

Ré-identification sans coordination dans les types de données répliquées sans conflits

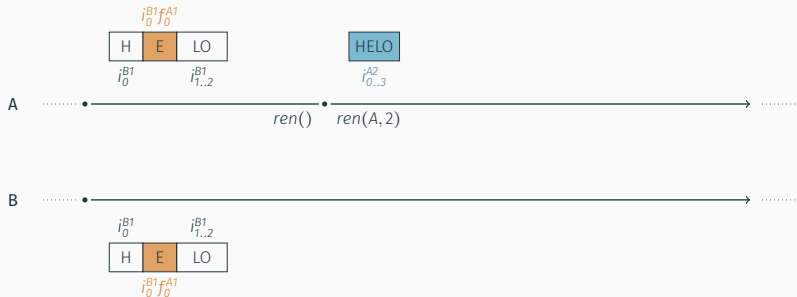
Matthieu Nicolas (matthieu.nicolas@loria.fr)

20 décembre 2022

<i>Rapporteurs :</i>	Hanifa Boucheneb Davide Frey	Professeure, Polytechnique Montréal Chargé de recherche, HdR, Inria Rennes Bretagne-Atlantique
<i>Examineurs :</i>	Hala Skaf-Molli Stephan Merz	Maîtresse de conférences, HdR, Nantes Université, LS2N Directeur de Recherche, Inria Nancy - Grand Est
<i>Encadrants :</i>	Olivier Perrin Gérald Oster	Professeur des Universités, Université de Lorraine, LORIA Maître de conférences, Université de Lorraine, LORIA

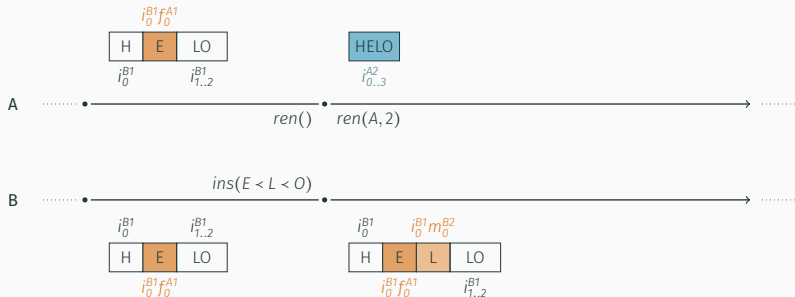
RenamableLogootSplit

Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



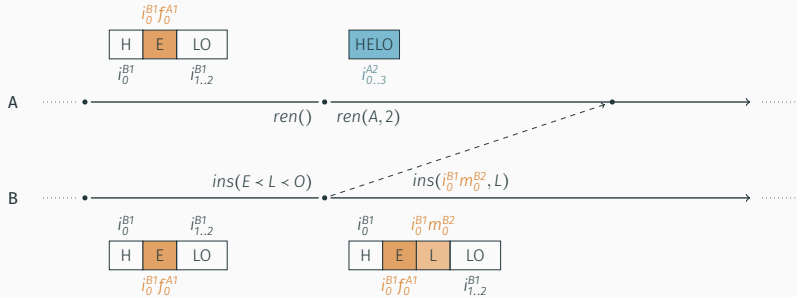
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*

Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



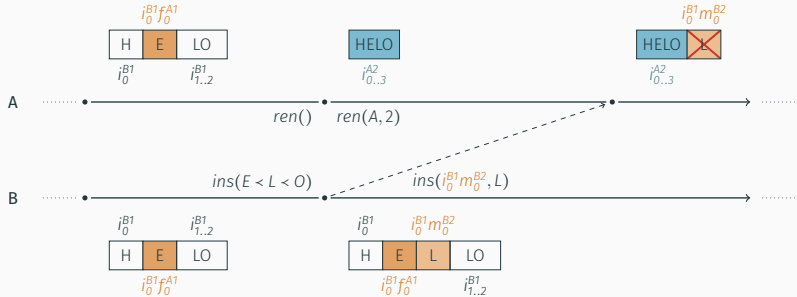
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*

Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



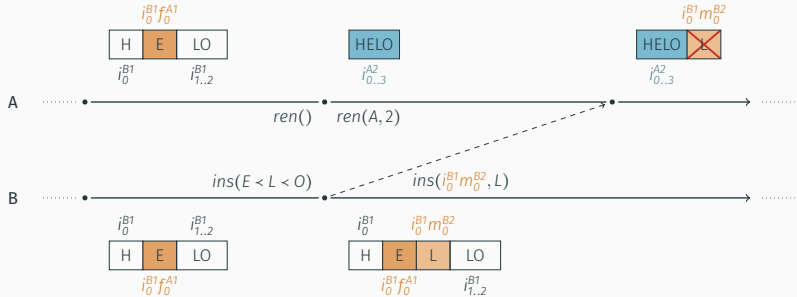
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*

Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



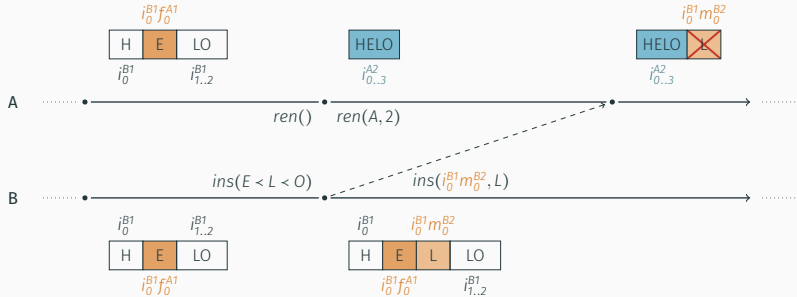
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*

Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*
- Produisent anomalies si intégrées naïvement

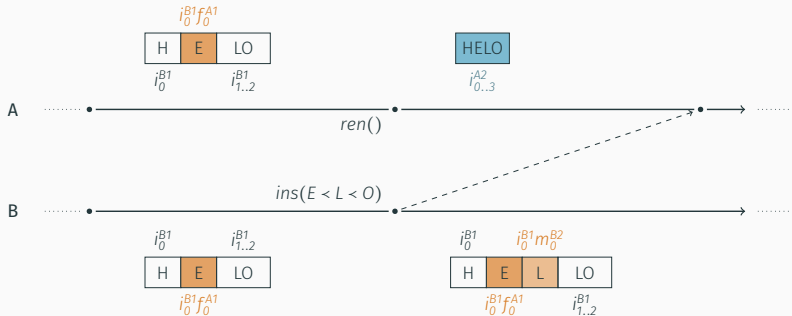
Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



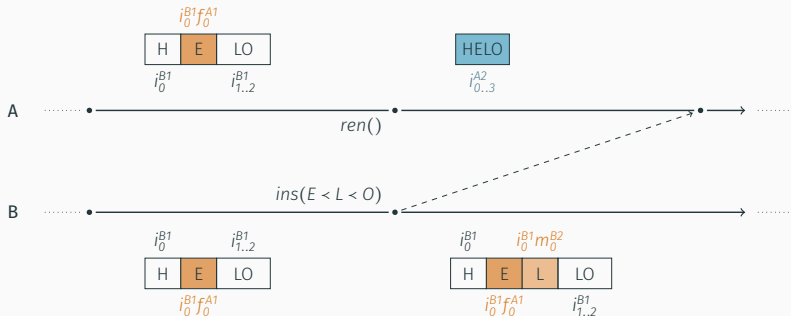
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*
- Produisent anomalies si intégrées naïvement

