

Software Requirements Specification

Version 1.0
21. Mai 2013

ISGCI - Information System on Graph Classes and their Inclusions
Team *Graph Maga*

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung / Introduction	3
1.1	Zweck (des Dokuments) / Purpose	3
1.2	Umfang (des Softwareprodukts) / Scope	3
1.3	Erläuterungen zu Begriffen und / oder Abkürzungen (Glossar) / Definitions, acronyms and abbreviations	3
1.4	Verweise auf sonstige Ressourcen oder Quellen / References	3
1.5	Übersicht/Überblick (Wie ist das Dokument aufgebaut?) / Overview	3
2	Allgemeine Beschreibung (des Softwareprodukts) / Overall Description	4
2.1	Produktperspektive (zu anderen Softwareprodukten) / Product Perspective . . .	4
2.2	Produktfunktionen (eine Zusammenfassung und Übersicht) / Product Functions	4
2.3	Benutzermerkmale (Informationen zu erwarteten Nutzern, z.B. Bildung, Erfahrung, Sachkenntnis) / User characteristics	4
2.4	Einschränkungen (für den Entwickler) / Constraints	4
2.5	Annahmen und Abhängigkeiten (nicht Realisierbares und auf spätere Versionen verschobene Eigenschaften) / Assumptions and dependencies	4
2.6	Anteil der Anforderungen im Gesamten / Apportioning of requirements	4
3	Spezifische Anforderungen (im Gegensatz zu 2.) / Specific requirements	5
3.1	funktionale Anforderungen (Stark abhängig von der Art des Softwareprodukts) .	5
3.2	nicht-funktionale Anforderungen	5
3.3	externe Schnittstellen	5
3.4	Design Constraints (ja das englisch war so vorgegeben und darf gerne geändert werden :-))	5
3.5	Anforderungen an Performance	5
3.6	Qualitätsanforderungen / Software System Attributes	5
3.7	Sonstige Anforderungen / Organizing the specific requirements	5
3.8	Ergänzende Kommentare / Additional Comments	5

1 Einleitung / Introduction

{definiere erwartete Leserschaft des Dokuments & Version History.

Grund für die Erstellung der neuen Version, bzw. Zusammenfassung der Veränderungen}

1.1 Zweck (des Dokuments) / Purpose

{Wieso braucht man das System. Kurze Beschreibung der System Funktionen & wie es mit anderen Systemen arbeiten soll.

(wie passt das System in gesamte Unternehmen || stragische Ziele der Organisation d. Software)}

1.2 Umfang (des Softwareprodukts) / Scope

{...}

1.3 Erläuterungen zu Begriffen und / oder Abkürzungen (Glossar) / Definitions, acronyms and abbreviations

{ Definiere technische Begriffe, die im Dokument verwendet werden und nicht "klar" sind. Keine Annahmen über die Erfahrungen und Fachkenntnis des Lesers machen.}

1.4 Verweise auf sonstige Ressourcen oder Quellen / References

{Hyperlinks? <http://www.graphclasses.org/>

ISGCI, JGraphX als Grafikbibliothek, JGraphT}

1.5 Übersicht/Überblick (Wie ist das Dokument aufgebaut?) / Overview

{Ist dieser Abschnitt notwendig?!.. zur Not einfach kippen}

2 Allgemeine Beschreibung (des Softwareprodukts) / Overall Description

2.1 Produktperspektive (zu anderen Softwareprodukten) / Product Perspective

{Beschreibung, dass unseres Produkt als "Schnittstelle" zwischen JGraphX und ISGCI fungieren wird
und wie diese miteinander interagieren, bzw. wie darauf aufgebaut wird.}

2.2 Produktfunktionen (eine Zusammenfassung und Übersicht) / Product Functions

{Beschreibung der Funktionen und entsprechende tabellarische Übersicht.}

2.3 Benutzermerkmale (Informationen zu erwarteten Nutzern, z.B. Bildung, Erfahrung, Sachkenntnis) / User characteristics

{Welche Kenntnisse haben die potentiellen Nutzer des Systems, bzw. welche Personengruppen werden das System nutzen.}

2.4 Einschränkungen (für den Entwickler) / Constraints

{zeitliche Einschränkungen, Plattformen, vorgegebene Bibliotheken, Implementationsaufwand, Kundenorientiert!!!}

2.5 Annahmen und Abhängigkeiten (nicht Realisierbares und auf spätere Versionen verschobene Eigenschaften) / Assumptions and dependencies

{Brain-Storming :-)}

2.6 Anteil der Anforderungen im Gesamten / Apportioning of requirements

3 Spezifische Anforderungen (im Gegensatz zu 2.) / Specific requirements

3.1 funktionale Anforderungen (Stark abhängig von der Art des Softwareprodukts)

{Requirements Elicitation !!!, Funktionen / Functions}

3.2 nicht-funktionale Anforderungen

{Requirements Elicitation !!! \implies Performance Requirements, Logical database requirements
?!?!?! , }

3.3 externe Schnittstellen

{JGraphX, JGraphT, ISGCI (ant, maven ...)}

3.4 Design Constraints (ja das englisch war so vorgegeben und darf gerne geändert werden :-)

{...}

3.5 Anforderungen an Performance

{schnelle Laufzeit, wie aktuelles System, damit Änderungen sofort sichtbar sind \implies evtl. auch in nicht-funktionalen Anforderungsbereich Punkt 3.2 verschieben!}

3.6 Qualitätsanforderungen / Software System Attributes

3.7 Sonstige Anforderungen / Organizing the specific requirements

3.8 Ergänzende Kommentare / Additional Comments