SOA, Microservices & BPMS

2023-01-17



Agenda

- Business Process Management & BPMN2
- Microservices & Event Driven Architecture
- ... the real world
- BPM @ tech11



Business Process Management

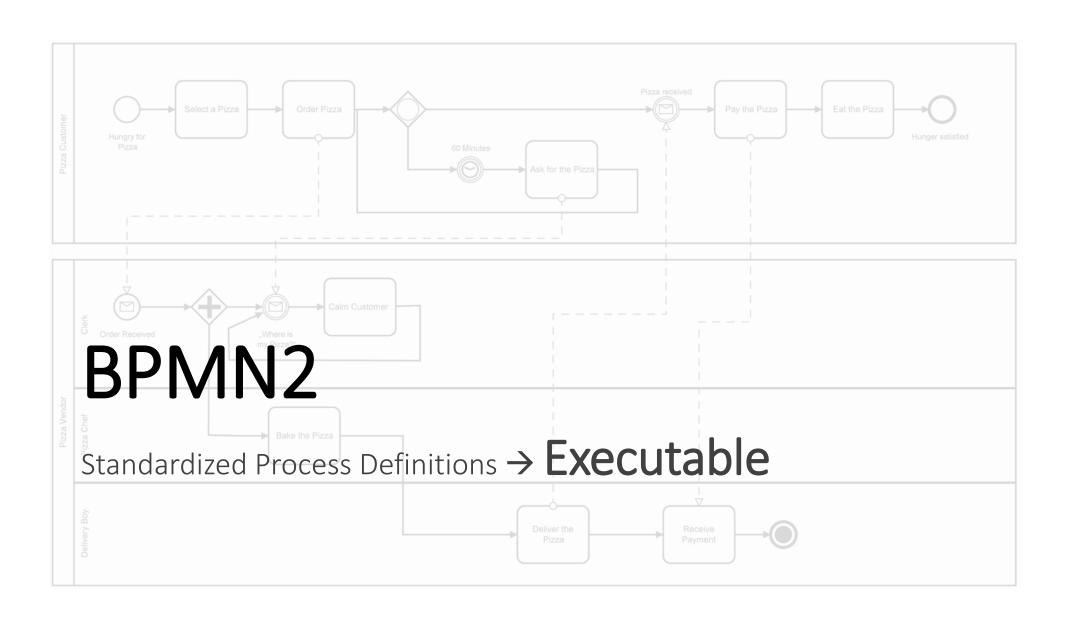
Process Descriptions

How to describe?

- MS Word Prosa
- Visio / PowerPoint Freestyle

Standards:

- EPC event driven process change (EPK Ereignisgesteuerte Prozessketten)
- UML Unified Modeling Language → Sequence diagrams
- BPMN Business Process Management and Notation



Understanding Business Processes

Simply put, a Business Process is a set of tasks that, once completed in a defined order, accomplishes a defined objective. Each task in a Business Process has clearly defined inputs and outputs. These tasks may require human intervention or may be completely automated.

OMG (Object Management Group) has defined a standard called <u>Business Process Model and Notation (BPMN)</u> for businesses to define and communicate their processes. BPMN has come to be widely supported and accepted in the industry. The Flowable API fully supports creating and deploying BPMN 2.0 process definitions.

[Source: baeldung → https://www.baeldung.com/flowable]

Excursion: **BPM & RPA**

→ https://weissenberg-group.de/zusammenspiel-von-bpm-und-rpa/

BPMN 2.0 - Business Process Model and Notation

Reihe von

reichert die

Inhalt der ver-

http://bpmb.de/poster



Aufgabe

Eine Aufgabe ist eine Arbeitseinheit. Ein zusätzliches + markiert eine Aktivität als zugeklappten Teilprozess.

Transaktion

Eine Transaktion ist eine Gruppe von Aktivitäten, die logisch zusammen gehören. Ein Transaktionsprotokoll kann angegeben werden.

Ereignis

Ein Ereignis-Teilprozess wird in einem anderen Teilprozess platziert. Er wird durch ein Startereignis ausgelöst und kann abhängig vom Ereignistyp den umgebenden Teilprozess abbrechen oder parallel dazu ausgeführt werden.

Aktivität

Eine Aufruf-Aktivität repräsentiert einer Teilprozess oder eine Aufgabe, welche global definiert sind und im aktuellen Prozess wiederverwendet werden. Der Aufruf eines separaten Teilprozesses wird durch ein zusätzliches 🛨 gekennzeichnet.

