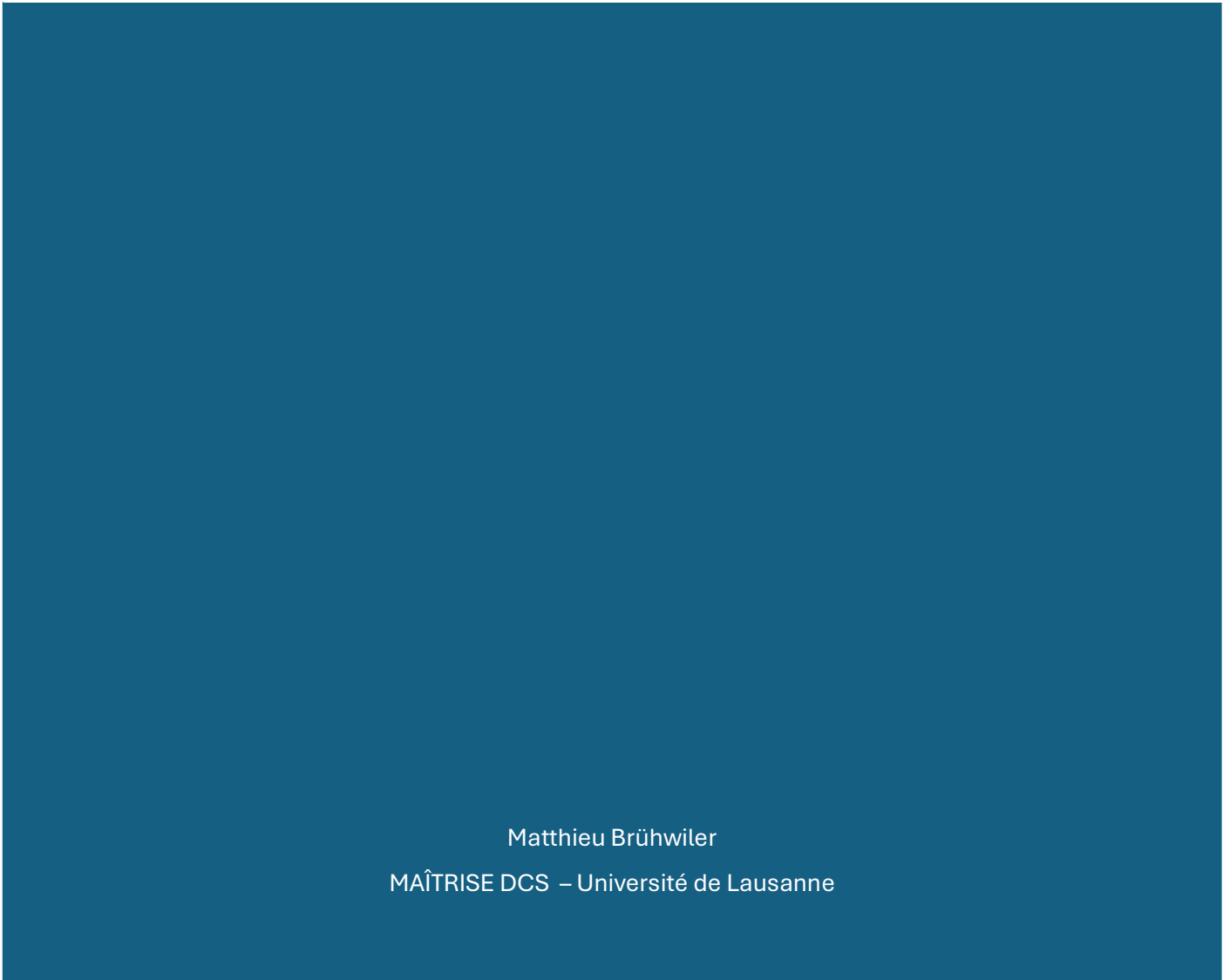





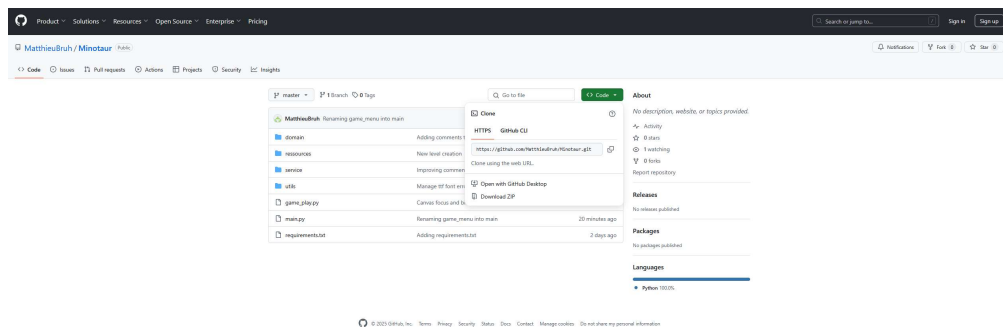
# MINOTAURE GUIDE D'INSTALLATION



Matthieu Brühwiler  
MAÎTRISE DCS – Université de Lausanne

## Partie commune à tous les systèmes d'exploitation

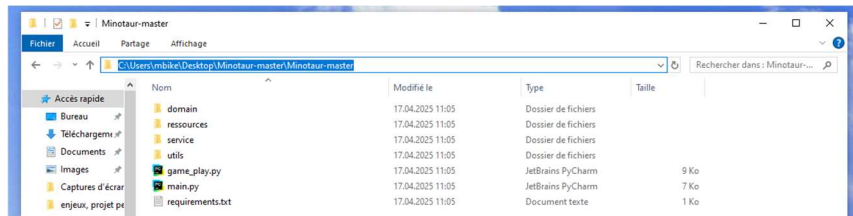
1. Pour commencer l'installation, il est **indispensable** d'avoir Python 3.X installé sur votre ordinateur.
  - a. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur [ce lien](#) afin de procéder à l'installation.
2. Depuis votre navigateur, vous pouvez ensuite cloner le projet disponible sur GitHub : [MatthieuBruh/Minotaur](#). Cela vous téléchargera le projet sous la forme d'un fichier ZIP.
  - a. Pour faire cela, cliquez sur le bouton  en haut à droite et choisissez « Download ZIP ».



