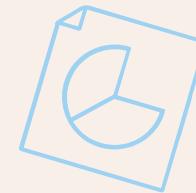


Projet 7

Présentation de la planification du projet

MENU MAKER by
Qwenta



Sommaire

01 —— Outil de planification Trello

02 —— Présentation du Kanban

03 —— Organisation du tableau

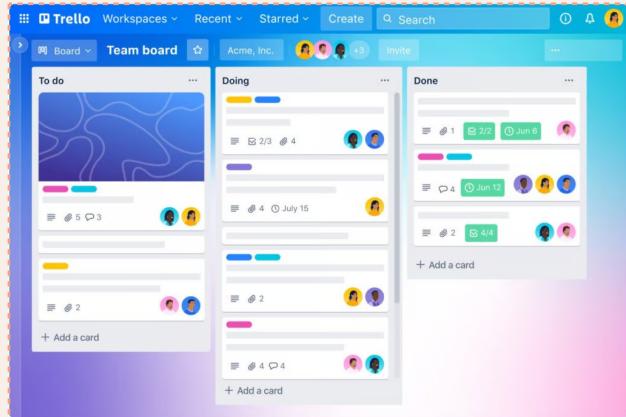


01 Outil de planification **Trello**





1. Outil de planification Trello



Trello est une application de gestion du travail collaboratif conçue pour suivre les projets d'utilisateurs et d'entreprises, mettre en évidence les tâches en cours, montrer à qui elles sont assignées et détailler la progression vers l'achèvement

Si nous devions décrire les principaux fonctionnalités :

- 1. Les tableaux :** Un tableau dans Trello représente un espace où l'on rassemble toutes les informations d'un projet.
- 2. Les listes :** Une liste dans Trello représente une colonne qui vous permet de classer les cartes, selon les différentes catégories du tableau.
- 3. Les cartes :** Une carte dans Trello représente une user story où vous pouvez renseigner des informations clés. Situées sur les listes, elles sont généralement utilisées pour représenter des tâches ou des idées.

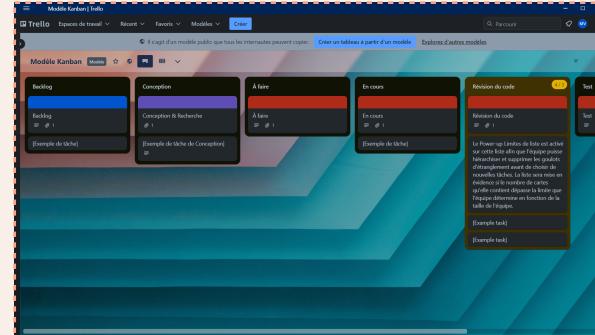
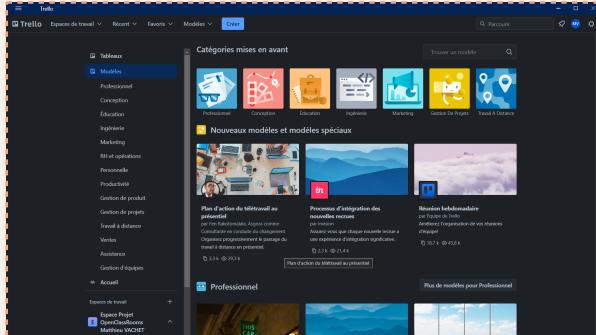


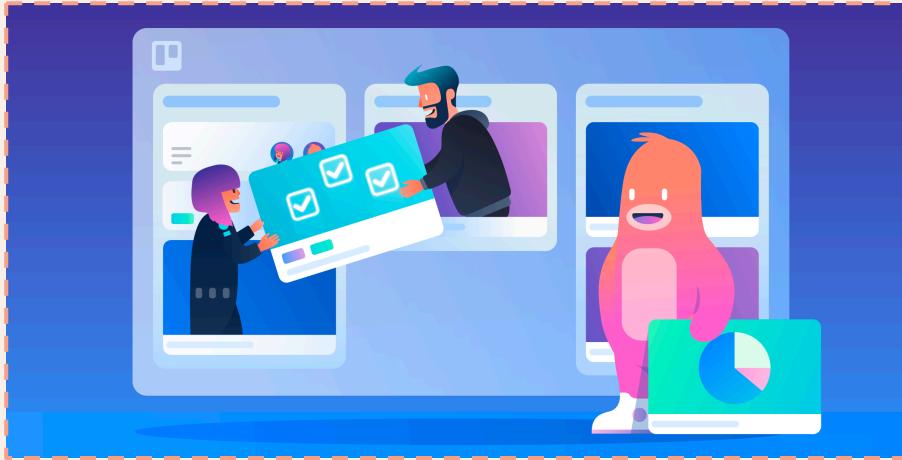


1. Outil de planification Trello



Trello dispose d'une multitude de tableau prédéfini prêt à être utilisé, dont un tableau Kanban que nous allons utiliser pour organiser et modifier pour notre projet Menu Maker.





02

Présentation du Kanban

MENU MAKER by

Qwenta



2. Présentation du Kanban

The screenshot shows a Trello board titled "Kaban Menu Maker". The board has seven columns representing different stages of a project:

- Backlog**: Contains items like "Backlog", "Configuration Frontend", "Base de données MySQL", and "Authentification Frontend".
- Conception**: Contains items like "Design", "Conception & Maquette", "Frontend", and "Altérateur".
- À faire**: Contains items like "À faire", "Frontend", and "Altérateur".
- En cours**: Contains items like "En cours", "Frontend", and "Altérateur".
- Révision du code**: Contains items like "Révision du code", "Frontend", and "Altérateur".
- Test**: Contains items like "Test", "Frontend", and "Altérateur".
- Terminé**: Contains items like "Terminé", "Frontend", and "Altérateur".

