



# RETOUR D'EXPERIENCE

## PROJET HYPERSTELLAR

Le but de ce projet était de développer un jeu de plateau en utilisant le langage C#. Les règles du jeu étaient spécifiées, et l'application devait être jouable via une interface visuelle personnalisée.

- Compétences acquises:

1. Organisation et planification du travail
2. L'utilisation de Git.
3. Le langage C#.
4. La communication et le travail de groupe.
5. La gestion d'un gros projet sur long terme.

Ilan Paillat

