

Intégrateur Web

# Solution Technique

MENU MAKER by  
**Qwenta**

# S o m m a i r e

## 1. Cadre du Projet

1.1 Résumé du projet

## 2. Organisation

- 2.1 Présentation de l'équipe
- 2.2 Compétences de l'équipe
- 2.3 Kanban Trello
- 2.4 Sprints prévisionnel
- 2.5 Déroulement d'un sprint
- 2.6 Rythme
- 2.7 Sprint Planing
- 2.8 Sprint Review

## 3. Spécifications fonctionnelles

- 3.1 Périmètre fonctionnel
- 3.2 Autres spécifications
- 3.3 Arborescence

## 4. Spécifications techniques

- 4.1 Technologies utilisées
- 4.2 Technologies fondamentales
- 4.3 Backend & base de données
- 4.4 Autres technologies
- 4.5 Domaine et hébergement
- 4.6 Services tiers
- 4.7 Sécurité
- 4.8 Maintenance et évolutions

## 5. Budget

5.1 Coût prévisionnel

# 1. Cadre du projet

## 1.1 Résumé du projet

Commanditaire du projet : Qwenta

### Contexte de l'entreprise :

L'entreprise Qwenta, leader historique de l'impression de support pour les professionnels cherche à diversifier ses activités. Pour ça troisième collaboration avec notre agence webgencia, elle souhaite réaliser un outil en ligne sous le nom de "**Menu Maker**" qui permettra à ses clients restaurateurs d'afficher, mettre en page, publier sur Instagram, exporter sur Deliveroo et de choisir eux-mêmes la mise en forme de leurs menus.

### Objectif :

L'objectif du projet est de permettre à Qwenta de se diversifier et de se positionner sur le marché de création de menu de restauration en ligne grâce à un outil dynamique et d'une simplicité d'utilisation.

MENU MAKER by  
**Qwenta**

Réalisez et diffusez votre menu personnalisé

Grâce à Menu Maker, donnez à votre établissement sa propre identité. Créez votre menu en ligne et partagez-le sur toutes les plateformes !

Se connecter



Personnalisez votre menu

Ajoutez vos plats, vos boissons, et organisez votre menu comme le souhaitez. Pour l'impression ou la diffusion en ligne, récupérez votre menu au format que vous souhaitez et diffusez-le auprès de votre clientèle !

Je me lance



Comment créer votre menu ?

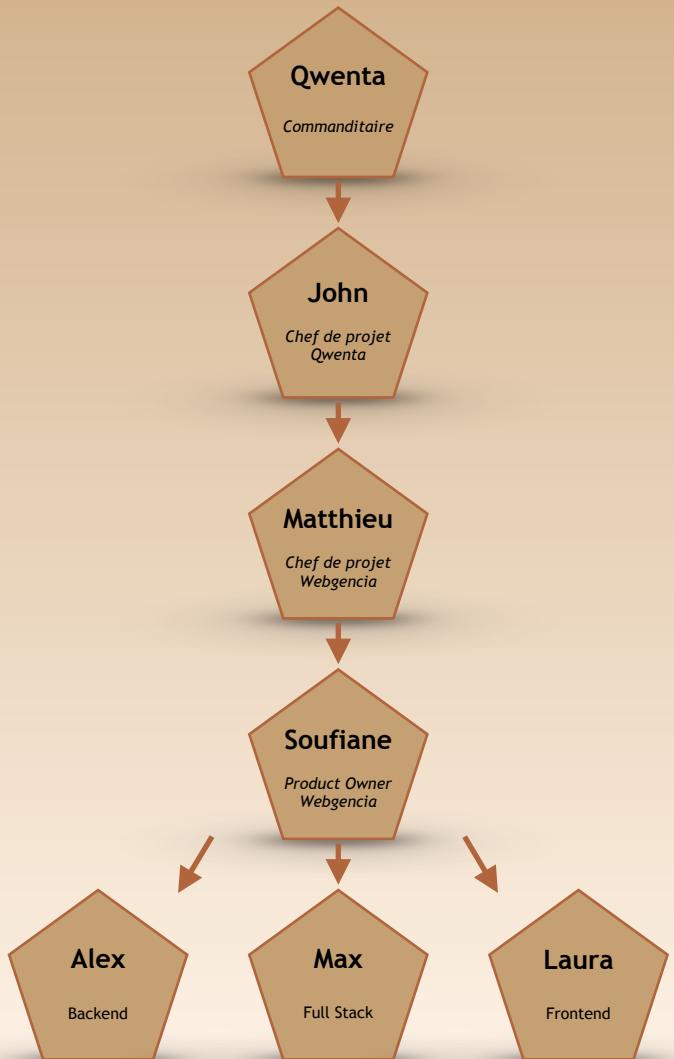
Réalisez votre menu en seulement trois étapes

1. Listez l'ensemble de vos boissons, entrées, plats, desserts, accompagnements... à afficher sur votre menu.
2. Choisissez le style qui correspond à votre restaurant (logo, couleurs, typos).
3. Enregistrez votre menu en PDF et diffusez-le sur vos plateformes de vente en ligne.

