Pflichtenheft

Projektbezeichnung	Slidea
Projektleiter	Riener Matthias
Teammitglieder	Friesenecker Lukas, Hauser David, Himmetsberger Jonas, Riener Matthias
Erstellt am	15.11.2020
Letzte Änderung am	16.11.2020
Status	[in Bearbeitung]
Aktuelle Version	1.3

Slidea

Inhaltsverzeichnis

1.	Ausgangslage	3
	Projektanlass	3
	Erarbeitung durch Schulprojekt	3
•	lat 7. stoned	-
2.	Ist-Zustand	3
3.	Ziele	3
	Programmziele	3
	Zeitliche Zielerreichung	3
4.	Anforderungen	4
	Gesamtanforderungen	4
	Teilanforderungen	4
	Präsentation	
	Video/Audio Anrufe	4
	Anforderungen an die Systemplattform	
	Datenbankstruktur	
	Systemsoftware	
	Use-Case-Diagramm	
	Sequenzdiagrmm	
	Anbieterbezogene Anforderungen	7
	Dienstleistungen	
	Projektorganisation	7
	Gewährleistung	8
5.	Mengengerüst	8
6.	Aufbau und Inhalte der Offerte	8
7.	Administratives	٥
/.		
	Vertraulichkeit	
	Evaluationsschwerpunkte	8
	Verteiler	8
	Budgetrahmen	9
	Rückfragen zum Pflichten	9
	Termine	9
	Ahaahe der Offerte	q

1. Ausgangslage

Projektanlass

Es gibt nur wenig Angebot an Software am Markt, mit der mehrere Personen gleichzeitig miteinander kommunizieren und eine Präsentation erstellen können.

Mit Slidea kann ein Benutzer kostenfrei moderne Präsentationen erstellen. Diese können dann durch einen Einladungslink mit anderen Benutzern geteilt, und in Echtzeit bearbeitet werden. Des Weiteren wird durch einen Sprach- und Videochat für die Kommunikation während der Präsentationserstellung gesorgt.

Erarbeitung durch Schulprojekt

Im Zuge des ITP-Unterrichts wird eine Lösung für diese Problematik erarbeitet. Der Schwerpunkt liegt dabei, eine Applikation mittels HTML/JS/CSS zu entwickeln. Ein weiterer wichtiger Punkt ist die Ausarbeitung projektspezifischer Dokumente. Das Schulprojekt soll einem realen Projekt innerhalb eines Unternehmens so weit wie möglich ähneln.

2. Ist-7ustand

Dadurch das es ein Schulprojekt ist, ist es sinnbefreit diesen Zustand zu beschreiben, da alles bei 0 anfängt.

3. Ziele

Programmziele

Das Erstellen von Präsentationen soll durch ein einfaches Design bzw. Layout den Kunden gewährleistet werden. Die Benutzerfreundlichkeit wird durch das dynamische Hinzufügen von klassischen Elementen, wie Text, Bild etc. gewährleistet. Das Ziel ist erreicht, wenn jeder Kunde die Applikation ohne Vorkenntnisse bedienen kann.

Damit keine weitere Software für Kommunikation in den Gruppen der Präsentationsersteller benötigt werden, können auch sowohl Audio- also auch Videoanrufe in der Applikation getätigt werden.

Zeitliche Zielerreichung

Die Ziele sollen bis spätestens Jahresende erreicht werden. Einzelne Prototypen, die bestimmte Funktionen übernehmen, sollen bereits bei Hälfte der Projektdauer entwickelt sein, damit die Erreichbarkeit der Ziele sichergestellt werden kann.

