InfoBuilding

- upgradeInfosMaterialsTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- upgradeInfosTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- upgradeInfosMaterialsIcon : com.isartdigital.utils.ui.smart.UISprite
- upgradeInfosGoldIcon : com.isartdigital.utils.ui.smart.UISprite
- upgradeInfos : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartComponent
- goldZoneImage : com.isartdigital.utils.ui.smart.UISprite
- goldZoneTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- goldZone : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartComponent
- populationTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- population : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartComponent
- goldSecondesImage : com.isartdigital.utils.ui.smart.UISprite
- goldSecondesTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- goldSeconds : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartComponent
- background : com.isartdigital.utils.ui.smart.UISprite
- image : com.isartdigital.utils.ui.smart.UISprite
- nameTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- levelTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- btnUpgradeMaterialsImage : com.isartdigital.utils.ui.smart.UISprite
- btnUpgradeMaterialsTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- btnUpgradeGoldTxt : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- btnUpgrade : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnSell : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnExit : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- + virtualBuilding : com.isartdigital.perle.game.virtual.VBuilding
- instance : InfoBuilding

- + destroy () : Void
- + onClickUpgrade () : Void
- + sell () : Void
- onClickSell () : Void
- onClickExit () : Void
- getMaterialsValuesUpgradeText (pLevel : Int) : String
- getGoldValuesUpgradeText (pLevel : Int) : String
- getGoldText () : String
- getPopulationText () : String
- setButtonsAndAddListeners () : Void
- setGoldSeconds () : Void
- setGoldZone () : Void
- setUpgradeInfos () : Void
- setUpgradeButton () : Void
- setImage (pAssetName : String) : Void
- setPopulationInfos () : Void
- setGlobalInfos () : Void
- fileInfosText () : Void
- + linkVirtualBuilding (pVBuilding : com.isartdigital.perle.game.virtual.VBuilding) : Void
- + getVirtualBuilding () : com.isartdigital.perle.game.virtual.VBuilding
- + getInstance () : InfoBuilding

InternPopin

- btnClose : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnSeeAll : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnDismiss : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnSend : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- internName : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- side : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite

- + destroy () : Void
- onSeeAll () : Void
- onClose () : Void

TribunalPopin

- infoSoul : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- infoHell : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- infoHeaven : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- upgradePrice : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- fateAdjective : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- fateName : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- timer : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- tribunalLevel : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- btnUpgrade : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnHell : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnHeaven : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnIntern : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnShop : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnClose : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- instance : TribunalPopin

- + destroy () : Void
- rewriteUpgradeTxt () : Void
- onUpgrade () : Void
- onSoulArrivedEvent (pParam : Dynamic) : Void
- changeSoulTextInfo () : Void
- onHell () : Void
- onHeaven () : Void
- onIntern () : Void
- onShop () : Void
- onClose () : Void
- + getInstance () : TribunalPopin

com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartPopin

Package: com.isartdigital.perle.ui.popin