Tous droits réservés   Mentions légales

## 2. Organisation

### 2.1 Présentation de l'équipe



### 2.2 Compétences de l'équipe

**Nom :** Laura

**Compétences Frontend :**

- HTML5 et sémantique
- CSS3 avec Sass/SCSS
- React.js pour la création d'interfaces utilisateur interactives
- Expérience dans la conception d'interfaces utilisateur réactives
- Connaissance des bonnes pratiques en matière d'accessibilité web
- Compétences en animation CSS pour des interactions fluides
- Maîtrise des frameworks de test frontend comme Jest et Enzyme

**Nom :** Alex

**Compétences Backend :**

- Node.js pour la gestion des opérations côté serveur
- Firebase pour la gestion de la base de données et de l'authentification
- JavaScript ES6+ pour la logique métier
- Gestion des API RESTful
- Connaissance des meilleures pratiques en matière de sécurité web
- Expérience dans le déploiement de serveurs avec Docker et Kubernetes
- Maîtrise des bases de données NoSQL telles que MongoDB pour des scénarios de données complexes

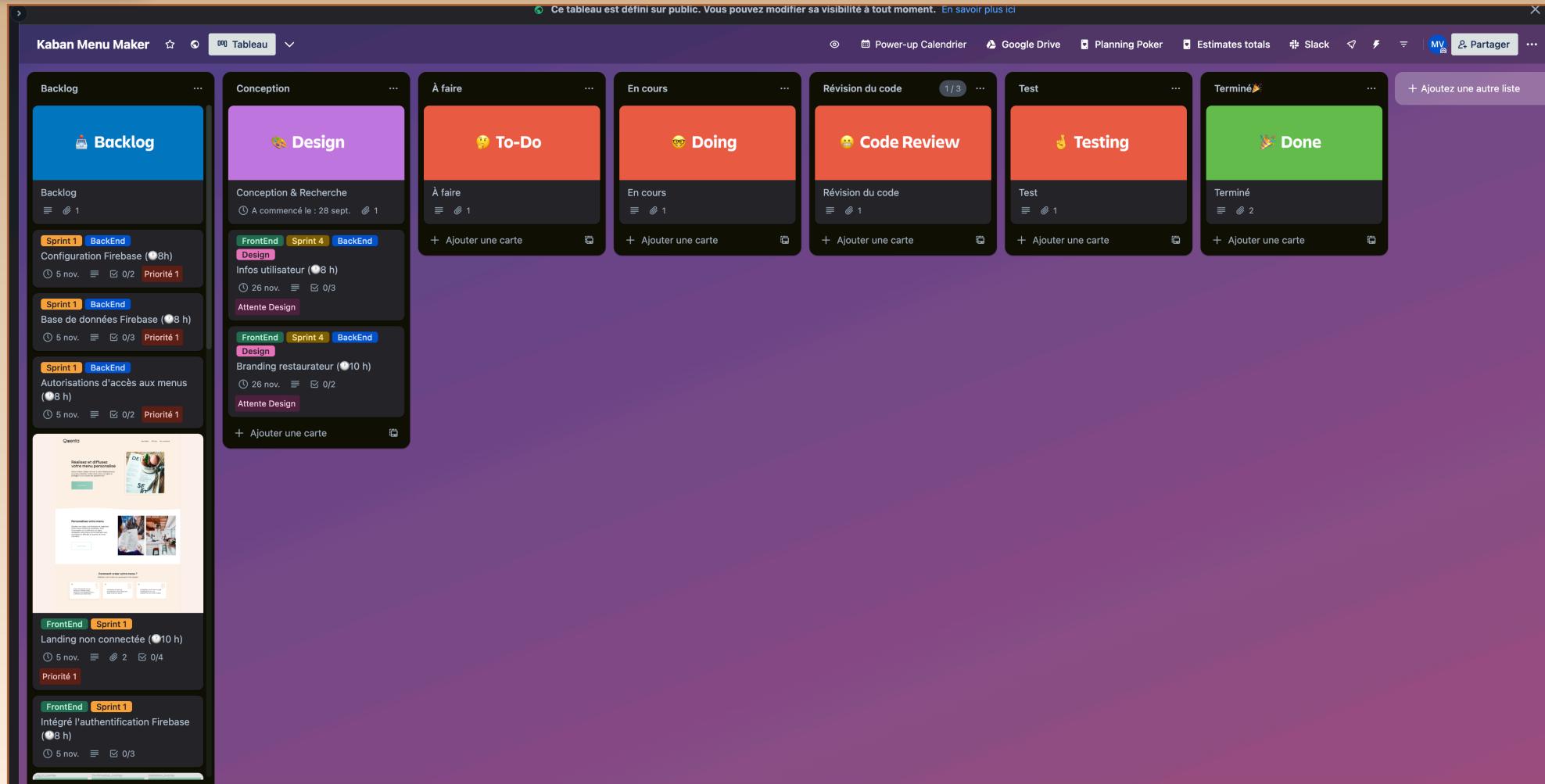
**Nom :** Max

**Compétences Full Stack:**

- Maîtrise à la fois de React.js et de Node.js pour être capable de travailler sur le frontend et le backend
- Expérience dans l'intégration de Firebase avec des applications React
- Bonnes compétences en HTML et CSS pour le développement frontend
- JavaScript moderne pour la création d'applications web interactives
- Capacité à résoudre des problèmes et à collaborer avec les deux équipes
- Connaissance des frameworks de tests end-to-end comme Cypress
- Compétences en gestion de projet Agile et Scrum pour faciliter la communication et la collaboration au sein de l'équipe

## 2. Organisation

### 2.3 Kanban Trello



Ce tableau est défini sur public. Vous pouvez modifier sa visibilité à tout moment. En savoir plus ici.

Power-up Calendrier Google Drive Planning Poker Estimates totals Slack MV Partager ...

