

Descriptif du projet :

Arborescence :

/index.php :	Gère l'index du site et redirige vers les pages.
/assets/ :	Dossier contenant les images, etc.
/css/style.css :	Fichier contenant les styles CSS (incluant une fenêtre pop-up personnalisée).
/includes/DbConnect.php :	Gère la connexion à la base de données via PDO, contient la classe DbConnect.
/includes/home.php :	Page d'accueil du site.
/js/script.js :	Gère un script pour l'affichage de la fenêtre pop-up en fonction du nombre de points attribués lors de la création d'un personnage.
/pages/footer.html	
/pages/form.html :	Formulaire d'ajout de personnage.
/pages/header.html	
/pages/nav.html	
/php/add.php	
/php/charactersList.php	
/php/classList.php	Listes des classes de personnage.
/php/personnage.php	
/php/game.php	Jeu fictif.
/php/Personnage.php	
/php/PersonnageManager.php	

Partie PHP du jeu :

/php/add.php : Ce script traite les données envoyées depuis un formulaire en utilisant la méthode GET. Il crée une connexion à la base de données et instancie un objet Personnage. Ensuite, il récupère les données du formulaire et les attribue aux propriétés de l'objet Personnage. Enfin, il utilise un PersonnageManager pour ajouter ce personnage à la base de données.

/php/charactersList.php : Il contient une méthode "affichageCharacters" qui exécute une requête pour récupérer tous les personnages de la base de données. Ensuite, il affiche ces personnages sous forme de cartes.

/php/personnage.php : Ce fichier définit une classe "Personnage" qui représente un personnage de jeu. Elle possède des propriétés telles que le nom, la classe, la civilisation, etc., ainsi que des méthodes pour obtenir et définir ces propriétés.

/php/PersonnageManager.php : Ce fichier définit une classe "PersonnageManager" qui gère les opérations liées à la base de données pour les objets "Personnage". Il contient une méthode "add" qui prend un objet "Personnage" en argument et insère ses données dans la base de données.

Au niveau des problèmes rencontrés, je n'ai pas réussi à transférer la classe dans le form.html. Dans classList, mes balises "A" contiennent : "index.php?page=form&classe=Explorateur". Je n'ai pas trouvé de méthode pour les récupérer avec PHP. De ce fait, j'ai ajouté un script JS dans form.html pour récupérer la classe dans l'URL afin de la transférer dans add.php.

J'ai réutilisé les images dans l'animation de l'énoncé de l'exercice. Je me suis un peu emballé sur le design du site, mais je trouve l'exercice intéressant donc je me suis pris au jeu !

J'ai ajouté une page : game.php qui est une page fictive du jeu de rôle !

J'espère que mes explications sont claires, et que j'ai bien compris l'exercice. J'ai trouvé beaucoup de bouts de code sur des forums d'OpenClassroom.