**Golden Characters**

**George Goodwell**

Alter: 8 Jahre  
Stimme: Trauriges Kind  
Kleidung: Zugführermütze

* Willie hat mit Mann geredet mit Bart
* Willie hat mit Mann geredet mit Glatze

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 | Schlüssel | Speise und Panorama | Aufgelöst | Mordopfer |
| 2 |  |  | Ängstlich | Mordopfer |
| 3 |  |  |  | Mordopfer |

**Willie Goodwell**

Alter: 10  
Stimme: Selbstsicheres Kind  
Kleidung: Schirmmütze  
Beschreibung: Arschkind

* Hat mit einem Mann geredet mit Bart 🡪 Dolch bekommen
* Hat mit einem Mann geredet mit Glatze 🡪 Vergessen was war.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  | Speise Rauchwagon | Aggresiv und Ängstlich | Täter |
| 2 |  | Rauchwagon Gold | Aggresiv und Ängstlich | Täter |
| 3 |  | Rauchwagon Gold | Benommen | Täter |

**Jonathan Goodwell**

Alter: 35 Jahre  
Stimme: Tief, gleichbleibend, immer eine Höhe  
Kleidung: Elegant mit Fliege  
Beschreibung:Streng, ernst, Geschäftig

* Bekommt nicht viel von seinen Kindern mit.
* Willie hat mit einem Mann Gesprochen mit Glatze.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  | Rauchwagon Gold | Arrogant | Vater von WundG |
| 2 |  | Rauchwagon Gold | Arrogant | Vater von WundG |
| 3 |  | Rauchwagon Gold | Bestürzt | Vater von WundG |

**Elizabeth Goodwell**

Alter: 30  
Stimme: sanft, hoch

Ist Hübsch, Gelocktes Haar. Sehr besorgt um ihre Kinder, Grundsätzlich eine sehr gute Mutter.

* Willie verhält sich komisch.
* Willie hat mit einem Mann gesprochen mit Bart.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  | Rauchwagon Gold | Besorgt um Kinder | Mutter |
| 2 |  | Rauchwagon Gold | Außer sich | Mutter |
| 3 |  | Rauchwagon Gold | Ruhig, gesteht Mord | Mutter |

**Rasputin**

Alter: 20 Jahre  
Stimme: Russischer Akzent, abgehackt  
Besonderes Merkmal  
Kleidung: Sehr fein  
Beschreibung: Gut gekleidet, sieht Aber schmuddelig aus, langer filziger Bart.

Leicht:

* Ist nachdenklich/Unglücklich
* Durfte in den VIP Schlafraum umziehen.
* Schlüssel (Gold) VIP Raum

Schwer:

* Hat Alraunwurzel unter dem Bett in Zimmer 22 platziert
* Hat Willie den Dolch gegeben

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  | Unterhaltungswagon Gold | Nachdenklich | Platziert Alraunwurzeln |
| 2 |  | Unterhaltungswagon Gold | Schlechtes Gewissen | Bleibt im Zimmer |
| 3 |  | Unterhaltungswagon Gold | Schlechtes Gewissen | Bleibt im Zimmer |

**Linda (Optional)**

Alter: 30 Jahre  
Stimme: Ossi/Schwitz was auch immer es wird.   
Kleidung: Langer Mantel,Sonnenbrille, Hut  
Beschreibung: Sieht sehr sportlich aus. Etwas aufbrausend.

Will:

* Sucht Lukas

Schwer:

* Ist Spionin
* Heißt in wirklichkeit Heidi
* Lukas heißt in wirklichkeit Thomas
* Schlüssel (Beliebiger Goldener Schlüssel)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  | Rauchwagon Gold | Misteriös | Spionin sucht Lukas |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |

**Initiative: 20**

**Waffe: Messer 2W10**

**Angriff:70**

**Parade:60**

**Lukas (Optional)**

Alter: 20 Jahre  
Stimme: Bayrisch so guts geht.  
Kleidung: Mantel,Sonnenbrille, Hut  
Beschreibung: Ist auffallend unauffällig. Sehr einfältig

Will:  
- Sucht Linda

Leicht:

* Ist Spion
* Heißt Thomas

I komm aus Österreich aus Zürich

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  | Schlafwagon B Gold | dumm | Spion sucht linda |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |

**Initiative:20**

**Waffe: Fäuste 1W10**

**Angriff:50**

**Parade:20**

**Lucy O‘Conner**

Alter: 30 Jahre  
Stimme: Sehr hoch, plappert viel   
Kleidung: Federn im Haar, Kleid, Mantel über Kleid mit Plüsch  
Beschreibung: Ihr langer Hals und die Federn im Haar erzeugen den Eindruck dass es sich bei Lucy um einen ziemlich intelligenten Vogel handelt

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 | Kamera | Speisewagon Und Panoramawagon | Aufgeregt | Journalistin |
| 2 |  |  | Interessiert am Fall |  |
| 3 |  |  |  |  |

Hallo, mein Name ist Lucy O'Conner, aber die meisten nennen mich einfach Lucy. Manche nennen mich auch O’Conner. Ich bin Autorin und Fotografin … Und Journalistin. Ich Suche nach Geschichten… Kennt ihr welche? Was inspiriert euch am meisten?