Backlog

Backlog

Sprint 1 BackEnd Configuration Firebase (●8h)  
5 nov. 0/2 Priorité 1

Sprint 1 BackEnd Base de données Firebase (●8h)  
5 nov. 0/3 Priorité 1

Sprint 1 BackEnd Autorisations d'accès aux menus (●8h)  
5 nov. 0/2 Priorité 1

FrontEnd Sprint 1 Landing non connectée (●10h)  
5 nov. 2/4 Priorité 1

FrontEnd Sprint 1 Intégré l'authentification Firebase (●8h)  
5 nov. 0/3

Conception

Design

Conception & Recherche  
A commencé le : 28 sept. 0/1

FrontEnd Sprint 4 BackEnd Design  
Infos utilisateur (●8h)  
26 nov. 0/3

FrontEnd Sprint 4 BackEnd Design  
Branding restaurateur (●10h)  
26 nov. 0/2

À faire

To-Do

À faire  
0/1

+ Ajouter une carte

En cours

Doing

En cours  
0/1

+ Ajouter une carte

Révision du code

Code Review

Révision du code  
1/3

+ Ajouter une carte

Test

Testing

Test  
0/1

+ Ajouter une carte

Terminé

Done

Terminé  
0/2

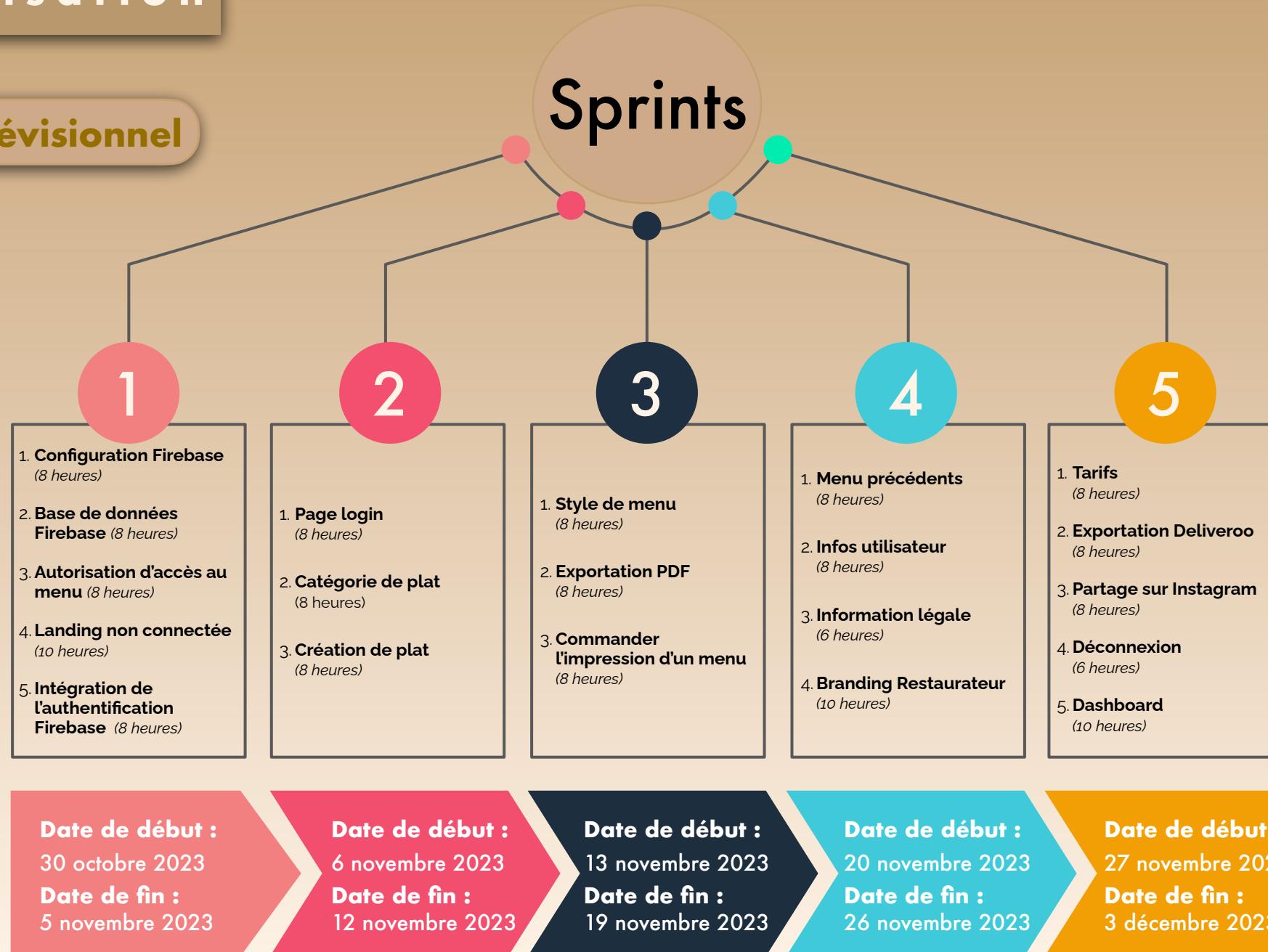
+ Ajouter une carte

+ Ajouter une autre liste

Lien Trello : <https://trello.com/b/JNViA0T7/kaban-menu-maker>

## 2. Organisation

### 2.4 Sprints prévisionnel



## 2. Organisation

### 2.5 Déroulement d'un Sprint

Phase de Développement

2

1 Planification

Planification des stories pour le Sprint

2 Développement

Développement des stories du Sprint

3 Test

Test des fonctionnalités développées

4 Version Incrémentielle