Senden

Geschäftsregel

Service

Skript

Markierungen Sie beschreiben das Ausführungs-

Aufgaben-Typen Sie beschreiben den Charakter einer Aufgabe:

+ Teilprozess

Parallele Mehrfachausführung

Empfangen Benutzer Manuell
 Manuell

Sequentielle
Mehrfachausführung Ad-Hoc

⟨ Kompensation

Sequenzfluss

definiert die Abfolge

enthält eine Bedingung, durchlaufen wird, und wann nicht

Bedingter Fluss

Standardfluss wird durchlaufen wenn alle anderen Bedingungen nicht zutreffen

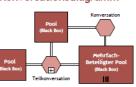
Konversationen

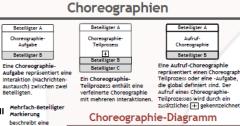


Eine Aufruf-Konversation repräsentiert eine global definierte Konversation oder Teilkonversation, Der Aufruf einer Teilkonversation wird durch ein zusätzliches 🕂 gekennzeichnet.

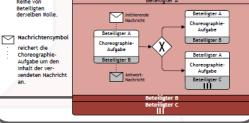
> Ein Konversationslink verknüpft Kommunikationen und Teilnehmer.

Konversationsdiagramm

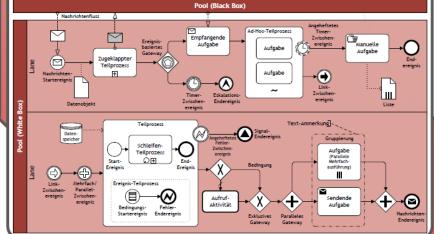








Kollaborationsdiagramm



Ereignisse

| | ! | Start | 28 | Zwischen | | | | Ende |
|---|------------|---|---|----------------|-----------------------------|------------------------------------|-----------|-----------|
| | Standard | Ereignis- Teilprozess Unterbrechend | Ereignis-Teilprozess Nicht-unterbrechend | Eingetreten | Angeheftet unterbrechend | Angeheftet Nicht- unterbrechend | Ausgelöst | Standard |
| Blanko: Untypisierte Ereignisse, i. d. R. am Start oder Ende eines Prozesses. | 0 | | | | | | 0 | 0 |
| Nachricht: Empfang und Versand von Nachrichten. | | | | | | | \odot | ➌ |
| Timer: Periodische zeitliche Ereignisse, Zeitpunkte oder Zeitspannen. | ◎ | (1) | (D) | 0 | 0 | 0 | | |
| Eskalation: Meldung an den nächsthöheren Verantwortlichen. | | \bigcirc | $(\widehat{\mathbb{A}})$ | | | $\langle \hat{\mathbb{A}} \rangle$ | ⊗ | ⊗ |
| Bedingung: Reaktion auf veränderte Bedingungen und Bezug auf Geschäftsregeln. | | | (1) | | | (1) | | |
| Link: Zwei zusammengehörige Link-Ereignisse repräsentieren einen Sequenzfluss. | | | | 鯯 | | | \odot | |
| Fehler: Auslösen und behandeln von definierten Fehlern. | | \otimes | | | 0 | | | @ |
| Abbruch: Reaktion auf abgebrochene Transaktionen oder Auslösen von Abbrüchen. | | | | | \otimes | | | \otimes |
| Kompensation: Behandeln oder Auslösen einer Kompensation | | \bigcirc | | | (4) | | • | € |
| Signal: Signal über mehrere Prozesse. Auf ein Signal kann mehrfach reagiert werden. | | | (\triangle) | | | | | ຝ |
| Mehrfach: Eintreten eines von mehreren Ereignissen. Auslösen aller Ereignisse. | \bigcirc | \bigcirc | (<u>(</u>) | \bigcirc | \bigcirc | (Ô) | \odot | \odot |
| Mehrfach/Parallel: Eintreten aller Ereignisse. | 4 | 4 | (£) | (| (| (£) | | |
| Terminierung: Löst die sofortige Beendigung des Prozesses aus. | | | | | | | | |

Gateways



Bei einer Verzweigung wird der Fluss abhängig von Verzweigungsbedingungen zu genau einer ausgehenden Kante geleitet. Bei einer Zusammenführung wird auf eine der eingehenden Kanten gewartet, um den ausgehenden Fluss zu aktivieren.

Diesem Gateway folgen stets eintretende Ereignisse oder Empfänger-Aufgaben. Der Sequenzfluss wird zu dem Ereignis geleitet, das zuerst eintritt.

