Victor

Wache 1

Wache 2

...

(So viele Wachen wie Spieler)

Viktor ist in einer Trance.  
Eine Wache öffnet die Tür zum Balkon des Panoramawagons.

Die Anderen Gefährten liegen noch bewusstlos herum.

Um euch herum stehen Wachen.

Metaziel: Wecke deine Freunde auf. Oder sie befreien sich selbst.

Victor könnte bei 50% Health über den Balkon und den Zug versuchen zu fliehen. Geschickte Charaktere könnten ihn dann verfolgen.