Ré-identification sans coordination dans les types de données répliquées sans conflits

Matthieu Nicolas (matthieu.nicolas@loria.fr)

20 décembre 2022

Rapporteurs :	Hanifa Boucheneb	Professeure, Polytechnique Montréal
	Davide Frey	Chargé de recherche, HdR, Inria Rennes Bretagne-Atlantique
Examinateurs :	Hala Skaf-Molli	Maîtresse de conférences, HdR, Nantes Université, LS2N
	Stephan Merz	Directeur de Recherche, Inria Nancy - Grand Est
Encadrants :	Olivier Perrin	Professeur des Universités, Université de Lorraine, LORIA
	Gérald Oster	Maître de conférences, Université de Lorraine, LORIA

Loria
Laboratoire lorrain de recherche en informatique et ses applications

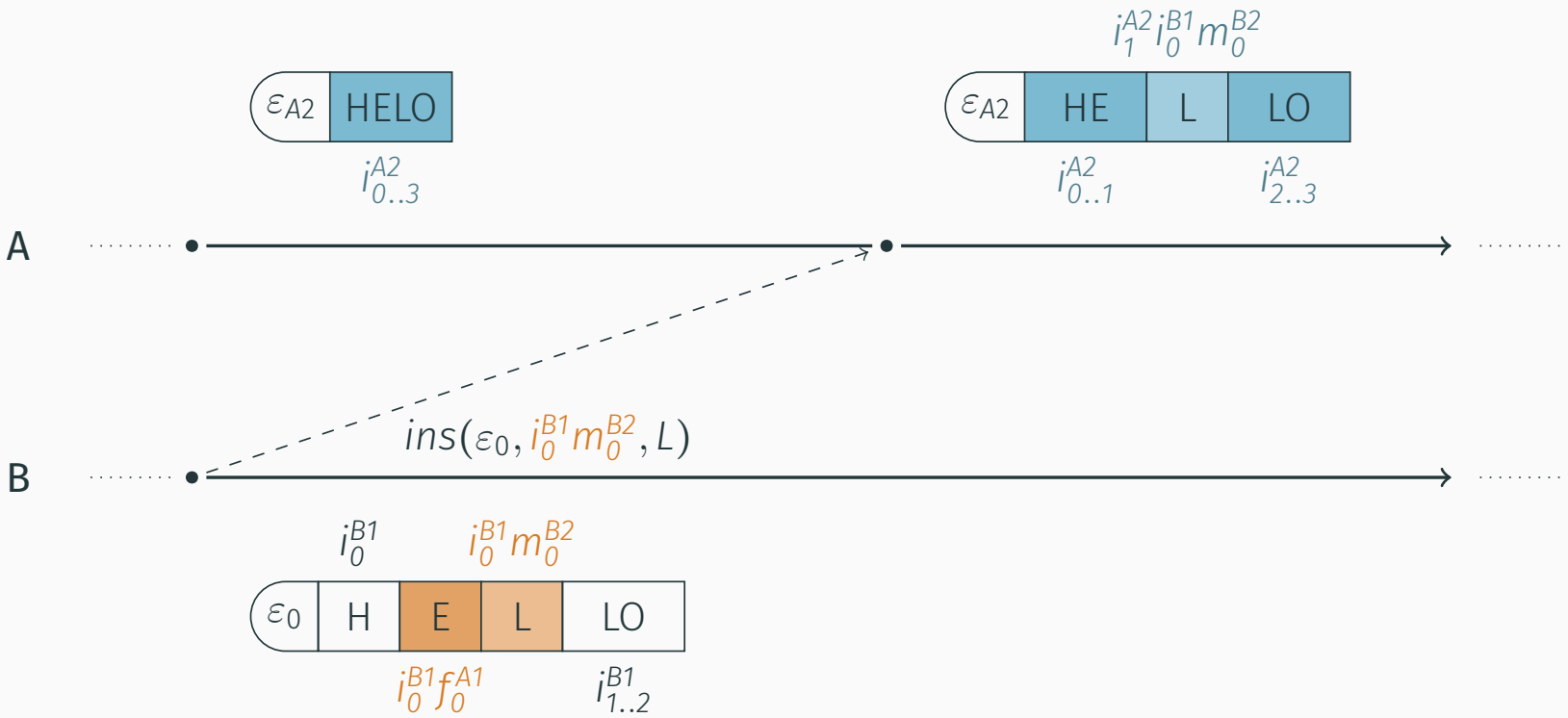
Inria

cnrs
dépasser les frontières

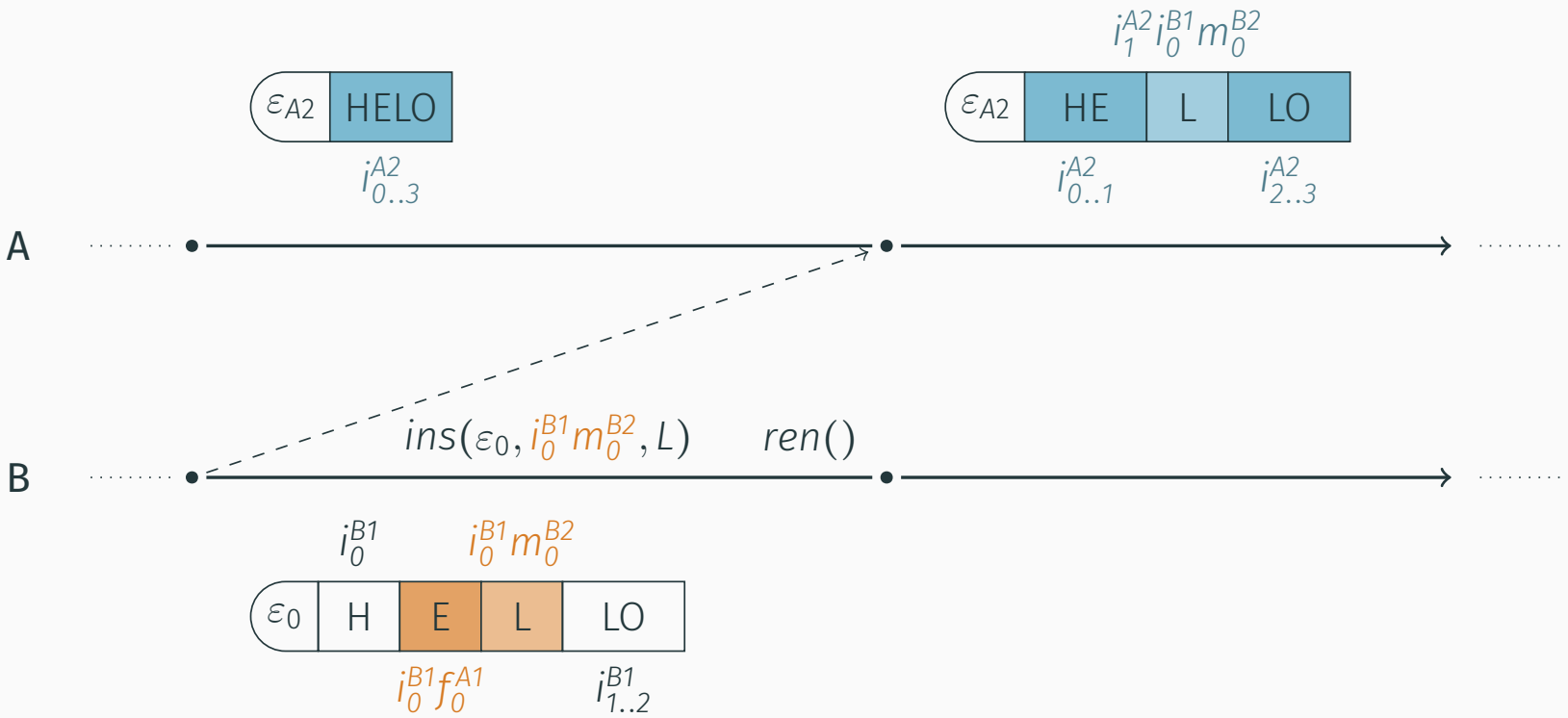
RenamableLogootSplit

Et en cas d’opérations *rename* concurrentes ?

