

Up to the sky!





Sommaire:

- Présentation du jeu
- Screenshots du jeu
- Intention du projet
- Gameplay

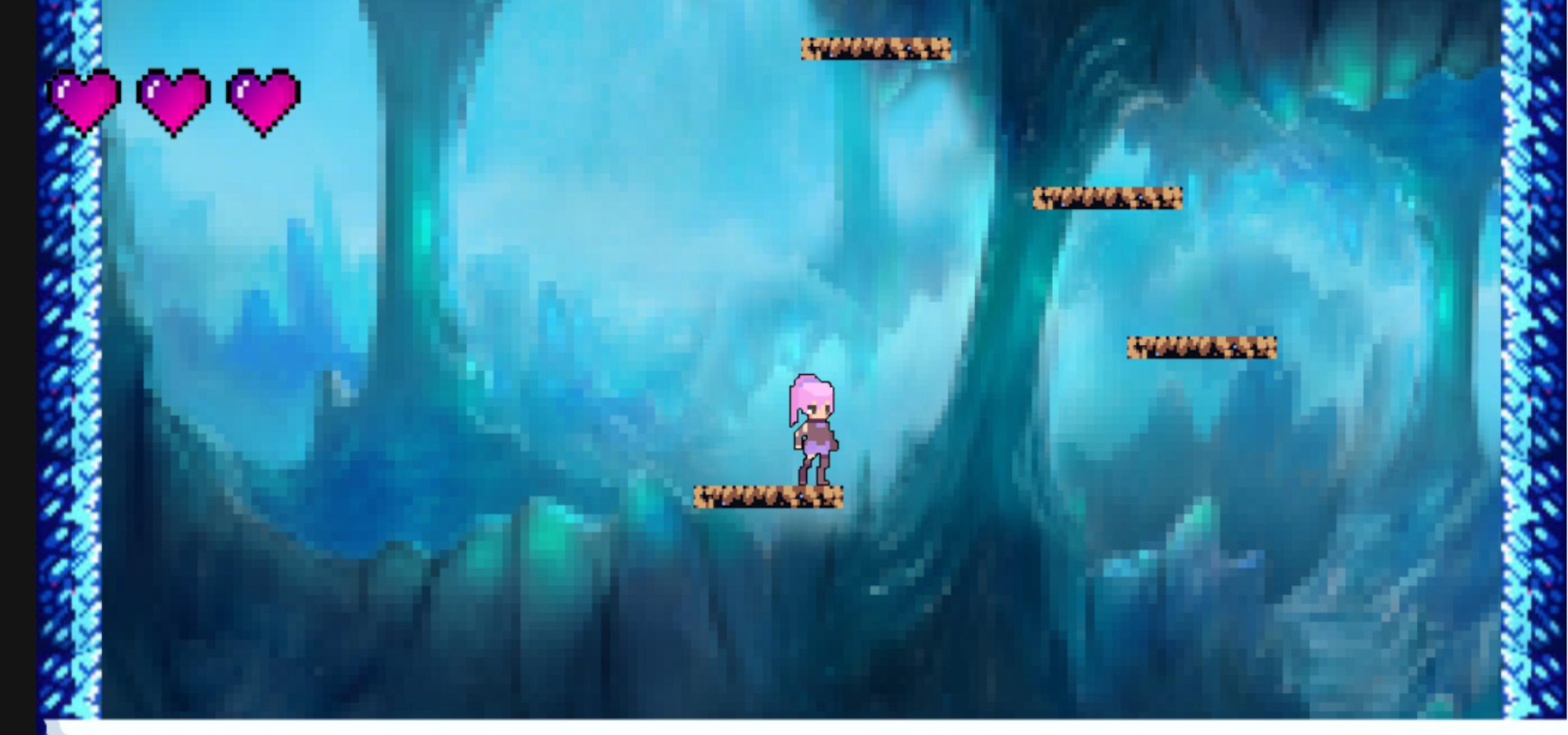


Présentation

Créé dans le cadre du projet commun à l'infographie 2D et à la programmation Web, "Up to the Sky" s'inspire du thème de la montagne enneigée pour vous défier dans un sidescroller infini unique !

