



ABAP OBJECTS

Einführung

AUFBAU EINER KLASSE

Definition

```
CLASS zxxx_cl_name DEFINITION.  
PUBLIC SECTION.  
METHODS:  
    METHOD compute_sum  
        IMPORTING VALUE(in_number1) TYPE i  
                VALUE(in_number2) TYPE i  
        EXPORTING en_result TYPE i.  
  
PROTECTED SECTION.  
PRIVATE SECTION.  
    DATA mn_number1 TYPE i.  
    DATA mn_number2 TYPE i.  
ENDCLASS.
```

Implementierung

```
CLASS zxxx_cl_name IMPLEMENTATION.  
  
    METHOD compute_sum.  
        en_result = in_number1 + in_number2.  
    ENDMETHOD.  
  
ENDCLASS.
```

HAUPTPROGRAMM

REPORT zxxx_r_name.

DATA: go_test TYPE REF TO zxxx_cl_name.

go_test = NEW zxxx_cl_name().

go_test->compute_sum(

 EXPORTING

 in_number1 = 10

 in_number2 = 20

 IMPORTING

 en_result = DATA(gn_result)

).

WRITE:/ |Ergebnis: { gn_result }|.

ÜBUNGSBEISPIEL

Erstellung von Schülerobjekten mit den Attributen Name und Klasse

Die Attribute sollen über die Methode `display_attributes` ausgegeben werden.

Die Anzahl der erfassten Schüler(objekte) soll über die Methode `display_count` angezeigt werden.

Ein geeignetes Testprogramm muss geschrieben werden, welches alle Objekte speichert und zum Schluss ausgibt. Die Anzahl der Objekte muss zu Beginn und am Schluss ebenfalls ausgegeben werden.