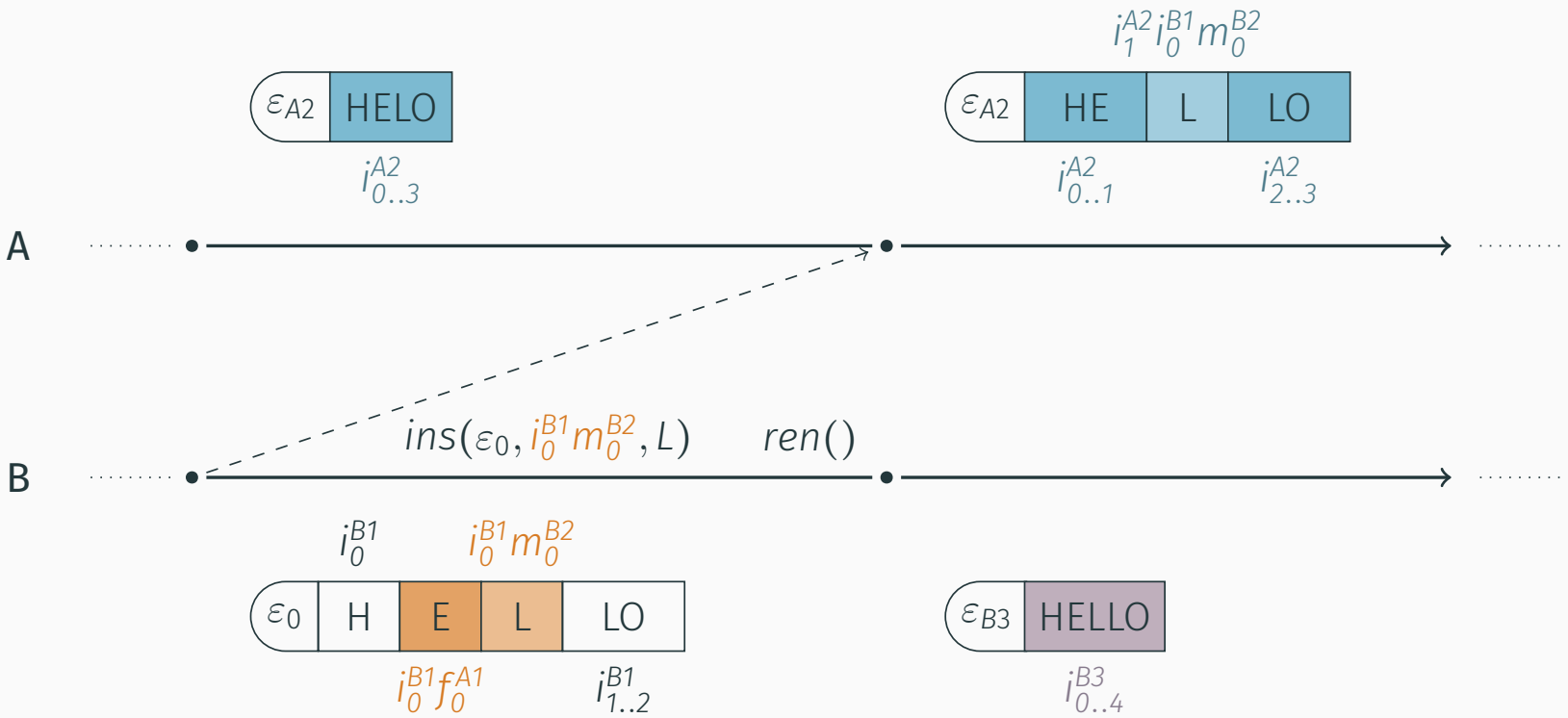
Opérations *rename* concurrentes



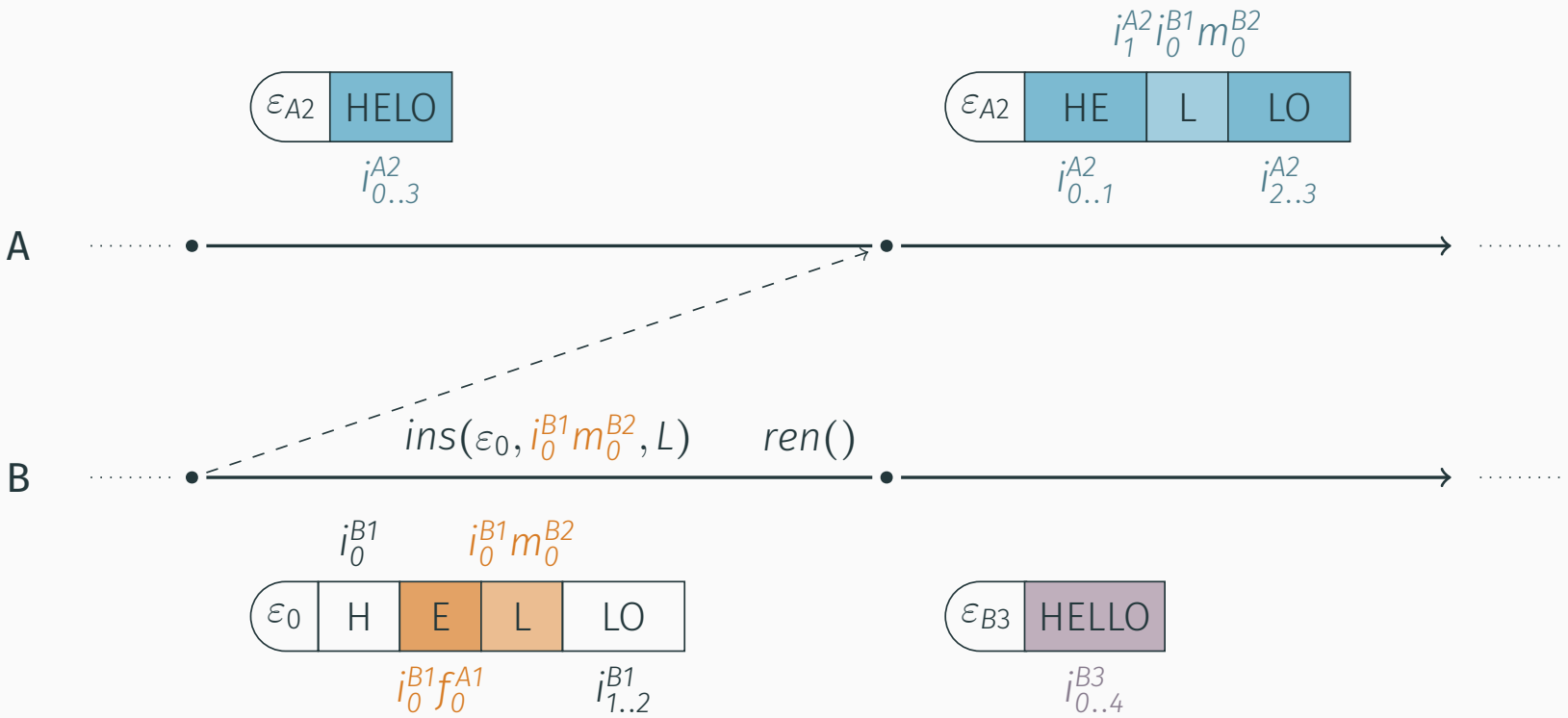
Opérations *rename* concurrentes



Opérations *rename* concurrentes

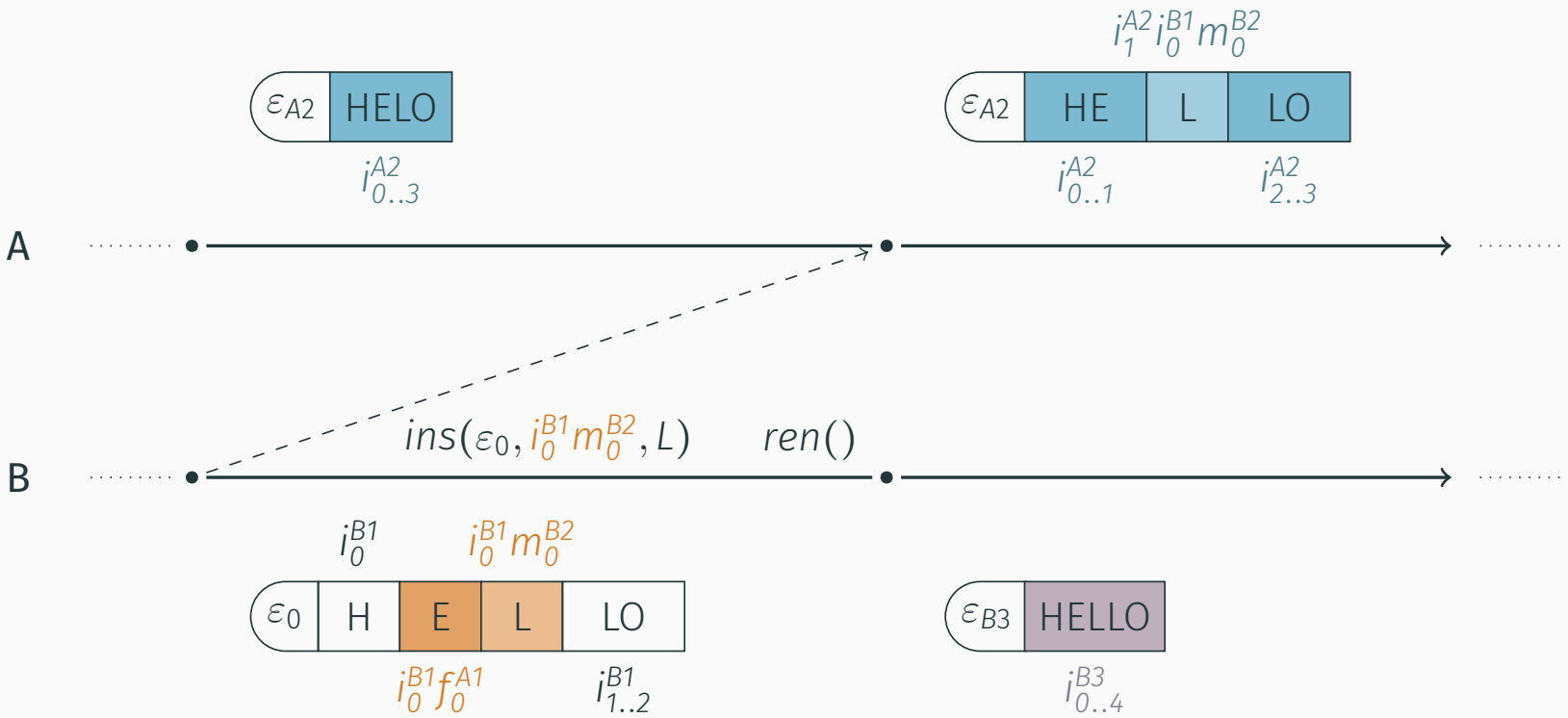


Opérations *rename* concurrentes



Comment faire converger les noeuds ?

Opérations *rename* concurrentes



Comment faire converger les noeuds ?

Besoin d'un mécanisme additionnel de résolution de conflits

Résolution de conflits entre opérations *rename* concurrentes

Observation

- Opérations *rename* sont des opérations systèmes...
- ...pas des opérations utilisateur-rices

Résolution de conflits entre opérations *rename* concurrentes

Observation

- Opérations *rename* sont des opérations systèmes...
- ...pas des opérations utilisateur-rices

Proposition

- Considérer une opération *rename* comme prioritaire...
- ...et ignorer les opérations *rename* en conflit avec elle

Algorithme d’intégration d’une opération *rename*

Intuition

Algorithme d'intégration d'une opération *rename*

Intuition

1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues

Algorithme d'intégration d'une opération *rename*

Intuition

1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible

Algorithme d'intégration d'une opération *rename*

Intuition

1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
3. Si changement d'époque cible

Algorithme d'intégration d'une opération *rename*

Intuition

1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
3. Si changement d'époque cible
   - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)

Algorithme d'intégration d'une opération *rename*

Intuition

1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
3. Si changement d'époque cible
   - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
   - 3.2 Annuler l'effet des opérations *rename* de l'époque courante au PPAC

Algorithme d'intégration d'une opération *rename*

Intuition

1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
3. Si changement d'époque cible
   - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
   - 3.2 Annuler l'effet des opérations *rename* de l'époque courante au PPAC
   - 3.3 Appliquer l'effet des opérations *rename* du PPAC à l'époque cible

Algorithme d'intégration d'une opération *rename*

Intuition

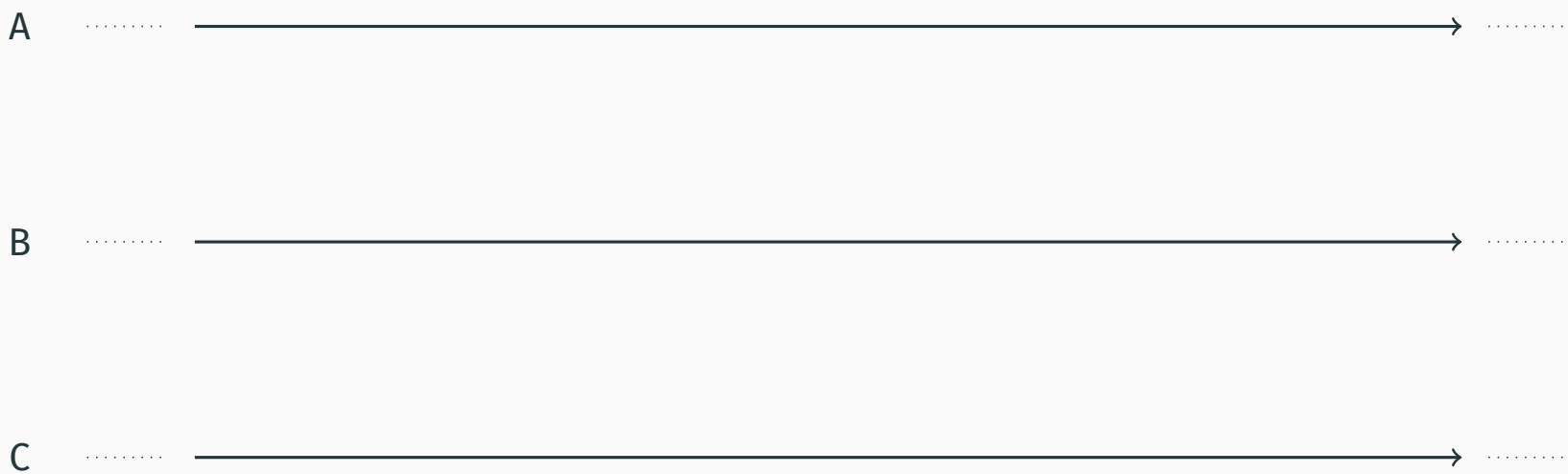
1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
3. Si changement d'époque cible
   - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
   - 3.2 Annuler l'effet des opérations *rename* de l'époque courante au PPAC
   - 3.3 Appliquer l'effet des opérations *rename* du PPAC à l'époque cible

Algorithme d'intégration d'une opération *rename*

Intuition

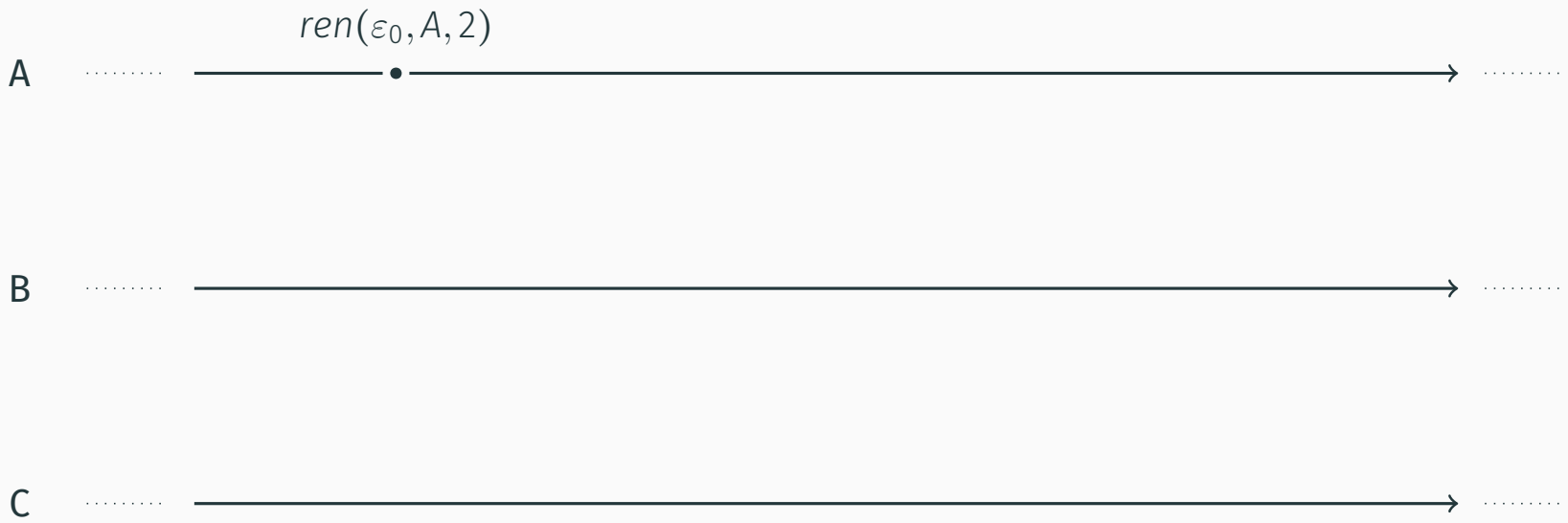
1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
3. Si changement d'époque cible
   - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
   - 3.2 Annuler l'effet des opérations *rename* de l'époque courante au PPAC
   - 3.3 Appliquer l'effet des opérations *rename* du PPAC à l'époque cible