4. Anforderungen

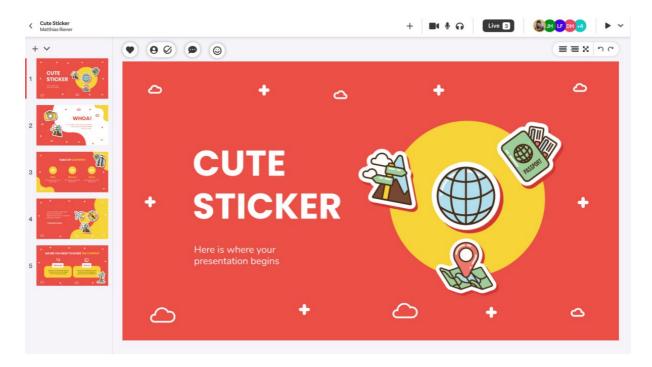
Gesamtanforderungen

- Möglichkeit zum Erstellen und bearbeiten einer Präsentation
- nach Freigabe des Dokuments sollen alle Beteiligten in Echtzeit daran arbeiten können
- alle Personen sollen während sie die Präsentation bearbeiten miteinander sprechen können
- die Präsentation kann jederzeit gespeichert und exportiert werden

Teilanforderungen

Präsentation

- Dynamisch Erstellung und Anordnung von klassischen präsentations-Elementen ist gewährleistet.
 - o Ein Menü stellt diese Funktionen Bereit
 - Drag and Drop oder ähnliche Benutzerinteraktionen ermöglichen die leichte Verwaltung des Inhalts der Folien
 - O Nachträgliches Bearbeiten der Elemente ist ein Muss!
- Die Präsentation soll abgespeichert werden
- Das Frontend soll in einem ansprechenden Design gestaltet werden.



Video/Audio Anrufe

- Die Anrufe sollten so stör frei, wie möglich sein (kein Knacksen oder Rauschen)
- Die Bedienung der Anrufe soll leicht möglich sein
- Das Frontend der Anrufe darf nicht beim Erstellen der Präsentation stören.

Anforderungen an die Systemplattform

Datenbankstruktur

Die Datenbank wird online via mysql gespeichert und mit phpmyadmin verwaltet.

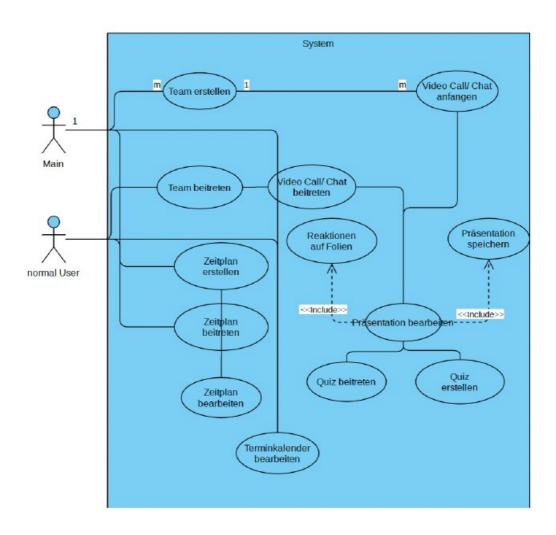
Systemsoftware

Das System benötigt keine zusätzliche Software, außer einen installierten modernen Browser, welcher Javascript unterstützt.

Use-Case-Diagramm

Team: Riener Matthias Hauser David Friesenecker Lukas

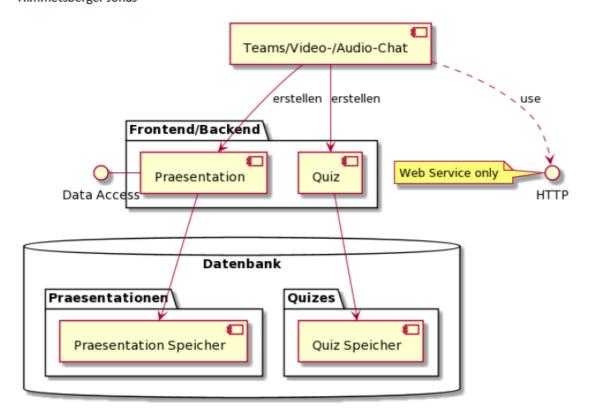
Himmetsberger Jonas



Komponentendiagramm

Team:

