Ré-identification sans coordination dans les types de données répliquées sans conflits

Matthieu Nicolas (matthieu.nicolas@loria.fr)

Rapporteurs : Hanifa Boucheneb Professeure, Polytechnique Montréal

Davide Frey Chargé de recherche, HdR, Inria Rennes Bretagne-Atlantique

Examinateurs : Hala Skaf-Molli Maîtresse de conférences, HdR, Nantes Université, LS2N

Stephan Merz Directeur de Recherche, Inria Nancy - Grand Est

Olivier Perrin Professeur des Universités, Université de Lorraine, LORIA

Gérald Oster Maître de conférences, Université de Lorraine, LORIA



Encadrants ·

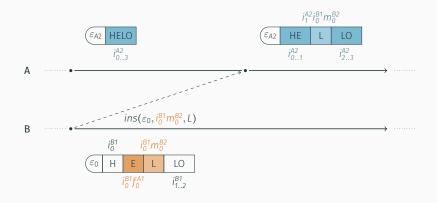


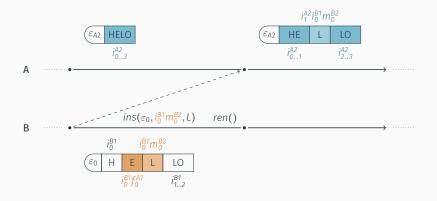


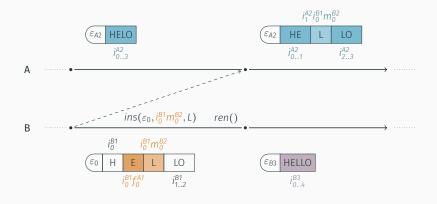


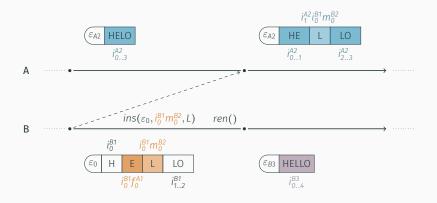
RenamableLogootSplit

Et en cas d'opérations *rename* concurrentes?

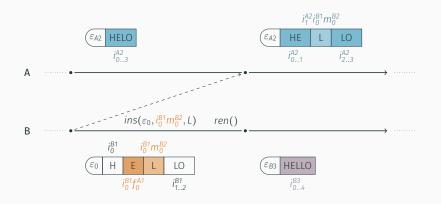








Comment faire converger les noeuds?



Comment faire converger les noeuds?

Besoin d'un mécanisme additionnel de résolution de conflits

Résolution de conflits entre opérations rename concurrentes

Observation

- · Opérations rename sont des opérations systèmes...
- · ...pas des opérations utilisateur-rices

Résolution de conflits entre opérations rename concurrentes

Observation

- · Opérations rename sont des opérations systèmes...
- · ...pas des opérations utilisateur-rices

Proposition

- · Considérer une opération rename comme prioritaire...
- · …et ignorer les opérations rename en conflit avec elle

Intuition	

Intuition

1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues

- 1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
- 2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible

- 1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
- 2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
- 3. Si changement d'époque cible

- 1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
- 2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
- 3. Si changement d'époque cible
 - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)

- 1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
- 2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque l'époque cible
- 3. Si changement d'époque cible
 - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
 - 3.2 Annuler l'effet des opérations rename de l'époque courante au PPAC

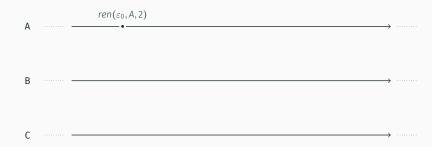
- 1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
- 2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque <u>l'époque</u> cible
- 3. Si changement d'époque cible
 - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
 - 3.2 Annuler l'effet des opérations *rename* de l'époque courante au PPAC.
 - 3.3 Appliquer l'effet des opérations rename du PPAC à l'époque cible

- 1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
- 2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque <u>l'époque</u> cible
- 3. Si changement d'époque cible
 - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
 - 3.2 Annuler l'effet des opérations rename de l'époque courante au PPAC.
 - 3.3 Appliquer l'effet des opérations rename du PPAC à l'époque cible