Choisir une époque comme époque cible

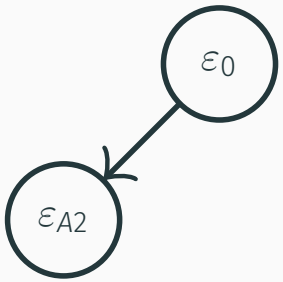


Arbre des époques

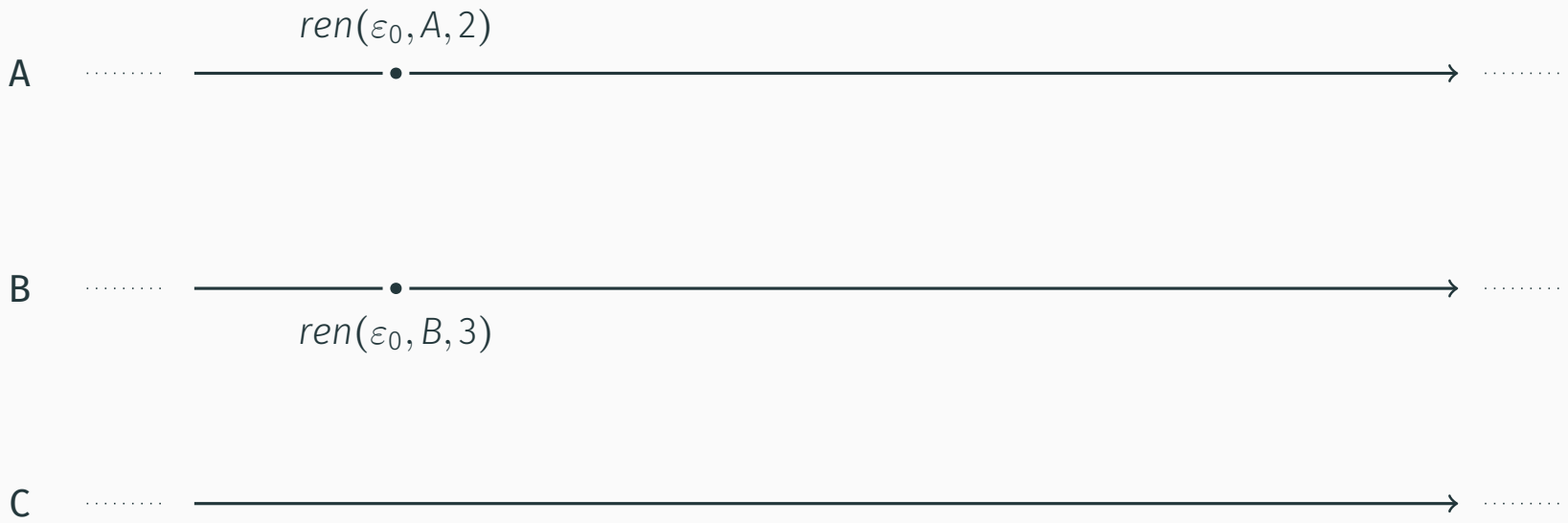
Choisir une époque comme époque cible



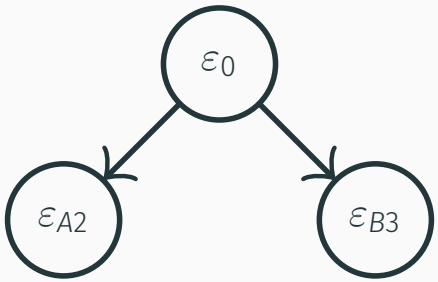
Arbre des époques



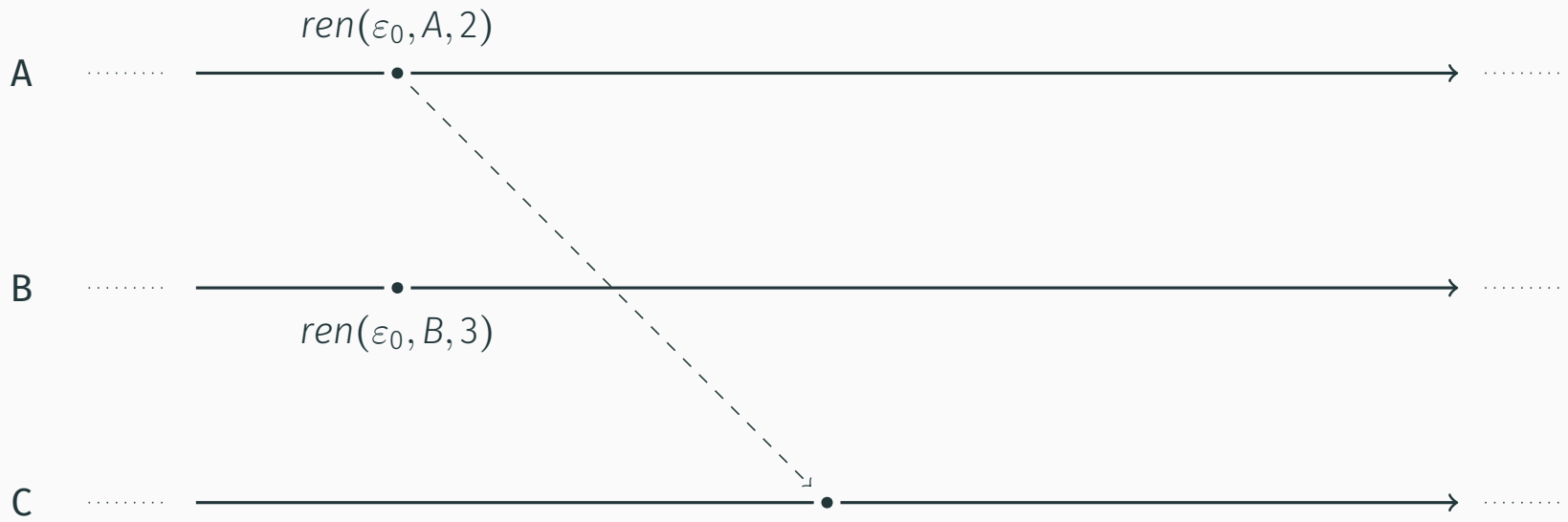
Choisir une époque comme époque cible



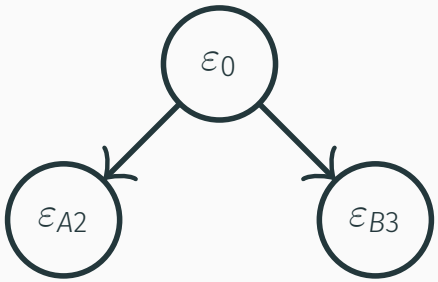
Arbre des époques



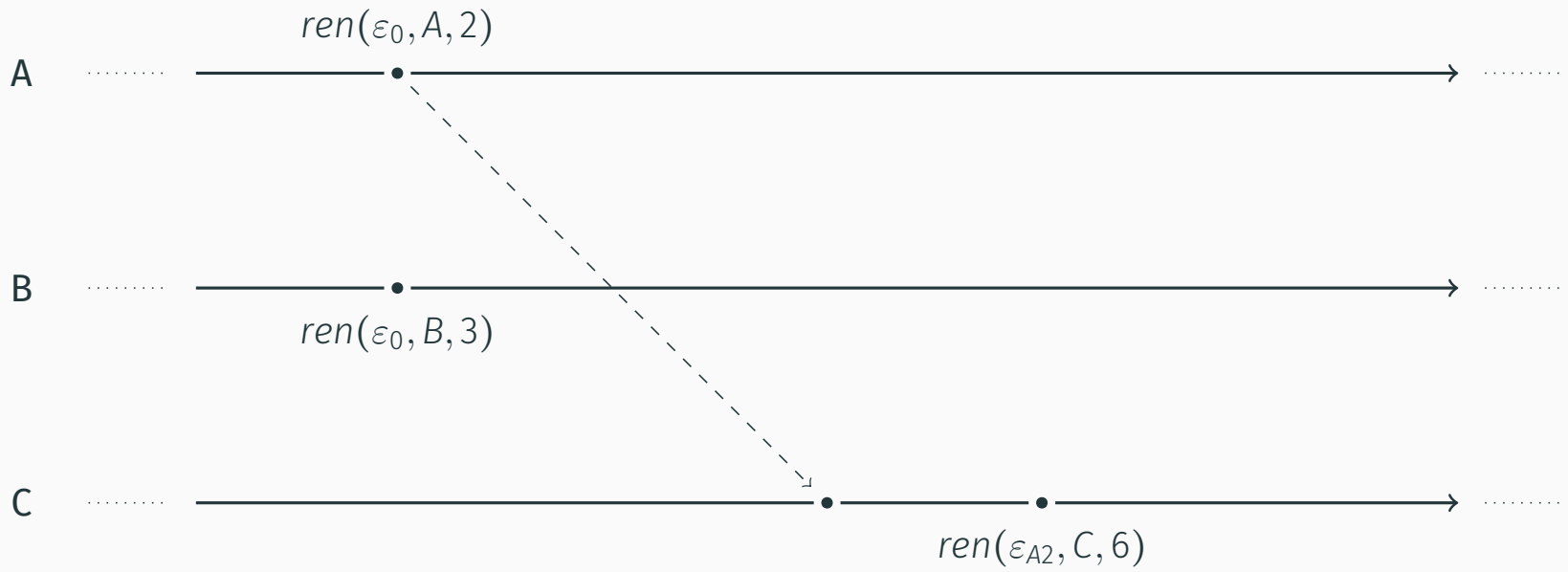
Choisir une époque comme époque cible



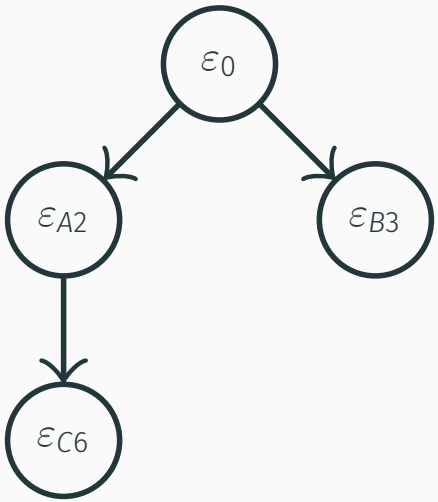
Arbre des époques



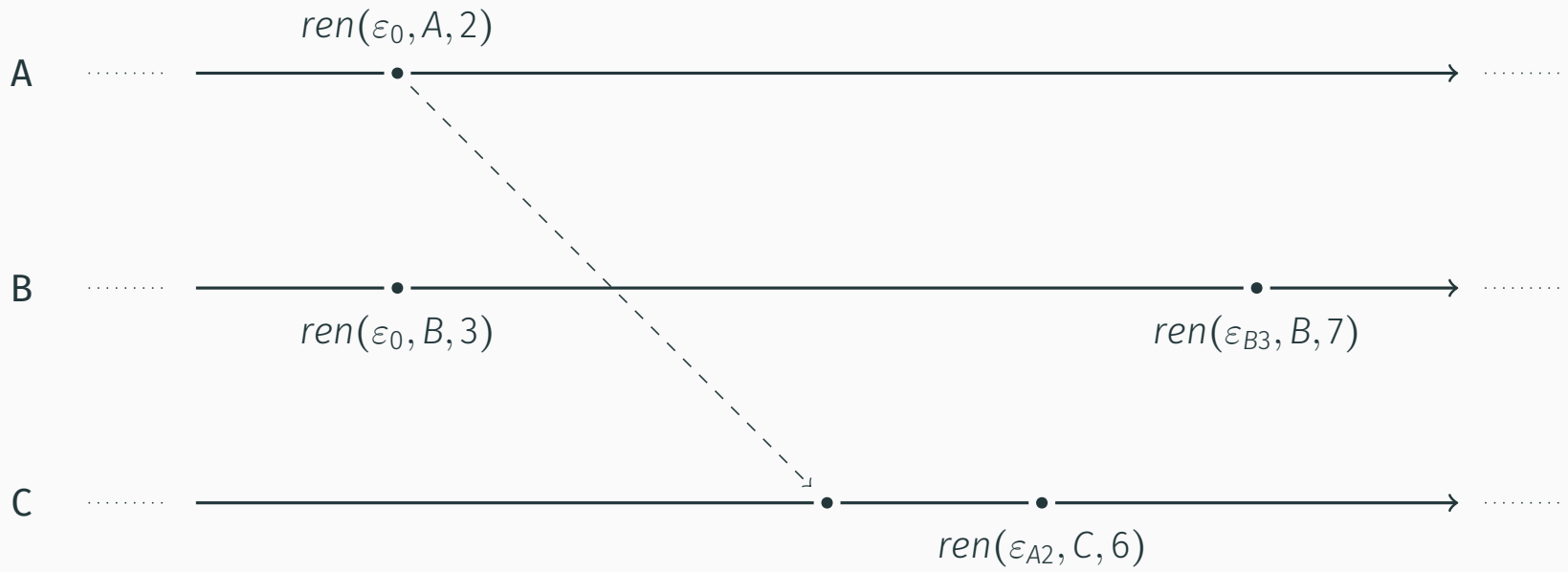
Choisir une époque comme époque cible



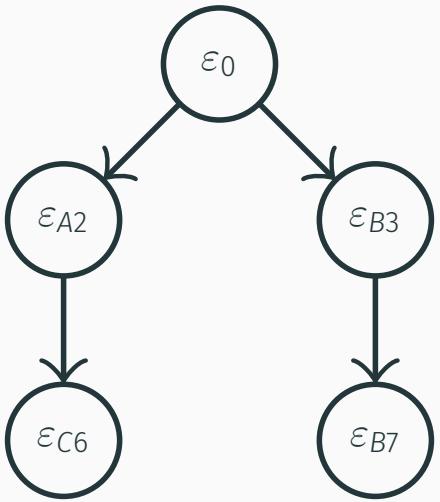
