Documentation générale.

Delomez Matthieu

SOMMAIRE

| 1. Contexte du projet 6 |
|---------------------------------------|
| 2. Les objectifs du projet 7 |
| 3. Les principes de fonctionnements 8 |
| 4. Les fonctionalités des acteurs 9 |
| 5. Les packages 10 |
| 6. Les diagrammes 11 |
| 7. Les contraintes 12 |
| 8. Les cas d'utilisations 13 |
| 9. Le modèle physique des données 14 |
| 10.Les interfaces 16 |
| 11. Les solution techniques 18 |
| 12. Impressions Ecrans 19 |

CONTEXTE DU PROJET

Ou que nous vivions, quelles que soient nos passions et nos connaissances, nous avons forcément un projet que nous aimerions améliorer.

C'est dans cet optique que l'objectif du projet s'inscrit, en effet le but de ce projet réel et concret, est de pouvoir renvoyer l'ascenseur à la communauté autour de nous, ainsi qu'il puisse avoir un réel impact social.

OBJECTIFS DU PROJET

Notre mission pour mener à bien ce projet consistait à identifier et mener un projet à impact social.

Mobiliser ses compétences au profit de la réalisation d'un projet.

Mobiliser une compétence spécifique de sa spécialité.

LES PRINCIPES DE FONCTIONNEMENTS

Création d'un système informatique interne, via une base de données et qui sera implémenté par l'intermédiaire d'une application.

Dans une envie d'aider le consommateur à découvrir la zithologie, l'art de la dégustation brasicole nous mettons à disposition une application ergonomique proposant un référencement de biere local disponible dans les bars avoisinants.

FONCTIONALITES DES ACTEURS

1 - L'utilisateur : Comprendra son username en tant qu'Id, son adresse mail, mot de passe, nom ainsi que le prenom. Il regroupera 2 roles - User et Admin.

2 - Les Commentaires :

Intégrera son Id, suivi de son auteur, pour finir avec le titre, le nom du bar dans lequel il s'inscrit et sa description.

- 3 **Les Bars**: Prendra en compte leurs noms, adresse, code postal, ville et description.
- 4 Les Bieres : Representera les bieres dans son ensemble, qui seront intégrer aux Bars. Ils comprendont l'Id, le nom de la biere, le nom du bar dans le quel il est présent, la variete, la région ainsi que les degres contenus.

LES PACKAGES

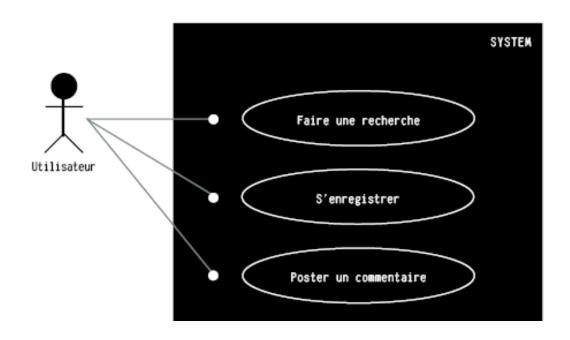
1 - Package Utilisateur :

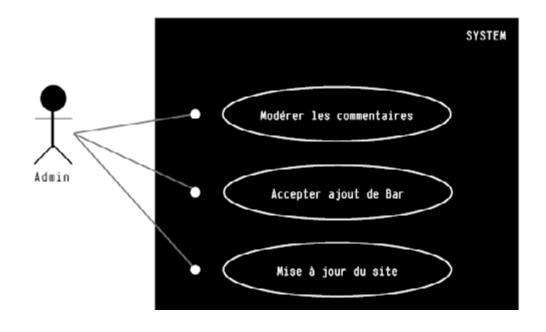
Package qui peut contenir
le processus de recherche à
propement parler, c'est à dire
pouvoir effectuer la recherche
souhaitée et être référencé. Mais
également pouvoir se loger via
Spring Security, ajouter des
commentaires et découvrir ou
ajouter des différentes bières
qui seront disponibles sur
l'application.

