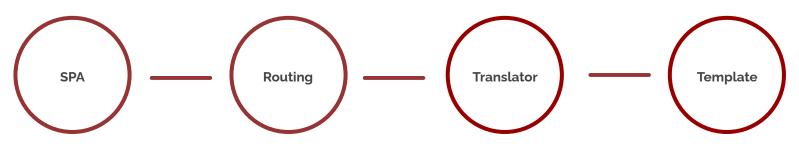


Spaß mit JavaScript



Rückblick



Single and ready to mingle

Die gesamte Applikation wird in einer einzigen Seite dargestellt. Teilbereiche der Applikation werden einzeln ausgetauscht. Wo darf's hingehen?

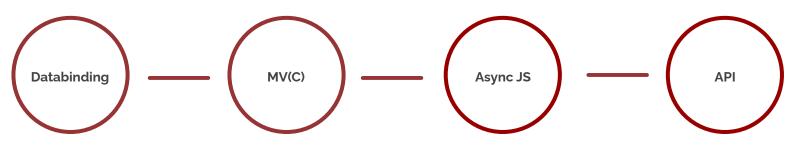
Der Router dient zur Navigation zu unterschiedlichen "Seiten" in einer SPA, sowie zum Abfangen von ungültigen Seitenanfragen. **Der Polyglot**

Die Translation Engine ermöglicht uns die Auslagerung von Ressourcen zur Übersetzung. **Der Gerät**

Die Template Engine ermöglicht uns, statische Markup-Templates vorzubereiten, die dynamisch befüllt werden.



Rückblick



Einfach unzertrennlich

Die Daten im Model und die sichtbaren Daten in den Views werden immer miteinander synchronisiert.

Most Valuable Concept

Das Model managed die Daten. Die View präsentiert sie. Der Controller regelt die Kommunikation zwischen den beiden.

I promise...

Jedes Promise liefert verlässlich ein **Ergebnis** oder einen **Fehler**. Das kann ich euch versprechen!

Die Datenspeisekarte

Regelt den Austausch von Daten über mehrere Systeme hinweg. Meist **REST** oder **SOAP**.



Routing in Single Page Applications

Der Weg ist das Ziel!



Router - Was ist das?

Navigation in SPA

SPA hat ja eigentlich nur eine URL.

Router ermöglicht Navigation in SPA Ist quasi der View-Manager

Sucht die **passende**View zur Anfrage raus
und zeigt diese an.

Unzertrennlich

Routes und Router bilden gemeinsam das Konzept des "**Routing**"



Router in echt

- Hat ein Array mit allen Routen
- Hat zusätzlich **Spezialrouten** (Startseite, 404-Seite etc.)

```
export default class KWM_Router{
  constructor(views){
    this.routes = views;
    this.homeRoute = views[0];
    this.init();
}
```



Router in echt

- Router wird mit Listener für das Event hashchange ausgestattet.
- Wenn sich Hash ändert, tritt der Router mit "changeView()" in Aktion.

```
init(){
   window.removeEventListener('hashchange', this.changeView);
   window.addEventListener('hashchange',this.changeView.bind(this));
   this.changeView();
}
```



Routes - Was ist das?

Zielpunkte

Routes sind **Zielpunkte** in unserer App, **fast so** wie **URLS**

History API

Kann über window.history angesteuert werden.

Hash Based

Kann über
window.location.hash
angesteuert werden. Liefert
alles hinter # in der URL



kwm.JS Routes

- Wir verwenden Hash-Based Routing
- z.B. www.kwmjs.at/#/login
 - Router fängt "/login" ab und ruft die dazu passende View auf.
- Wie in URLs, können auch **GET-Parameter** übergeben werden
 - o z.B. www.kwmjs.at/#/login**?lang=en**



kwm.JS Routes

- Routen haben einen Slug (z.B. /login oder /cats oder /anything).
- Der Slug wird mit der aktiven URL im Browser verglichen.
- Bei Übereinstimmung ist diese Route gerade aktiv.

```
export default class KWM_Route{
   constructor(slug, init){
      this.slug = slug;
      this.init = init;
   }
}
isActive(){...}
```



The window Object

Ein Objekt sie alle zu binden...