Arbre des époques



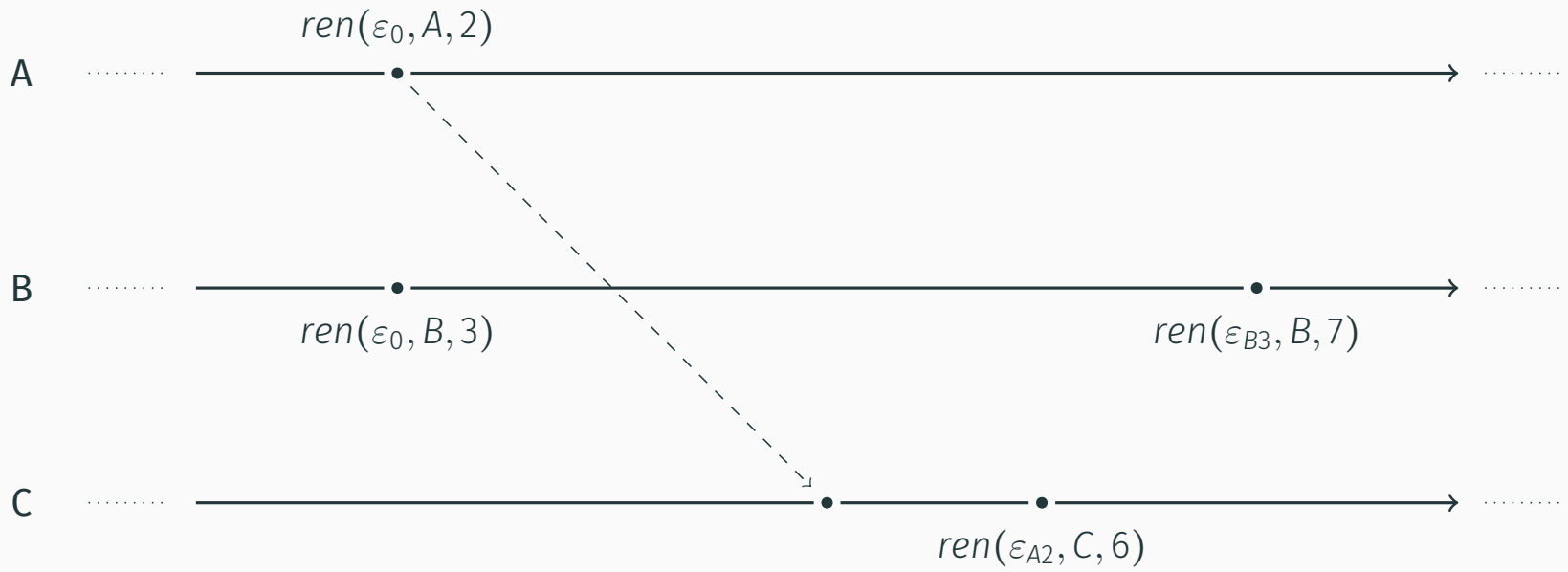
Choisir une époque comme époque cible



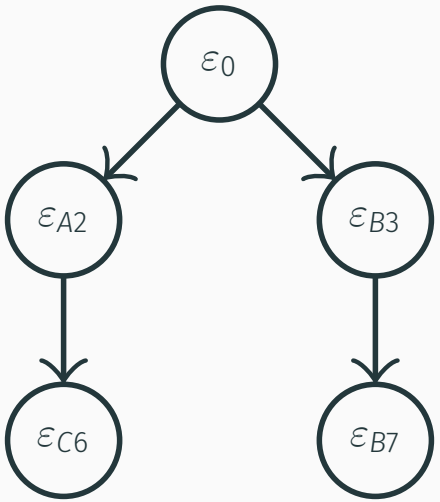
Arbre des époques



Choisir une époque comme époque cible

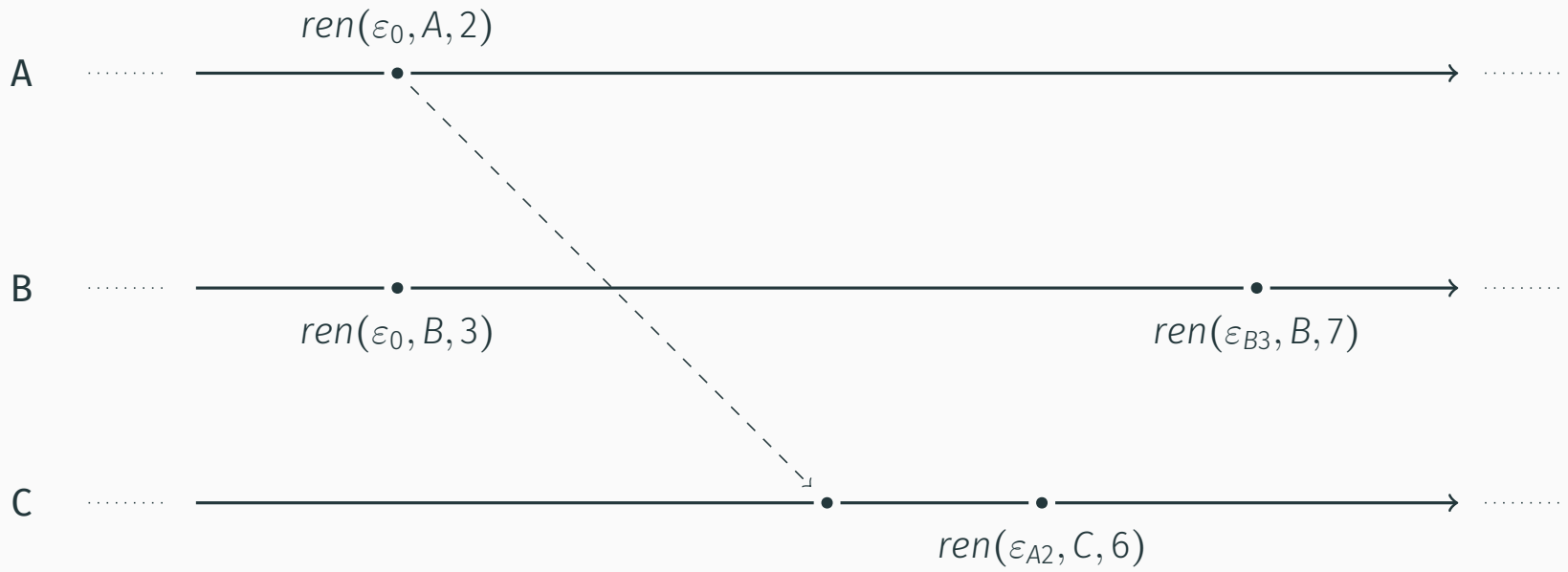


Arbre des époques

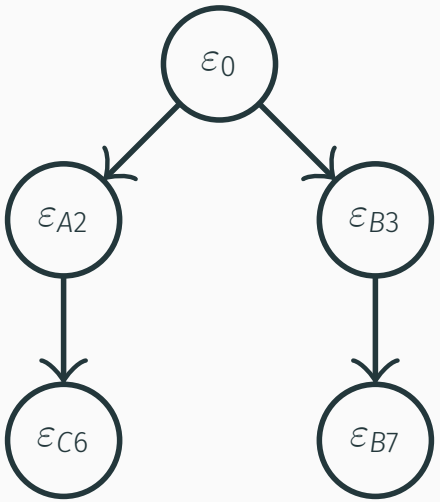


Comment choisir ?

Choisir une époque comme époque cible



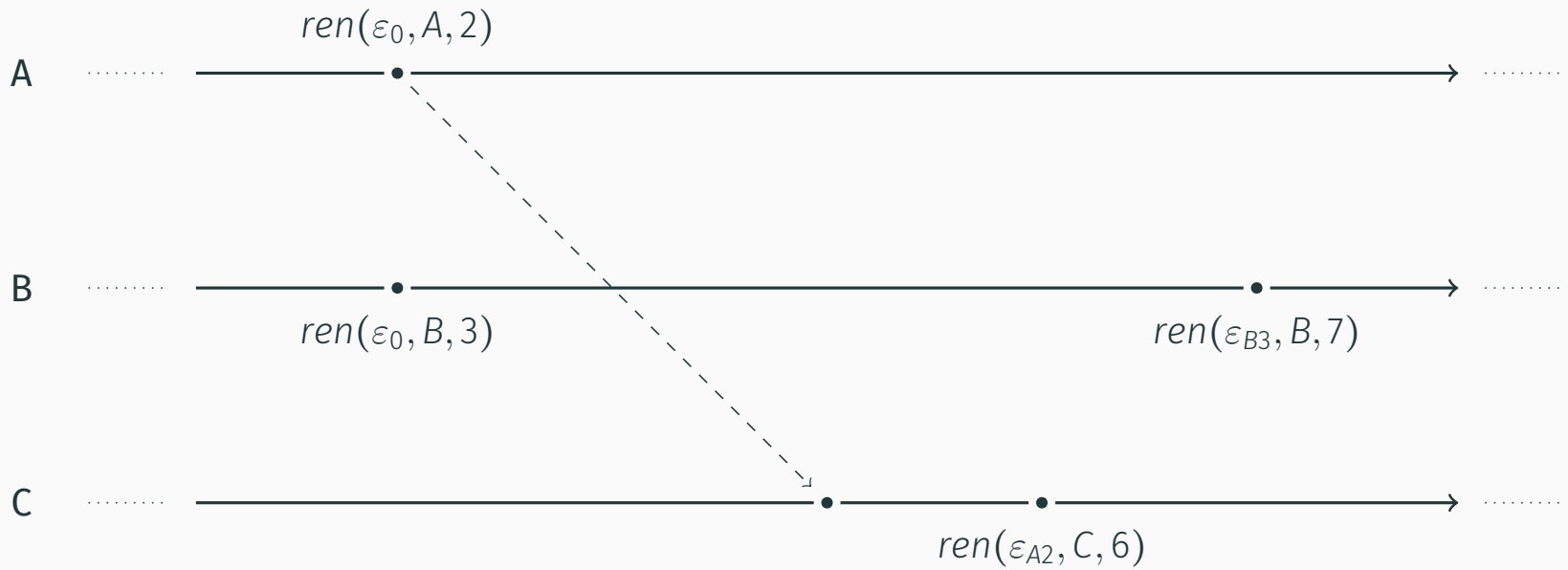
Arbre des époques



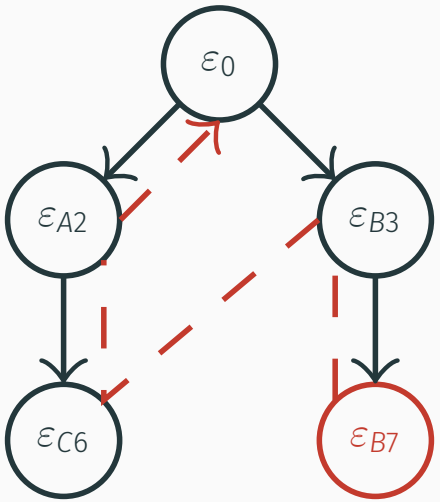
Comment choisir ?

- Définit relation *priority*, notée $<_\varepsilon$, ordre strict total sur les époques

Choisir une époque comme époque cible



Arbre des époques



Comment choisir ?