Livraison de la version incrémentielle au client

4

Livraison version incrémentielle

Réunion de Planification

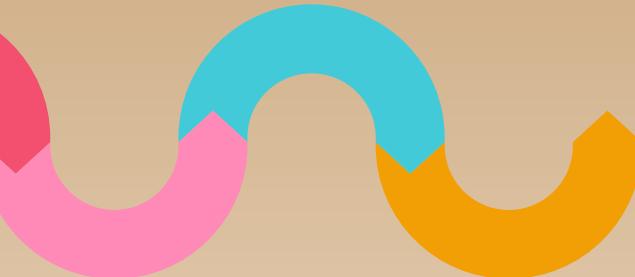
1

3

Phase de Test



2



– **Frontend et backend :** La **frontend** et le **backend** effectuent les tâches qui leur seront attribuée dans le tableau kanban.

– **Full-Stack :** Le **full-stack** travaillera en collaboration avec le frontend et backend pour les aider dans leurs développements.

## 2. Organisation

### 2.6 Rythme

#### Rythme

**-Lundi :**

- Sprint Planning
- Début de développement

**-Mardi :**

- Daily Scrum 15min à 8h30
- Développement

**-Mercredi :**

- Daily Scrum 15min à 8h30
- Développement
- Code Freez

**-Jeudi :**

- Daily Scrum 15min à 8h30
- Développement

**-Vendredi :**

- Test (1/2 jour)
- Mise en production
- Réunion de Revue de Sprint

**-Samedi :**

- Repo

**-Dimanche :**

- Repo

#### Daily Scrum

**- Fréquence :** Chaque jours de Mardi a Jeudi à 8h30.

**- Participant :** Chef de projet, Product Owner, Équipe de développement.

**- Durée de la Réunion :** 15 minutes.

**- Objectifs :** Partage des progressions, des accomplissements et des obstacles éventuels au sein de l'équipe.

-Engagement de l'équipe de développement envers les objectifs du sprint

### 2.7 Sprint Planning

**- Fréquence :**

- Chaque lundi de début de Sprint à 8h30.