Window Object

Offenes Fenster

Ein window Objekt repräsentiert ein offenes Browser-Fenster



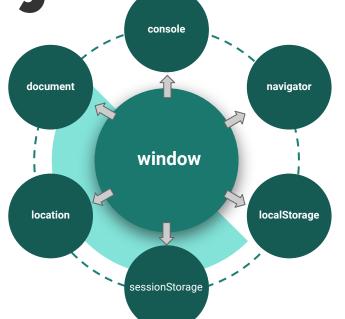
Mehrere Rahmen

Enthält ein Dokument mehrere Frames (bspw. <iframe>), so enthält jeder iframe ebenfalls ein eigenes window Objekt.



Window Object

- Globales Objekt
- Immer vorhanden
- Erweiterbar
- Unique





Software Flavor

Schmeckt nach Freedaten-Suppe!



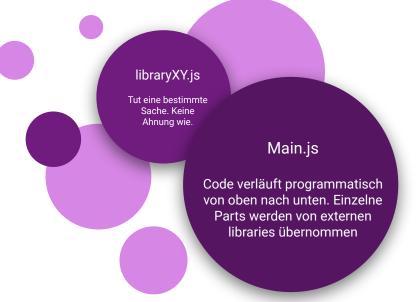
Beginner

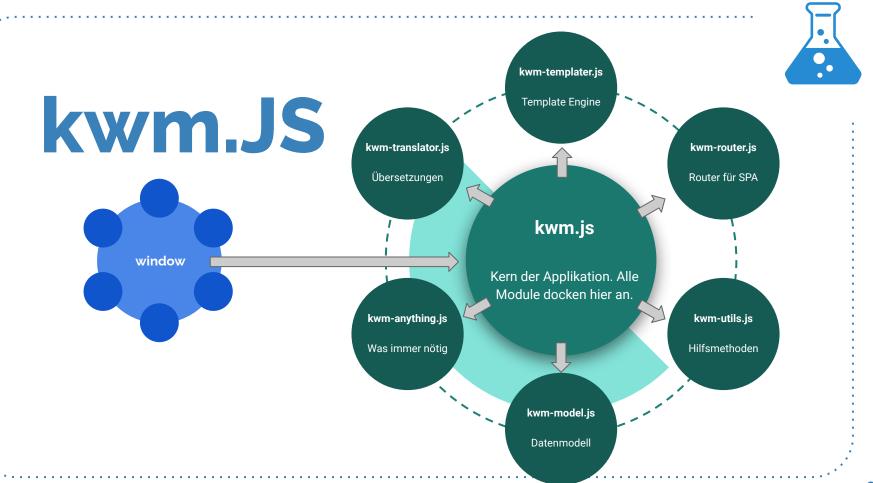
Main.js

Alles ist hier drin. Es gibt nur dieses File.



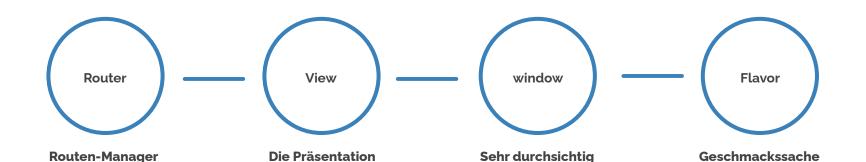
Intermediate







Auf einen Blick



Router hat Überblick **über alle**Views und sucht die richtige
View raus, wenn die Route
verändert wird.

Jede View ist mittels **Slug** einer Route zugewiesen. Jede **View bestimmt selbst**, was passiert, wenn sie gerendert wird. Globales Objekt, an das mehrere Komponenten drangehängt sind. Besteht für jedes Browser-Fenster. Bezeichnet den **Stil eines Frameworks.** Nicht nur, wie es **geschrieben** ist, sondern vor allem
auch, wie es zu **verwenden** ist.