allemagne		0		0		0	Total : 0
2		USA		0		0		0	Total : 0
3		Japon		0		0		0	Total : 0
4		Brésil		0		0		0	Total : 0
5		Turquie		0		0		0	Total : 0
6		Maroc		0		0		0	Total : 0



Le journaliste peut aussi parcourir tous les athlètes et connaître leurs attributs en cliquant sur leur photo.

De plus, ils peuvent chercher des athlètes selon leur nom grâce à la barre de recherche située en haut.

