## <typedef>

npc\_text : String npc : String

## FtueUI

- npc\_speach : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- npc\_name : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- btnNext : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton - instance : FtueUl
- + INpc dialogue ftue : Array<Array>
- + firstToSpook : String
- + firstToSpeak : String
- + numberOfDialogue : Int + actualDialogue : Int
- + destroy (): Void
- changeAlpha (pName : String) : Void
- + createText () : Void
- onClickNext (): Void
- setWireframe () : Void
- closeFtue () : Void

+ getInstance () : FtueUI

com. is art digital. utils. ui. smart. Smart Screen

Package: com.isartdigital.perle.ui.hud.ftue