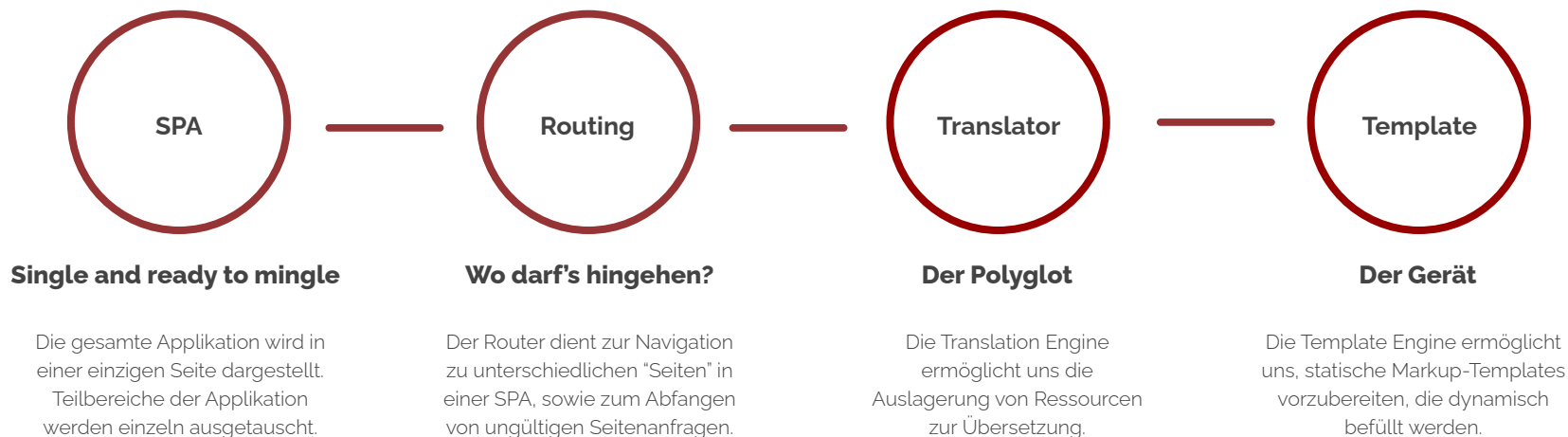




# Spaß mit JavaScript

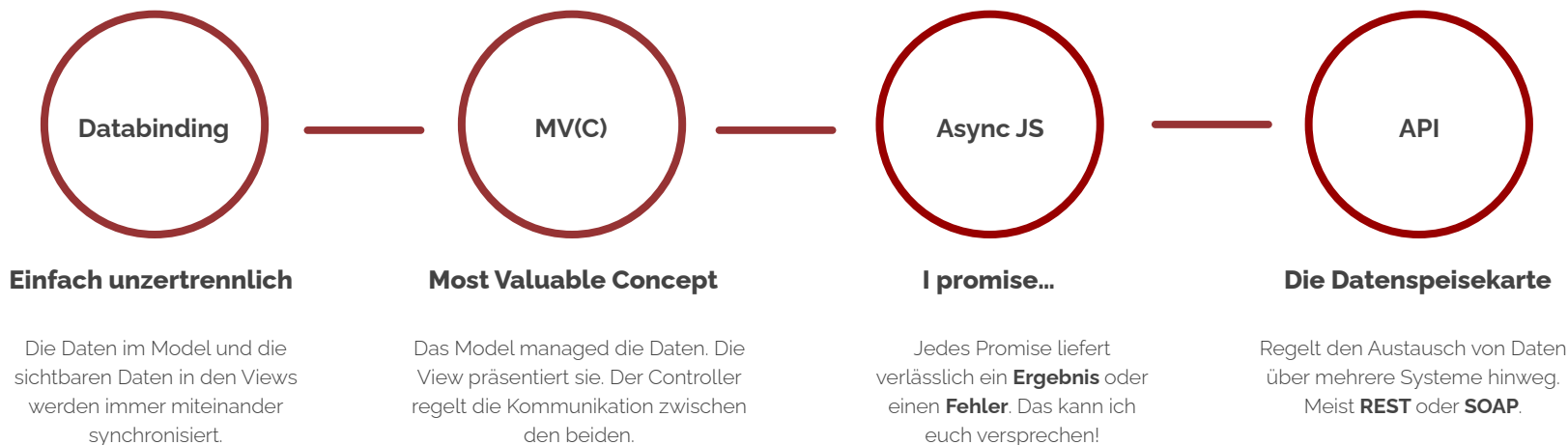


# Rückblick





# Rückblick





# Routing in Single Page Applications

Der Weg ist das Ziel!