Nécessité d'un mécanisme dédié

Détection des opérations concurrentes à opération *rename*

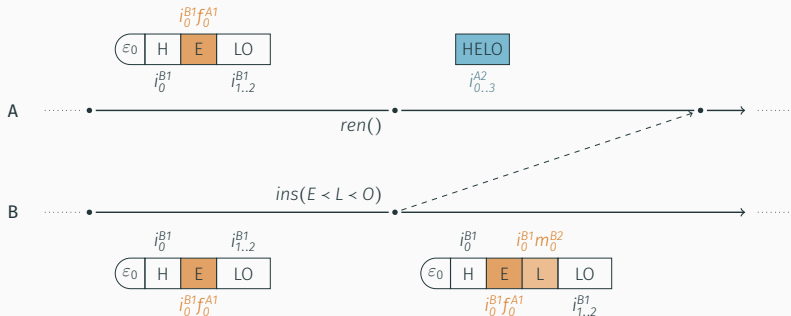


Détection des opérations concurrentes à opération *rename*



Ajout mécanisme d'époques

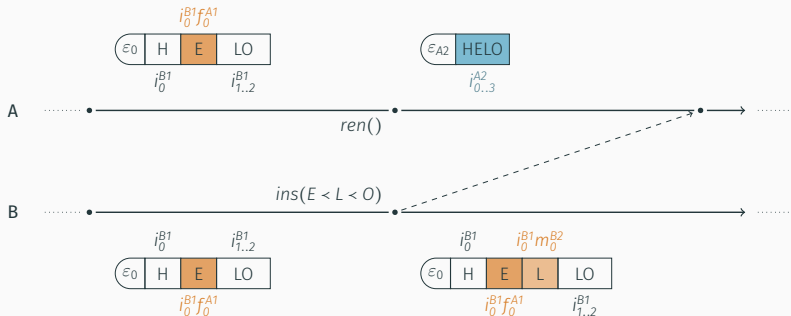
Détection des opérations concurrentes à opération *rename*



Ajout mécanisme d'époques

- Séquence commence à époque d'origine, notée ϵ_0

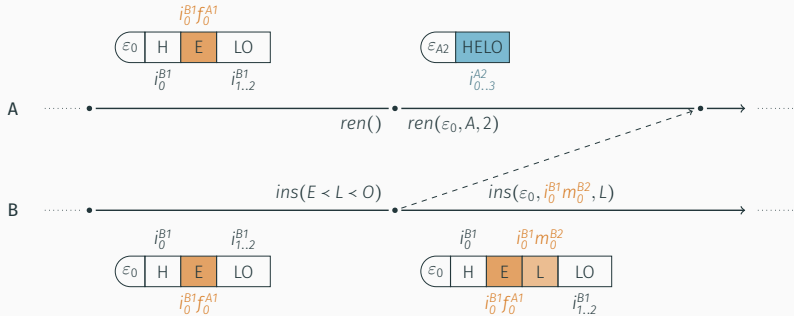
Détection des opérations concurrentes à opération *rename*



Ajout mécanisme d'époques

- Séquence commence à époque d'origine, notée ϵ_0
- *rename* font progresser à nouvelle époque, $\epsilon_{nodeId \ nodeSeq}$

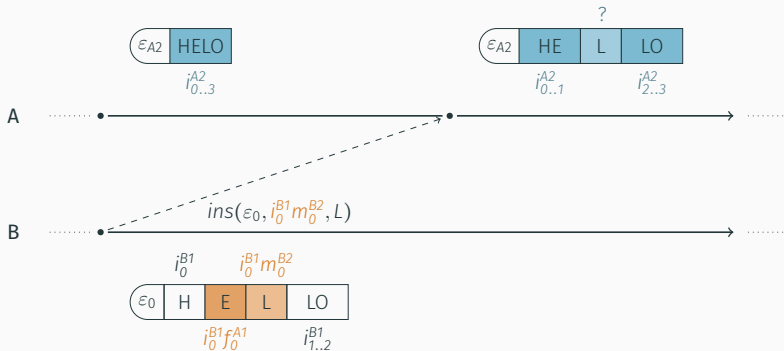
Détection des opérations concurrentes à opération *rename*



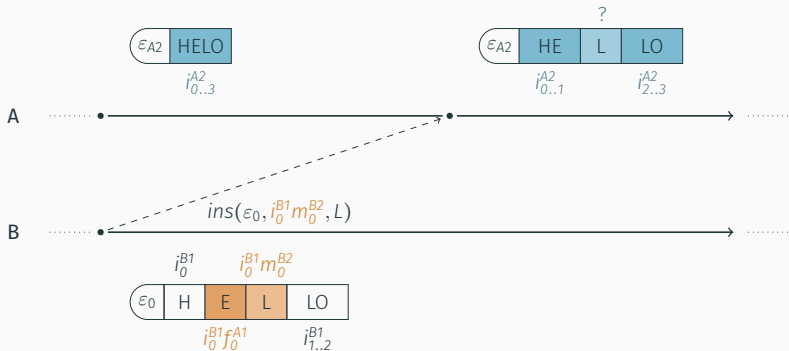
Ajout mécanisme d'époques

- Séquence commence à époque d'origine, notée ϵ_0
- *rename* font progresser à nouvelle époque, $\epsilon_{nodeId \ nodeSeq}$
- Opérations labellisées avec époque de génération