Paralleles Gateway

Gateway

Wenn der Sequenzfluss verzweigt wird, werden alle ausgehenden Kanten simultan aktiviert. Bei der Zusammenführung wird auf alle eingehenden Kanten gewartet, bevor der ausgehende Sequenzfluss aktiviert wird (Synchronisation)



Es werden je nach Bedingung eine oder mehrere ausgehende Kanten aktiviert bzw. eingehende Kanten synchronisiert



Komplexes Gateway Verzweigungs- und Vereinigungsverhalten, das nicht von anderen Gateways erfasst wird.



Paralleles Ereignis-basiertes Gateway (Instanziierung) Erst wenn alle nachfolgender Ereignisse eintreten, wird der Prozess gestartet.

Task Task

Nachrichtenfluss symbolisiert den Informations Pools (Beteiligter) und austausch Nachrichtenflüsse Lanes repräsentieren können an Pools, Aktivitäten Verantwortlichkeiten für und Nachrichtenereignisse Aktivitäten. Ein Pool oder andocken. Der Nachrichtenfluss eine Lane können eine kann mit einem Briefumschlag Organisation, eine Rolle um den Inhalt der Nachricht oder ein System sein. angereichert werden.

Swimlanes

"ď



Informationsaustauschs kann spezifiziert werden und Sequenzfluss kombiniert werden





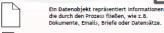




Daten

ш

.....>



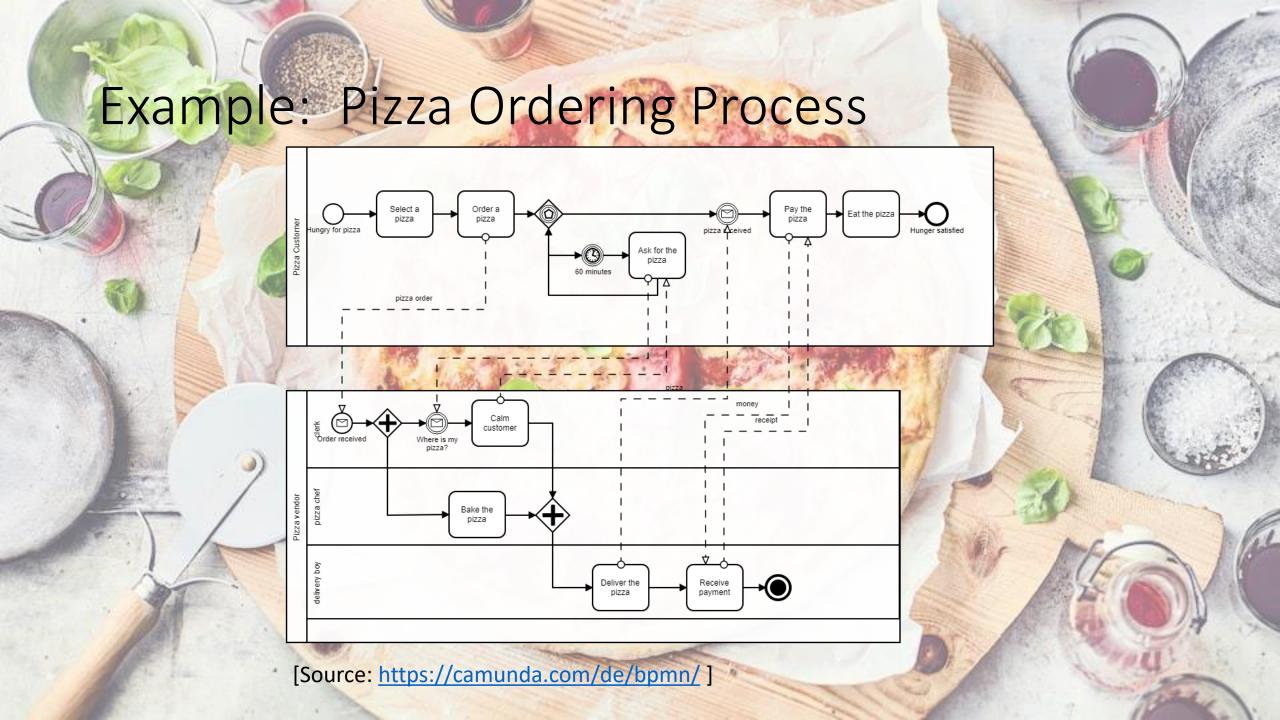
Ein Listen-Datenobjekt repräsentiert eine Gruppe von Informationen, wie z.B. eine Liste mit Bestellpositionen.

