

# Ré-identification sans coordination dans les types de données répliquées sans conflits

---

Matthieu Nicolas ([matthieu.nicolas@loria.fr](mailto:matthieu.nicolas@loria.fr))

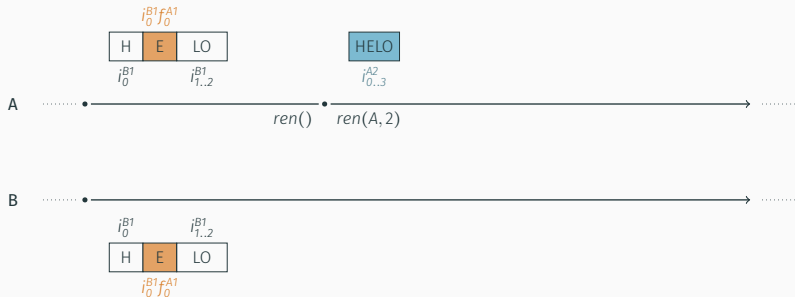
20 décembre 2022

<i>Rapporteurs :</i>	Hanifa Boucheneb Davide Frey	Professeure, Polytechnique Montréal Chargé de recherche, HdR, Inria Rennes Bretagne-Atlantique
<i>Examineurs :</i>	Hala Skaf-Molli Stephan Merz	Maîtresse de conférences, HdR, Nantes Université, LS2N Directeur de Recherche, Inria Nancy - Grand Est
<i>Encadrants :</i>	Olivier Perrin Gérald Oster	Professeur des Universités, Université de Lorraine, LORIA Maître de conférences, Université de Lorraine, LORIA

# RenamableLogootSplit

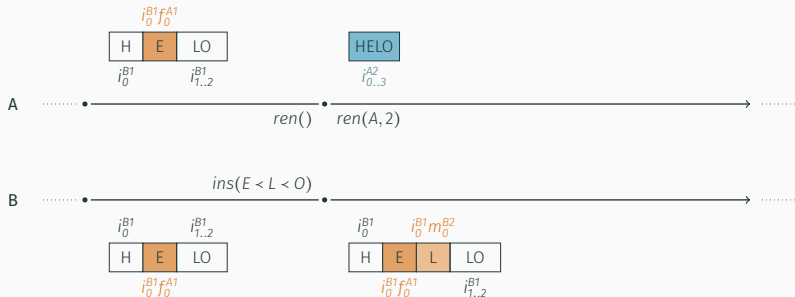
---

# Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



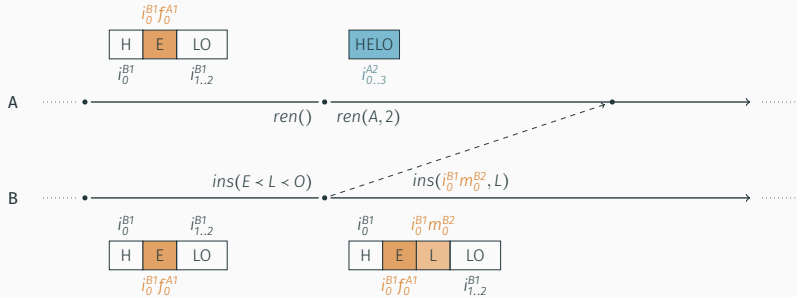
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*

# Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



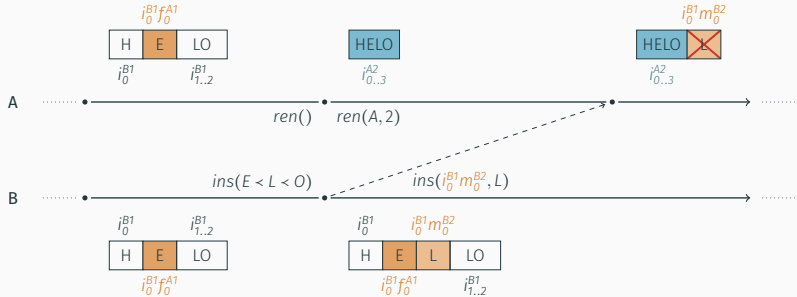
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*

# Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



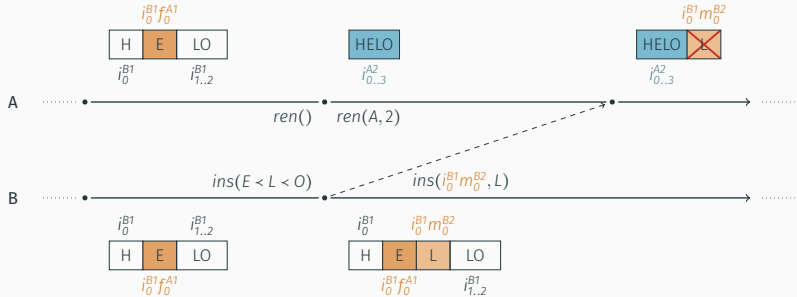
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*

# Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



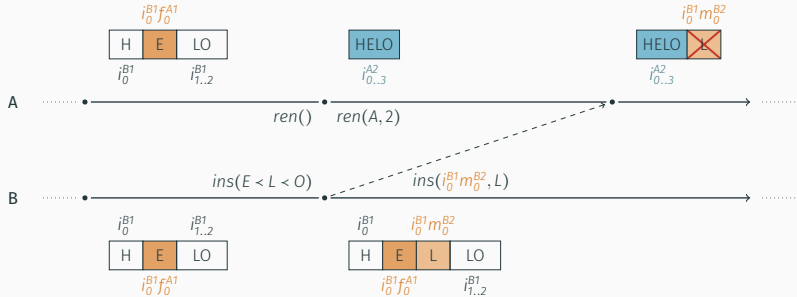
- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*

# Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes



- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*
- Produisent anomalies si intégrées naïvement

# Intégration des opérations *insert* et *remove* concurrentes

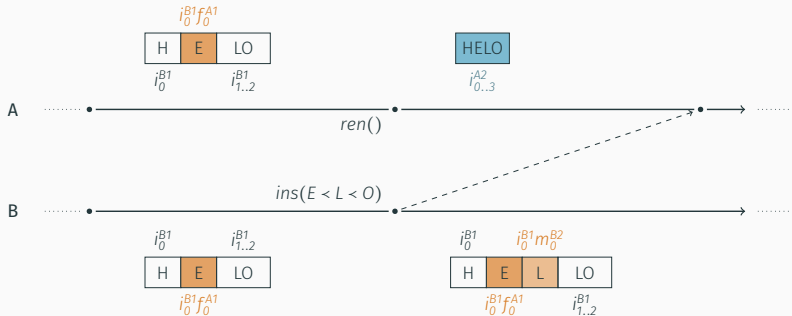


- Peuvent générer opérations concurrentes aux opérations *rename*
- Produisent anomalies si intégrées naïvement

