

Gainz

Von Max Wintereder und Matthias Stadlbauer



Problemstellung

- Wir wollten eine coole Trainingsapp
- Die leicht zu bedienen ist

Lessons Learned

- Aufgaben oftmals unterschätzt
- Teamarbeit wichtiger als gedacht
- Schätzen sehr schwierig

Arbeitsaufwand

Zeitaufwand fürs Projekt	Geplant	Matthias	Max
Task			
Navigationbar	1	4	
Home(grafisch)	3	2	
Workout hinz.	3		3
Workout UI	2		2,5
History Code	4	3	
History Home	2	0,5	
Challenges grafisch	2		2,5
Daten(grafisch)	2	2	
Daten(code)	3	3	
Challenges fortschritt abspeichern und auslesen	3		3
Workout abspeichern	3		2
Finalisierungen aller Klassen und Methoden	8	5	6
	36	19,5	19

Abweichungen

- Navigationbar
 - Geplant: 1h
 - Tatsächlich: 4h
- History
 - Geplant: 2h
 - Tatsächlich: 0,5h



Live-Demo

Jetzt wollen wir euch unsere App vorstellen