Gestion des opérations *insert* et *remove* concurrentes

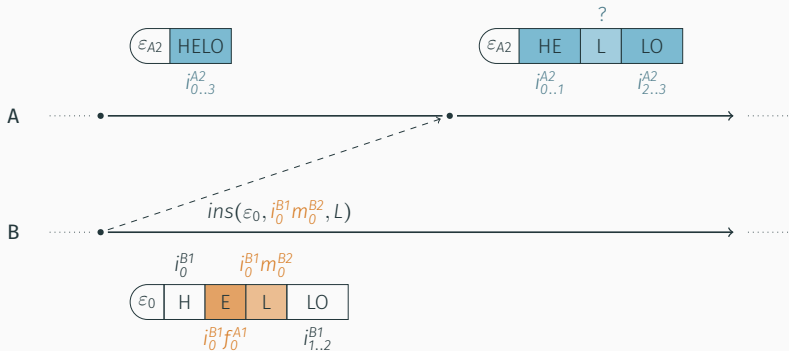


Gestion des opérations *insert* et *remove* concurrentes



Ajout d'un mécanisme de transformation des opérations *insert* et *remove* concurrentes

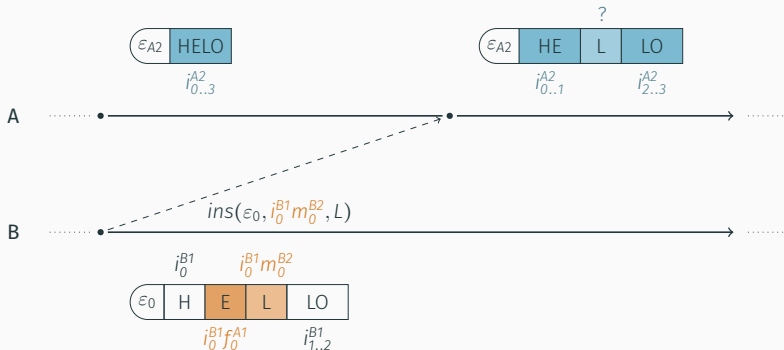
Gestion des opérations *insert* et *remove* concurrentes



Ajout d'un mécanisme de transformation des opérations *insert* et *remove* concurrentes

- Prend la forme de l'algorithme `renameId`

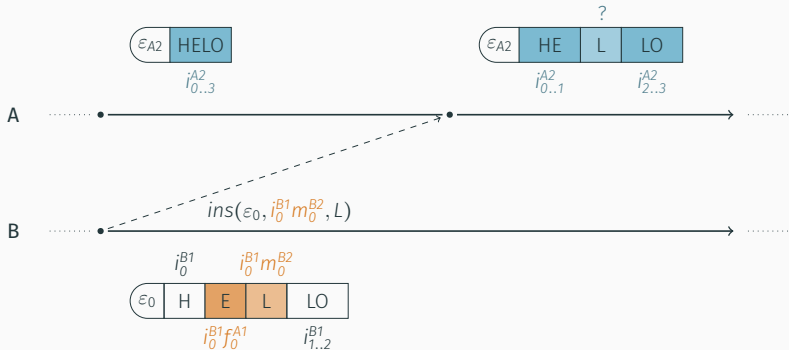
Gestion des opérations *insert* et *remove* concurrentes



Ajout d'un mécanisme de transformation des opérations *insert* et *remove* concurrentes

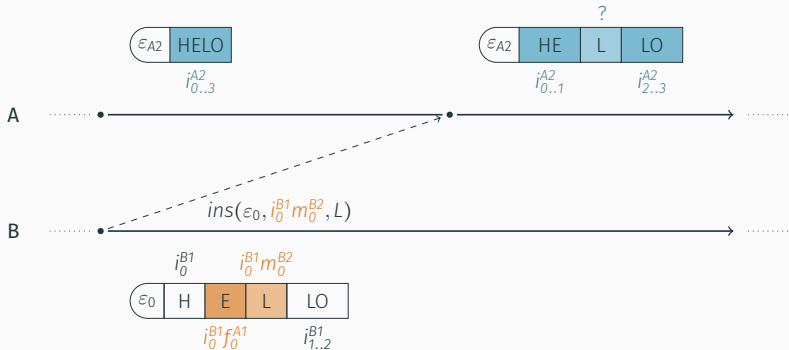
- Prend la forme de l'algorithme `renameId`
- Inclure l'effet de l'opération *rename* dans l'opération transformée