Ah, das ist eine interessante Frage. Für mich ist die Natur eine meiner größten Inspirationsquellen. Die Schönheit der Landschaften und die Vielfalt der Tierwelt bieten unzählige Möglichkeiten für fesselnde Geschichten und atemberaubende Bilder. Aber auch das menschliche Drama und die kleinen Details des Alltags können mich immer wieder faszinieren.

**Piere Dubois**

Alter: 50 Jahre  
Stimme Französischer Akzent, tief  
Kleidung: Koch  
Beschreibung: Dicker Mann, kuckt als würde es stinken

* Schlüssel Gold.
* Kennt William nicht
* Weiß nix von Wachleuten

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 | Schlüssel Küche Gold | Speisewagon A | Wütend | Koch |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |

**Isabella Fontaine**

Alter:22 Jahre  
Stimme: Sanft, hoch  
Kleidung: Elegantes glitzerndes Kleid, Federhaarschmuck  
Beschreibung: Sehr gute Sängerin, sehr schön, gemein zu hässlichen Charakteren, Bezaubernd zu schönen.

* Hat Zimmer bei Passagieren
* Zugchef hat gewechselt
* Manche Uniformen sind anders
* Wusste nichts von Wachleuten

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  | Unterhaltungswagon A | Arrogant | Sängerin |
| 2 |  |  |  | Sängerin |
| 3 |  |  |  | Sängerin |

**Isa Laurent**

Alter: 50  
Stimme: Hoch, kratzig, macht viel oooooh und ahhh und hohooooo  
Kleidung: Federn im Haar, Alte Reiche Lady

* Küche ist schmutzig
* Der Herr der Begrüßt hat, ist weg
* Uniformen der Angestellten unterscheidet sich

Frédéríc Schnurrpel (**Alter Kauz)**

Alter:Alt  
Stimme: Hoch, kratzig.  
Kleidung: Grau in Grau, Brille  
Beschreibung: Alter, Schwerhöriger Mann.

* Mitarbeiterliste Gold
* Brief
* Kennt William nicht
* Zimmerbelegung

**Silver Characters**

**Madame Esmeralda**

Alter: 40  
Stimme: Trelaney

Leicht:

* Hat Schmutzige Taschen
* Hat dreckige Ringe
* Mutter war die Täterin
* Mord war am 1. Tag
* Mord war in Zimmer 22

Schwer:

* Hat Alraunwurzel besorgt
* Weiß wenig über Sir Gino
* Hat Ihr Kind verloren vor 5 Jahren Eslisabeth

Gestikuliert viel, viele Bunte Tücher.

Stimme: Hoch, singsang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  | Rauchwagon Silber |  | Medium |
| 2 |  |  |  | Medium |
| 3 |  |  |  | Medium |

**Dr. Abraham Pinó**

Alter: 30 Jahre  
Stimme: Nasal, Hoch  
Nein, keine weitere Frage mehr.

Hat Okkultes Buch aufgetrieben  
Ist interessiert an Zeitreise

Leicht:

* Mutter war die Täterin
* Mord war am 1. Tag
* Mord war in Zimmer 22
* Sucht nach Hinweisen zu dem verschwundenen Gemälde von Marcel Duboise

Schwer:

* Hat Okkultes Buch aufgetrieben.
* Weiß wenig über Sir Gino

**Albert Eisenherz**

Alter: 60  
Stimme: Macht Mund wenig auf und redet schnell.

Leicht:

* Mutter war die Täterin
* Mord war am 1. Tag
* Mord war in Zimmer 22
* Hat vor einigen Jahren beinahe sein gesammtes vermögen verloren

Schwer:

* Weiß wenig über Sir Gino
* Hat Gino Geld besorgt

Besonderes Merkmal: Monokel  
Kleidung: Zylinder, Anzug  
Beschreibung: Macht viele schlechte Witze

Warum sind Eisenbahnschienen so schüchtern? Weil sie immer unter Zugzwang stehen!

Wie nennt man einen Zug, der ein Künstler ist? Ein Kult-Zug!

Warum können Züge nicht singen? Weil sie keine Noten lesen können!

Warum trinken Züge keinen Kaffee? Weil sie schon genug Dampf haben!

Warum können Lokomotiven nicht kämpfen? Weil sie keinen Lok-Motiv haben!

**Magnus alias (Die Feder)**

Alter:40 Jahre  
Stimme: Aus dem Hals. Tief

Hat ein blaues, geschwollenes Auge.

Beschreibung: Muskulöser Typ, sehr aufbrausend, sehr schnell beleidigt, fängt Kämpfe an.

