LevelUpPoppin

- unlock : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartComponent
- bgLvl : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartComponent
- btnCloseAll : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- btnNext : com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartButton
- imgImage : com.isartdigital.perle.game.sprites.FlumpStateGraphic
- img : com.isartdigital.utils.ui.smart.UISprite
- description : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- nameUnlock : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- typeUnlock : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- level : com.isartdigital.utils.ui.smart.TextSprite
- instance : LevelUpPoppin

+ destroy () : Void
- setWireframe () : Void
- onClickNext () : Void
- setImage (pAssetName : String) : Void
- closeAll () : Void
- setPopin () : Void
+ getInstance () : LevelUpPoppin

---

com.isartdigital.utils.ui.smart.SmartPopin

Package: com.isartdigital.perle.ui.popin.levelUp