

Simulateur de Forêt (**SimCitree**)

Mateusz BIREMBAUT
Florian COLLE
Walter DENEUVILLE
Matthieu GIACCAGLIA

Tuteur : Marc JOANNIDES

Problématique :

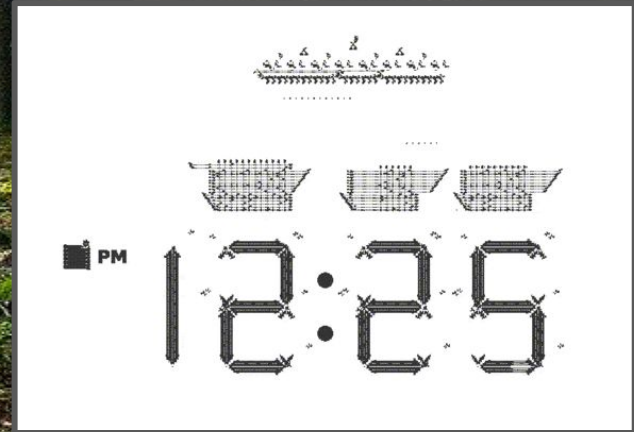
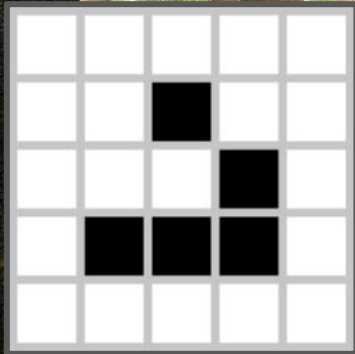
- Simuler l'évolution d'une forêt avec quelques paramètres comme rayon de dispersion des arbres, taux de naissance et de morts, et en fonction de la compétition entre les arbres.
- Créer une interface graphique pour la saisi des paramètres.
- Afficher graphiquement l'évolution en temps réel de la population.

Analyse des besoins

-Besoin de simuler le comportement d'une forêt

-Voir comment certains paramètres influent sur le résultat

-Identifier des paternes



Choix techno

Python



- Plus approprié au calcul scientifique
- "Découverte" d'un langage



JavaFX

- Déjà familier avec le langage
- Même résultat qu'avec python

Méthode de gestion de projet et outils