Ein Dateninput ist ein externer Input für den ganzen Prozess, der von einer Aktivität gelesen wird, und die nach außen sichtbare Eingangs-Input

Ein Datenoutput ist eine Variable, die als Ergebnis eines ganzen Prozesses erzeugt wird, und die nach außen sichtbare Ausgangs-Out-put

> Eine Daten-Assoziation verknüpft Datenobjekte mit Aktivitäten, Prozessen und Aufruf-Aktivitäten.

Ein Datenspeicher ist ein Ort, auf den der Prozess lesend und schreibend zugreifen kann, Datenz.B eine Datenbank oder ein Aktenschrank. Er existiert unabhängig von der Lebensdauer der speicher



BPM / Process Automation "Types"

No-Code

- https://zapier.com/
- https://powerautomate.microsoft.com/
- https://kissflow.com/low-code/no-code/
- https://www.gbtec.com/resources/no-code-and-low-code-automation/

Low-Code

- https://www.pega.com/de/products/platform/case-management
- https://kissflow.com/low-code/
- https://www.flokzu.com/

Developer Friendly

- https://camunda.com/
- https://www.flowable.com/
- https://www.activiti.org/
- https://www.redhat.com/en/resources/process-automation-overview

Demol & &

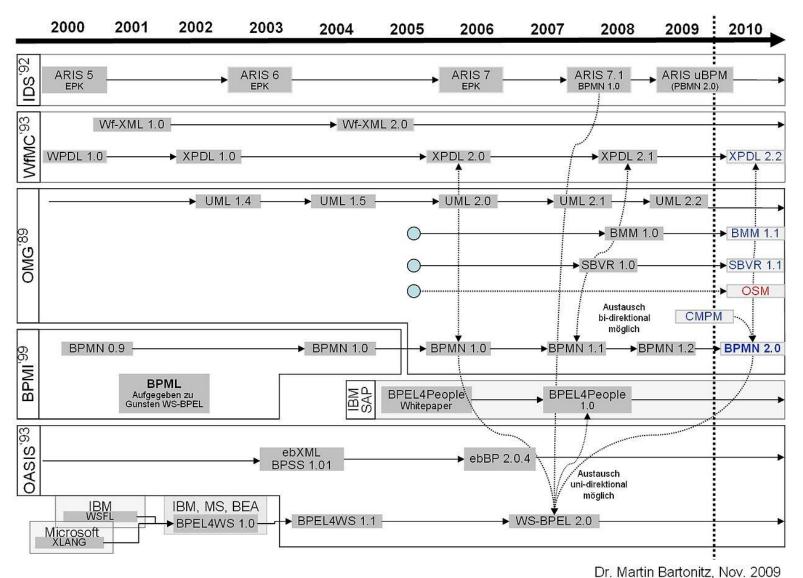
https://github.com/MatthiasReining/thws2301-bpm

Screenplay

- Setup BPMS (Camunda)
- Camunda Demo Processes
- New THWS Processes
- Script Tasks
- Java Service Tasks
- REST API
- Change Service Task Order
- Add Gateway



Process Modelling History...



Disadvantages when using BPMS

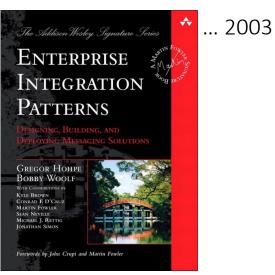
- Centralized business logic
 - Single point of failure
- Finding the right detail level (in your BPMN design)
- "Wrong" modelling will lead to unmanageable complexity

- Sounds like "old stuff" (legacy)
- Often used with ESB (enterprise service bus) → the bad "monster"
- No-code BPMS solutions often do not fulfil what they promise
 OR the requirements grow over time

Microservices & Event Driven Architecture



Martin Fowler



- Refactoring
- Unit Testing
- CI/CD
- Definition of Microservices

Microservices

a definition of this new architectural term

The term "Microservice Architecture" has sprung up over the last few years to describe a particular way of designing software applications as suites of independently deployable services. While there is no precise definition of this architectural style, there are certain common characteristics around organization around business capability, automated deployment, intelligence in the endpoints, and decentralized control of languages and data.