Riener Matthias Hauser David Friesenecker Lukas Himmetsberger Jonas

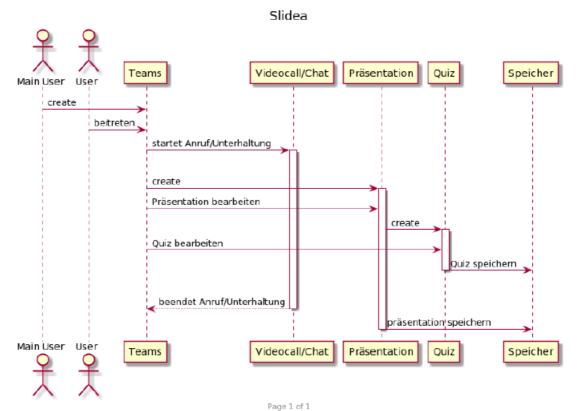


Sequenzdiagrmm

Team:

Riener Matthias Hauser David Friesenecker Lukas Himmetsberger Jonas

4BHITM



Anbieterbezogene Anforderungen

Dienstleistungen

Realisierung

Es ist eine Web-Anwendung vorgesehen, welche von mehreren Benutzern gleichzeitig benutzt werden kann. Es läuft alles auf einem Server und wird auch dort gespeichert.

Projektorganisation

Es wird immer der aktuelle Programmierstand im GitHub festgehalten. Die Versionen werden durch Git verwaltet, der Projektstand ist somit jederzeit sichtbar. Der Austausch über das Projekt in der Gruppe erfolgt mindestens alle 2-3 Tage. Es wird alles besprochen wie Zwischenstand, Richtungen und Probleme. Sollte es etwaige Änderungen geben müssen diese zum Vorteil des Projekts sein. Die Anforderung spiegeln das Leitbild wider. Bei Fragen oder Unstimmigkeiten werden die Lehrer befragt, um das Projekt in die richtige Richtung zu bringen.

Gewährleistung

Wir gewährleisten die Erfüllung aller im Pflichtenheft festgehaltenen Verpflichtungen. Etwaige Änderungswünsche müssen abgesprochen und abgesegnet werden. Das Pflichtenheft ist die vertragliche Grundlage.

5. Mengengerüst

Datenbewegungen	Datenbewegungen gibt es vom Benutzer mit unserer Website. Unsere Website liegt auf einem Server, wo alles gespeichert und bearbeitet wird.
Datenbestände	Die Daten sind trotz Speicherung auf dem Server sehr gering, da das meiste Text-Files sind und somit keine großen Speichermengen aufzeigen.
Anzahl Benutzer	Mehrere Benutzer gleich zeitig Webanwendung, deshalb ist eine Benutzerverwaltung nötig.

6. Aufbau und Inhalte der Offerte

Dadurch das es ein Schulprojekt ist, gibt es voraussichtlich keine Offerte

7. Administratives

Vertraulichkeit

Alle Daten, die wir erhalten, sind streng geheim und werden nur zu notwendigen Zwecken unserer Seite verwendet. Bei Angebot von Google verkaufen wir dies zum ersten Angebot um mind. 10.000.000.

Evaluationsschwerpunkte

Qualitätsanforderungen

Produktqualität	Sehr gut	gut	normal	Nicht relevant
Funktionalität (zuvor	х			
festgelegte Anforderungen)				
Benutzbarkeit (Layout, Design)	x			
Veränderbarkeit (nach dem	x			
Abspeichern der Präsentation)				
Effizienz (Speicherplatz,		x		
Datenbankstruktur, Stabilität)				
Übertragbarkeit		x		
(Plattformunabhängig,				
Responsiv)				
Echtzeit	x			
Mehrbenutzerverwendung				

Slidea

Verteiler

Es gibt keinen richtigen Verteiler, der den Projektstand überträgt. Jedes Teammitglied teilt seinen aktuellen Arbeitsfortschritt entweder via Github, Discord und Asana mit.

Budgetrahmen

Da es ein schulisches Software-Projekt ist, gibt es keinen Budgetrahmen.

Rückfragen zum Pflichten

Für Rückfragen stehen alle Teammitglieder (Matthias Riener, Jonas Himmetsberger, Lukas Friesenecker, David Hauser) zur Verfügung.

Termine

Der aktuelle Zeitplan wird immer mündlich ausgemacht.

Abgabe der Offerte

Es gibt voraussichtlich keine Offerte, da es ein Schulprojekt ist.