Exemple de renameId



Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

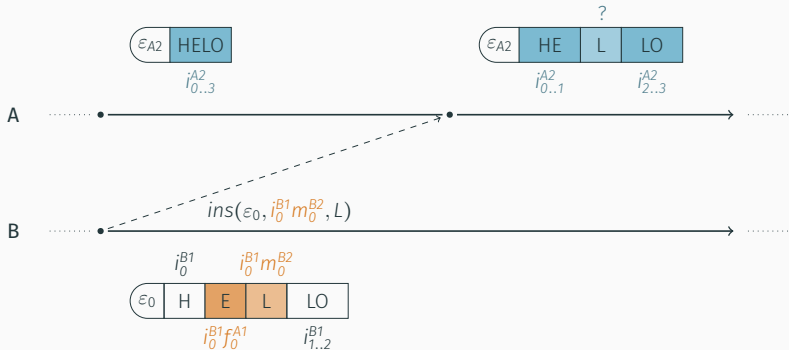
Exemple de renameId



Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

- Trouver son prédécesseur à l'époque d'origine ϵ_0 : $i_0^{B1} f_0^{A1}$

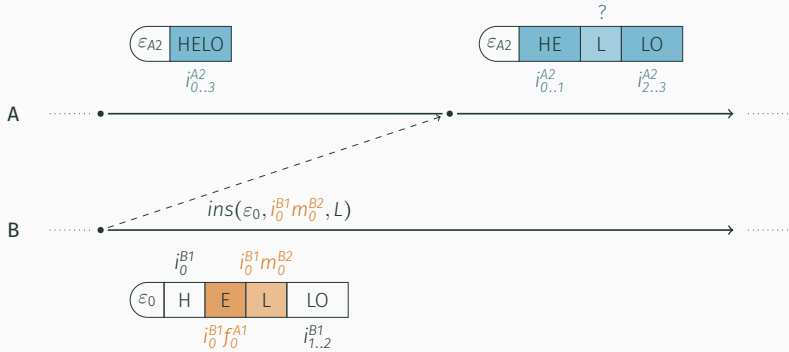
Exemple de renameId



Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

- Trouver son prédécesseur à l'époque d'origine ε_0 : $i_0^{B1} f_0^{A1}$
- Trouver son équivalent à l'époque cible ε_{A2} : i_1^{A2}

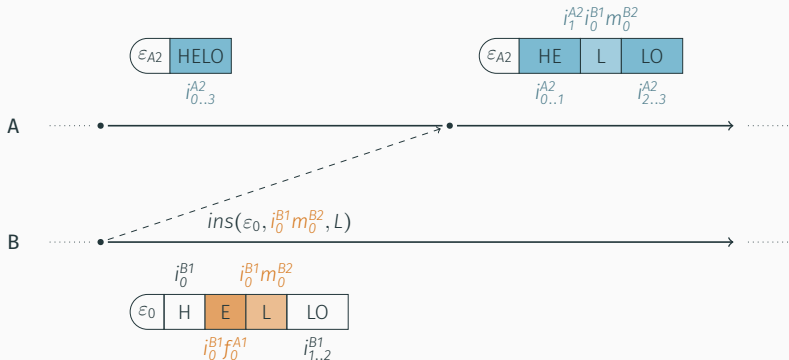
Exemple de renameId



Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

- Trouver son prédécesseur à l'époque d'origine ϵ_0 : $i_0^{B1} f_0^{A1}$
- Trouver son équivalent à l'époque cible ϵ_{A2} : i_1^{A2}
- Concaténer ce dernier à $i_0^{B1} m_0^{B2}$ pour obtenir son équivalent à ϵ_{A2} : $i_1^{A2} i_0^{B1} m_0^{B2}$