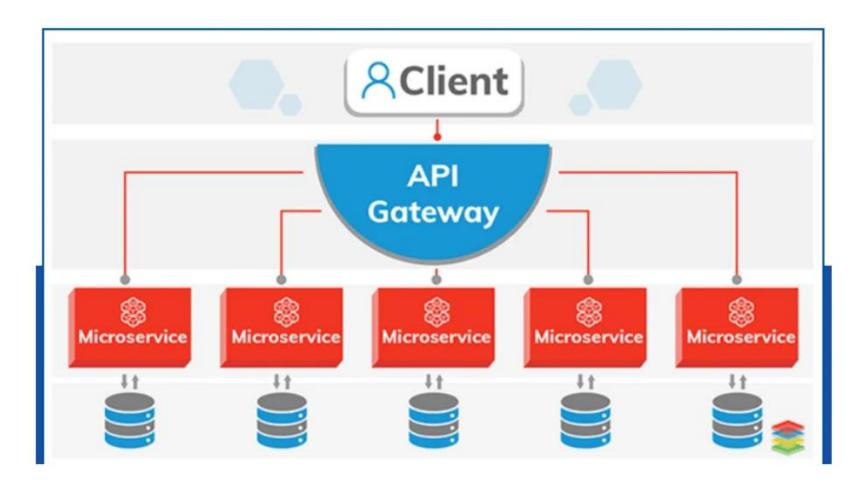
25 March 2014

→ https://martinfowler.com/articles/microservices.html

Monolith → Microservice Sellers Web, mobile, or REST interface 8 Email Ad Load Internet service generator Order management service Delivery Notifications Inventory Product catalog Ads HTTP HTTP Users Web UI or mobile app 8 Payment Checkout Cart Database Frontend service service service Adapters Cache 3rd parties (Redis) Product catalog Shipping Currency Recommendation 8 service service REST API **REST API REST API** Order management Payment service Delivery service DB DB DB

[Source: https://cloud.google.com/architecture/microservices-architecture-introduction]

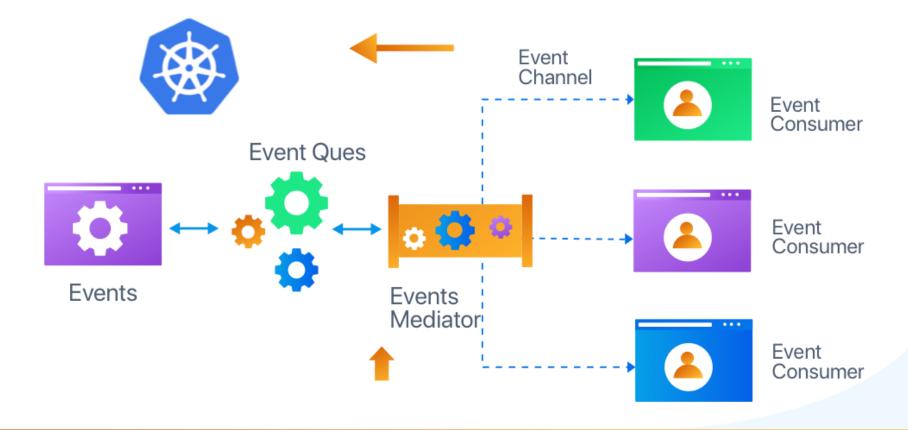
Microservice Architectures (REST)



[Source: https://www.dynatrace.com/news/blog/what-are-microservices/]

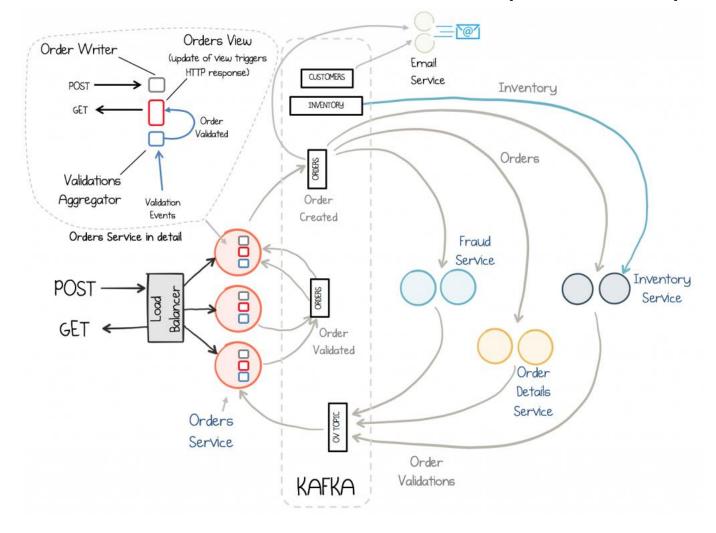
Event-Driven Architecture for Cloud Native in Kubernetes