Vous vous trouvez dans un environnement restreint avec pour seul outil pour vous en sortir : votre capacité à sauter et à rebondir sur les murs ! Allez le plus haut possible en faisant attention à ne pas tomber et aux chauves-souris hostiles ! Il paraît aussi que des baies vous donne le pouvoir d'affronter la gravité ! irez-vous assez haut ?

Screenshots



Intention du projet

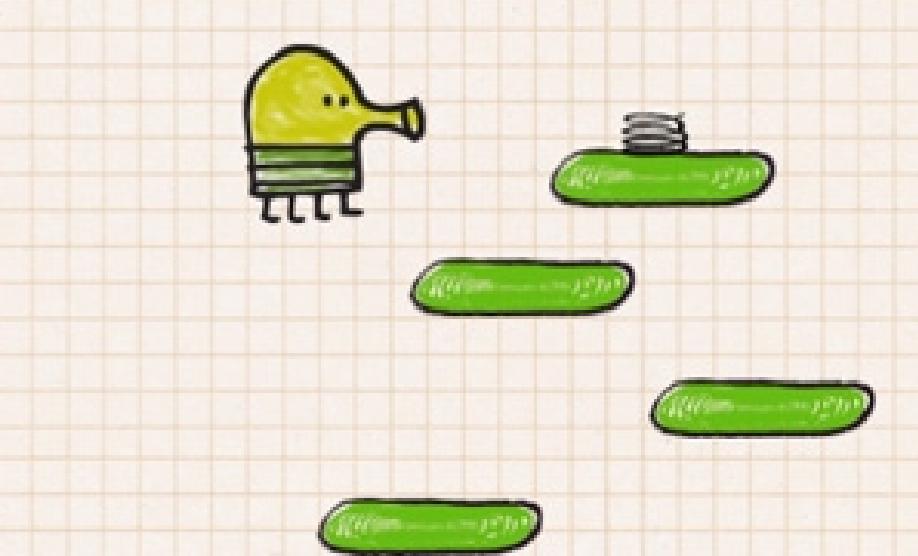
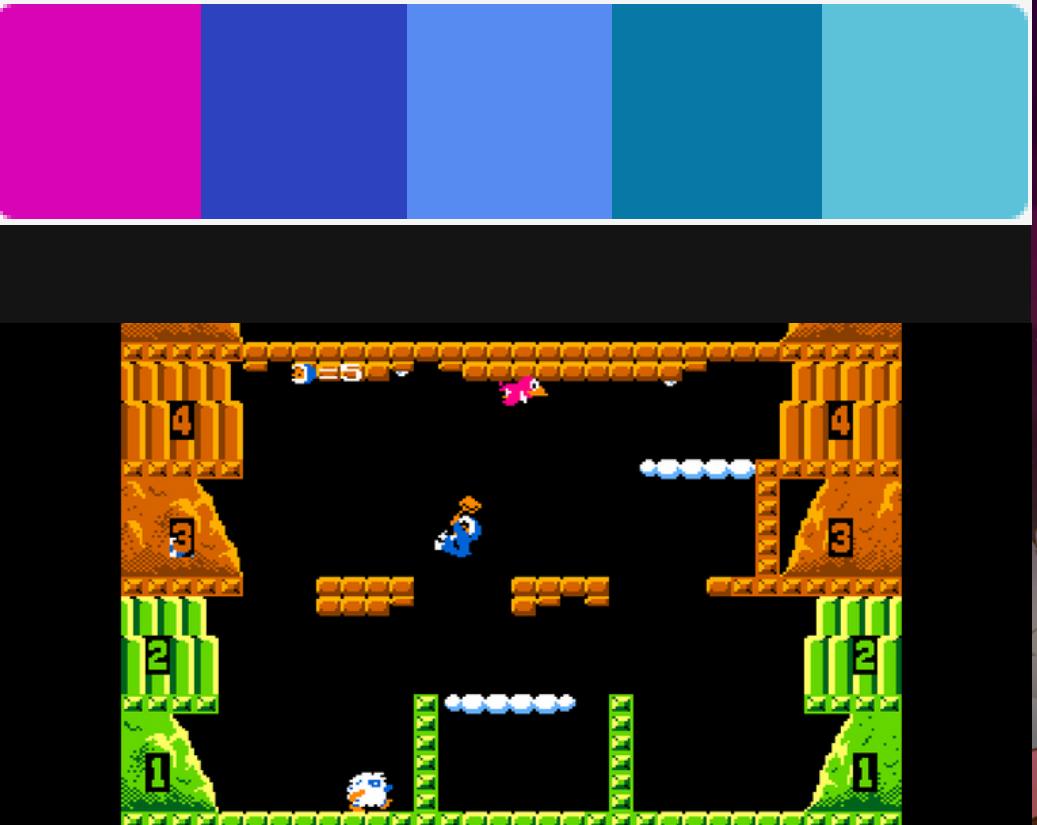
Le projet visait essentiellement à produire un "jumper" infini dans un monde enneigé dès le départ.