# Router - Was ist das?

Navigation in SPA

SPA hat ja eigentlich nur  
eine URL.

**Router ermöglicht  
Navigation** in SPA

Ist quasi der  
View-Manager

Sucht die **passende  
View** zur Anfrage raus  
und zeigt diese an.

Unzertrennlich

Routes und Router bilden  
gemeinsam das Konzept  
des "**Routing**"



# Router in echt

- Hat ein **Array mit allen Routen**
- Hat zusätzlich **Spezialrouten** (Startseite, 404-Seite etc.)

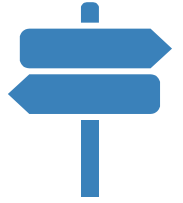
```
export default class KWM_Router{  
  constructor(views){  
    this.routes = views;  
    this.homeRoute = views[0];  
    this.init();  
  }  
}
```



# Router in echt

- Router wird mit **Listener** für das Event **hashchange** ausgestattet.
- Wenn sich **Hash** ändert, tritt der Router mit "**changeView()**" in Aktion.

```
init(){  
  window.removeEventListener('hashchange', this.changeView);  
  window.addEventListener('hashchange', this.changeView.bind(this));  
  this.changeView();  
}
```



# Routes - Was ist das?

## Zielpunkte

Routes sind **Zielpunkte**  
in unserer App, **fast so**  
**wie URLs**

## History API

Kann über  
**window.history**  
angesteuert werden.

## Hash Based

Kann über  
**window.location.hash**  
angesteuert werden. Liefert  
alles **hinter #** in der URL





# kwm.JS Routes

- Wir verwenden **Hash-Based Routing**
- z.B. `www.kwmjs.at/#/login`
  - Router fängt “/login” ab und ruft die dazu passende View auf.
- Wie in URLs, können auch **GET-Parameter** übergeben werden
  - z.B. `www.kwmjs.at/#/login?lang=en`



# kwm.JS Routes

- Routen haben einen Slug (z.B. **/login** oder **/cats** oder **/anything**).
- Der Slug wird mit der aktiven URL im Browser verglichen.
- Bei Übereinstimmung ist diese Route gerade aktiv.

```
export default class KWM_Route{
  constructor(slug, init){
    this.slug = slug;
    this.init = init;
  }
}

isActive(){...}
```



# The window Object

Ein Objekt sie alle zu binden...



# Window Object

## Offenes Fenster

Ein window Objekt  
repräsentiert ein offenes  
Browser-Fenster



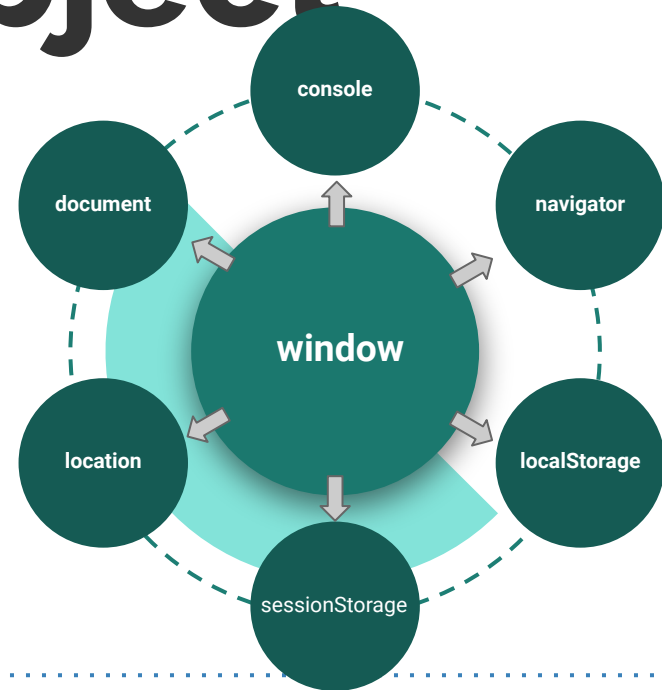
## Mehrere Rahmen

Enthält ein Dokument mehrere  
Frames (bspw. `<iframe>`), so  
enthält jeder iframe ebenfalls  
ein eigenes window Objekt.



# Window Object

- Globales Objekt
- Immer vorhanden
- Erweiterbar
- Unique





# Software Flavor

Schmeckt nach Freedaten-Suppe!



# Beginner

Main.js

Alles ist hier drin. Es  
gibt nur dieses File.



