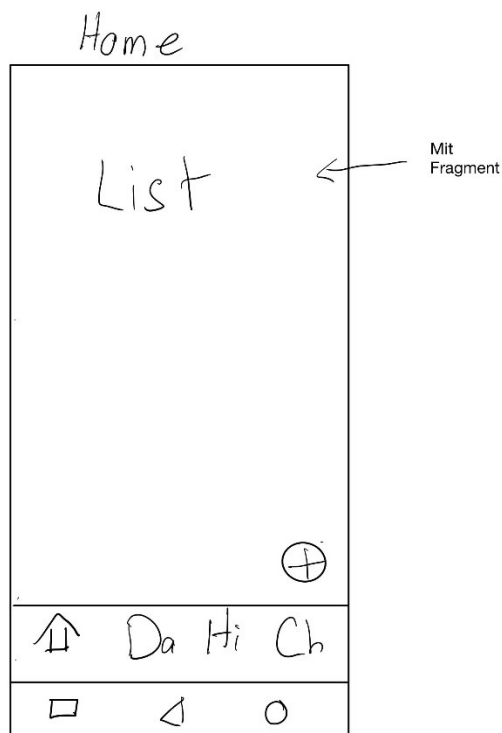


Projektname: Gainz

Team: Max Wintereder, Matthias Stadlbauer

Beschreibung des Projekt im Überblick: Mit der App sollte man Trainingspläne erstellen können. Man kann seine Eigenen Trainingserfolge eintragen. Es soll Challenges geben die man machen kann. Erinnerungen für das Training und man soll Körperwerte wie: Gewicht, Armumfang eingeben können.

Beschreibung der einzelnen UIs mittels grafischen Mockups:



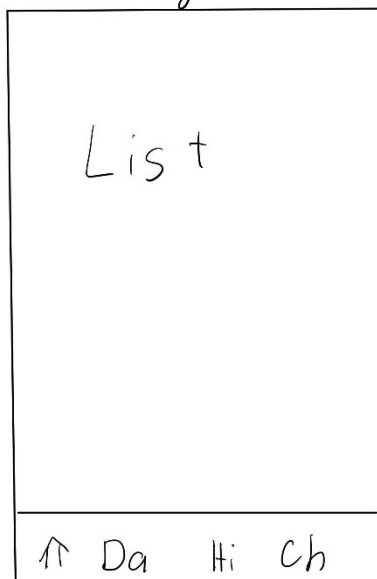
Homescreen: Mit einer Liste aller erstellten Workouts. Wenn man auf den + Button klickt kommt man zu einer anderen Activity auf der man Workouts erstellen kann. Context menu auf der List um das Workout zu verändern

Daten



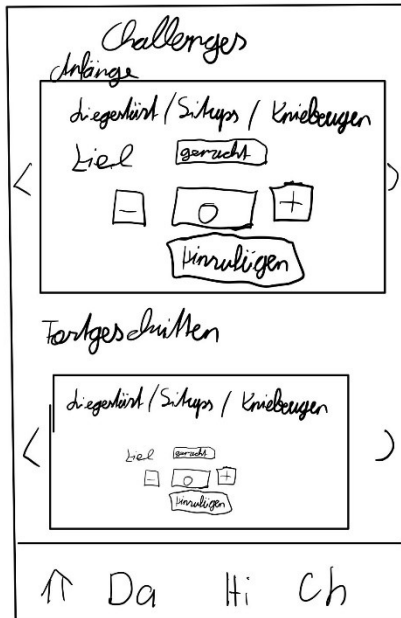
Daten: In dieser Activity werden die eingegeben Körperdaten vl. In einem Diagramm veranschaulicht. In der Liste ist eine schnelle übersicht wie welche Körperdaten eingegeben wurden.

History



History: History der letzten Workouts. Datum Zeit und vergange Tage

Challenges



Challenges: In dieser Aktivität gibt es Challenges die man erfüllen kann (Liegestütz/Situps/Kniebeugen)

In 2 Schwierigkeitsstufen

Man kann den Counter erhöhen.

⊕ Button in Train
Fragment

TextView/Name

List

Speichern Abbrechen

⊕

Hier wird das Workout erstellt: Es kann ein Name festgelegt werden. In der Liste sieht man alle Übungen, die bereits hinzugefügt wurden. Das Listitem sieht wie unten skizziert aus. Übern + Button kann man Übungen hinzufügen

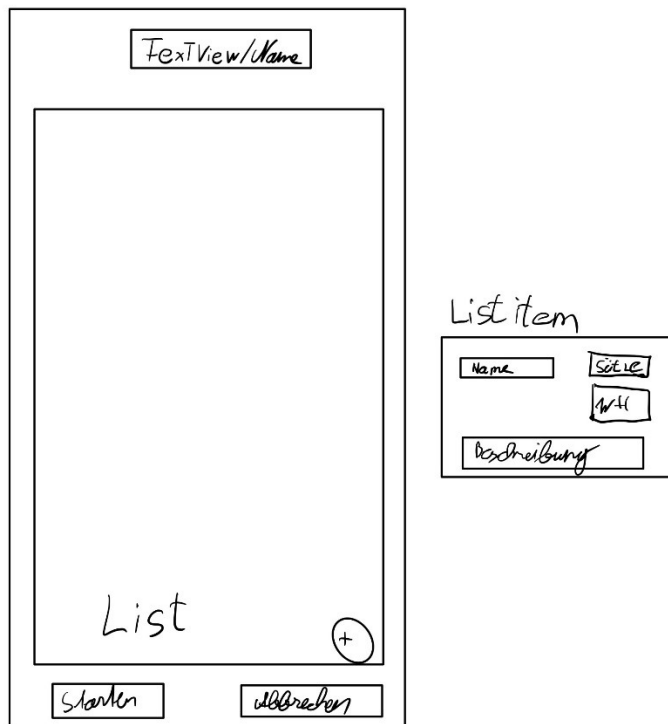
List item

Name Sätze Wt

beschreibung

Übung hinzufügen
||
Liste fertig
||
eigene Übungen hinzufügen

Workouts nicht bearbeiten



Beschreibung des Ablaufs zwischen den einzelnen Fragments:

Im Homescreen sieht man die die Workouts in der Liste, wenn das Handy im Landscape modus ist und man auf ein Workout klickt, erscheint es am rechten Rand. Wenn das Handy jedoch aufrecht steht und man auf ein Workout klickt, öffnet eine neue Activity ein Fragment in dem das Workout abgebildet ist.

Zwischen den einzelne Activities kann man über die

Beschreibung der Anbindung an die gewählte API:

Wir verwenden LocationIq um uns den Standort abzufragen an dem das Workout erstellt wurde, beziehungsweise kann der Benutzer eingeben wo er das Workout machen will und dann bekommt er eine Benachrichtigung wenn er in der Nähe ist.

Task	Matthias	Max	Fertigstellung
Navigationbar	X		02.06
Home(grafisch)	X		02.06
Workout hinz.		X	02.06
Workout UI		X	02.06
History Home	X		02.06
History Code	X		02.06
Challenges grafisch		X	02.06
Daten (grafisch)	X		09.06
Daten(code)	X		09.06
Challenges fortschritt abspeichern und auslesen		X	09.06
Workout abspeichern		X	09.06
Finalisierungen aller Klassen und Methoden	X	X	16.06