- Définit relation *priority*, notée $<_\varepsilon$, ordre strict total sur les époques
- Utilise ordre lexicographique sur chemins des époques dans l'arbre

Annuler l’effet d’une opération *rename*

Ajout d’un nouveau mécanisme de transformation

Annuler l’effet d’une opération *rename*

Ajout d’un nouveau mécanisme de transformation

- Prend la forme de l’algorithme *revertRenameId*

Annuler l'effet d'une opération *rename*

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- Prend la forme de l'algorithme *revertRenameId*
- Exclure l'effet de l'opération *rename*

Annuler l'effet d'une opération *rename*

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- Prend la forme de l'algorithme *revertRenameId*
- Exclure l'effet de l'opération *rename*

Intuition

Annuler l'effet d'une opération *rename*

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- Prend la forme de l'algorithme *revertRenameId*
- Exclure l'effet de l'opération *rename*

Intuition

1. *id* fait partie des identifiants renommés : doit retourner son ancienne valeur

Annuler l'effet d'une opération *rename*

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- Prend la forme de l'algorithme *revertRenameId*
- Exclure l'effet de l'opération *rename*

Intuition

1. *id* fait partie des identifiants renommés : doit retourner son ancienne valeur
2. *id* a (potentiellement) été inséré en concurrence : doit restaurer sa (potentielle) ancienne valeur

Annuler l'effet d'une opération *rename*

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- Prend la forme de l'algorithme *revertRenameId*
- Exclure l'effet de l'opération *rename*

Intuition

1. *id* fait partie des identifiants renommés : doit retourner son ancienne valeur
2. *id* a (potentiellement) été inséré en concurrence : doit restaurer sa (potentielle) ancienne valeur
3. *id* a été inséré après le renommage : doit retourner une valeur qui préserve l'ordre

Annuler l'effet d'une opération *rename*

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

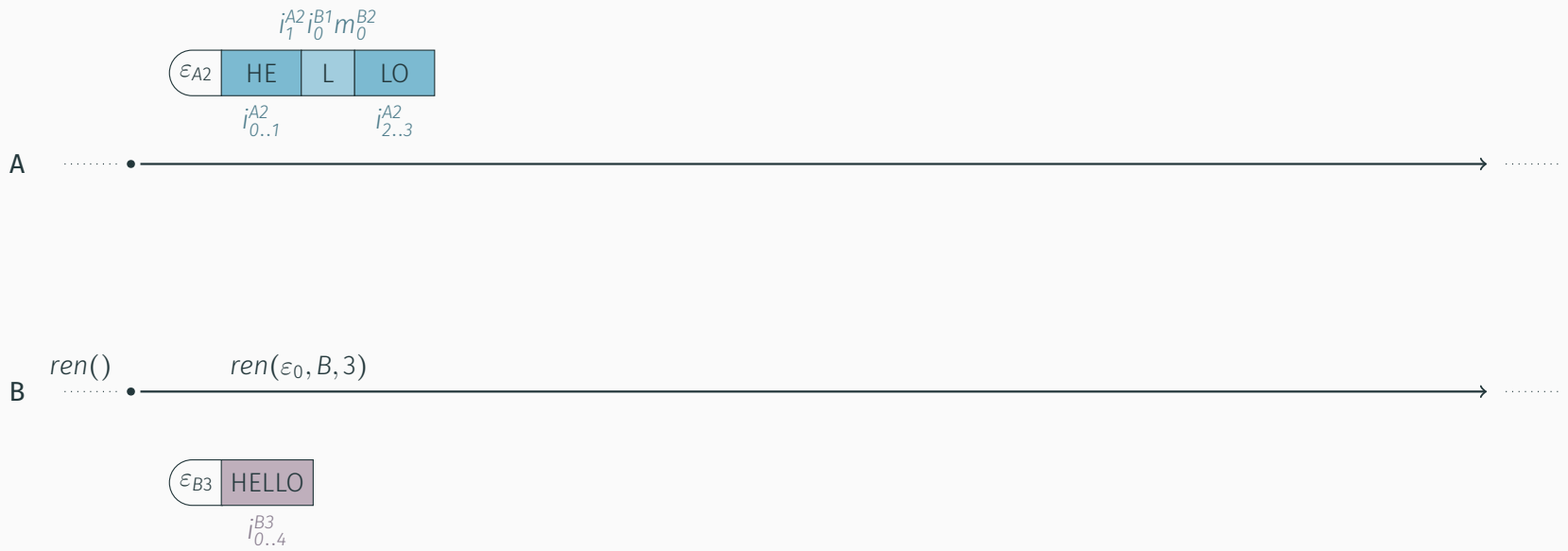
- Prend la forme de l'algorithme *revertRenameId*
- Exclure l'effet de l'opération *rename*

Intuition

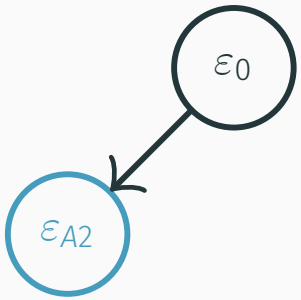
1. *id* fait partie des identifiants renommés : doit retourner son ancienne valeur
2. *id* a (potentiellement) été inséré en concurrence : doit restaurer sa (potentielle) ancienne valeur
3. *id* a été inséré après le renommage : doit retourner une valeur qui préserve l'ordre

