


Netzlaufwerke verbinden

1) Mit der ux7 verbinden

✕

←  Netzlaufwerk verbinden

Welcher Netzwerkordner soll zugeordnet werden?

Bestimmen Sie den Laufwerksbuchstaben für die Verbindung und den Ordner, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll:

Laufwerk:

Ordner:

Beispiel: \\Server\Freigabe


☒ Verbindung bei Anmeldung wiederherstellen

☐ Verbindung mit anderen Anmeldeinformationen herstellen

[Verbindung mit einer Website herstellen, auf der Sie Dokumente und Bilder speichern können](#)

2.) Mit dem eigenen Laufwerk verbinden

✕

←  Netzlaufwerk verbinden

Welcher Netzwerkordner soll zugeordnet werden?

Bestimmen Sie den Laufwerksbuchstaben für die Verbindung und den Ordner, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll:

Laufwerk:

Ordner:

Beispiel: \\Server\Freigabe

☒ Verbindung bei Anmeldung wiederherstellen

☐ Verbindung mit anderen Anmeldeinformationen herstellen

[Verbindung mit einer Website herstellen, auf der Sie Dokumente und Bilder speichern können](#)

Start mit ui5

- 1.) Powershell öffnen: Windows-Taste + R und t eingeben
- 2.) ui5 eingeben
Visual Studio Code startet
- 3.) einmal: Erweiterung remote-ssh installieren
- 4.) einmal: F1: Remote-Ssh: Add New SSH Host: ssh user@ux7.dvs-plattling.de
- 5.) F1: Remote-Ssh: Connect Current Window to Host: ux7.dvs-plattling.de <= auswählen
- 6.) einmal: Betriebssystem: Linux
- 7.) Erweiterung SAPUI5 Extension installieren (später evtl: docker, docker Explorer)
- 8.) Ordner öffnen:
~/public_html <= für Übungen
- 9.) neuen Ordner Uebungen anlegen

Start der ux7

ssh: ssh user@ux7.dvs-plattling.de

Browser:

<https://ux7.dvs-plattling.de/~user/>

<https://ux7.dvs-plattling.de/ui5/>

Arbeiten mit ui5

- 1) Aus dem Verzeichnis ux7.dvs-plattling.de/ui5/vorlagen ein geeignetes Template kopieren, z.B. template_1
- 2) Im Verzeichnis ux7.dvs-plattling.de/~user/ ein geeignetes Unterverzeichnis anlegen, z.B. Uebungen
user = Ihr Benutzername
- 3) template 1 in ux7.dvs-plattling.de/~user/Uebungen speichern und umbenennen, z.B. in Uebung_01

Skript

Unter ux7.dvs-plattling.de/ui5/Skript