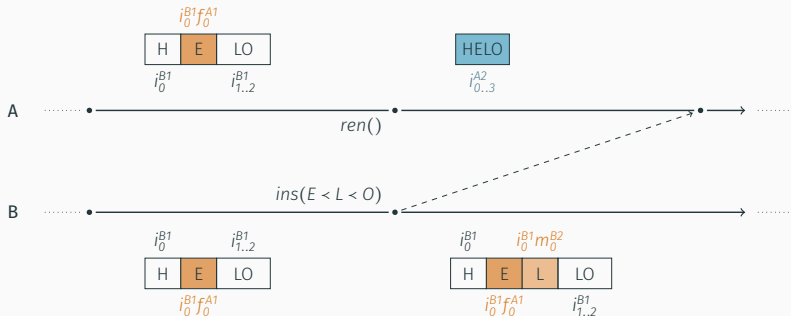
Nécessité d'un mécanisme dédié



# Détection des opérations concurrentes à opération *rename*

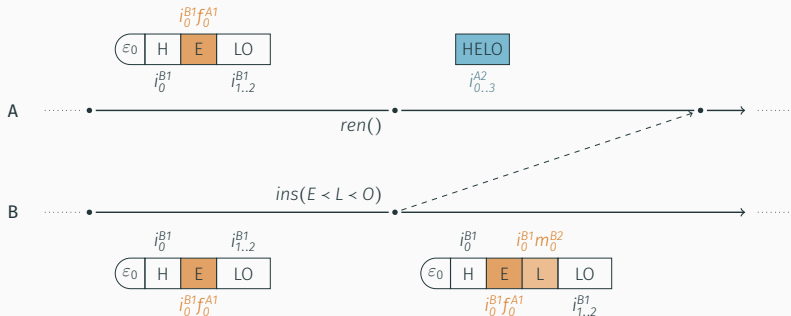


# Détection des opérations concurrentes à opération *rename*



Ajout mécanisme d'époques

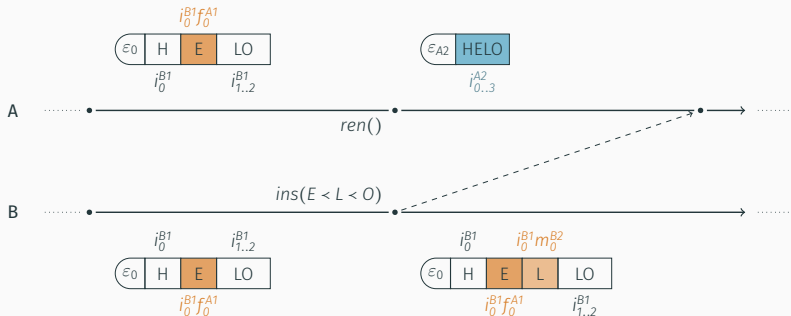
# Détection des opérations concurrentes à opération *rename*



## Ajout mécanisme d'époques

- Séquence commence à époque d'origine, notée  $\epsilon_0$

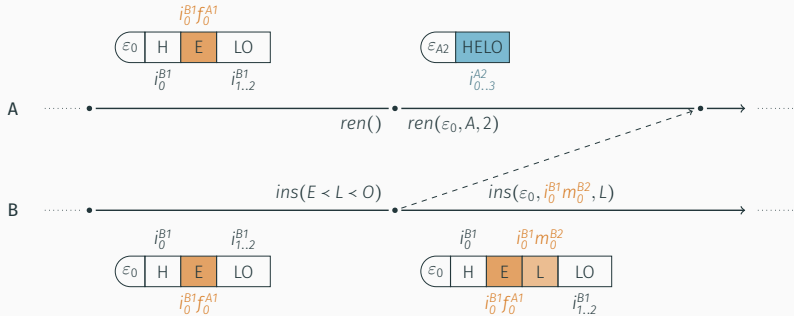
# Détection des opérations concurrentes à opération *rename*



## Ajout mécanisme d'époques

- Séquence commence à époque d'origine, notée  $\epsilon_0$
- *rename* font progresser à nouvelle époque,  $\epsilon_{nodeId \ nodeSeq}$

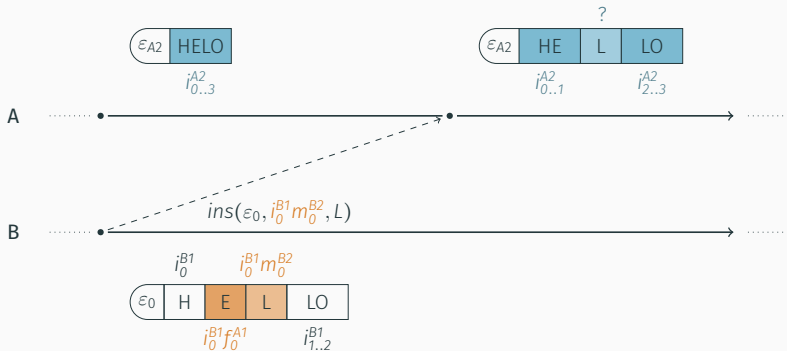
# Détection des opérations concurrentes à opération *rename*



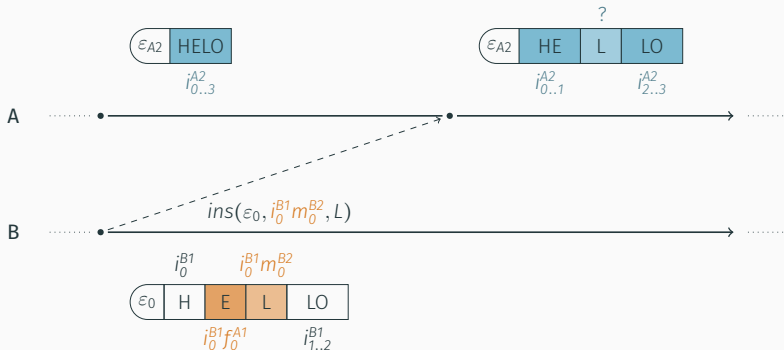
## Ajout mécanisme d'époques

- Séquence commence à époque d'origine, notée  $\epsilon_0$
- *rename* font progresser à nouvelle époque,  $\epsilon_{nodeId \ nodeSeq}$
- Opérations labellisées avec époque de génération

