

Programmation web sur client

TD1.2 - ES6 Modules

Matthieu Nicolas

Exercice 1 - Export

Modifier les fichiers `3-array.js` et `4-objects` pour exporter chacune des fonctions de ces fichiers.

Exercice 2 - Import en HTML

Créer le fichier `index.html`. Dans ce fichier, insérer une balise `<script>`. Dans cette dernière, importer et utiliser les fonctions `createRange` et `computeStats`.

Attention: l'attribut `type` de la balise `script` doit avoir pour valeur `"module"`.

Exercice 3 - Import en Node

Créer le fichier `main.js`. Dans ce fichier, importer et utiliser les fonctions `createRange` et `computeStats`.

Attention: l'utilisation des ES6 modules n'est pas encore standardisé en Node. Des étapes supplémentaires sont nécessaires pour faire fonctionner un script Node reposant sur des modules.

Tout d'abord, il faut configurer notre projet pour indiquer à Node que nous utilisons des modules. Cette configuration, que je vous fournis dans le cadre de ce TP, se fait via le fichier `package.json`. Observer le contenu de ce fichier.

Ensuite, au moment d'exécuter le script avec Node, il faut utiliser une option pour activer le support des modules. Il vous faudra donc utiliser la commande suivante pour exécuter votre script:

```
node --experimental-modules main.js
```