Documentation générale.

Delomez Matthieu

SOMMAIRE

1. Contexte du projet 6
2. Les objectifs du projet 7
3. Les principes de fonctionnements 8
4. Les fonctionalités des acteurs 9
5. Les packages 10
6. Les diagrammes 11
7. Les contraintes 12
8. Les cas d'utilisations 13
9. Le modèle physique des données . 14
10. Les interfaces
11. Application web 18
12. Architecture de deploiement 20
13. Les solutions techniques 22
12. Impressions Ecrans

CONTEXTE DU PROJET

Où que nous vivions, quelles que soient nos passions et nos connaissances, nous avons forcément un projet que nous aimerions améliorer.

C'est dans cette optique que l'objectif du projet s'inscrit, en effet, le but de ce projet réel et concret, est de pouvoir renvoyer l'ascenseur à la communauté autour de nous, ainsi qu'il puisse avoir un réel impact social.

OBJECTIFS DU PROJET

Notre mission pour mener à bien ce projet consistait à identifier et mener un projet à impact social.

Mobiliser ses compétences au profit de la réalisation d'un projet.

Mobiliser une compétence spécifique de sa spécialité.

LES PRINCIPES DE FONCTIONNEMENTS

Création d'un système informatique interne, via une base de données et qui sera implémenté par l'intermédiaire d'une application.

Dans une envie d'aider le consommateur à découvrir la zithologie, l'art de la dégustation brasicole nous mettons à disposition une application ergonomique proposant un référencement de bière locale disponible dans les bars avoisinants.

FONCTIONALITES DES ACTEURS

1 - L'utilisateur : Comprendra son username en tant qu'Id, son adresse mail, mot de passe, nom ainsi que le prénom. Il regroupera 2 roles - User et Admin.

2 - Les Commentaires :

Intégrera son Id, suivi de son auteur, pour finir avec le titre, le nom du bar dans lequel il s'inscrit et sa description.

- 3 **Les Bars**: Prendra en compte leurs nom, adresse, code postal, ville et description.
- 4 Les Bières : Representera les bières dans son ensemble, qui seront intégrées aux Bars. Ils comprendont l'Id, le nom de la bière, le nom du bar dans le quel il est présent, la variété, la région ainsi que les degrés contenus.

LES PACKAGES

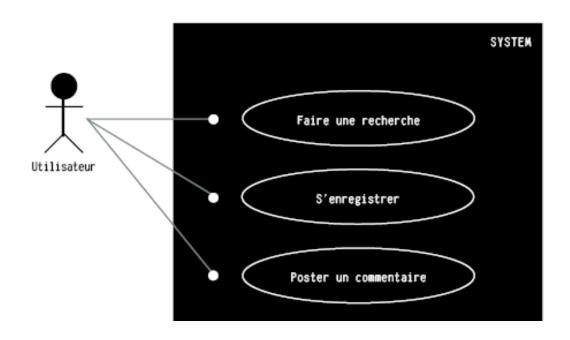
1 - Package Utilisateur :

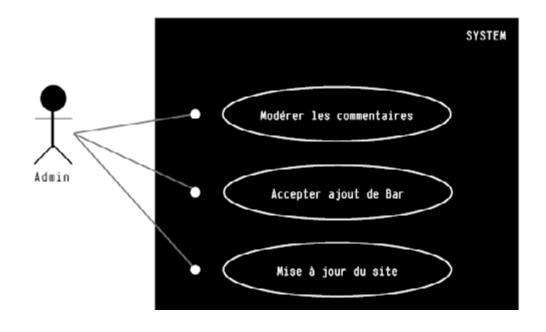
Package qui peut contenir
le processus de recherche à
propement parler, c'est à dire
pouvoir effectuer la recherche
souhaitée et être référencé. Mais
également pouvoir se loger via
Spring Security, ajouter des
commentaires et découvrir ou
ajouter des différentes bières
qui seront disponibles sur
l'application.

2 - Package Administrateur :

Prend en compte les vérifications des commentaires postés, aura une charge de modération, ainsi que de vérifier au bon fonctionnement de l'application de sa mise à jour.

DIAGRAMME UTILISATEUR / ADMIN





LES CONTRAINTES

Quel que soit le sujet et le contexte que vous aurez choisi (développer de zéro, collaborer à un projet open source...).

Assurez-vous de pouvoir développer quelque chose de suffisamment important dans le temps imparti sur le projet.

