

Software Requirements Specification

Version 1.0
21. Mai 2013

ISGCI - Information System on Graph Classes and their Inclusions
Team *Graph Maga*

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung / Introduction	3
1.1	Zweck (des Dokuments) / Purpose	3
1.2	Umfang (des Softwareprodukts) / Scope	3
1.3	Erläuterungen zu Begriffen und / oder Abkürzungen (Glossar) / Definitions, acronyms and abbreviations	3
1.4	Verweise auf sonstige Ressourcen oder Quellen / References	3
2	Allgemeine Beschreibung (des Softwareprodukts) / Overall Description	4
2.1	Produktperspektive (zu anderen Softwareprodukten) / Product Perspective . . .	4
2.2	Produktfunktionen (eine Zusammenfassung und Übersicht) / Product Functions	4
2.3	Benutzermerkmale (Informationen zu erwarteten Nutzern, z.B. Bildung, Erfahrung, Sachkenntnis) / User characteristics	4
2.4	Einschränkungen (für den Entwickler) / Constraints	4
2.5	Annahmen und Abhängigkeiten (nicht Realisierbares und auf spätere Versionen verschobene Eigenschaften) / Assumptions and dependencies	4
2.6	Anteil der Anforderungen im Gesamten / Apportioning of requirements	4
3	Spezifische Anforderungen (im Gegensatz zu 2.) / Specific requirements	5
3.1	funktionale Anforderungen (Stark abhängig von der Art des Softwareprodukts) .	5
3.2	nicht-funktionale Anforderungen	5
3.3	externe Schnittstellen	5
3.4	Design Constraints (ja das englisch war so vorgegeben und darf gerne geändert werden :-))	5
3.5	Anforderungen an Performance	5
3.6	Qualitätsanforderungen / Software System Attributes	5
3.7	Sonstige Anforderungen / Organizing the specific requirements	5
3.8	Ergänzende Kommentare / Additional Comments	5

1 Einleitung / Introduction

{definiere erwartete Leserschaft des Dokuments & Version History.

Grund für die Erstellung der neuen Version, bzw. Zusammenfassung der Veränderungen}

1.1 Zweck (des Dokuments) / Purpose

Der Zweck dieses Dokuments ist eine detailreiche Beschreibung des aktualisierten "ISGCI" (Information System on Graph Classes and their Inclusions) Java Projektes. Es wird den Zweck, neue Funktionalität, Interfaces, Einschränkungen und wie es auf externe Einflüsse reagiert. Dieses Dokument ist sowohl für den Kunden als auch für die Entwickler.

1.2 Umfang (des Softwareprodukts) / Scope

Das gelieferte Produkt ist eine Aktualisierung der bestehenden Tools "GSGCI" (Information System on Graph Classes and their Inclusions). Das fertige Produkt wird ein Update auf eine neuere Java Version beinhalten. Auch wird das bestehende "GSGCI" um die Funktionalität der Graphenbibliothek JgraphX erweitert und ein Teil deren Funktionalität in das GSGCI übernommen. Außerdem werden der neuen Version verschiedene neue Funktionalitäten hinzugefügt, die im Punkt 3 genauer beschreiben werden. Zweck des Updates ist es, nicht nur die Funktionalität des Tools in Zukunft zu gewährleisten und neue Funktionalitäten zu implementieren, sondern auch die Instandhaltungskosten zu senken und das Tool für interessierte Entwickler und Nutzer ansprechender zu gestalten.

1.3 Erläuterungen zu Begriffen und / oder Abkürzungen (Glossar) / Definitions, acronyms and abbreviations

Hier schreibt noch jemand was auf..

Hier schreibt noch jemand was auf..

Hier schreibt noch jemand was auf..

Hier schreibt noch jemand was auf..

Hier schreibt noch jemand was auf..

Hier schreibt noch jemand was auf..

1.4 Verweise auf sonstige Ressourcen oder Quellen / References

Table 1: Verweise

Name	Quelle	Datum
ISGCI	http://www.graphclasses.org/	13.05.2013
JGraphT	http://jgrapht.org/	13.05.2013
JGraphX	http://www.jgraph.com/	13.05.2013
	http://jgraph.github.io/mxgraph/java/docs/index.html	13.05.2013
	https://github.com/jgraph/jgraphx	13.05.2013
Swing	http://docs.oracle.com/	13.05.2013
Java	http://docs.oracle.com/	13.05.2013

2 Allgemeine Beschreibung (des Softwareprodukts) / Overall Description

2.1 Produktperspektive (zu anderen Softwareprodukten) / Product Perspective

{Beschreibung, dass unseres Produkt als "Schnittstelle" zwischen JGraphX und ISGCI fungieren wird
und wie diese miteinander interagieren, bzw. wie darauf aufgebaut wird.}

2.2 Produktfunktionen (eine Zusammenfassung und Übersicht) / Product Functions

{Beschreibung der Funktionen und entsprechende tabellarische Übersicht.}

2.3 Benutzermerkmale (Informationen zu erwarteten Nutzern, z.B. Bildung, Erfahrung, Sachkenntnis) / User characteristics

{Welche Kenntnisse haben die potentiellen Nutzer des Systems, bzw. welche Personengruppen werden das System nutzen.}

2.4 Einschränkungen (für den Entwickler) / Constraints

{zeitliche Einschränkungen, Plattformen, vorgegebene Bibliotheken, Implementationsaufwand, Kundenorientiert!!!}

2.5 Annahmen und Abhängigkeiten (nicht Realisierbares und auf spätere Versionen verschobene Eigenschaften) / Assumptions and dependencies

{Brain-Storming :-)}

2.6 Anteil der Anforderungen im Gesamten / Apportioning of requirements

3 Spezifische Anforderungen (im Gegensatz zu 2.) / Specific requirements

3.1 funktionale Anforderungen (Stark abhängig von der Art des Softwareprodukts)

{Requirements Elicitation !!!, Funktionen / Functions}

3.2 nicht-funktionale Anforderungen

{Requirements Elicitation !!! \implies Performance Requirements, Logical database requirements
?!?!?! , }

3.3 externe Schnittstellen

{JGraphX, JGraphT, ISGCI (ant, maven ...)}

3.4 Design Constraints (ja das englisch war so vorgegeben und darf gerne geändert werden :-)

{...}

3.5 Anforderungen an Performance

{schnelle Laufzeit, wie aktuelles System, damit Änderungen sofort sichtbar sind \implies evtl. auch in nicht-funktionalen Anforderungsbereich Punkt 3.2 verschieben!}

3.6 Qualitätsanforderungen / Software System Attributes

3.7 Sonstige Anforderungen / Organizing the specific requirements

3.8 Ergänzende Kommentare / Additional Comments