



RETOUR D'EXPERIENCE

PROJET MACHINE VIRTUELLE

Dans ce projet, le but était de constituer une machine virtuelle avec deux utilisateurs, une administratrice, et un développeur qui peuvent utiliser le langage go dans l'éditeur vsCode et enfin réaliser un rapport détaillé de cette installation.

- Compétences acquises:
 1. L'installation d'une machine virtuelle
 2. Une première gestion des commandes d'admin
 3. Rédaction d'un rapport.
 4. Communication et travail d'équipe.

Ilan Paillat