Distingue cas par filtrage par motif

Exemple - Calculs des transformations à effectuer



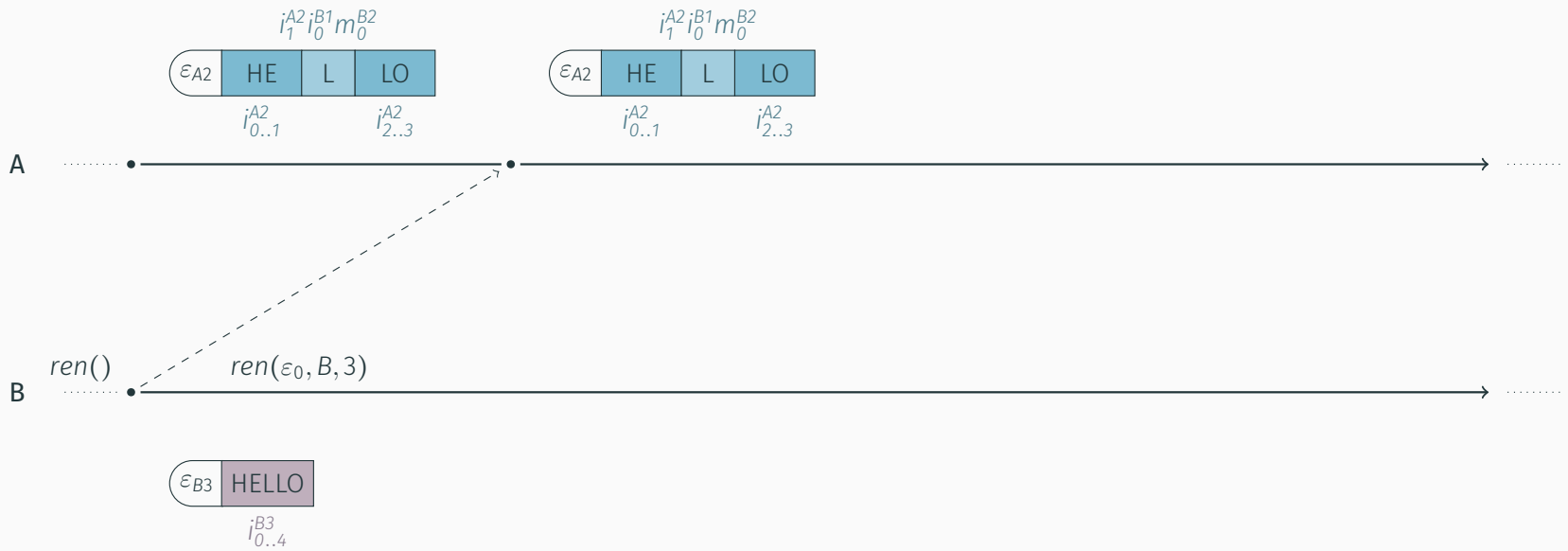
Arbre des époques de A



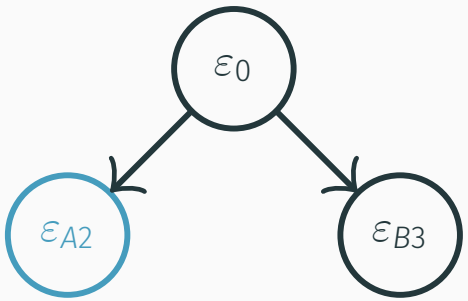
Étapes

- Époque courante : ε_{A2}

Exemple - Calculs des transformations à effectuer



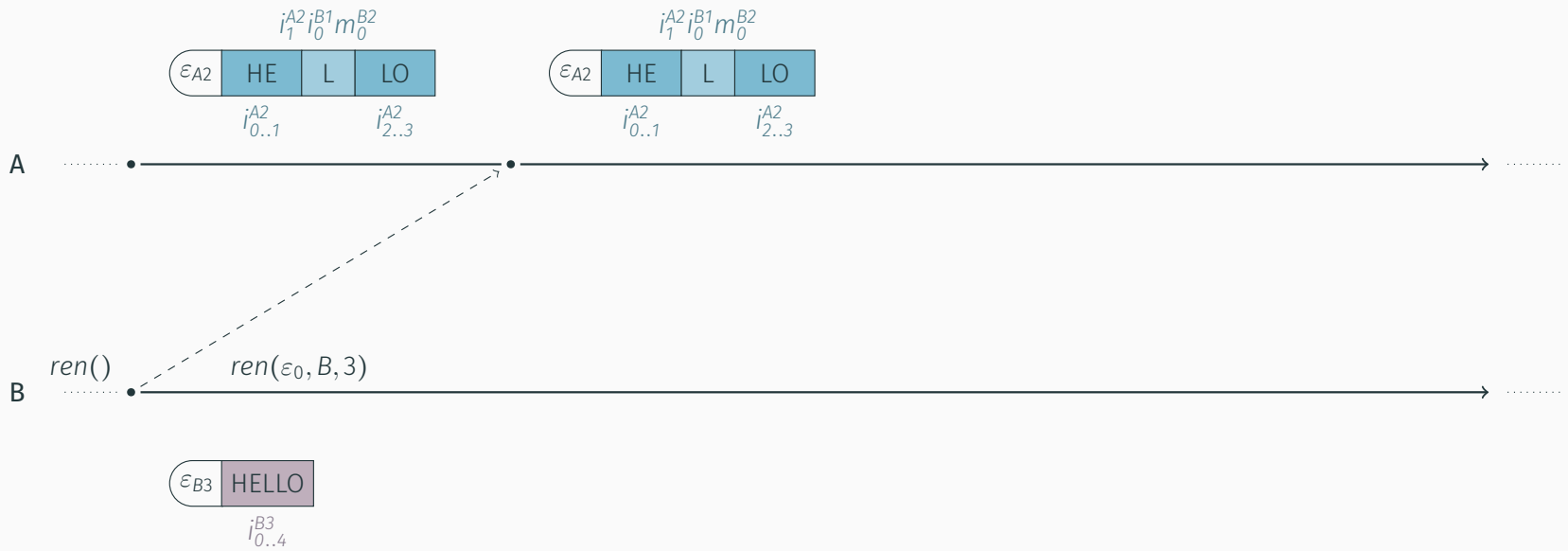
Arbre des époques de A



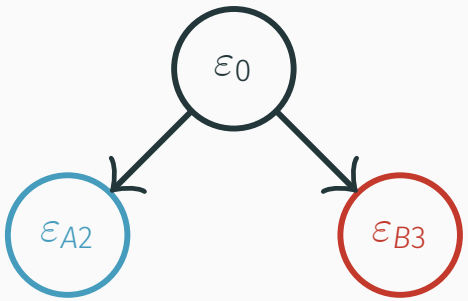
Étapes

- Époque courante : ε_{A2}

Exemple - Calculs des transformations à effectuer



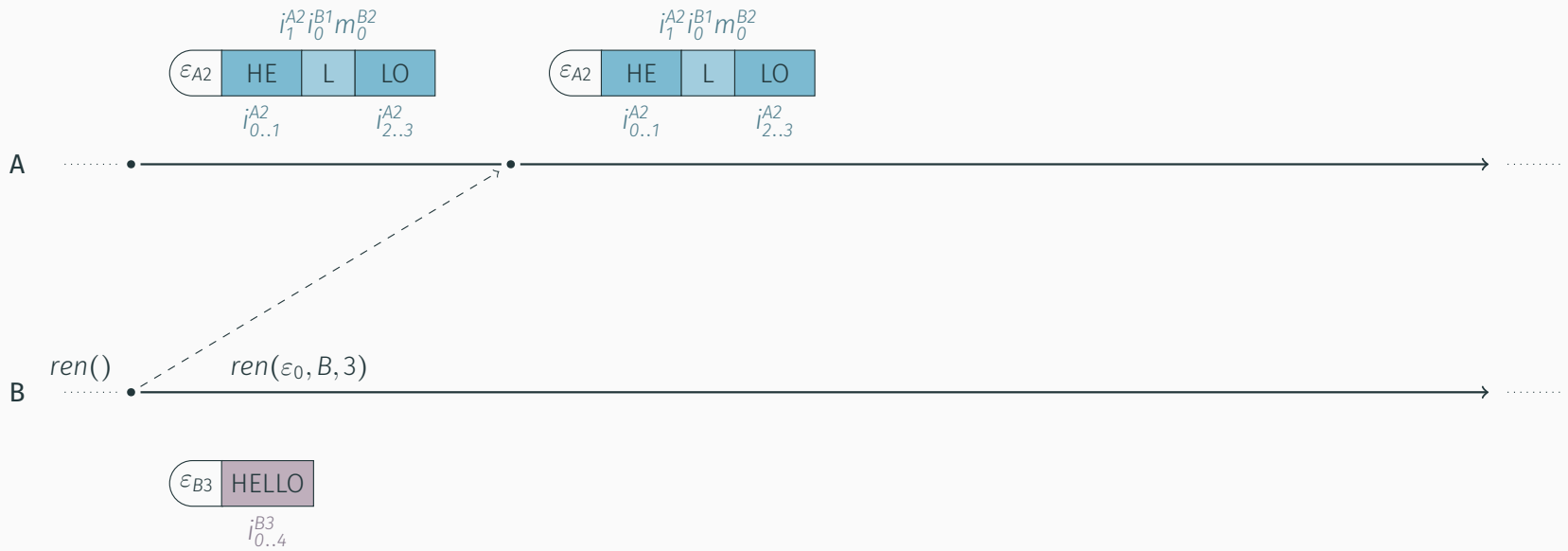
Arbre des époques de A



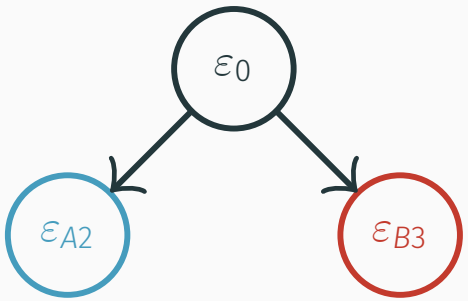
Étapes

- Époque courante : ε_{A2}
- Époque cible : ε_{B3}

Exemple - Calculs des transformations à effectuer



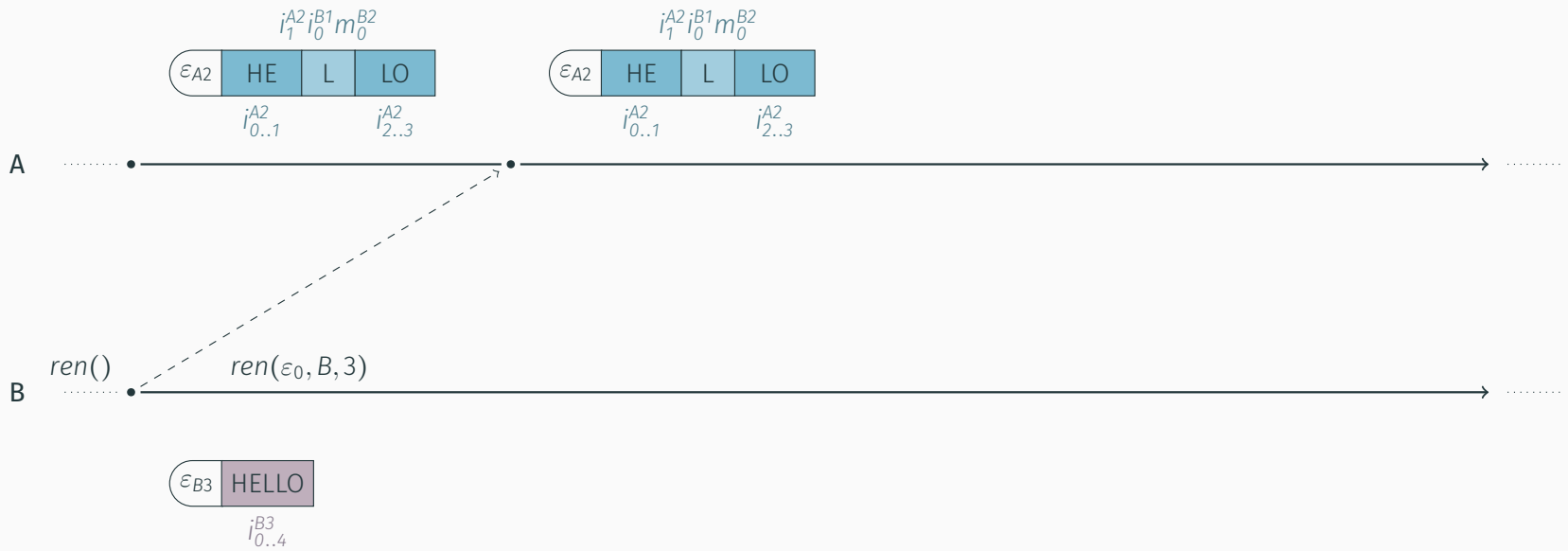
Arbre des époques de A



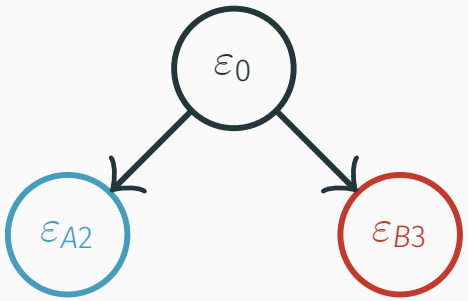
Étapes

- Époque courante : ε_{A2}
- Époque cible : ε_{B3}
- Plus Proche Ancêtre Commun : ε_0

Exemple - Calculs des transformations à effectuer



Arbre des époques de A

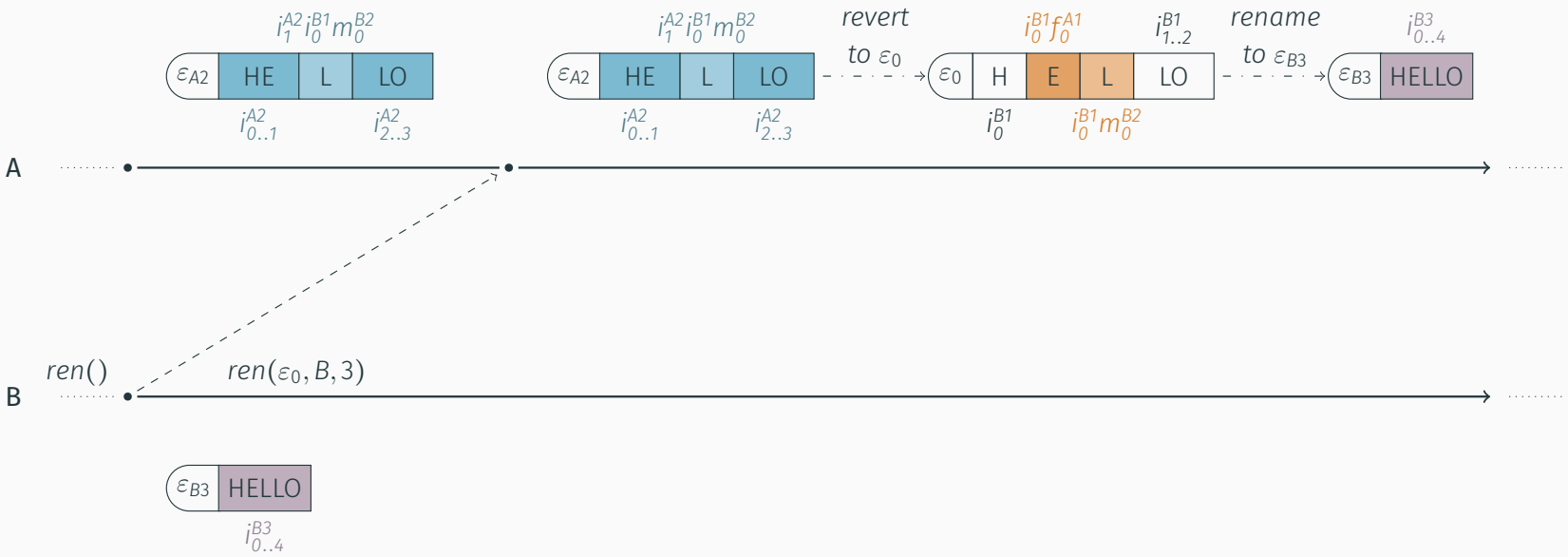


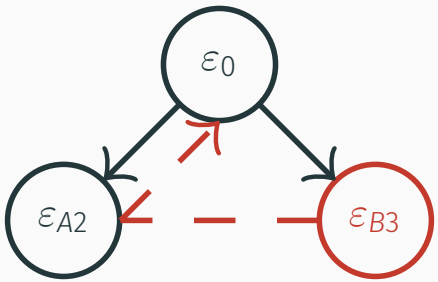
Étapes

- Époque courante : ε_{A2}
- Époque cible : ε_{B3}
- Plus Proche Ancêtre Commun : ε_0

Doit annuler ε_{A2} et appliquer ε_{B3}

Opérations *rename* concurrentes - Choix de l'époque cible





- TODO : Illustrer choix de l'époque cible, cas 1 et cas 2

RenamableLogootSplit

Validation

Objectifs

- Montrer convergence des noeuds
- Montrer que mécanisme de renommage améliore performances de la séquence répliquée (mémoire, calculs, bande-passante)

Objectifs

- Montrer convergence des noeuds
- Montrer que mécanisme de renommage améliore performances de la séquence répliquée (mémoire, calculs, bande-passante)

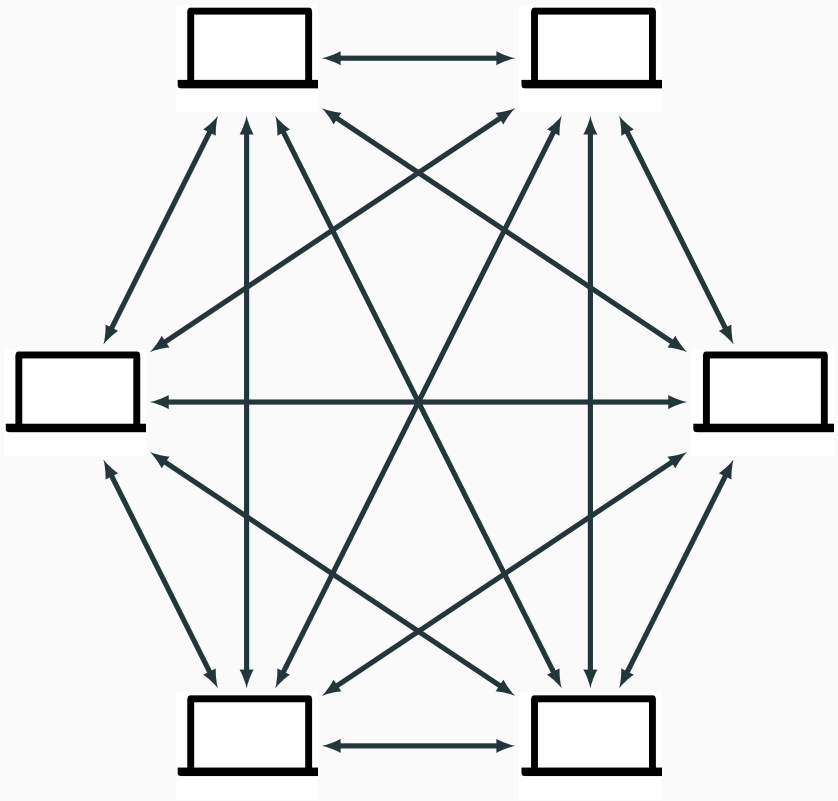
Conduction d'une évaluation expérimentale

Absence d’un jeu de données de sessions d’édition collaborative

Absence d’un jeu de données de sessions d’édition collaborative

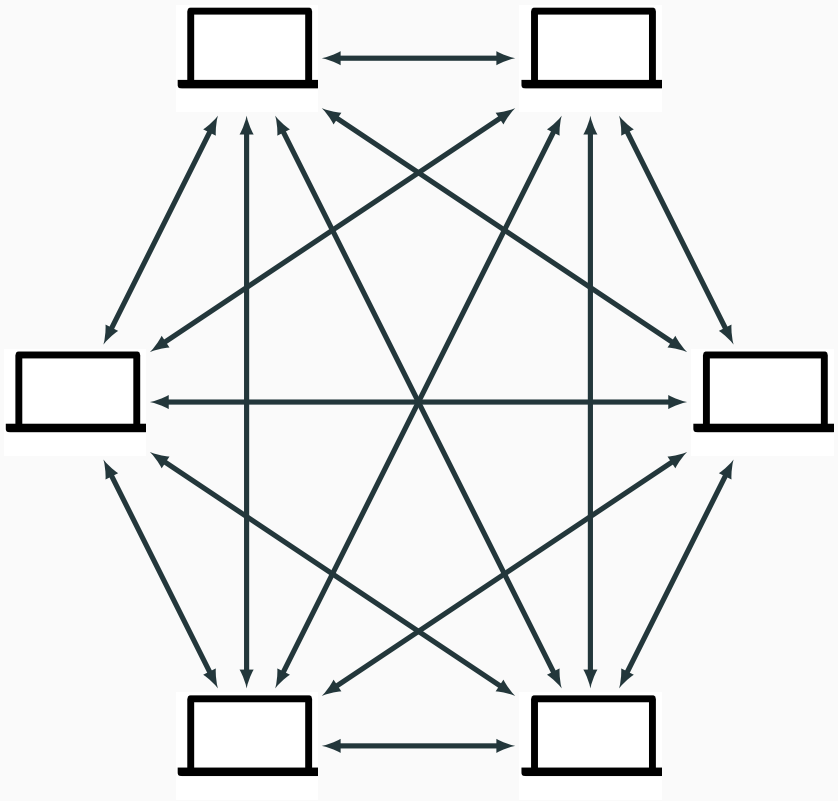
Mise en place de simulations pour générer un jeu de données