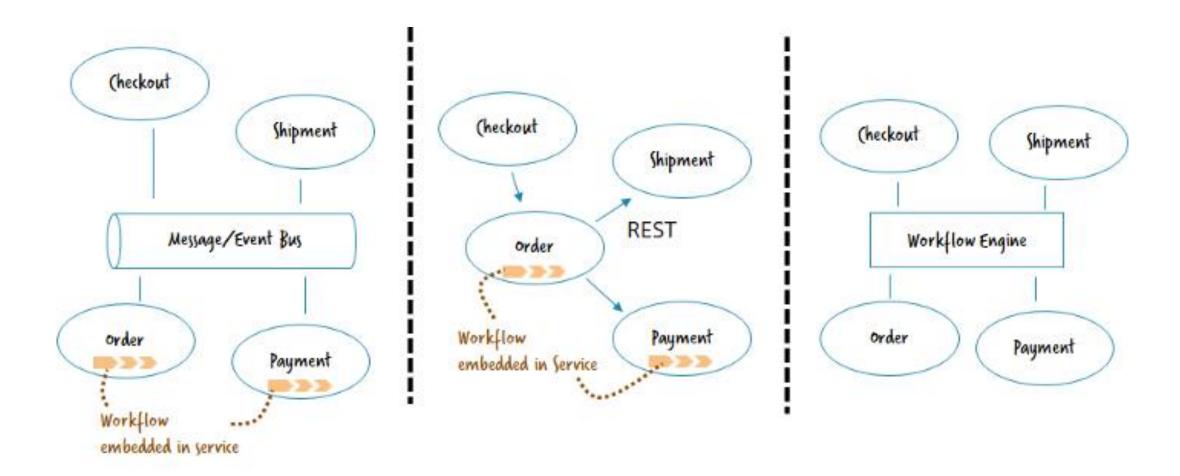
[Source: https://www.xenonstack.com/blog/eda-for-cloud-native-kubernetes]

Microservice Architectures (Events)



[Source: https://www.confluent.io/blog/building-a-microservices-ecosystem-with-kafka-streams-and-ksql/]

The Microservices Workflow Automation Cheat Sheet (by Bernd Rücker)

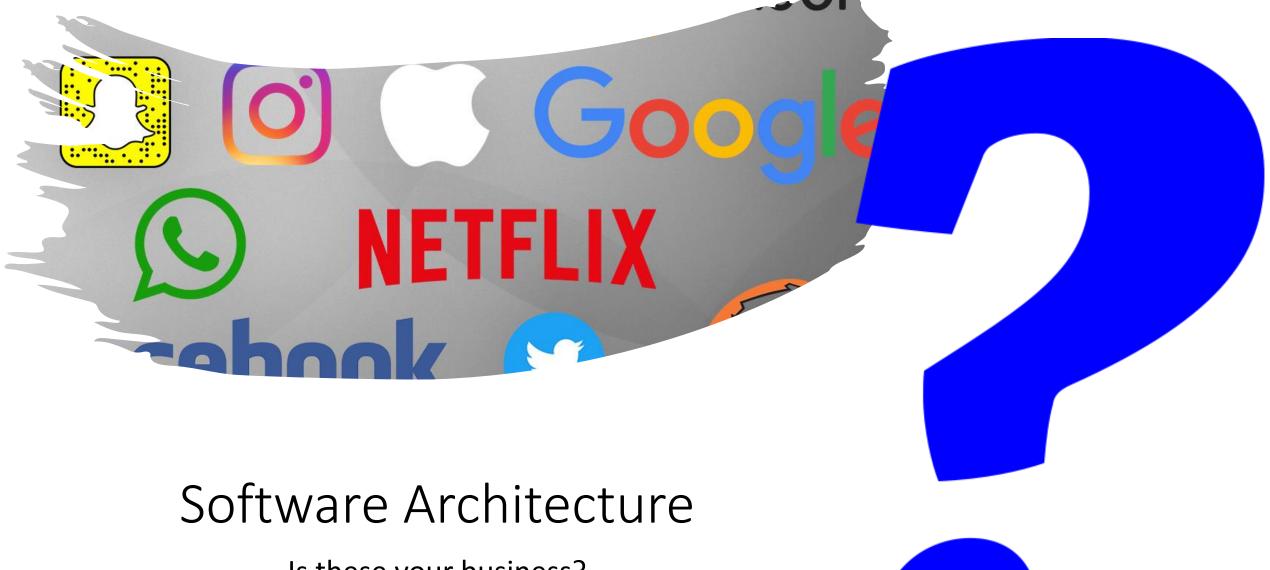


[Source: https://blog.bernd-ruecker.com/the-microservice-workflow-automation-cheat-sheet-fc0a80dc25aa]

the real world...