**- Participant :**

- **Matthieu** (*Chef de Projet - Webgencia*)
- **Soufiane** (*Product Owner - Webgencia*)
- L'équipe de développement

**- Durée de la Réunion :**

- **1 à 2 heures** (*Adaptable en fonction de la complexité du sprint*)

**- Points à Discuter :**

1. Objectifs du Sprint
2. Backlog du Sprint
3. Estimations
4. Engagement de l'équipe

**- Rapport :** À chaque fin de Sprint Planning un rapport détaillé sera partagé via **Google Drive** à tous les participants.



## 2. Organisation

### 2.8 Sprint Review

#### - Fréquence :

- La réunions se tiendra chaque Vendredi après-midi à 16h30.

#### - Participant :

- **Qwenta** (*Commanditaire*)
- **John** (*Chef de Projet - Qwenta*)
- **Matthieu** (*Chef de Projet - Webgencia*)
- **Soufiane** (*Product Owner - Webgencia*)
- L'équipe de développement

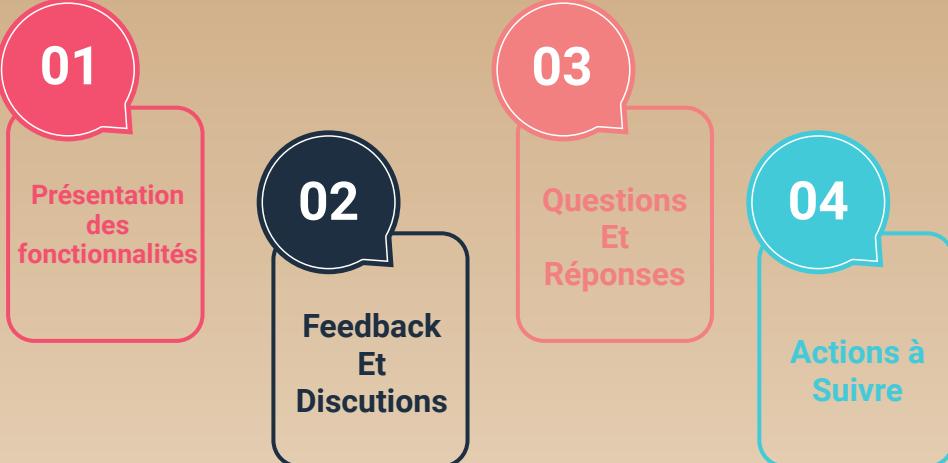
#### - Durée de la Réunion :

- **1h** (*Adaptable en fonction de la complexité du sprint*)

#### - Outil de Visioconférence :

- Utilisation de **Zoom** pour la réunion en ligne

#### Points à Discuter :



**Conclusion :** Résumé des points clés et confirmation des prochaines étapes.

#### Important



**Communication :** Tout au long des 5 semaines de projet, **Soufiane** le Product Owner et **John** le chef de projet seront en étroite coopération.

**Rapport :** À chaque fin de Sprint Review un rapport détaillé sera partagé via Google Drive à tous les participants.



### 3. Spécifications fonctionnelles

#### 3.1 Périmètre fonctionnel

<b>Créer un menu</b>	Ajouter le nom des plats qui le composent par catégorie (entrée, plat ou dessert).	Ajouter le prix des plats.	Ajouter la description des plats.
<b>Personnaliser un menu</b>	Enregistrer leurs préférences de branding, notamment pour enregistrer le logo du restaurant.	Choisir de façon dynamique la police et sa couleur.	---
<b>Diffuser un menu</b>	Exporter les menus en PDF.	Diffuser les menus sur Deliveroo.	Partager les menus sur Instagram.
<b>Imprimer un menu</b>	Une fois le menu prêt, il est également possible de l'imprimer depuis son ordinateur.	---	---