Simulations - Architecture



- 10 noeuds éditent collaborativement un document
- Utilisent soit LogootSplit (LS), soit RenamableLogootSplit (RLS)

Simulations - Architecture



- 10 noeuds éditent collaborativement un document
- Utilisent soit LogootSplit (LS), soit RenamableLogootSplit (RLS)
- Topologie réseau entièrement maillée
- Ne considère pas pannes ou pertes de message

Simulations - Modifications

- Phase 1 (génération du contenu) : Beaucoup d'insertions, quelques suppressions (80/20%)
- Phase 2 (édition) : Équilibre insertions/suppressions (50/50%)
- Noeuds passent à la phase 2 quand document atteint taille donnée (15 pages - 60k caractères)

Simulations - Modifications

- Phase 1 (génération du contenu) : Beaucoup d'insertions, quelques suppressions (80/20%)
- Phase 2 (édition) : Équilibre insertions/suppressions (50/50%)
- Noeuds passent à la phase 2 quand document atteint taille donnée (15 pages - 60k caractères)

- Noeuds terminent quand ensemble des noeuds a effectué nombre donné de modifications (10k)...
- ...et intégré celles des autres (150k au total)

Simulations - Mécanisme de renommage

- Noeuds désignés comme *noeuds de renommage* (1 à 4)
- Noeuds de renommage effectue un renommage à toutes les 7.5k/30k opérations qu'ils intègrent (5/20 opérations *rename* par noeud de renommage)
- Opérations *rename* générées à un point donné sont concurrentes

Simulations - Sorties

- Instantané de l'état de chaque noeud à différents points de la simulation (2.5k/10k opérations et état final)
- Journal des opérations de chaque noeud

*. Code des simulations et benchmarks :
`https://github.com/coast-team/mute-bot-random`

Simulations - Sorties

- Instantané de l'état de chaque noeud à différents points de la simulation (2.5k/10k opérations et état final)
- Journal des opérations de chaque noeud

Permet de conduire évaluations sur ces données *

*. Code des simulations et benchmarks :
`https://github.com/coast-team/mute-bot-random`

RenamableLogootSplit

Résultats

Convergence

Intuition

Comparer l'état final des différents noeuds d'une session pour confirmer l'absence de divergence

Convergence

Intuition

Comparer l'état final des différents noeuds d'une session pour confirmer l'absence de divergence

- Ensemble des noeuds convergent

Convergence

Intuition

Comparer l'état final des différents noeuds d'une session pour confirmer l'absence de divergence

- Ensemble des noeuds convergent
- Un résultat empirique, pas une preuve...
- ...mais un premier pas vers la validation de RLS

Surcoût en métadonnées - 1 noeud de renommage

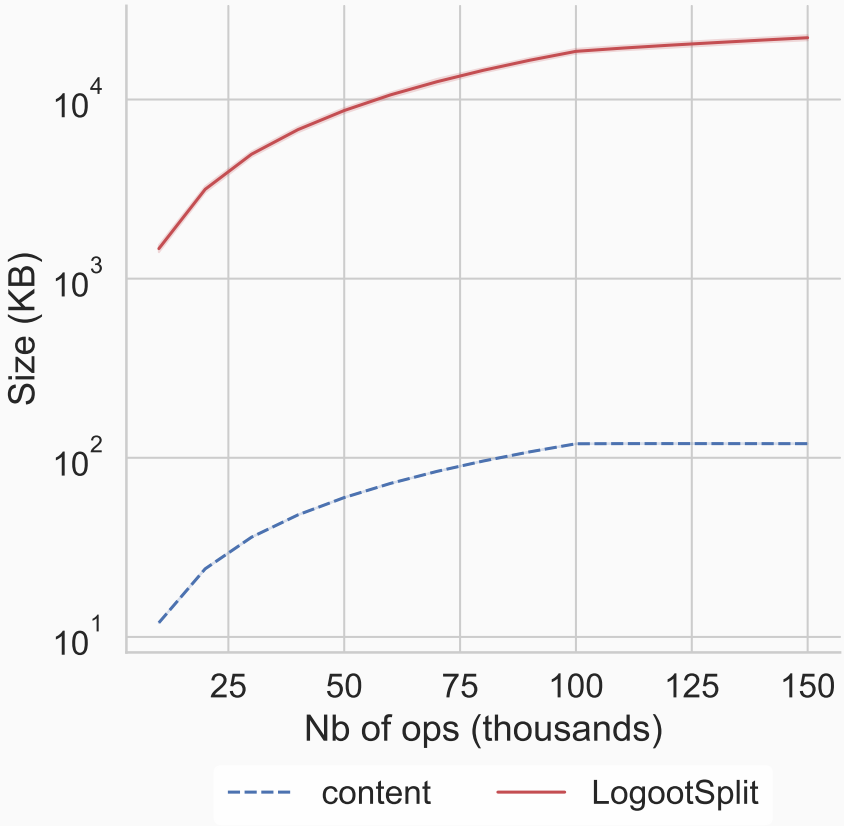
Intuition

Mesurer évolution de la taille de la structure de données à partir des instantanés des sessions avec 1 seul noeud de renommage

Surcoût en métadonnées - 1 noeud de renommage

Intuition

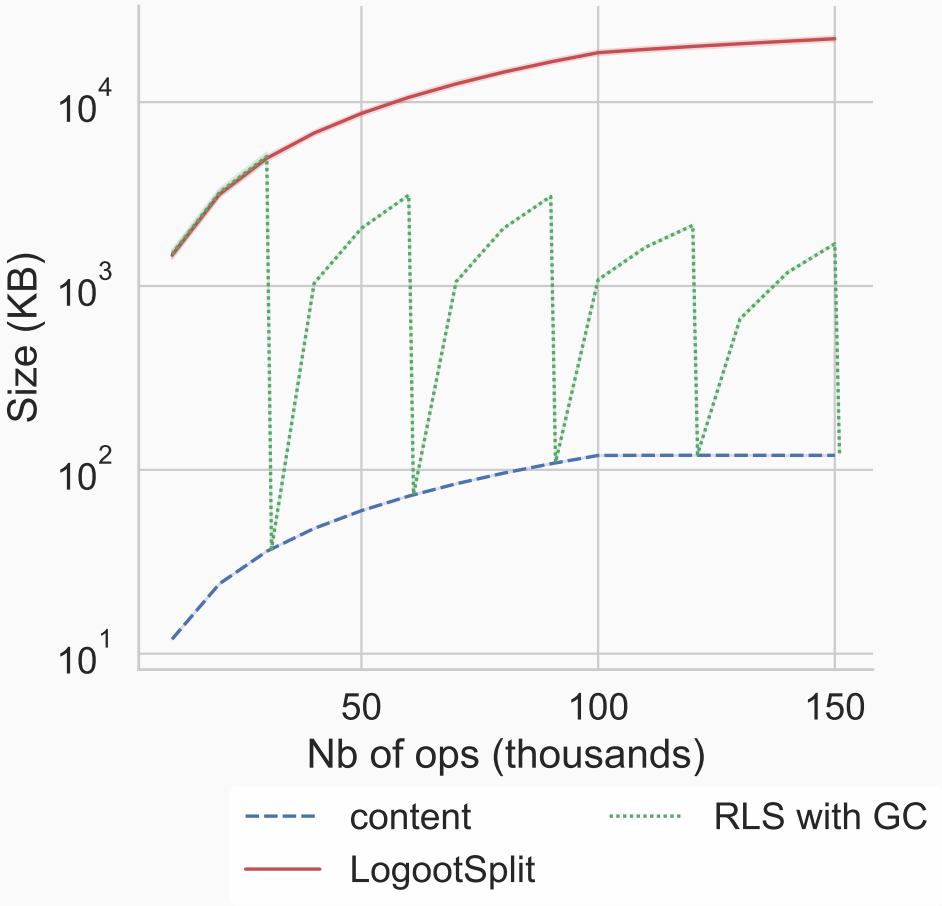
Mesurer évolution de la taille de la structure de données à partir des instantanés des sessions avec 1 seul noeud de renommage



Surcoût en métadonnées - 1 noeud de renommage

Intuition

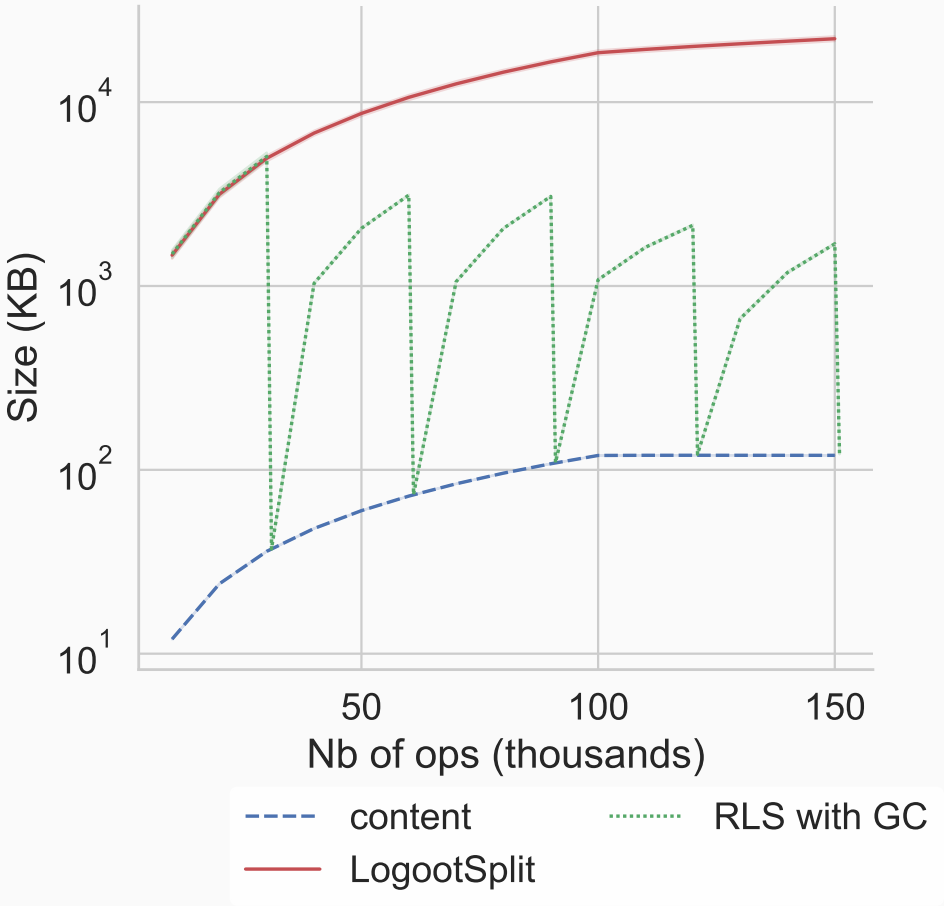
Mesurer évolution de la taille de la structure de données à partir des instantanés des sessions avec 1 seul noeud de renommage



Surcoût en métadonnées - 1 noeud de renommage

Intuition

Mesurer évolution de la taille de la structure de données à partir des instantanés des sessions avec 1 seul noeud de renommage

