Main

- pathClass : Map
- frames : Int
+ stage : pixi.core.display.Container
+ renderer : pixi.core.renderers.webgl.WebGLRenderer
- instance : Main
- configPath : String
+ DIALOGUE_FTUE_JSON_NAME : String
- FPS : UInt

+ destroy () : Void
- render () : Void
- forceImport () : Void
+ getPath (pClassName : String) : String
+ resize (?pEvent : pixi.interaction.EventTarget) : Void
- gameLoop () : Void
- onLoadComplete (pLoader : com.isartdigital.utils.loader.GameLoader) : Void
- onLoadProgress (pLoader : com.isartdigital.utils.loader.GameLoader) : Void
- loadAssets () : Void
- preloadAssets (pLoader : pixi.loaders.Loader) : Void
+ getInstance () : Main
- main () : Void

eventemitter3.EventEmitter

Package: com.isartdigital.perle