2 - Package Administrateur :

Prend en compte les vérifications des commentaires postés, aura une charge de modération, ainsi de vérifier au bon fonctionnement de l'application de sa mise à jour.

DIAGRAMME UTILISATEUR / ADMIN





LES CONTRAINTES

Quel que soit le sujet et le contexte que vous aurez choisi (développer de zéro, collaborer à un projet open source...).

Assurez-vous de pouvoir développer quelque chose de suffisamment important dans le temps imparti sur le projet.

Ne vous contentez pas de corriger quelques bugs ou développer une «petite fonctionnalité».

Mettre à profil les techniques et les compétences acquises durant notre formation.

LES CAS D'UTILISATIONS

UC1 – Cas d'utilisation [Effectuer une recherche]

| Identifiant | UC1 – Effectuer une recherche | |
|-------------------|--|--|
| Description | Processus relié à la base de données, peut être réalisé par l'utilisateur il | |
| | doit être logger. | |
| Pré-conditions | Inscrit sur l'application | |
| Données en entrée | Connection sur l'application | |
| Scénario nominal | Réalisation de la recherche par le l'utilisateur via l'application Prise en compte de la requête | |
| Résultat | Résultat généré sur une Liste | |
| Erreurs | Erreur au niveau de la base de données Au niveau de l'application | |

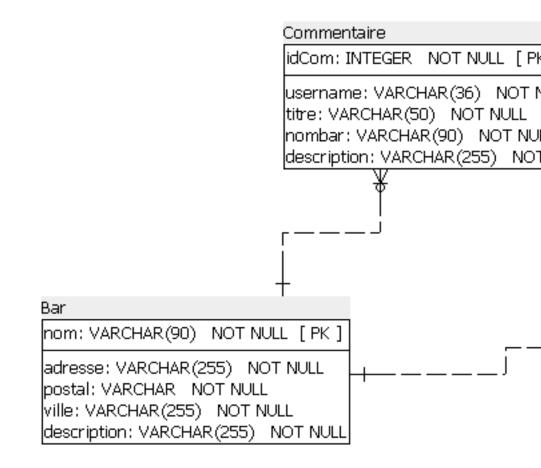
UC2 – Cas d'utilisation [Vérification des bieres ajoutées par les utilisateurs]

| Identifiant | UC2 – Suivi des ajouts |
|-------------------|--|
| Description | Processus rattaché à la l'administration, indéxant toutes les opérations faites. Pour que de cette manière, l'administrateur puisse modérer l'application. |
| Pré-conditions | Ajout de bière sur l'application |
| Données en entrée | Connection sur l'application [administration] |
| Scénario nominal | Vérifier las avis frauduleux, mensongé et malveillant |
| Résultat | Suppression ou validation de l'ajout effectué |
| Erreurs | Pas assez de données Bug de l'application |