3. Une fois le projet téléchargé, vous pouvez le déplacer comme bon vous semble dans l'arborescence de votre ordinateur.
  - a. *Dans le cadre de ce guide d'installation, le jeu (projet) est déplacé sur le bureau de l'ordinateur.*
4. Afin de pouvoir continuer, vous devez extraire le fichier ZIP. Cela crée un dossier nommé « Minotaur-master » contenant divers fichiers.
  - a. Lors de l'extraction du fichier ZIP, il est possible d'avoir un dossier « Minotaur-master » avec un sous-dossier du même nom. Si c'est le cas continue depuis ce sous-dossier.
5. Afin de continuer l'installation, merci de suivre les instructions pour votre système d'exploitation (Windows, Linux, MacOS).

## Windows

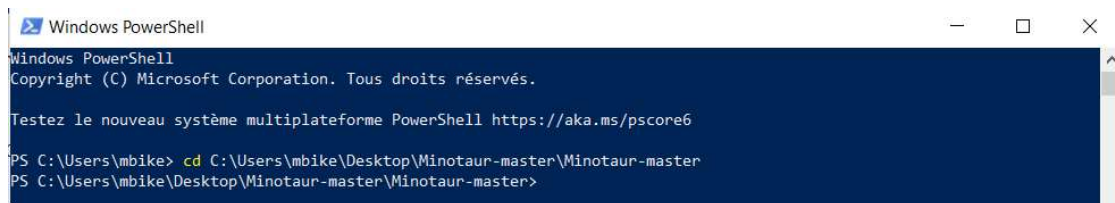
W-1. Copiez le chemin d'accès du dossier « Minotaur-master » en utilisant l'Explorateur de fichier Windows.