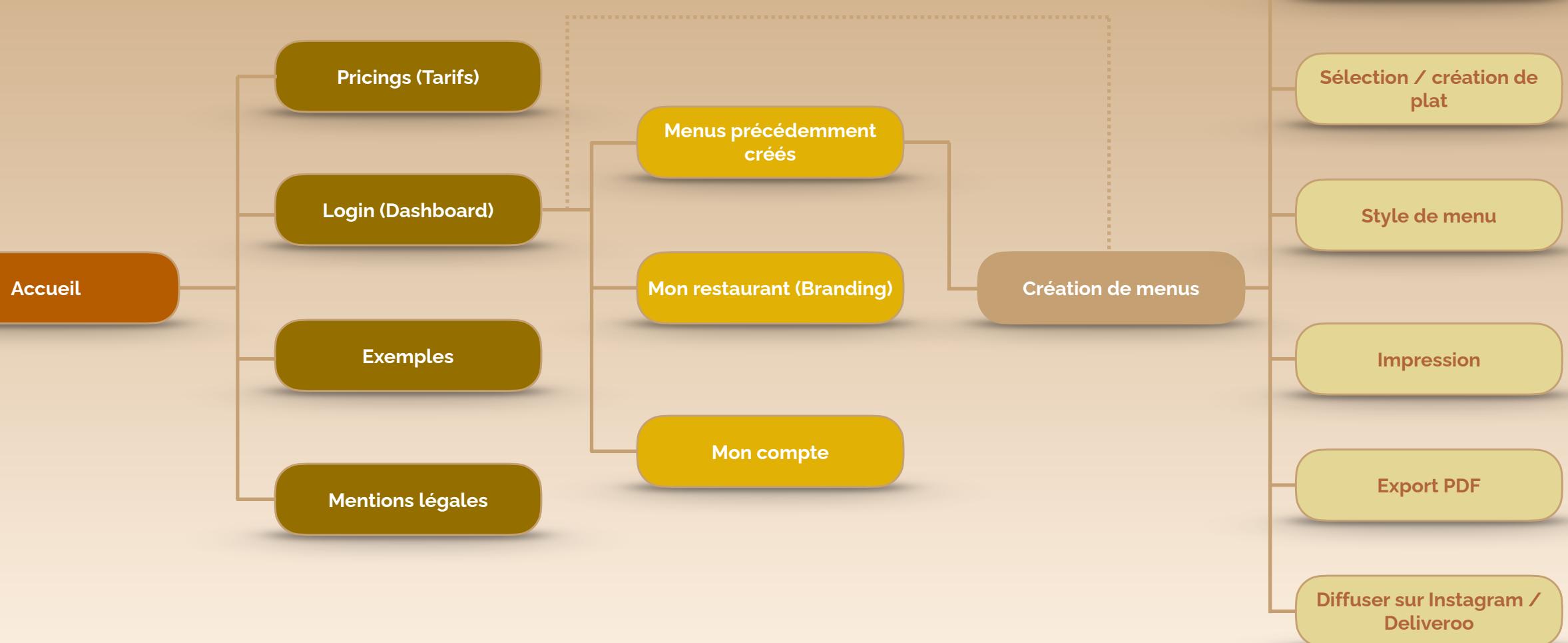
### 3. Spécifications fonctionnelles

#### 3.2 Autres spécifications

<b>Compatibilité navigateurs</b>	  
<b>SEO (Référencement)</b>	La stratégie d'acquisition ne prévoit pas d'exigences particulières en termes de SEO.
<b>Analyse du comportement utilisateur</b>	Il n'y aura pas d'outil à intégrer pour capter le comportement des utilisateurs pour le moment.
<b>Accessibilité</b>	L'application devra être accessible au minimum : navigable depuis le clavier, et lisible par un lecteur d'écran.
<b>Versions</b>	Le site devra être en version <b>desktop</b> . Pas de version mobile à développer ni à prévoir.
<b>Charte Graphique</b>	- Beige : #FFF4E8 - Green : #8BC7B1 - Black : #000 - White : #FFF - Brown : #C5A073
<b>Nom de domaine</b>	Le nom de domaine sera très probablement un sous-domaine de Qwenta, en cours de validation.
<b>Lien avec le back-end</b>	 

### 3. Spécifications fonctionnelles

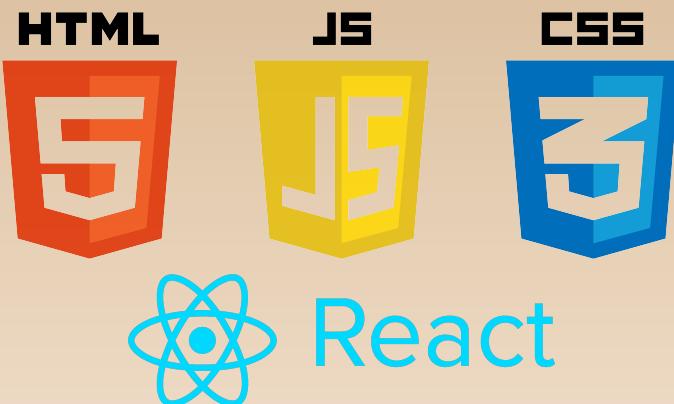
#### 3.3 Arborescence



# 4. Spécifications techniques

## 4.1 Technologies utilisées

### 4.2 Technologies fondamentales



L'utilisation **d'HTML**, **CSS**, **JavaScript** et **React** ensemble permet de créer des applications web interactives et dynamiques.

- **HTML** définit la structure de la page.
- **CSS** gère la mise en page et le style.
- **JavaScript** ajoute des fonctionnalités interactives.
- **React**, une bibliothèque JavaScript, simplifie le développement en permettant la création de composants réutilisables et la gestion efficace de l'état de l'application.