Ne vous contentez pas de corriger quelques bugs ou développer une «petite fonctionnalité».

Mettre à profil les techniques et les compétences acquises durant notre formation.

LES CAS D'UTILISATIONS

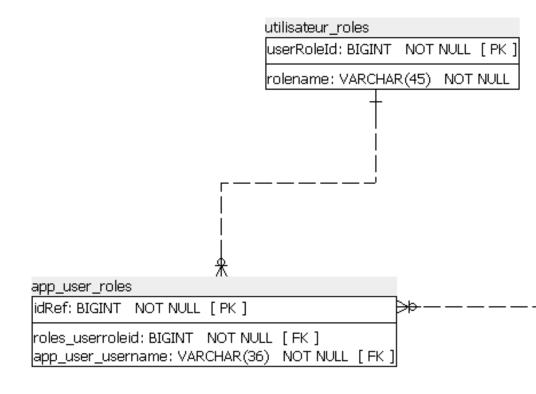
UC1 – Cas d'utilisation [Effectuer une recherche]

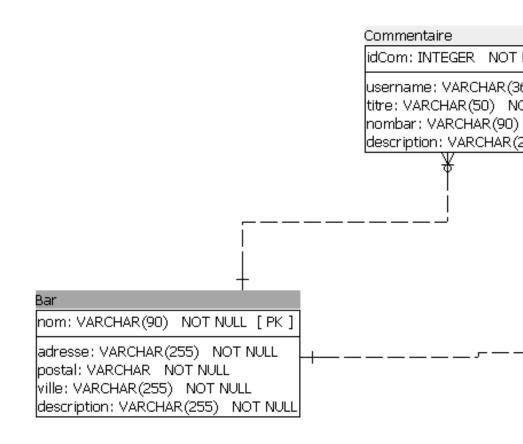
Identifiant	UC1 – Effectuer une recherche	
Description	Processus relié à la base de données, peut être réalisé par l'utilisateur il	
	doit être logger.	
Pré-conditions	Inscrit sur l'application	
Données en entrée	Connection sur l'application	
Scénario nominal	Réalisation de la recherche par le l'utilisateur via l'application Prise en compte de la requête	
Résultat	Résultat généré sur une Liste	
Erreurs	Erreur au niveau de la base de données Au niveau de l'application	

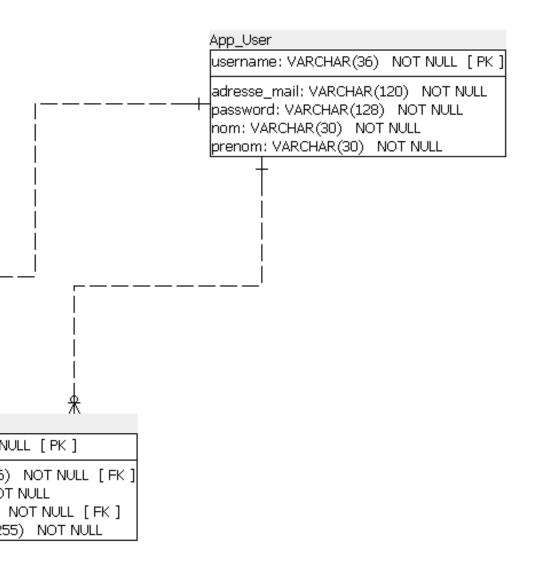
UC2 – Cas d'utilisation [Vérification des bieres ajoutées par les utilisateurs]

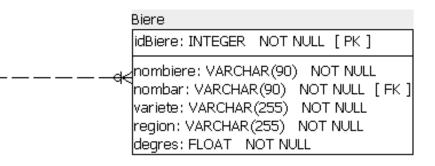
Identifiant	UC2 – Suivi des ajouts
Description	Processus rattaché à la l'administration, indéxant toutes les opérations faites. Pour que de cette manière, l'administrateur puisse modérer l'application.
Pré-conditions	Ajout de bière sur l'application
Données en entrée	Connection sur l'application [administration]
Scénario nominal	Vérifier las avis frauduleux, mensongé et malveillant
Résultat	Suppression ou validation de l'ajout effectué
Erreurs	Pas assez de données Bug de l'application