Montage: MEEDIA





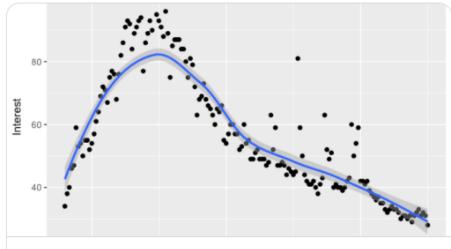
Is these your business?

Do you need the same design principles?

IT DEPENDS ONTHE CONTEXT



from @sogrady - "SOA" was driven by vendors,
"microservices" by developers: which is why latter is doing
better



The Difference Between SOA and Microservices Isn't Size For those that have been in the technology industry for some time, there is a tendency to compare or even equate the current microservices ... \mathscr{S} redmonk.com

 BPM und Microservices

Wie lässt sich Ordnung in einen Haufen (Micro-)Services bringen?



21. August 2015

Microservices sind hip oder sogar Hype. Und Martin Fowler sagt, man braucht keine Orchestrie langs-Engine in Microservice-Architekturen. Sind Workflow-Engines also überflüssig? Und wie gehen wir dann mit Geschäftsprozessen um?

[Source: https://entwickler.de/software-architektur/wie-lasst-sich-ordnung-in-einen-haufen-micro-services-bringen/]



Ausgabe: 2.2018

Steht klassisches Business Process Management (BPM) im Widerspruch zur IT-Architektur nach dem Microservices-Ansatz? Der korrekte Microservices-Ansatz erlaubt immerhin keine zentrale unternehmensweite Prozesssteuerungskomponente. Dieser Artikel schildert, wie eine korrekte Implementierung von BPM-Systemen nach Microservices-Ansatz aussehen müsste, und analysiert die Auswirkungen dieser Fusion der Gegensätze.

Andersherum betrachtet könnte man sagen, dass SOA und BPM richtig am Platz in Unternehmen sind, bei denen jeder Schritt nach zentraler Planung haargenau umgesetzt werden muss, wo keine ungeprüften Optimierungsaktionen zugelassen sind, zum Beispiel in der stark regulierten Pharmaindustrie.

[Source: https://entwickler.de/microservices/die-ordnung-uber-den-haufen-werfen]

Macro problems with microservices

Igor Spasic



The microservice architectural style is, as Mr. Fowler defines it, an approach to develop a single application as a suite of small services, each running in its own process and communicating with lightweight mechanisms, often an HTTP resource API. These services are built around business capabilities and independently deployable by fully automated deployment machinery.

While the idea behind microservice architecture is fine (and not new, after all), it is often neglected how much complexity microservices bring in the development.

₹ 7 minutes to read

[Source: https://www.zuehlke.com/de/insights/macro-problems-microservices]

DIGITAL DELIVERY 5 min

From Monolithic Pain to Microservices Hell

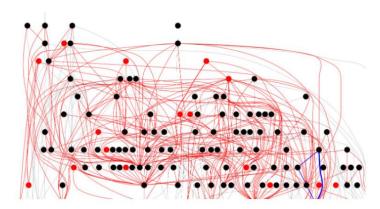
The secret to unlocking business agility and innovation in a competitive market lies with data. Harnessing the power in that data requires systems that can help make sense of the information.

Architecting and maintaining such a system is no easy feat. Companies will need to evaluate their application ecosystem to identify opportunities for improvement.

[Source: https://www.adservio.fr/post/from-monolithic-pain-to-microservices-hell]

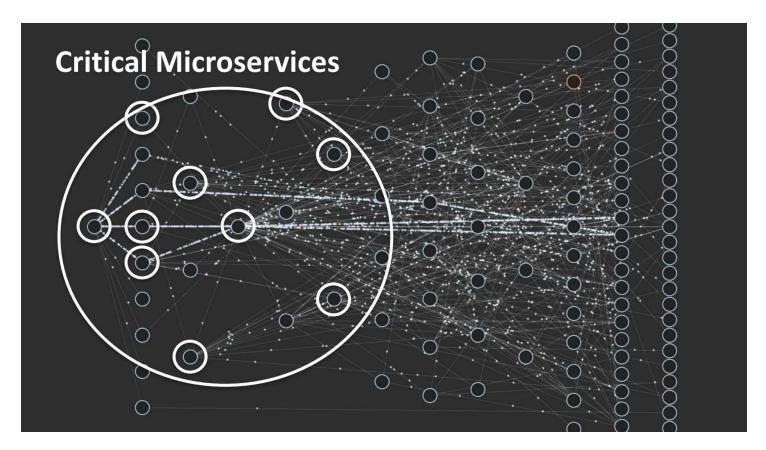
Dependency Hell in Microservices and How to Avoid It

Veröffentlicht am 3. Juli 2016



[Source: https://www.linkedin.com/pulse/dependency-hell-microservices-how-avoid-nabil-hijazi/]

Microservices at Netflix (>1,000)



Netflix uses over 1,000 microservices now.
Each deployed application controls a specific aspect of the colossal Netflix operation.