# Gestion des opérations *insert* et *remove* concurrentes

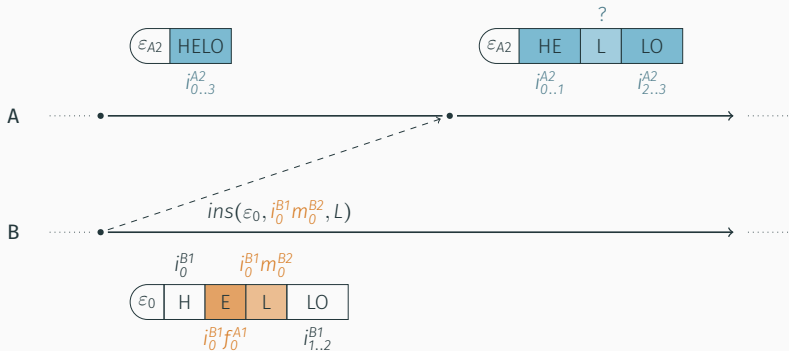


# Gestion des opérations *insert* et *remove* concurrentes



Ajout d'un mécanisme de transformation des opérations *insert* et *remove* concurrentes

# Gestion des opérations *insert* et *remove* concurrentes

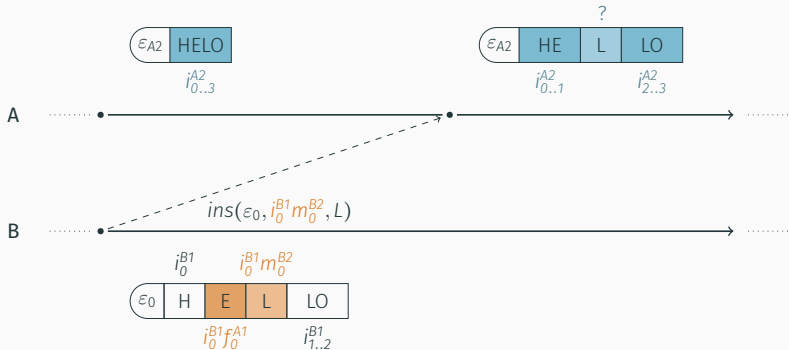


Ajout d'un mécanisme de transformation des opérations *insert* et *remove* concurrentes

- Prend la forme de l'algorithme `renameId`



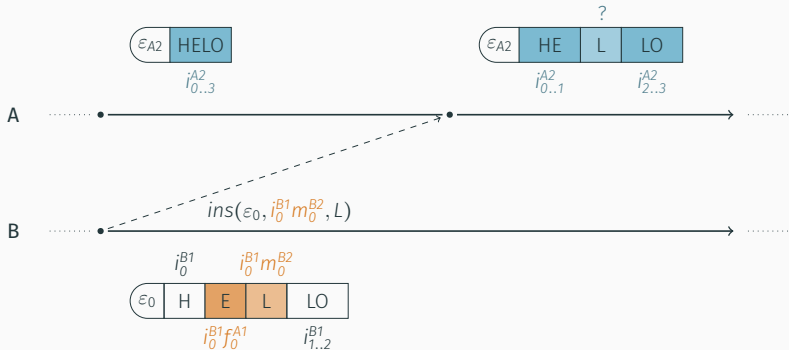
# Gestion des opérations *insert* et *remove* concurrentes



Ajout d'un mécanisme de transformation des opérations *insert* et *remove* concurrentes

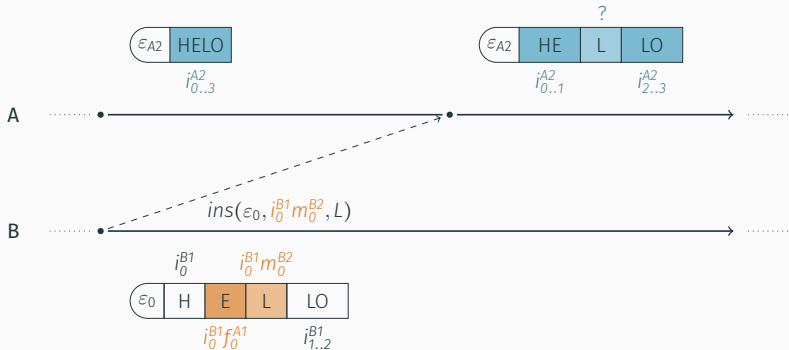
- Prend la forme de l'algorithme `renameId`
- Inclure l'effet de l'opération *rename* dans l'opération transformée