MODELE PHYSIQUE DES DONNEES

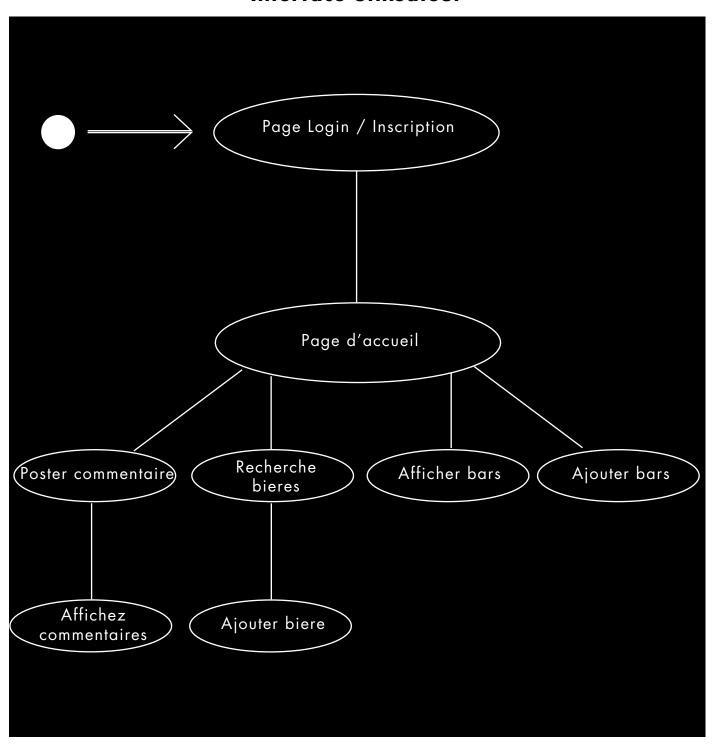




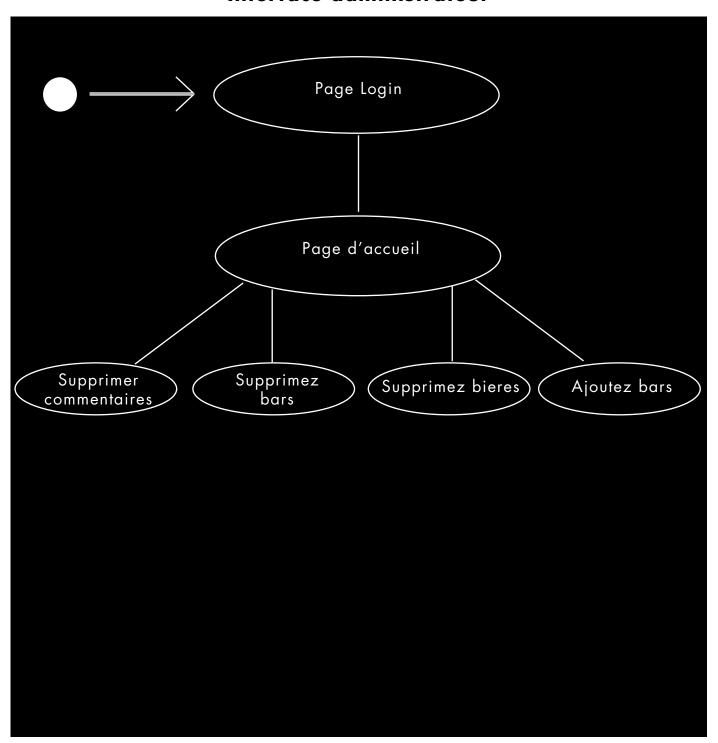




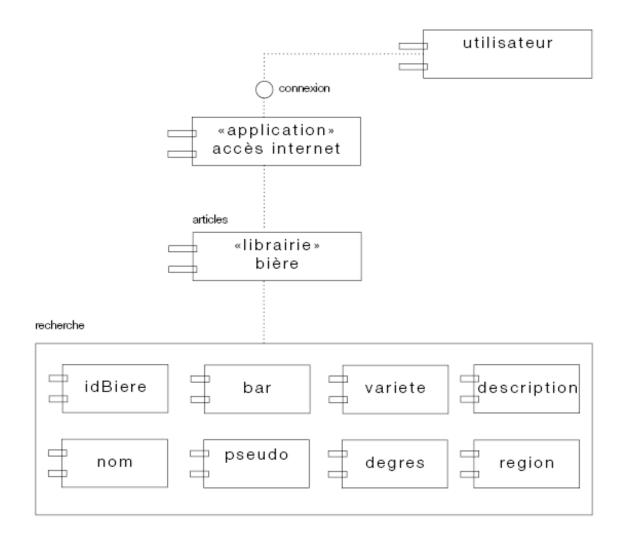
Interface utilisateur



Interface administrateur



APPLICATION WEB



- <<recherche>>:

Prendra en compte tout le processus de recherche proposé par l'application, avec l'id de la bière, le bar dans lequel se trouve cette dernière, sa description etc... Requête qui sera envoyée en base et qui aura pour réponse de générer le resultat de la recherche via une liste qui indiquera tous les bars ou la bière recherchée est disponible.

