

Plan de soutenance technique 2 :

I - Introduction (1minute)

- a) Annonce du plan
- b) Courte présentation de l'état actuel

II - Avancement du build de la map (3 minutes)

- a) Présentation des modifications de la Map
- b) Présentation de l'ambiance lumineuse
- c) Présentation de la logique par rapport au jeu (parler du player)

III – Avancement des modifications impliquant du script (4 minutes)

- a) Présentation des différentes énigmes
- b) Présentation des modifications en fonction de l'intelligence artificielle

IV – Conclusion (2 minutes)

- a) Présentations des problèmes rencontrées lors du développement du projet
- b) Présentation de l'avenir du projet (futurs défis, objectifs)