

Aufgaben

Funktionen

1. Schreiben Sie eine JavaScript-Funktion `summe()`, die zwei eingegebene Werte addiert, sodass `document.write(summe(4, 5))`; die Ausgabe 9 ergibt. Die Funktionsdefinition soll im Kopf, der Aufruf im Rumpf des HTML-Dokuments erfolgen.
2. Entwickeln Sie eine Funktion `absatzAusgabe()`, die eine beliebige Anzahl von Zeichenketten als Parameter entgegennimmt und diese untereinander am Bildschirm ausgibt.
3. Eine Funktion soll die Werte der beiden globalen Variablen `BenutzerAnzahl` und `Versionsnummer` sowie die beiden lokalen Variablen `Kundennummer` und `Kundenname` ausgeben. Die Variablen sind von Ihnen entsprechend zu deklarieren.

Objekte

1. Erweitern Sie den Konstruktor `Raumschiff` in der Datei `raumschiff-bewegung.html` um die Methode `zurueck`. Erzeugen Sie ein neues Objekt in der Variable `Enterprise`. Der Methodenaufruf `Enterprise.zurueck(Lichtjahre)` soll die folgenden Ausgaben erzeugen:
Wenn die Entfernung > 0 Lichtjahre ist:
„U.S.S. Enterprise kommt zurück zur Erde: nur noch x Lichtjahre.“
Wenn die Entfernung = 0 Lichtjahre ist:
„Willkommen zu Hause auf der Erde, U.S.S. Enterprise!“
Ansonsten wird ausgegeben:
„U.S.S. Enterprise ist bereits auf der Erde gelandet!“
2. Geben Sie über die `for-in`-Anweisung alle Eigenschaften des Objektes in der Variablen `Voyager` aus.
3. Legen Sie über eine Schleifenfunktion mit dem Raumschiff `Voyager` 10-mal die Entfernung von 20 Lichtjahren zurück.