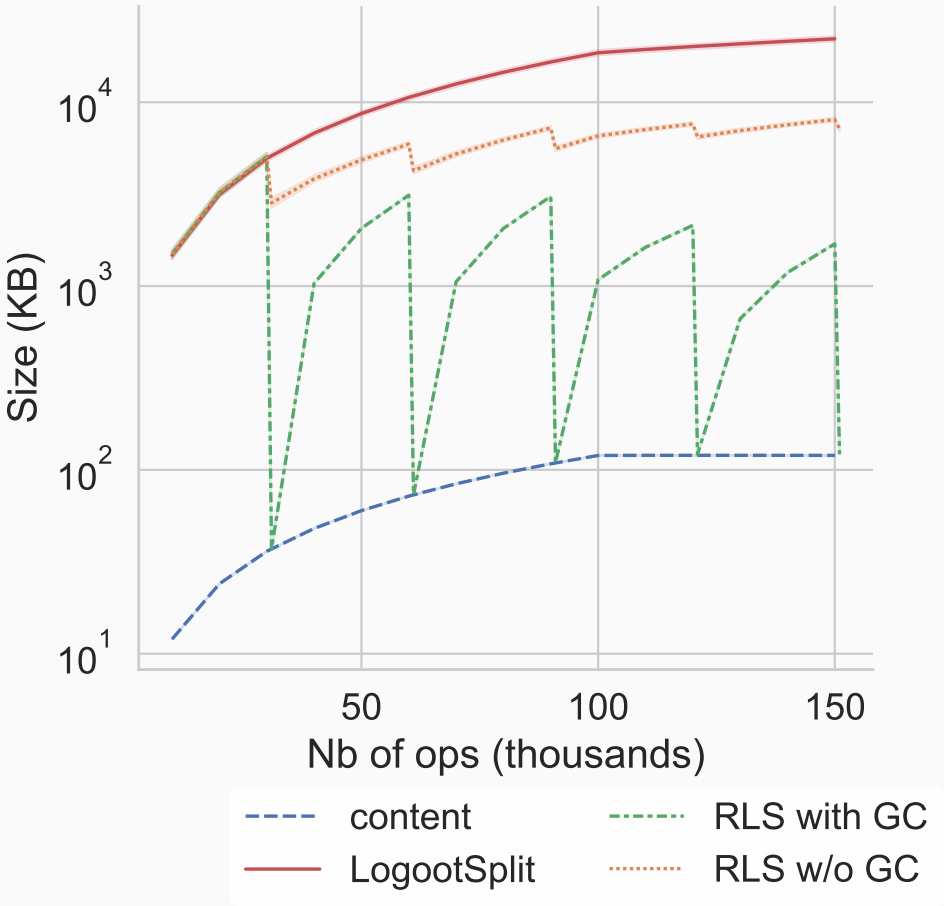


- Opération *rename* réinitialise surcoût du CRDT, si GC de l'entièreté des métadonnées du mécanisme de renommage

Surcoût en métadonnées - 1 noeud de renommage

Intuition

Mesurer évolution de la taille de la structure de données à partir des instantanés des sessions avec 1 seul noeud de renommage

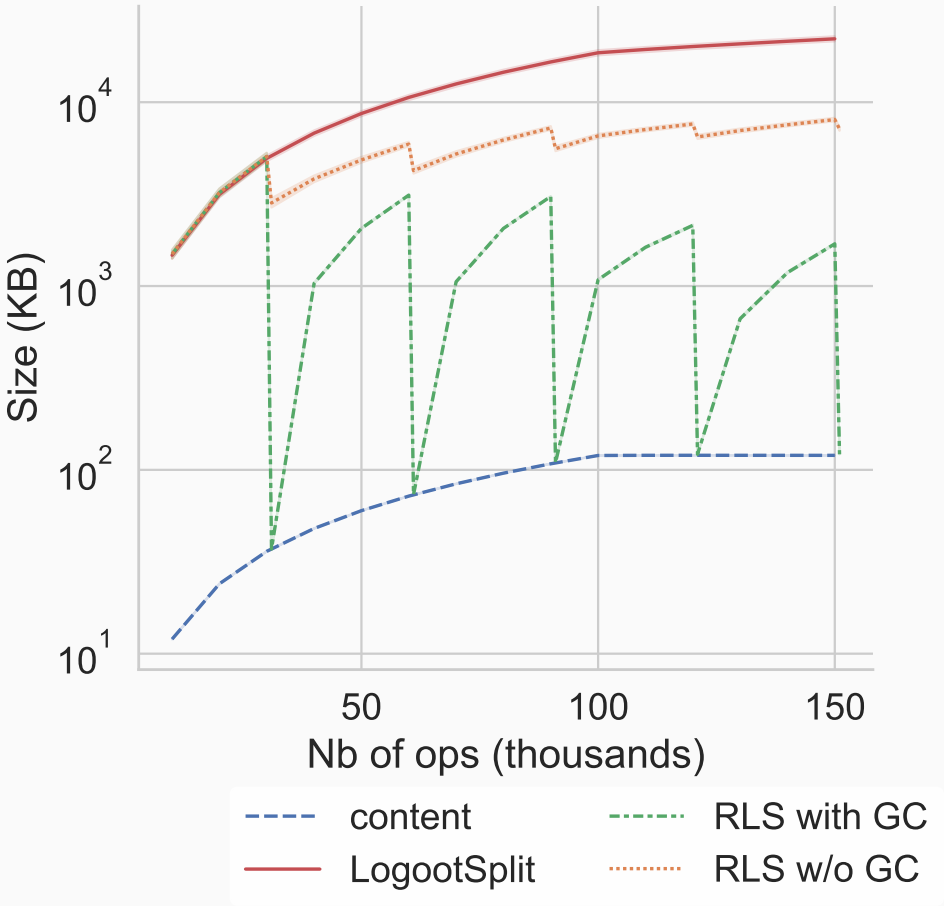


- Opération *rename* réinitialise surcoût du CRDT, si GC de l'entièreté des métadonnées du mécanisme de renommage

Surcoût en métadonnées - 1 noeud de renommage

Intuition

Mesurer évolution de la taille de la structure de données à partir des instantanés des sessions avec 1 seul noeud de renommage



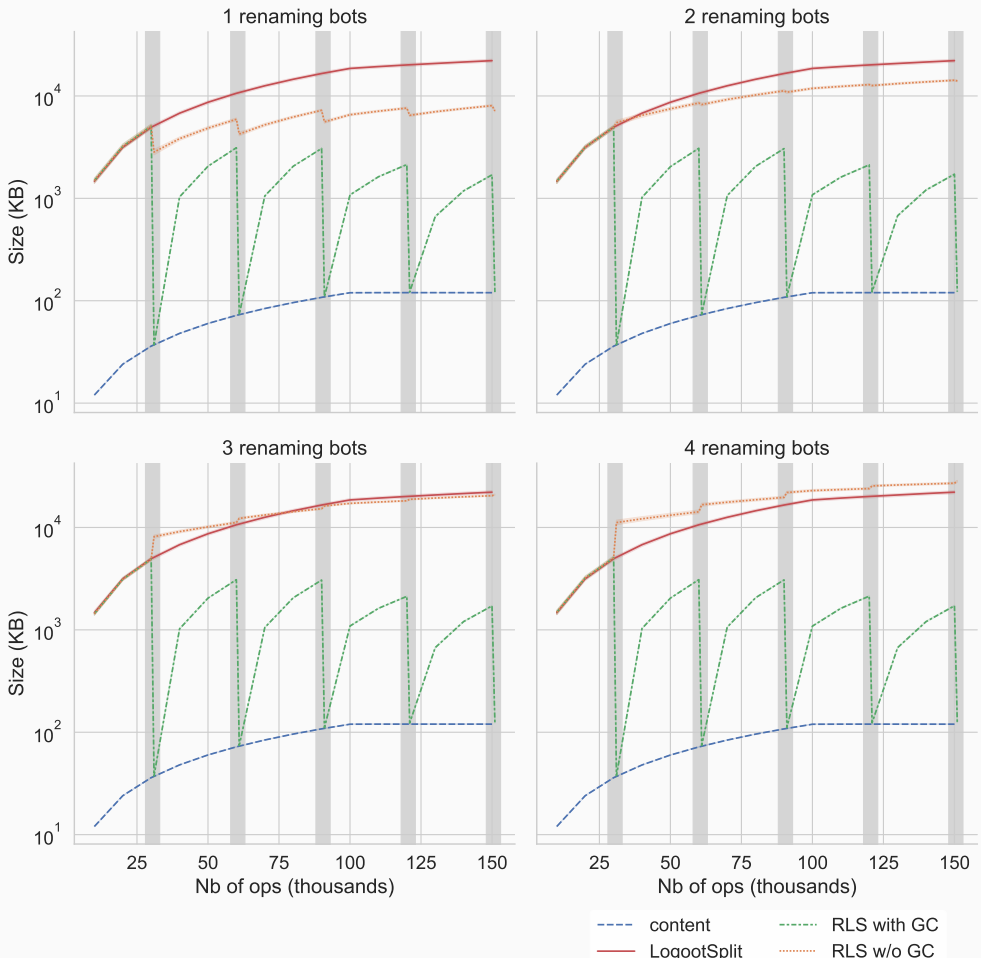
- Opération *rename* réinitialise surcoût du CRDT, si GC de l'entièreté des métadonnées du mécanisme de renommage
- Opération *rename* réduit de 66% surcoût du CRDT sinon

Surcoût en métadonnées - 1 à 4 noeuds de renommage

Intuition

Mesurer évolution de la taille de la structure de données en fonction du nombre de noeuds de renommage

TODO : Mettre en ligne les 4 plots



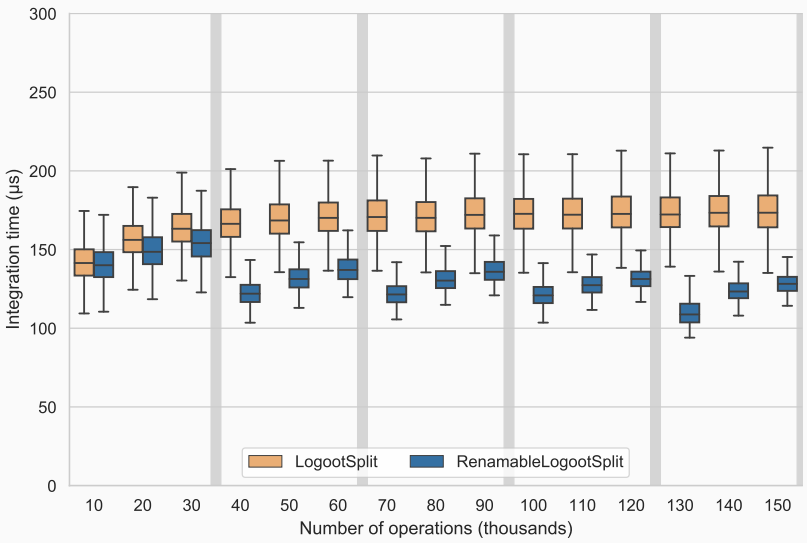
- Aucun impact si GC
- Surcoût de chaque opération *rename* s'additionne sinon

Surcoût en calculs - Opérations *insert* et *remove*

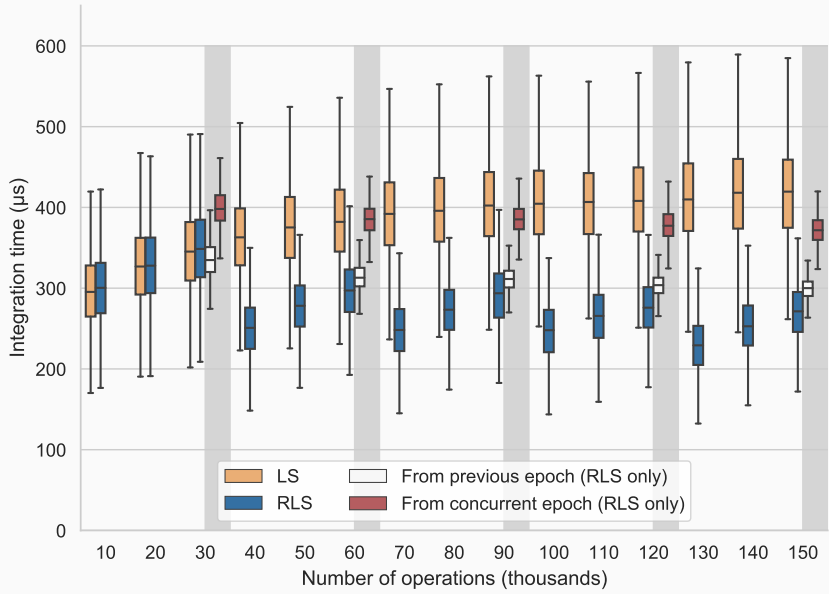
Intuition

Mesurer temps d'intégration local et distant d'opérations *insert* à différents stades de la collaboration

TODO : Animer l'apparition au fur et à mesure des différentes stats ?



(a) Modifications locales



(b) Modifications distantes

- Opérations *rename* réduisent temps d'intégration des

Surcoûts en calculs - Opérations *rename*

Intuition

Mesurer temps d'intégration local et distant d'opérations *rename* à différents stades de la collaboration

Paramètres		Temps d'intégration (ms)				
Type	Nb Ops (k)	Moyenne	Médiane	IQR	1er Percent.	99ème Percent.
Locale	30	41.8	38.7	5.66	37.3	71.7
	90	119	119	2.17	116	124
	150	158	158	3.71	153	164
Distante directe	30	481	477	15.2	454	537
	90	1491	1482	58.8	1396	1658
	150	1694	1676	60.6	1591	1853
Cc. int. époque plus prioritaire	30	644	644	16.6	620	683
	90	1998	1994	46.6	1906	2112
	150	2242	2234	63.5	2139	2351

- Détectable par utilisateur-rices
- Nécessaire d'améliorer temps d'intégration distant

Surcoût en calculs - Vue globale

Intuition

Mesurer temps pour intégrer l'entièreté du journal d'opérations d'une collaboration en fonction du nombre de noeuds de renommage

TODO : Afficher résultats qu'à partir de 75k opés