- 1. Ajouter l'époque créée par l'opération *rename* à l'ensemble des époques connues
- 2. Choisir entre époque courante et nouvelle époque <u>l'époque</u> cible
- 3. Si changement d'époque cible
 - 3.1 Calculer chemin entre époque courante et époque cible, et notamment leur Plus Proche Ancêtre Commun (PPAC)
 - 3.2 Annuler l'effet des opérations rename de l'époque courante au PPAC
 - 3.3 Appliquer l'effet des opérations rename du PPAC à l'époque cible

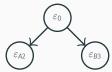
Α	→	
В		
С	→	

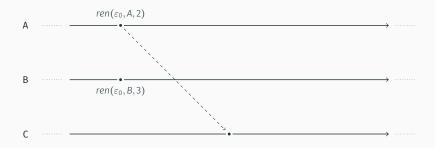


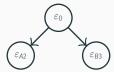


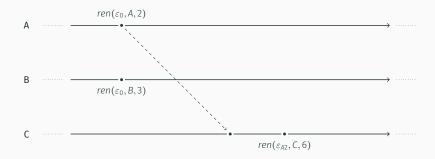


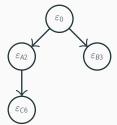


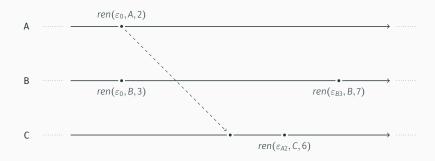


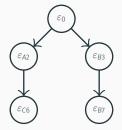


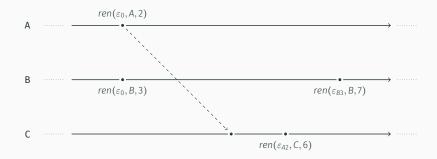






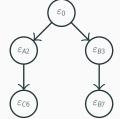


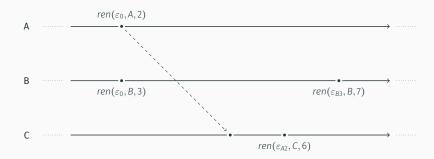




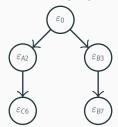
Arbre des époques

Comment choisir?



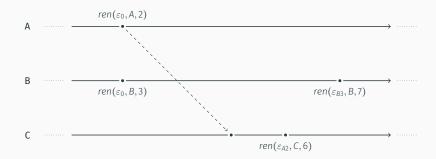


Arbre des époques

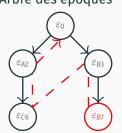


Comment choisir?

- Définit relation priority, notée $<_{\varepsilon}$, ordre strict total sur les époques



Arbre des époques



Comment choisir?

- Définit relation priority, notée $<_{\varepsilon}$, ordre strict total sur les époques
- Utilise ordre lexicographique sur chemins des époques dans l'arbre

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

· Prend la forme de l'algorithme revertRenameId

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- · Prend la forme de l'algorithme revertRenameId
- · Exclure l'effet de l'opération rename

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- · Prend la forme de l'algorithme revertRenameId
- · Exclure l'effet de l'opération rename

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- · Prend la forme de l'algorithme revertRenameId
- · Exclure l'effet de l'opération rename

Intuition

1. *id* fait partie des identifiants renommés : doit retourner son ancienne valeur

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

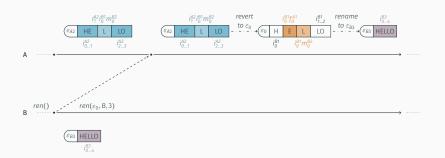
- · Prend la forme de l'algorithme revertRenameId
- · Exclure l'effet de l'opération rename

- 1. *id* fait partie des identifiants renommés : doit retourner son ancienne valeur
- 2. *id* a (potentiellement) été inséré en concurrence : doit restaurer sa (potentielle) ancienne valeur

Ajout d'un nouveau mécanisme de transformation

- · Prend la forme de l'algorithme revertRenameId
- Exclure l'effet de l'opération rename

- 1. *id* fait partie des identifiants renommés : doit retourner son ancienne valeur
- 2. *id* a (potentiellement) été inséré en concurrence : doit restaurer sa (potentielle) ancienne valeur
- 3. *id* a été inséré après le renommage : doit retourner une valeur qui préserve l'ordre





 TODO : Illustrer choix de l'époque cible, cas 1 et cas 2