# Exemple de renameId



Exemple avec  $i_0^{B1} m_0^{B2}$

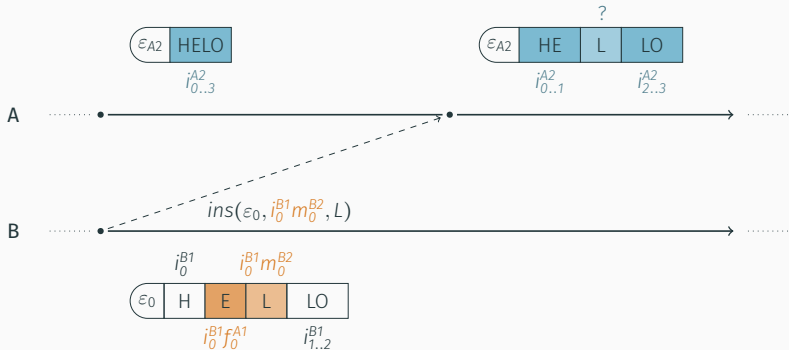
# Exemple de renameId



## Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

- Trouver son prédécesseur à l'époque d'origine  $\epsilon_0$  :  $i_0^{B1} f_0^{A1}$

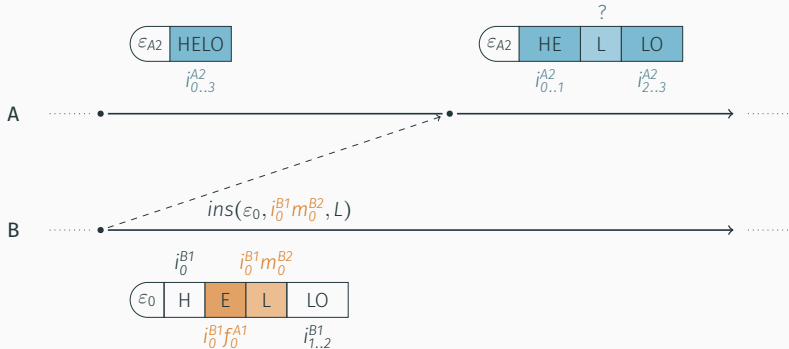
# Exemple de renameId



## Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

- Trouver son prédécesseur à l'époque d'origine  $\varepsilon_0$  :  $i_0^{B1} f_0^{A1}$
- Trouver son équivalent à l'époque cible  $\varepsilon_{A2}$  :  $i_1^{A2}$

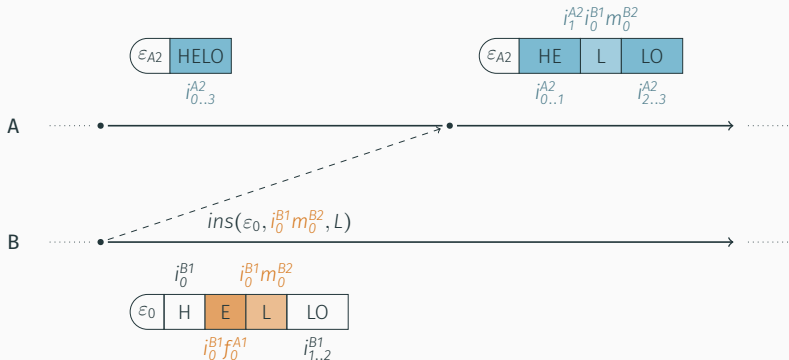
# Exemple de renameId



## Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

- Trouver son prédécesseur à l'époque d'origine  $\epsilon_0$  :  $i_0^{B1} f_0^{A1}$
- Trouver son équivalent à l'époque cible  $\epsilon_{A2}$  :  $i_1^{A2}$
- Concaténer ce dernier à  $i_0^{B1} m_0^{B2}$  pour obtenir son équivalent à  $\epsilon_{A2}$  :  $i_1^{A2} i_0^{B1} m_0^{B2}$

# Exemple de renameId



## Exemple avec $i_0^{B1} m_0^{B2}$

- Trouver son prédécesseur à l'époque d'origine  $\epsilon_0$  :  $i_0^{B1} f_0^{A1}$
- Trouver son équivalent à l'époque cible  $\epsilon_{A2}$  :  $i_1^{A2}$
- Concaténer ce dernier à  $i_0^{B1} m_0^{B2}$  pour obtenir son équivalent à  $\epsilon_{A2}$  :  $i_1^{A2} i_0^{B1} m_0^{B2}$