# PRAKTIKUM 5

## THEMA: EIN-UND AUSGABEN

Kopieren Sie template\_1.

Erstellen Sie folgendes Formular und geben Sie die Ergebnisse aus:



Das Eingabefeld ist ein Pflichtfeld und darf einen Wert zwischen 1 und 5000 annehmen.

Das Ergebnisfeld ist nicht editierbar.

Der Footer erhält die angezeigten vier Buttons.

Abhängig vom gedrückten Button wird der eingegebene (und gültige) Wert verdoppelt, potenziert oder die Wurzel gezogen.

Die Wurzel ist mit 3 Nachkommastellen auszugeben. Verwenden Sie die Funktion *toFixed().* 



*Eingaben löschen* stellt den Startbildschirm wieder her.

#### **Erweiterung 1: Fehlerbehandlung**



Wird ein Wert außerhalb des vorgegebenen Bereichs eingegeben, muss dies farblich gekennzeichnet sowie der Begleittext ausgegeben werden.

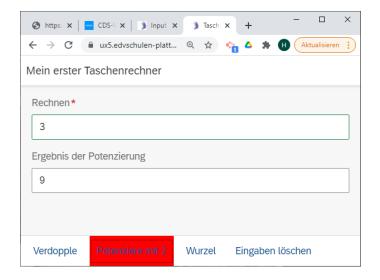


Bei Drücken eines Berechnungsbuttons erscheint die Fehlermeldung als Messagebox.

### **Erweiterung 2:**

Wird ein Button gedrückt, soll dieser einen roten Hintergrund erhalten.

Außerdem wird der Label-Text entsprechend verändert.



#### Vorgehen:

In der Style-Datei wird eine Klasse für die Farbe Rot definiert.

Soll sich die Farbe verändern, dann wird mit der Methode addStyleClass(cssKlasse) auf das gewünschte Objekt mit der Id zugegriffen. Zum Entfernen der Klasse muss removeStyleClass(cssKlasse) verwendet werden.

Der Text kann mit der Setter-Methode setText() auf die gewünschte ID verändert werden.