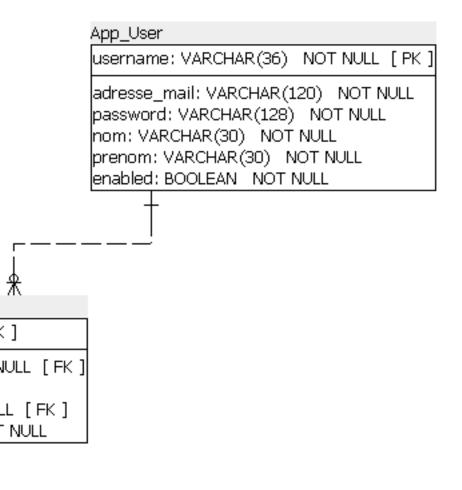
MODELE PHYSIQUE DES DONNEES

utilisateur_roles

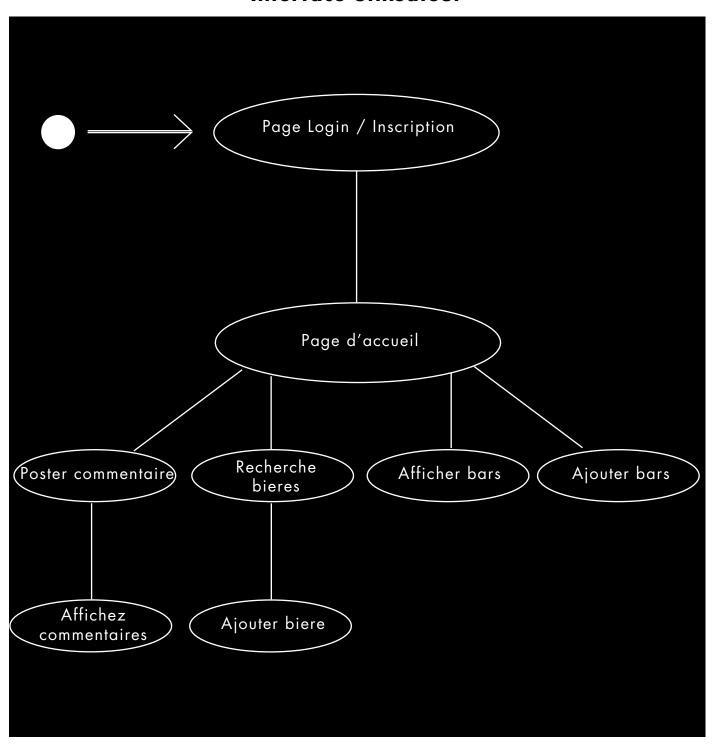
userRoleId: BIGINT NOT NULL [PK] rolename: VARCHAR(45) NOT NULL



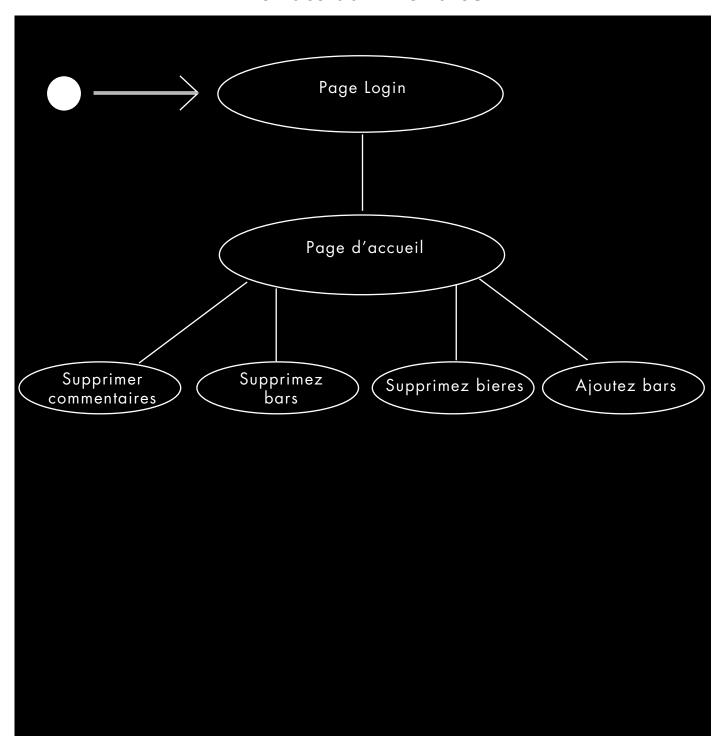
MODELE PHYSIQUE DES DONNEES



Interface utilisateur



Interface administrateur



SOLUTIONS TECHNIQUES

Le language de programmation choisi pour le développement de cette application est en Java/JEE (JDK 9).

Le domaine fonctionnel à été réalisé avec le logiciel SQL Power Architect.

La base de données utilisée par l'application est une base PostgresSQL 9.

Les scripts Sql pour le bon déploiement de la base ont été faites sur PgAdmin III.

