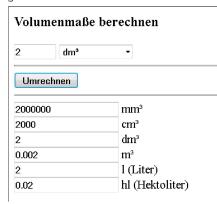
- ② Die Variable menge erhält den Wert (value) des Eingabefeldes eingabewert des Formulars Volumen.
- Über die with-Anweisung wird das Formular ausgewählt. Mit switch leiten Sie eine mehrseitige Fallauswahl ein. Der zu vergleichende Selektor wird über den Index der ausgewählten Maßeinheit ermittelt. Je nach übergebenem Wert wird über die case-Anweisung die Variable tausender ausgehend von der kleinsten Maßeinheit berechnet. Sie ermöglicht das einfache Umrechnen in die anderen Maßeinheiten.
- ④ Die Eingabefelder werden mit den Werten für die einzelnen Maßeinheiten ausgefüllt.



Umrechnen in verschiedene Maßeinheiten (kap10/volumen\_rechner.html)

# 10.8 Übungen

## Eingabefelder fokussieren und Statustext anzeigen

### Übungsdatei: --

#### Ergebnisdatei: kap10/uebung1.html

- ① Erstellen Sie ein Formular mit den Eingabefeldern Name, Vorname, Ort, Plz, Größe, Gewicht und Alter.
- ② Überprüfen Sie, ob die Pflichtfelder Name, Vorname, Ort und Plz ausgefüllt sind.
- Wurden Angaben bei Größe, Gewicht und Alter gemacht, dann kontrollieren Sie, ob sinnvolle Angaben gemacht wurden. Nutzen Sie dazu den Zugriff über Namen, um auf das Formular und die Formularelemente zuzugreifen. Setzen Sie im Falle einer fehlerhaften Eingabe den Fokus in das entsprechende Eingabefeld, und geben Sie in einem Div-Bereich in der Webseite eine entsprechende Fehlermeldung aus.

## Mathematische Berechnungen in JavaScript

## Übungsdatei: --

## Ergebnisdatei: kap10/uebung2.html

① Erstellen Sie über ein Formular einen JavaScript-Taschenrechner, mit dem Sie die vier Grundrechenarten Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division durchführen können. Nutzen Sie zu Übungszwecken bei den Tags für die Schaltflächen explizit die (veralteten) HTML-Eventhandler, da diese im Buch sonst nicht verwendet werden. Sie werden erkennen, dass damit die Struktur und Funktionalität stark vermischt wird.



Simulation eines Taschenrechners