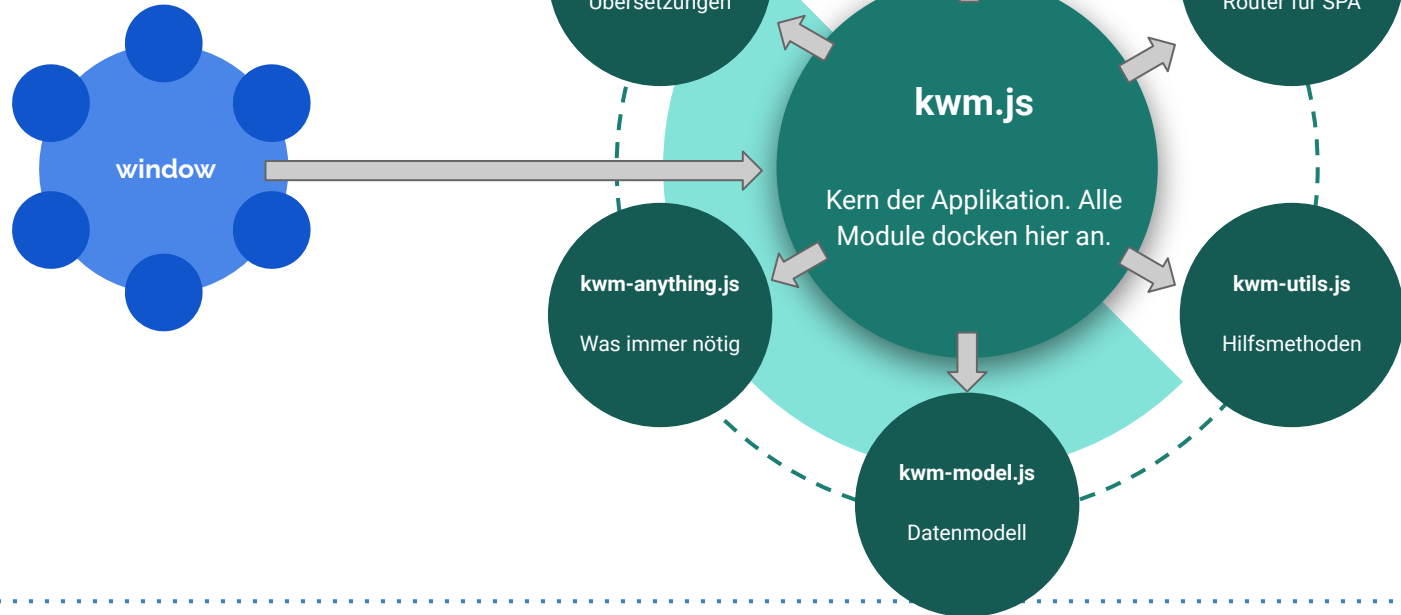
# Intermediate





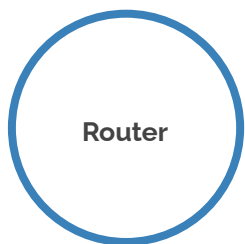


# kwm.js



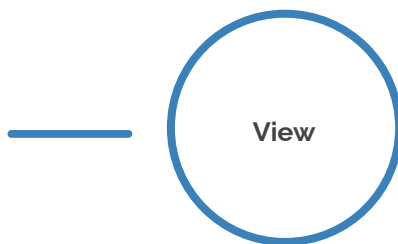


# Auf einen Blick



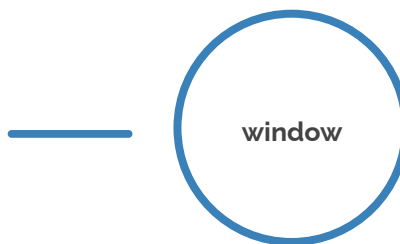
**Routen-Manager**

Router hat Überblick **über alle Views** und **sucht die richtige** View raus, wenn die Route verändert wird.



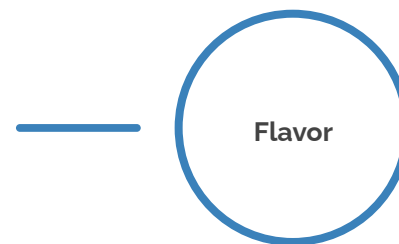
**Die Präsentation**

Jede View ist mittels **Slug** einer Route zugewiesen. Jede **View** **bestimmt selbst**, was passiert, wenn sie gerendert wird.



**Sehr durchsichtig**

Globales Objekt, an das **mehrere Komponenten** drangehängt sind. Besteht für jedes Browser-Fenster.



**Geschmackssache**

Bezeichnet den **Stil eines Frameworks**. Nicht nur, wie es **geschrieben** ist, sondern vor allem auch, wie es zu **verwenden** ist.