Très rapidement, le projet s'est dirigé vers le gameplay de Doodle Jump en ajoutant des touches personnelles (aussi liées aux diverses contraintes). Ainsi on peut challenger le joueur à aller le plus haut possible. De plus, le format est original et représente un réel challenge de programmation.

Le produit final devait présenter, en plus, des plateformes gelées (qui sont présentes en assets mais absentes en programmation) et des murs infinis afin que le joueur puisse choisir le wall jump comme solution pour des sauts complexes. L'interface elle-aussi n'a pas été finalisé, devant présenter un petit bouton de mise en pause du jeu.

Mais si le produit actuel peut donc paraître inachevé, il reste tout de même jouable en tant que prototype représentatif.

Moodboard



Description du gameplay:

But du jeu : Aller le plus haut possible

Mécaniques :

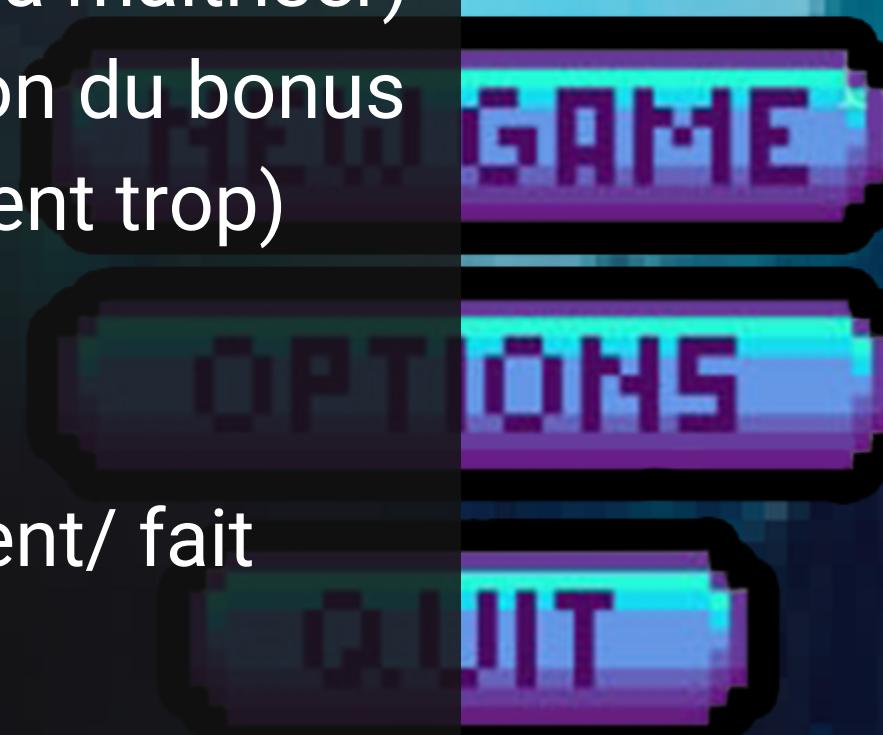
- Sauter (simple à utiliser)
- Saut contre le mur (complexe à maîtriser)
- Double-Saut après récupération du bonus
(les bonus spawnent légèrement trop)

Ennemis :

- Chauves-souris (spawn fréquent/ fait perdre une vie)
- Vide (tue instantanément)

Gameplay

Up to the sky !



MERCI D'AVOIR JOUÉ À

Up to the sky !

Aubert Matthieu GD1A