Leicht:

* Mutter war die Täterin
* Mord war am 1. Tag
* Mord war in Zimmer 22
* Vor kurzem einen wichtigen Kampf verloren
* Leere Scheide für Dolch

Schwer:

* Hat antiken Dolch aufgetrieben
* Weiß wenig über Sir Gino

**Initiative:10**

**Waffe: Fäuste 2W10**

**Angriff: 80**

**Parade: 30**

Hat ein Verletzung am Kopf, hat nur 50 HP

**Sergej Kowalski**

Alter: 30 Jahre  
Zugführer  
Russischer Akzent schnell, Lustig  
Kleidung: Zugführer

**Victor Mozorov**

Alter: 40 Jahre  
Glatzkopf,emotionslos.  
Russischer Akzent, redet nicht viel

Sehr Schwer oder Nach Kampf:

* Ginos gehilfe
* Hat Notizen dabei.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |

**Initiative: 20**

**Waffe: Dolch 2W10**

**Angriff:70**

**Parade:40**

**Kann sich unsichtbar machen statt zu attackieren und bekommt einen Überraschungsangriff.**

**Wachmann**

Alter: 40 Jahre  
Besonderes Merkmal:  
Kleidung: Wachmann Outfit  
Beschreibung:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |

**Stats**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Handeln | 15 | Wissen | 10 | Soziales | 10 |
| Waffenlos | 70 | Verdächtiges erkennen | 50 | Empathie | 40 |
| Gummiknüppel | 70 | Psychologie | 50 | Lügen durchsch. | 40 |
| Parieren | 40 |  | 20 | Beruhigen | 50 |

**Initiative: 18**

**Waffe: Knüppel 1W10 +5**

**Angriff: 70**

**Parade: 40**

**Sir Gino**

Alter: 60 Jahre  
Geboren: 1875  
Besonderes Merkmal  
Kleidung: Schirmmütze  
Beschreibung: Neugierig und lebensfroh, liebt es, den Zug zu erkunden. Freundlich zu allen.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |

**Stats**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Handeln | 10 | Wissen | 18 | Soziales | 10 |
| Messerkampf | 50 | Illusion | 78 | Empathie | 60 |
|  |  | Gedankenkontrolle | 78 | Lügen durchsch. | 60 |
| Ausweichen | 50 | Unsichtbarkeit | 78 |  |  |

**Initiative: 15**

**Waffe: Dolch 2W10**

**Angriff: 50**

**Parade: 50**

**Kann Kontrolle über einen Spieler übernehmen wenn er 2 Runden lang in Ruhe gelassen wird.**

**Sir Gino’s Illusion**

Alter: 999  
Geboren: 0  
Besonderes Merkmal  
Kleidung: Schirmmütze  
Beschreibung: Ein Klumpen Fleisch mit mehreren neutralen Gesichtern, überall ragt ein Arm oder Bein raus.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |

**Stats**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Handeln | 20 | Wissen | 0 | Soziales | 0 |
| Draufhaun | 200 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Initiative: 25**

**Waffe: Geisterklaue 2W10**

**Angriff: 80 (Bei gutem Intelligenz/Durchschauen Wurf kein Schaden)**

**Parade: 100**

**William Goodwell**

Alter: 39 Jahre  
Sieht ein bisschen aus wie der Weihnachtsmann, Wuchtig, Groß, Gekräuselter Bart, Gezwirbelter Schnauzer. Brille, Zugpersonalklamotten

Ist unglaublich freundlich. Brummende Stimme, lächelt immer.

* Schlüssel zum Zugchefzimmer Silber
* Weiß was mit dem Zug ist
* Weiß ein bisschen über Sir Gino
* Hat Ausgerissene Seite dabei.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  | Mordopfer |
| 3 |  |  |  | Mordopfer |

**Stats**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Handeln | Wissen | Soziales |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Initiative: 15**

**Waffe: Fäuste 1W10 +5**

**Angriff:80**

**Parade:40  
Hat 150 HP**

**Random Passagier**  
  
Besonderes Merkmal  
Kleidung: Schirmmütze  
Beschreibung: Neugierig und lebensfroh, liebt es, den Zug zu erkunden. Freundlich zu allen.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  | Mordopfer |
| 3 |  |  |  | Mordopfer |

**Stats**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Handeln | 7 | Wissen | 10 | Soziales | 15 |
| Waffenlos | 30 |  | 50 | Empathie | 40 |
|  |  |  | 50 | Lügen durchsch. | 40 |
| Parieren | 40 |  |  |  | 70 |

**Initiative: 10**

**Waffe: - 1W10**

**Angriff: 30**

**Parade: 40**

**Random Mitarbeiter (Nicht Wache)**

Alter: 8 Jahre  
Geboren: 1875  
Besonderes Merkmal  
Kleidung: Schirmmütze  
Beschreibung: Neugierig und lebensfroh, liebt es, den Zug zu erkunden. Freundlich zu allen.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tag | Gegenstände | Raum | Gemütszustand | Rolle |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  | Mordopfer |
| 3 |  |  |  | Mordopfer |

**Stats**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Handeln | 7 | Wissen | 10 | Soziales | 15 |
| Waffenlos | 30 |  | 50 | Empathie | 40 |
|  |  |  | 50 | Lügen durchsch. | 40 |
| Parieren | 40 |  |  |  | 70 |

**Initiative: 10**

**Waffe: - 1W10**

**Angriff: 30**

**Parade: 40**