## <typedef> Dialogue

npc text : String npc: String

## FtueUI

- npc speach : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- npc name : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- btnNext : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- instance : FtueUI
- + INpc\_dialogue\_ftue : Array<Array>
- + firstToSpeak : String
- + numberOfDialogue : Int
- + actualDialogue : Int
- WREFRAME SPEACH : String
- WREFRAME NAME : String
- WREFRAME HEAVEN : String - WREFRAME HELL : String
- WIREFRAME BUTTON : String
- WIREFRAME : String
- + destroy (): Void
- changeAlpha (pName : String) : Void
- + createText (): Void
- onClickNext (): Void - setWireframe (): Void
- closeFtue (): Void
- + getInstance (): FtueUI

com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartScreen

Package: com.isartdigital.perle.ui.hud.ftue