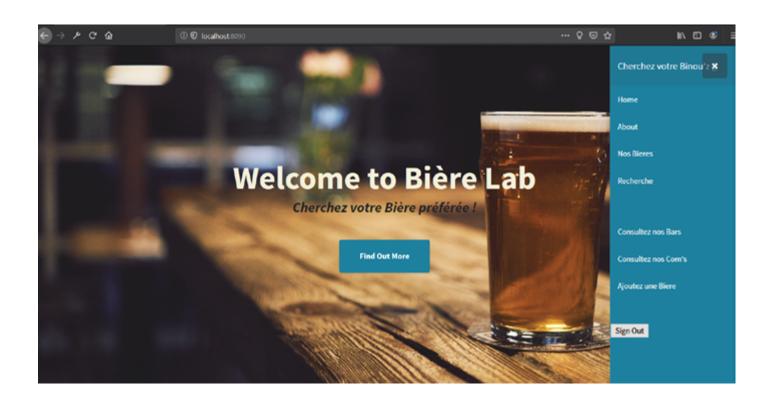
Application déployée sur le serveur Apache Tomcat ainsi que l'environnement de développement utilisé est NetBeans 8.2. Intégration des utilisateurs via Spring Security.

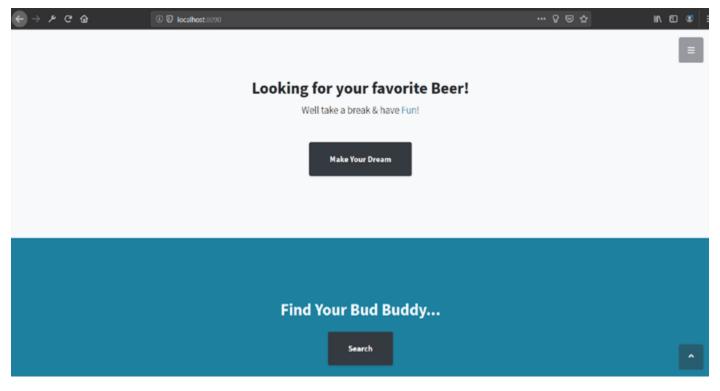
Application développé avec Spring Boot.

Document technique réalisé avec Adobe Indesign.

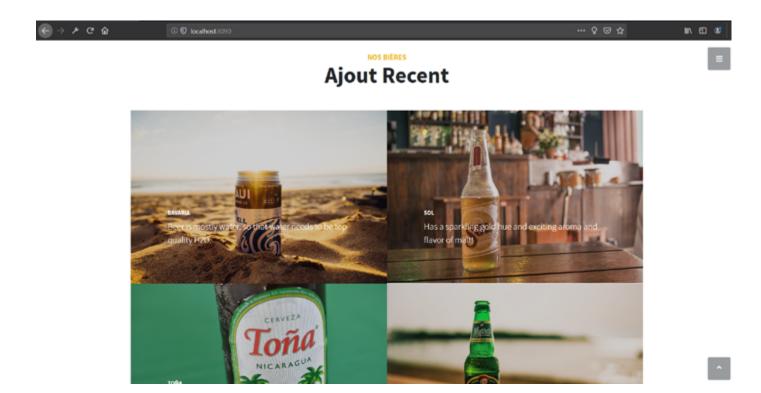
Code géré avec Github.

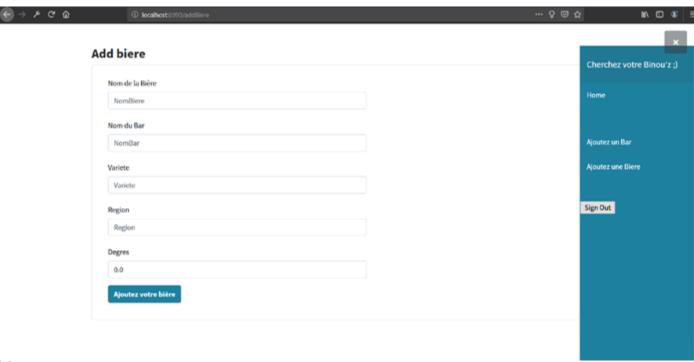
IMPRESSIONS ECRANS





IMPRESSIONS ECRANS





IMPRESSIONS ECRANS