Exemple de renameId

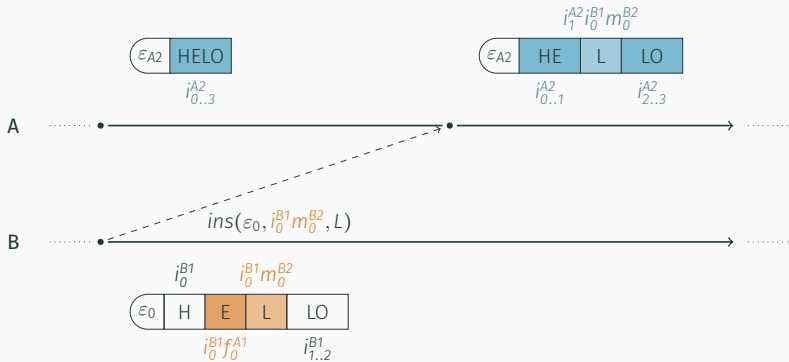


Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

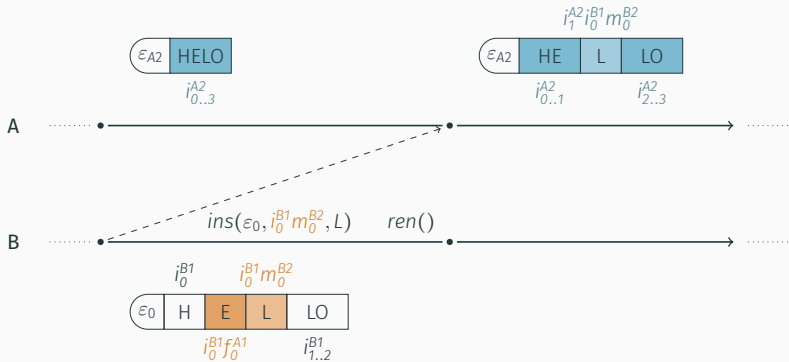
- Trouver son prédécesseur à l'époque d'origine ϵ_0 : $i_0^{B1} f_0^{A1}$
- Trouver son équivalent à l'époque cible ϵ_{A2} : i_1^{A2}
- Concaténer ce dernier à $i_0^{B1} m_0^{B2}$ pour obtenir son équivalent à ϵ_{A2} : $i_1^{A2} i_0^{B1} m_0^{B2}$

Et en cas d'opérations *rename* concurrentes?