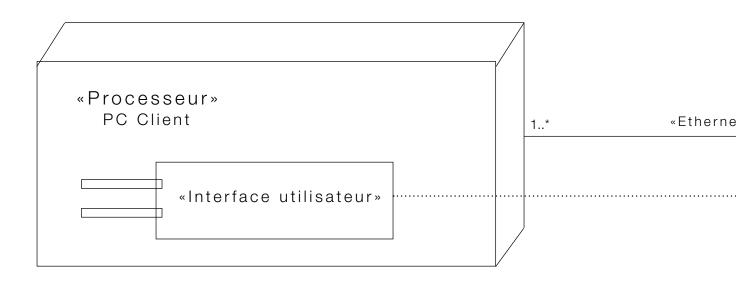
graphique de l'application, il se voudra agréable à l'oeil et ergonomique pour que l'utilisateur puisse rechercher sa demande de la manière la plus facile possible.

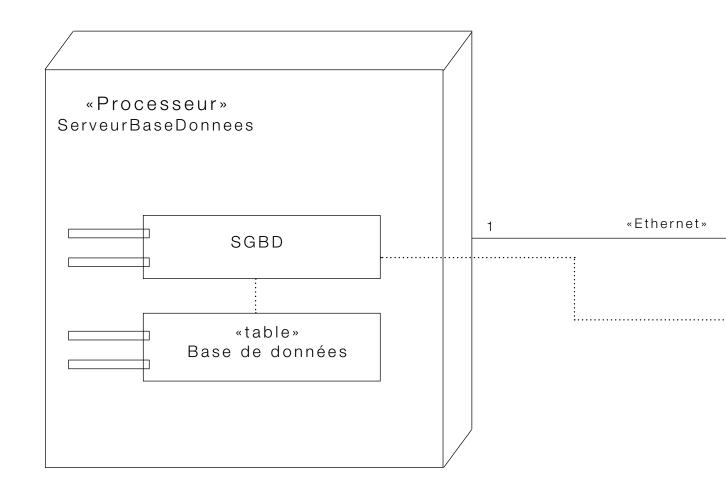
- <ibrairie>>:

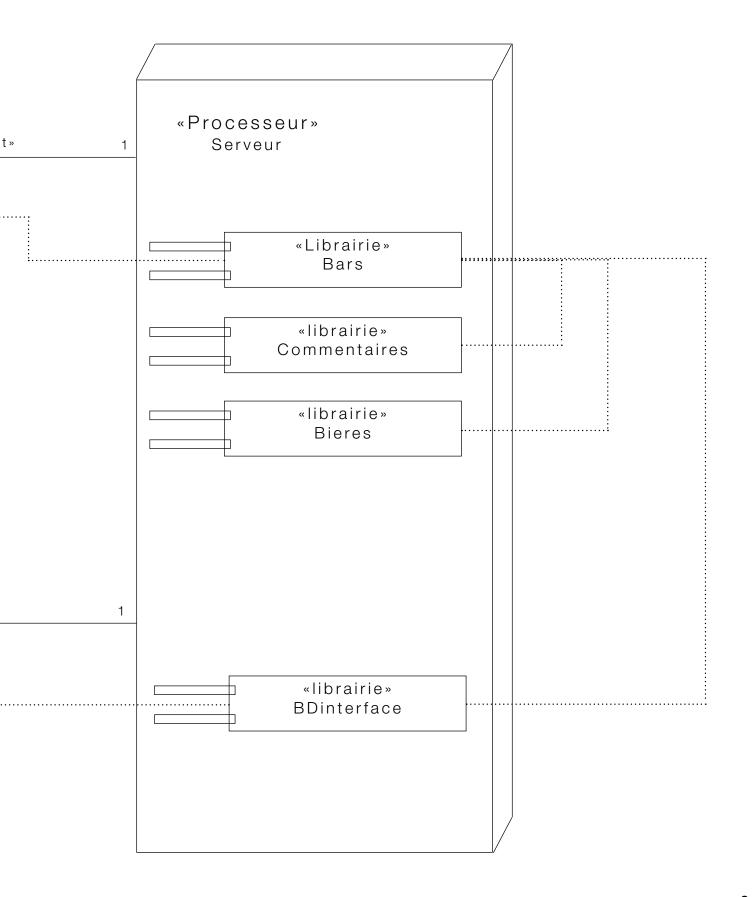
Bibliothèque statique ou dynamique contenant les bières différentes ainsi que les bars, qui sera mis à jour par le service administratif.

