

PRAKTIKUM 5

THEMA: EIN-UND AUSGABEN

Kopieren Sie **template_1**.

Erstellen Sie folgendes Formular und geben Sie die Ergebnisse aus:

Mein erster Taschenrechner

Rechnen*

Bitte Zahl eingeben

Ergebnis

Verdopple

Potenziere mit 2

Wurzel

Eingaben löschen

Das Eingabefeld ist ein Pflichtfeld und darf einen Wert zwischen 1 und 5000 annehmen.

Das Ergebnisfeld ist nicht editierbar.

Der Footer erhält die angezeigten vier Buttons.

Abhängig vom gedrückten Button wird der eingegebene (und gültige) Wert verdoppelt, potenziert oder die Wurzel gezogen.

Die Wurzel ist mit 3 Nachkommastellen auszugeben. Verwenden Sie die Funktion **toFixed()**.

Mein erster Taschenrechner

Rechnen*

3

Ergebnis

1,732

Verdopple

Potenziere mit 2

Wurzel

Eingaben löschen

Eingaben löschen stellt den Startbildschirm wieder her.

Erweiterung 1: Fehlerbehandlung

Mein erster Taschenrechner

Rechnen*

5001

Ungültige Eingabe

Verdopple Potenziere mit 2 Wurzel Eingaben löschen

Fehler

Fehler bei den Eingaben

Schließen

Bei Drücken eines Berechnungsbuttons erscheint die Fehlermeldung als Messagebox.

Wird ein Wert außerhalb des vorgegebenen Bereichs eingegeben, muss dies farblich gekennzeichnet sowie der Begleittext ausgegeben werden.

Erweiterung 2:

Wird ein Button gedrückt, soll dieser einen roten Hintergrund erhalten.

Außerdem wird der Label-Text entsprechend verändert.

Mein erster Taschenrechner

Rechnen*

3

Ergebnis der Potenzierung

9

Verdopple Potenziere mit 2 Wurzel Eingaben löschen

Vorgehen:

In der Style-Datei wird eine Klasse für die Farbe Rot definiert.

Soll sich die Farbe verändern, dann wird mit der Methode `addStyleClass(cssKlasse)` auf das gewünschte Objekt mit der Id zugegriffen. Zum Entfernen der Klasse muss `removeStyleClass(cssKlasse)` verwendet werden.

Der Text kann mit der Setter-Methode `setText()` auf die gewünschte ID verändert werden.