W-2. Ensuite, ouvrez « Windows PowerShell » en cliquant droit sur le logo Windows, généralement situé en bas à gauche de votre écran.

W-3. Ecrivez la commande : **cd** et copier le chemin d'accès de l'étape W-1.

a. Pour coller le chemin d'accès faite un clic droit sur le terminal PowerShell.



W-4. Votre PowerShell est désormais dans le bon dossier. Vous pouvez maintenant écrire la commande **pip install -r requirements.txt**

a. Cette commande installe les dépendances requises du projet.

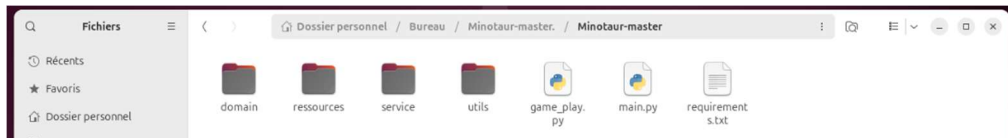
W-5. Le jeu est désormais prêt à jouer. Pour commencer à jouer, utiliser la commande **python main.py**

a. La fenêtre du jeu va s'ouvrir, il ne vous reste plus qu'à choisir un niveau pour commencer à jouer.

b. Si aucune fenêtre ne s'ouvre ou qu'une erreur apparaît, veuillez contacter le créateur via GitHub.

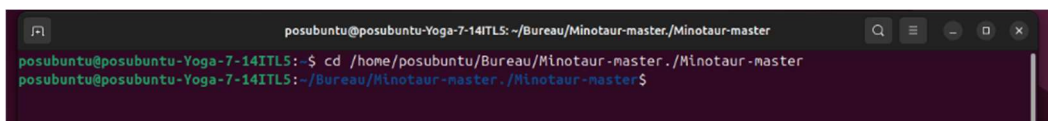
## Linux & MacOS

- L-1. Copiez le chemin d'accès du dossier « Minotaur-master » en utilisant l'explorateur de fichier



- L-2. Ouvrez le terminal depuis le menu d'applications ou la recherche et entrez la commande : **cd** et coller le chemin d'accès de l'étape L-1.

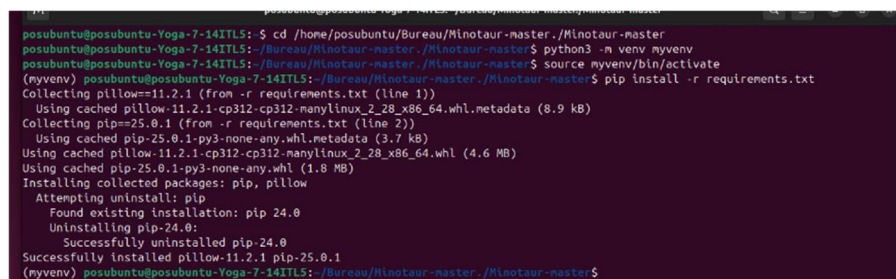
a. Pour copier le chemin d'accès, faites un clic droit sur le terminal.



- L-3. Il est nécessaire de créer un environnement virtuel sous Linux et MacOS afin de continuer. Pour cela, entrez la commande : **python3 -m venv myvenv**

- L-4. Après avoir créé l'environnement, vous devez l'activer en utilisant la commande : **source myvenv/bin/activate**

- L-5. Vous pouvez désormais installer les dépendances requises au projet en écrivant : **pip install -r requirements.txt**



- L-6. Le projet est enfin prêt à être lancé, pour cela, écrivez : **python3 main.py**
- a. La fenêtre du jeu va s'ouvrir, il ne vous reste plus qu'à choisir un niveau pour commencer à jouer.
- b. Si aucune fenêtre ne s'ouvre ou qu'une erreur apparaît, veuillez contacter le créateur via GitHub.