-<<interface utilisateur>>:
Sera en charge de tout le côté

ARCHITECTURE DE DEPLOIEMENT







SOLUTIONS TECHNIQUES

Le langage de programmation choisi pour le développement de cette application est en Java/JEE (JDK 9).

Le domaine fonctionnel à été réalisé avec le logiciel SQL Power Architect.

La base de données utilisée par l'application est une base PostgresSQL 9.

Les scripts Sql pour le bon déploiement de la base ont été faites sur PgAdmin III.

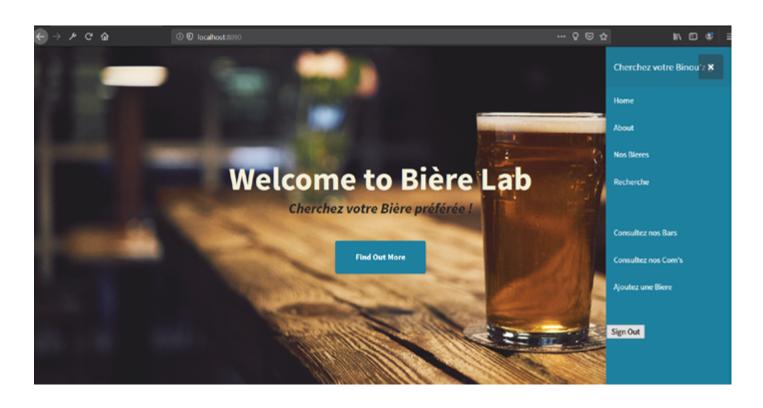
Application déployée sur le serveur Apache Tomcat ainsi que l'environnement de développement utilisé est NetBeans 8.2. Intégration des utilisateurs via Spring Security.

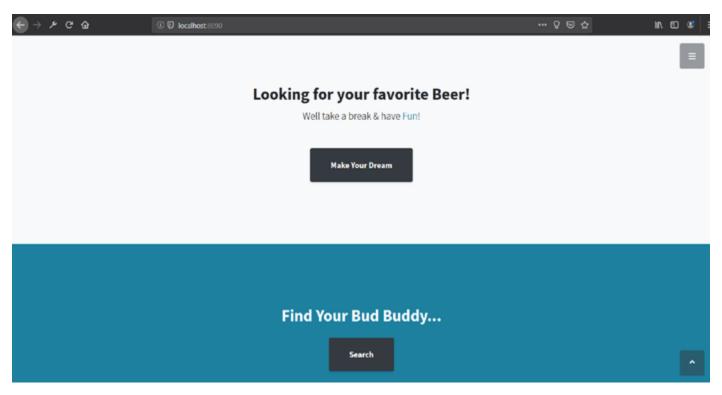
Application développée avec Spring Boot.

Document technique réalisé avec Adobe Indesign.

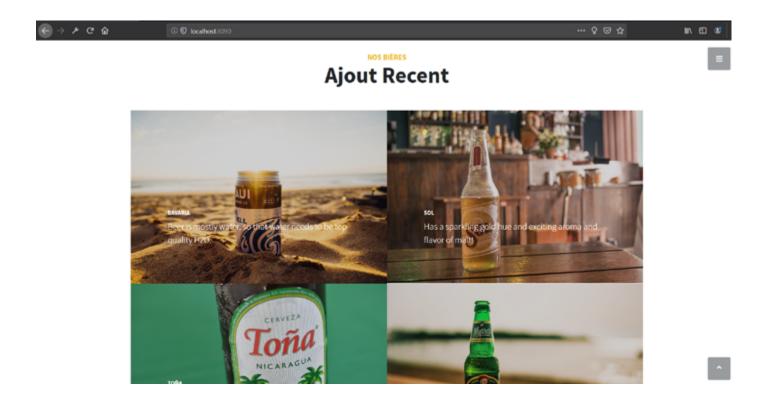
Code géré avec Github.

IMPRESSIONS ECRANS





IMPRESSIONS ECRANS





IMPRESSIONS ECRANS



