# Zieldefinition als SMART-Ziele

***S****pecific (spezifisch)  
Ziele müssen eindeutig und verständlich sein.*

Eine Webanwendung entwickeln, die es Nutzern ermöglicht, digitale Karteikarten zu erstellen, zu verwalten und mit diesen zu lernen.

***M****easurable (messbar):   
Ziele müssen messbar sein*

Das Projekt gilt als erfolgreich, wenn die Karteikartenapp innerhalb des vorgegebenen Zeitraums erfolgreich implementiert und getestet wurde.

***A****ppropriate /* ***A****ttractive (angemessen/wünschenswert):  
Ziele müssen den Aufwand rechtfertigen.*

Die Anwendung bietet einen Mehrwert durch intuitive und personalisierte Karteikartenverwaltung. Auswählbare Lernmethoden (z. B. Leitner-System, Spaced Repetition, Interleaving) erhöhen die Lerneffizienz und sorgen für einen USP(Alleinstellungsmerkmal).

***R****ealistic (realistisch):   
Ziele müssen mit den gegebenen Mitteln erreicht werden können.*

Der Einsatz von etablierten Technologien wie HTML, CSS, TypeScript, einer Backend-Lösung (Java) und einer Datenbank (MySQL) stellt sicher, dass die Kernfunktionen auch durch ein kleines Entwicklerteam innerhalb des vorgegebenen Zeitrahmens realisiert werden können.

***T****ime-based (zeitbasiert):   
Ziele müssen in absehbarer Zeit erreicht werden können*

Die Implementierung erfolgt in 4 Phasen.

* 1.⁠ ⁠Zwischenabgabe am 30.01.2025: GitHub Repository mit (leerem) Projekt, funktionierender GitHub Action für den Build und GitHub Pages (oder einem Äquivalent).
* 2.⁠ ⁠Zwischenabgabe: Frontend (Ende erstes Semester)
* 3.⁠ ⁠Zwischenabgabe: Festlegen von Backend Technologien (Anfang des zweiten Semesters)
* 4.⁠ Finale Abgabe Quellcode + Dokumentation

Alle Zwischenstände müssen eine Woche vor der festgelegten Abgabefrist fertiggestellt sein.