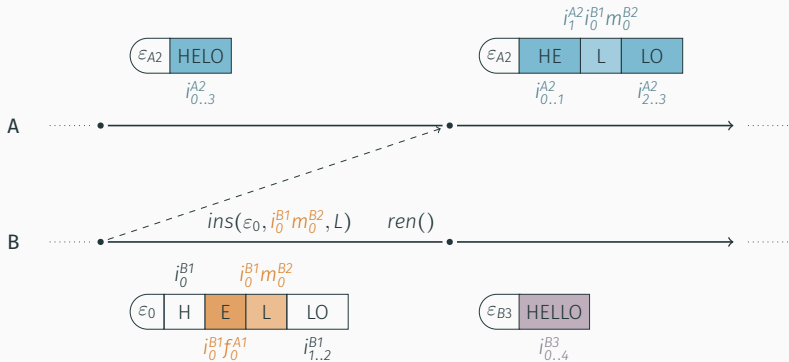
Opérations *rename* concurrentes



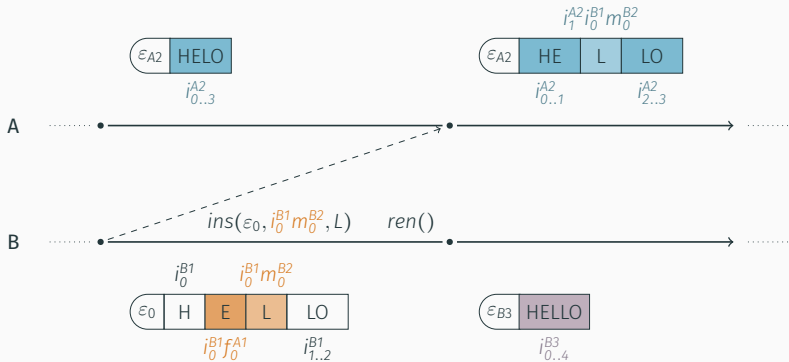
Opérations *rename* concurrentes



Opérations *rename* concurrentes

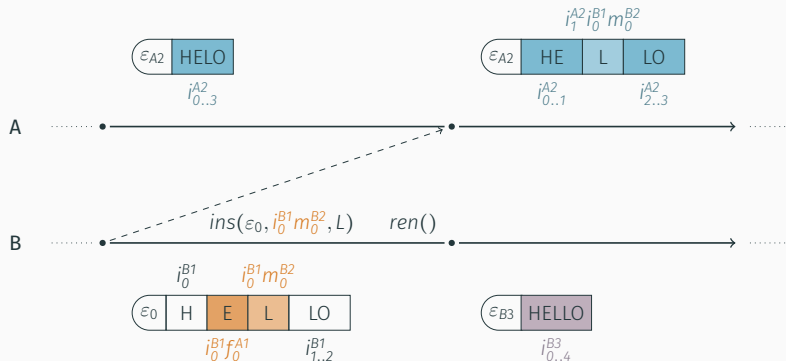


Opérations *rename* concurrentes



Comment faire converger les noeuds ?

Opérations *rename* concurrentes



Comment faire converger les noeuds ?

Besoin d'un mécanisme de résolution de conflits pour faire converger les noeuds

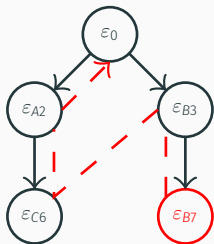
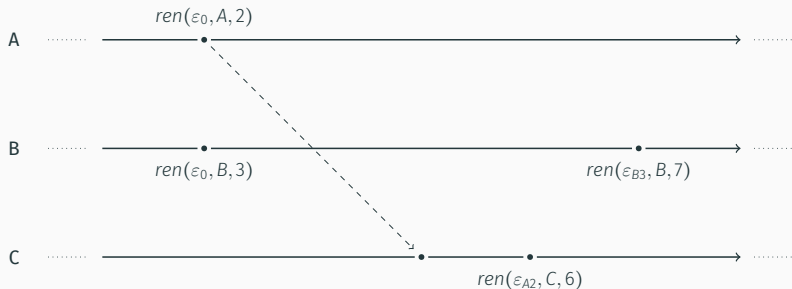
Résolution de conflits entre opérations *rename* concurrentes

- Opérations *rename* sont des opérations systèmes, c.-à-d. pas d'intention utilisateur
- Peut ne pas appliquer les effets de certaines d'entre elles

Intuition

- Choisir une époque comme époque cible
- Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
- Annuler l'effet des opérations *rename* de l'époque courante au PPAC
- Appliquer l'effet des opérations *rename* du PPAC à l'époque cible

Choisir une époque comme époque cible



- Doit définir relation *priority*, notée $<_{\varepsilon}$, ordre strict total sur les époques
- Utilise ordre lexicographique sur chemins des époques dans l'arbre

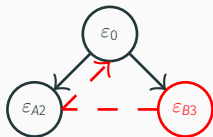
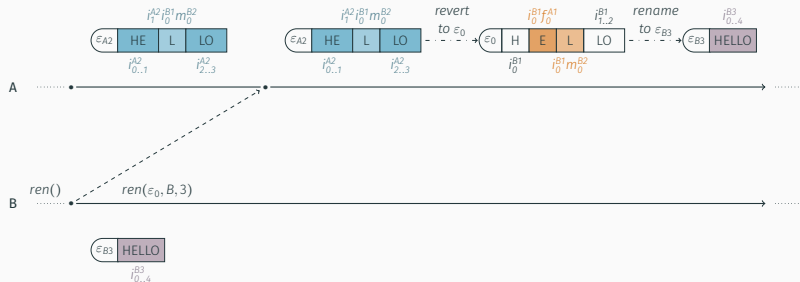
Annuler l'effet d'une opération *rename*

- Propose un nouvel algorithme, *revertRenameId*
- Permet d'obtenir l'identifiant correspondant à l'époque parente

Intuition

1. *id* fait partie des identifiants renommés : doit retourner son ancienne valeur
2. *id* a potentiellement été inséré en concurrence : doit restaurer son ancienne valeur
3. *id* a été inséré après le renommage : doit retourner une valeur qui préserve l'ordre

Opérations *rename* concurrentes



- TODO : Illustrer choix de l'époque cible, cas 1 et cas 2