[Source:

https://www.cloudzero.com/blog/ne
tflix-aws]

[Source: https://www.infoq.com/presentations/netflix-chaos-microservices/]



... BPMN2



BPMN2.0

- ... still trendy
- ... still growing / becoming more and more popular in the enterprise world.
- e.g., Camunda. https://camunda.com/about/customers/

Demo II & &

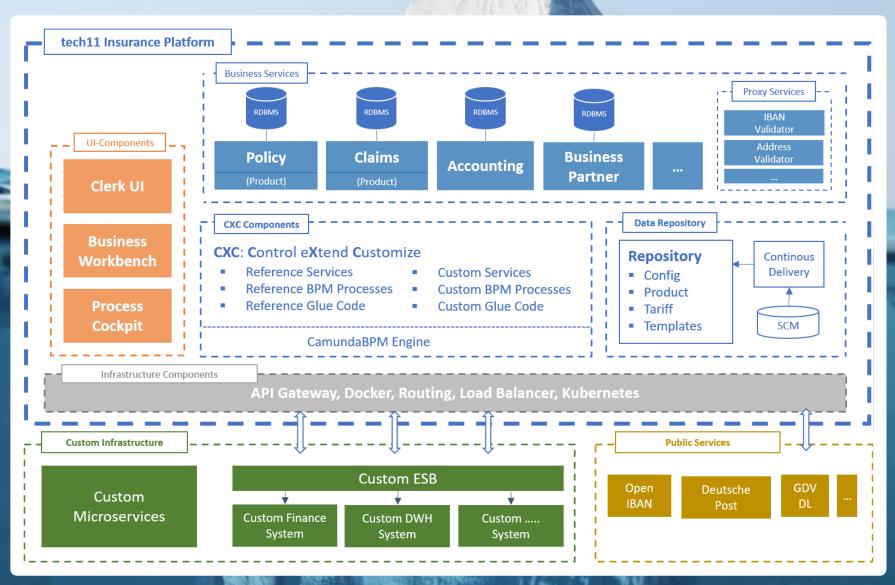
https://github.com/MatthiasReining/thws2301-bpm

Screenplay

- Create Microservices with Quarkus
- Link Microservices to BPMN service tasks
- Error Handling / Service not available
- BPMS as queue
- Error boundary event



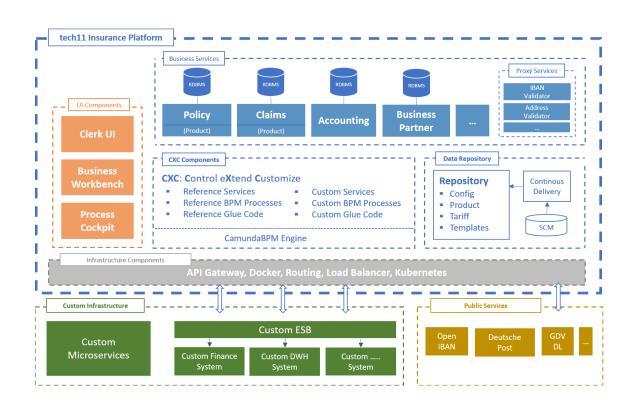
Architecture: tech11 Insurance Platform



SOA based on Microservice Technology

tech11 Insurance Platform

- Module Size: Business Design
- Modules as Products
- API Driven
- Idempotent Service Design
- Module Orchestration:
 - Camunda BPMS (as reference)
 - BPMS as "Customizing Layer"



tech11

Customizing



Customizing

- Why Customizing?
 - Individual Insurance Products (e.g., the best E-Bike Insurance)
 - Individual Processes (faster, leaner, closer to the customer, ...)
- Product → Customizing → Custom Fit
 - Starting with a GAP analysis (custom need, tech11 reference)
 - Discuss with customers (based on BPM diagrams)



Summary

- Should I use a BPMS?
 - → "it depends"
 - Custom Solution vs. Product
 - Is an e2e visibility required?
- The "enterprise world" like structured processes
- (Normally) you are not Netflix
- Respect the KISS principle: keep it simple, stupid
 - Think about the requirements (including non-functional)
 - Choose your architecture
 - Avoid "cargo cult programming"
 - Depending on the context, BPMS can bring a real added value