Cette combinaison puissante permet aux développeurs de concevoir des expériences utilisateur modernes et réactives pour le web.

### 4.3 Backend & base de données



L'utilisation combinée de **Firebase**, **Node.js** et **Express.js** offre une solution complète pour le développement web.

- **Firebase** simplifie la gestion des données et de l'authentification.
- **Node.js** et **Express.js** permettent de créer des serveurs robustes et évolutifs.

Cette combinaison favorise un développement rapide, des fonctionnalités en temps réel et une sécurité renforcée, tout en offrant un écosystème complet pour la création d'applications web modernes et performantes.

# 4. Spécifications techniques

## 4.4 Autres technologies

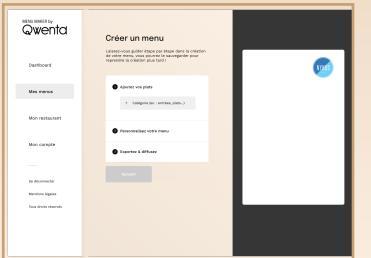
Catégorie de plats  
Création de plats  
Informations légales



React

Modal

1. Facilité d'intégration
2. Personnalisation aisée
3. Accessibilité améliorée
4. Gestion de l'état simplifiée

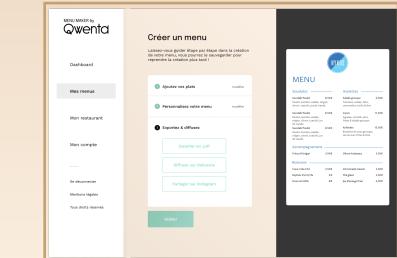


### Exportation de PDF

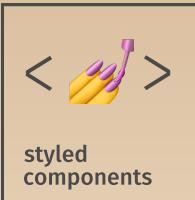


react-pdf

1. Facilité d'intégration
2. Personnalisation avancée
3. Support de formats variés
4. Performance optimisée



### Personnaliser un menu (police, logo)



styled  
components

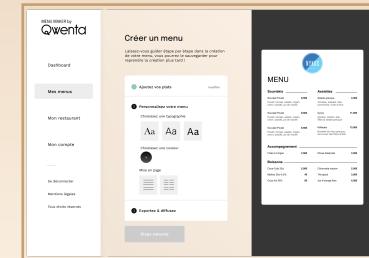


React Dropzone

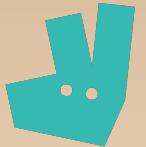


React Color

l'utilisation conjointe de **React-Color**, **React-Dropzone** et **Styled-Components** permet de créer des interfaces utilisateur *personnalisées, conviviales et esthétiques*, tout en simplifiant le développement et la maintenance de l'application.



### Exportation Deliveroo Partage Instagram

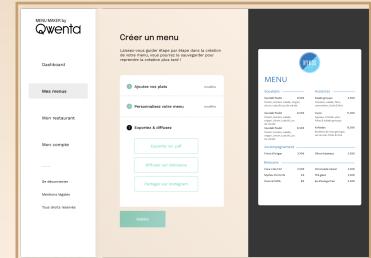


deliveroo



Instagram  
API

l'utilisation conjointe de **l'API de Deliveroo** pour l'exportation de données de restaurants et de menus, ainsi que de **l'API d'Instagram** pour le partage de contenu visuel, offre une valeur ajoutée significative aux applications et aux services liés à la restauration en améliorant la visibilité, l'engagement des utilisateurs et l'expérience globale.



# 4. Spécifications techniques

## 4.5 Domaine et hébergement

**Nom du domaine :** Le nom de domaine sera très probablement un sous-domaine de Qwenta, celui-ci est en cours de validation. Une proposition possible, si elle est disponible, serait [www.menu-maker-Qwenta.com](http://www.menu-maker-Qwenta.com).

**Nom de l'hébergeur :** **Firebase Hosting** est un excellent choix pour l'hébergement de notre application web, car nous utiliserons déjà **Firebase** pour la gestion de la base de données. Il offre des performances rapides, une sécurité intégrée et une intégration transparente avec l'écosystème Firebase.

**Adresse E-mail :** [contact@menu-maker.com](mailto:contact@menu-maker.com) / [contact@Qwenta.com](mailto:contact@Qwenta.com).