Each column has a count of items (e.g., 1, 2, 3) and a "Ajouter une carte" button.

Le tableau de Menu Maker dispose de 7 colonnes :

- 1. Backlog** : Une liste des user story que nous pensons vouloir faire, peut-être pas tout à fait prêtes pour commencer à se mettre au travail, mais avec une forte probabilité de travailler dessus.
- 2. Conception** : Liste des user story qui sont en attente de maquette.
- 3. À faire** : Liste d'user story hiérarchisées sur lesquelles il faut travailler.
- 4. En cours** : Ce sont les user story sur lesquelles les développeurs travaillent. Chaque développeur devraient avoir au moins un élément de travail "En cours".
- 5. Révision du code** : Cette liste est destinée aux user story en phase de révision de code avant d'être testée.
- 6. Test** : Les user story arrivent ici après être passé par "Révision du code" et nous sommes prêts pour le contrôle de qualité et la correction des erreurs. La révision de conception a également lieu à ce stade.
- 7. Terminé** : Une fois les user story tester et valider, elles sont déplacées dans la colonne terminée pour être archivé.



2. Présentation du Kanban

Nom de la carte désignant la tâche à accomplir.

Étiquettes servant à assigner les cartes ainsi que le sprint où elle doit être intégrée.

Ordre de priorité des cartes pour l'intégration.

Image de l'élément Figma a intégré.

Check-list d'améliorations possibles.

The screenshot shows a Kanban card interface. At the top, it displays the title "Landing non connectée" with a due date of "mercredi à 18:00". Below the title, there are labels "FrontEnd", "Sprint 1", and "Priorité 1". The main area contains a description: "En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application." A "Figma files" section is present, showing a preview of the landing page. Below this, a "Pièces jointes" section shows a thumbnail of the Figma file. A checklist titled "L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de la landing page non connectée :" lists items like "→ Bannière", "→ Personnalisez votre menu", and "→ Explications étape par étape". Another checklist titled "Améliorations possibles" includes "→ Ajouter des animations sur la photo de la bannière + sur les formes géométriques des sections.". On the right side, there are various buttons for managing the card, such as "Ajouter à la carte", "Notifications", "Date limite", "Power-Ups" (with options for Figma, Google Drive, Set Estimate, Slack), "Actions" (with options for Déplacer, Copier, Créer un modèle, Marquer, Archiver, and Partager), and a comment section at the bottom.

Temps approximative pour accomplir le développement

Date à laquelle la tâche doit être terminée.

Description (User Stories) de la tâche.

Check-list des micro tâches à effectuer.



2. Présentation du Kanban

Étiquettes

Sur ce tableau Kanban 8 étiquettes on était créé :

FrontEnd : Cette étiquette permet d'attribuer les tâches destinées au FrontEnd.

BackEnd : Cette étiquette permet d'attribuer les tâches destinées au BackEnd.

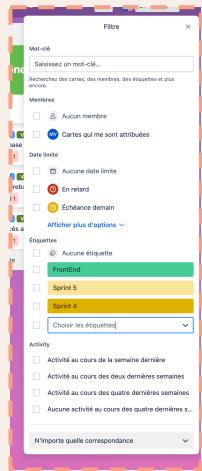
Design : Étiquette servant à désigner les cartes en attente de maquette (Design).

Sprint 1, Sprint 2, Sprint 3, Sprint 4, Sprint 5 : Ces étiquettes permettent d'indiquer dans quel Sprint (semaine) sont positionnées les cartes.

Révision : Cette étiquette permet d'indiquer que le code doit être revu avant de partir en phase de test.

Validé : Cette étiquette permet de confirmer qu'une tâche a passé toutes les étapes de test et a été validé.

En test : Étiquette servant à désigner les cartes en cours de test.



Filtres

Il est possible de filtrer le tableau de différentes manières :

1. **Filtrage par membre.**
2. **Filtrage par date** : En retard, échéance demain, échéance la semaine prochaine ...
3. **Filtrage par étiquettes** : Exemple si je filtre l'étiquette FrontEnd seul les cartes avec cette étiquette me seront affichés.
4. **Filtrage par activité.**
5. **Filtrage par mot-clé.**





03

Organisation du Tableau

MENU MAKER by

Qwenta

3. Organisation du tableau

Le projet Menu Maker est divisé en **5 Sprints** pour une durée de **5 semaines de travail**.

Sprint 1 (Date de début : 30 octobre 2023 - Date de fin : 5 novembre 2023)

1. Configuration Firebase (8 heures)
2. Base de données Firebase (8 heures)
3. Autorisation d'accès au menu (8 heures)
4. Landing non connectée (10 heures)
5. Intégration de l'authentification Firebase (8 heures)

Sprint 2 (Date de début : 6 novembre 2023 - Date de fin : 12 novembre 2023)

1. Page login (8 heures)
2. Catégorie de plat (8 heures)
3. Création de plat (8 heures)

Sprint 3 (Date de début : 13 novembre 2023 - Date de fin : 19 novembre 2023)

1. Style de menu (8 heures)
2. Exportation PDF (8 heures)
3. Commander l'impression d'un menu (8 heures)

Sprint 4 (Date de début : 20 novembre 2023 - Date de fin : 26 novembre 2023)

1. Menu précédents (8 heures)
2. Infos utilisateur (8 heures)
3. Information légale (6 heures)
4. Branding Restaurateur (10 heures)

Sprint 5 (Date de début : 27 novembre 2023 - Date de fin : 3 décembre 2023)

1. Tarifs (8 heures)
2. Exportation Deliveroo (8 heures)
3. Partage sur Instagram (8 heures)
4. Déconnexion (6 heures)
5. Dashboard (10 heures)

THANKS!

