CheatPanel

- gui : dat.gui.GUI
- instance : CheatPanel

- new () : Void
+ destroy () : Void
+ clear () : Void
+ ingame () : Void
- init () : Void
+ getInstance () : CheatPanel

UIManager

- popins : Array<com.isartdigital.utils.ui.Popin>
- instance : UIManager

+ new () : Void
+ destroy () : Void
+ startGame () : Void
+ closeHud () : Void
+ openHud () : Void
+ closeCurrentPopin () : Void
+ openPopin (pPopin : com.isartdigital.utils.ui.Popin) : Void
+ closeScreens () : Void
+ openScreen (pScreen : com.isartdigital.utils.ui.Screen) : Void
+ getInstance () : UIManager

Package: com.isartdigital.perle.ui