## 4.6 Service tiers

<b>Partage social</b>	 ShareThis	ShareThis propose une gamme d'outils de partage social pour permettre aux utilisateurs de partager du contenu sur les réseaux sociaux populaires.	<a href="https://sharethis.com/fr/">https://sharethis.com/fr/</a>
<b>Système de paiement:</b> <b>(Libre choix)</b>	 Stripe  PayPal	Passerelle de paiement pour permettre aux utilisateurs de payer en ligne lorsqu'ils passent des commandes.	<a href="https://stripe.com/">https://stripe.com/</a> <a href="https://www.paypal.com/fr/home">https://www.paypal.com/fr/home</a>

# 4. Spécifications techniques

## 4.7 Sécurité

**1 . Authentification :** Firebase simplifie notre gestion de la sécurité en offrant une authentification facile pour nos utilisateurs, prenant en charge diverses méthodes d'authentification.

**2 . Autorisation :** Avec Firebase nous pouvons mettre en place un contrôle d'accès personnalisé réservé au staff de **Qwenta**, définissant qui peut effectuer quelles actions en fonction des rôles des utilisateurs.

**3 . Sauvegarde :** Des Backup de base de données seront prévue et assurée par **Webgencia**.

## 4.8 Maintenance et évolutions

**1 . Sauvegarde et Restauration :** Nous effectuerons régulièrement des sauvegardes complètes du site pour prévenir toute perte de données. En cas de problème, nous assurerons une restauration rapide du site.

**2 . Mises à Jour de Sécurité :** Nous mettrons en place des mises à jour de sécurité dès qu'elles seront disponibles pour garantir la protection continue du site contre les menaces en ligne.

**3 . Optimisation des Performances :** Nous surveillerons les performances du site et effectuerons des optimisations périodiques pour garantir une expérience utilisateur fluide et rapide.

**4 . Ajout de Nouvelles Fonctionnalités :** À la demande du client, nous ajouterons de nouvelles fonctionnalités ou améliorations au site conformément aux besoins évolutifs.

**5 . Support Technique :** Nous fournirons un support technique continu pour résoudre les problèmes, répondre aux questions et aider le client dans l'utilisation du site.

**6 . Mises à Jour de Contenu :** Nous assurerons la mise à jour régulière du contenu du site, y compris les menus, les informations sur les restaurants, etc., conformément aux besoins du client.

**7 . Rapports de Suivi :** Nous fournirons des rapports périodiques sur la santé du site, y compris les performances, la sécurité et les statistiques d'utilisation.

**8 . Durée du Contrat :** Le contrat de maintenance initial couvrira une période spécifique, et les modalités de renouvellement seront précisées dans le contrat.

**9 . Communication et Réactivité :** Nous maintiendrons une communication ouverte avec le client et nous nous engageons à répondre rapidement à toute demande de maintenance ou de support.

## 5. Budget

### 5.1 Coût prévisionnel

Quantité	Intitulé	Description	Coût	Réduction	Total
5	Développement	Frontend (React)	2 250 €/semaine	---	11 250 €
5	Développement	Backend (Node.js, Express, Firebase)	2 000 €/semaine	---	10 000 €
5	Développement	Full Stack (Intégration et coordination)	2 600 €/semaine	---	13 000 €
1	Design	Création des maquettes Figma	2 300 €/semaine	---	2 300 €
<b>Développement, Design</b>			<b>TOTAL :</b>	<b>36 550 €</b>	

Quantité	Intitulé	Description	Coût	Réduction	Total
1	Déploiement	Hébergement	480 €/annuel	---	480 €
1	Déploiement	Configuration et déploiement	2 250 €	---	2 250 €
1	Maintenance	Contrat de maintenance annuel	3 000 €/annuel	---	3 000 €
1	Gestion de projet	---	10 % du coût total	---	4 533 €
<b>Déploiement, Maintenance et Gestion</b>			<b>TOTAL :</b>	<b>10 263 €</b>	

Quantité	Intitulé	Description	Coût	Réduction	Total
1	Divers	Outils et Bibliothèques	750 € (coût unique)	---	750 €
1	Divers	Tests et Qualité	2 300 €	---	2 300 €
1	Divers	Démonstrations	Inclus dans les coûts de développement	100 %	0 €
1	Divers	Méthodologie	1 250 €	---	1 250 €
1	Divers	Réserve pour imprévus	10 % du coût total	---	4 533 €
<b>Coûts divers</b>			<b>TOTAL :</b>	<b>8 833 €</b>	

<b>Développement :</b>	<b>34 250 €</b>	<b>Maintenance :</b>	<b>3 000 €</b>
<b>Design :</b>	<b>2 300 €</b>	<b>Gestion de projet :</b>	<b>4 533 €</b>
<b>Déploiement :</b>	<b>2 730 €</b>	<b>Divers :</b>	<b>8 833 €</b>

**Le coût total prévisionnel du projet TTC s'élève à :**

**55 646 €**

# Thank

MENU MAKER by  
**Qwenta**