## Mécanismes d'authentification

Matthieu Nicolas

20/09/2016

## Plan

- Authentification locale
  - Principe
  - Architecture
  - Avantages vs Inconvénients
  - Bonnes pratiques
  - Frameworks & Librairies
- 2 Authentification déléguée
  - Principe
  - Architecture
  - Différences entre OpenID & OAuth
  - OpenID Connect
  - Avantages vs Inconvénients
  - Frameworks & Librairies



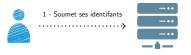
## Plan

- Authentification locale
  - Principe
  - Architecture
  - Avantages vs Inconvénients
  - Bonnes pratiques
  - Frameworks & Librairies
- Authentification déléguée
  - Principe
  - Architecture
  - Différences entre OpenID & OAuth
  - OpenID Connect
  - Avantages vs Inconvénients
  - Frameworks & Librairies



# Authentification locale Principe

- Architecture la plus intuitive
- Propose son propre système d'authentification
- Utilise généralement nom d'utilisateur/mot de passe
- Possible d'ajouter d'autres facteurs d'authentification
  - Code d'accès
  - Jeton d'authentification





Application

Base de données



Application

Base de données



Application

Base de données

- Avantages
  - Solution relativement simple
  - Maîtrise de l'environnement
  - Confidentialité

- Avantages
  - Solution relativement simple
  - Maîtrise de l'environnement
  - Confidentialité
- Inconvénients
  - Simple de faire des erreurs
  - Pas de distinction entre le service métier et le service d'authentification
  - Un compte supplémentaire pour l'utilisateur...

Bonnes pratiques

#### **HTTPS**

- Chiffre les échanges entre le client et le serveur
- Prémunit des attaques man-in-the-middle

#### Chiffrer le mot de passe

- Ne pas stocker le mot de passe en clair
- Utiliser des méthodes lentes
  - Bcrypt
  - PBKDF2

Bonnes pratiques - suite

#### Ajouter un sel

- Chaîne de caractères aléatoires
- Différente pour chaque utilisateur
- Protège de
  - Attaques par dictionnaire
  - Rainbow table

#### Frameworks & Librairies

- Java/Scala
  - Spring Security: http://projects.spring.io/spring-security/
  - Silhouette: http://silhouette.mohiva.com/
- PHP
  - Symfony FOSUserBundle : http://symfony.com/doc/current/bundles/FOSUserBundle/index.html
- NodeJS
  - MEAN.JS : http://meanjs.org/

## Plan

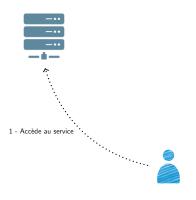
- Authentification locale
  - Principe
  - Architecture
  - Avantages vs Inconvénients
  - Bonnes pratiques
  - Frameworks & Librairies
- 2 Authentification déléguée
  - Principe
  - Architecture
  - Différences entre OpenID & OAuth
  - OpenID Connect
  - Avantages vs Inconvénients
  - Frameworks & Librairies



# Authentification déléguée Principe

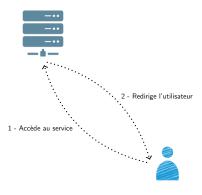
- Sépare le rôle des différents composants :
  - Fournisseur d'identité (Identity Provider)
  - Fournisseur de service (Service Provider)
- Pour pouvoir utiliser le service, l'utilisateur doit fournir une preuve de son identité
- Un seul service peut être compatible avec plusieurs fournisseurs d'identité
- Un seul compte permet de s'authentifier auprès de plusieurs services (Single Sign-On: SSO)

#### Fournisseur de service



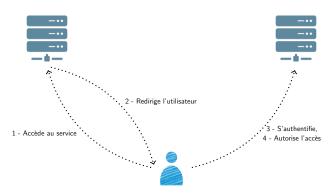


#### Fournisseur de service

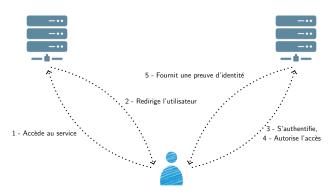




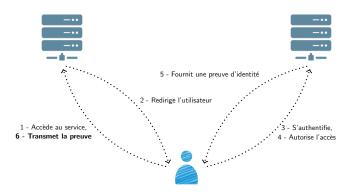
#### Fournisseur de service



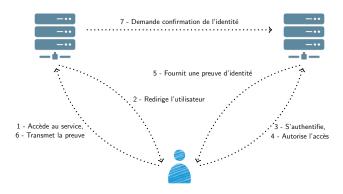
#### Fournisseur de service



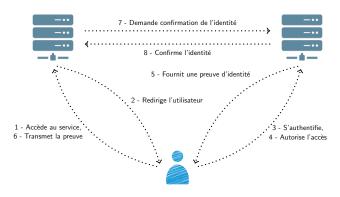
#### Fournisseur de service



#### Fournisseur de service



#### Fournisseur de service



# Protocole OpenID

- Protocole d'authentification
- Actuellement déprécié
- Auparavant supporté par Google, Microsoft, Paypal...
- Authentification avec un compte unique
- Permet de récupérer les données du profil

## Protocole OAuth

- Protocole d'autorisation
- Actuellement en version 2.0
- Supporté par les géants du web
  - Google, Facebook, Slack...
- Ne parle plus d'identités mais de ressources
  - Propriétaire de ressources (Resource owner)
  - Serveur de ressources (Resource server)
  - Application cliente (Client)

• Permet d'autoriser une application tierce à accéder à une ressource

• Permet d'autoriser une application tierce à accéder à une ressource

## OAuth avec Google

Permet de donner l'autorisation à un service de:

Permet d'autoriser une application tierce à accéder à une ressource

## OAuth avec Google

Permet de donner l'autorisation à un service de:

• Récupérer les informations de son profil

Permet d'autoriser une application tierce à accéder à une ressource

## OAuth avec Google

Permet de donner l'autorisation à un service de:

- Récupérer les informations de son profil
- Ajouter un évènement dans son calendrier

Permet d'autoriser une application tierce à accéder à une ressource

## OAuth avec Google

Permet de donner l'autorisation à un service de:

- Récupérer les informations de son profil
- Ajouter un évènement dans son calendrier
- Envoyer des mails en son nom

Permet d'autoriser une application tierce à accéder à une ressource

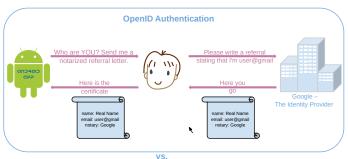
## OAuth avec Google

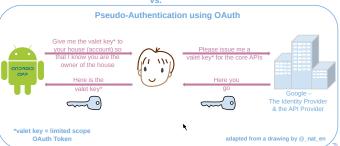
Permet de donner l'autorisation à un service de:

- Récupérer les informations de son profil
- Ajouter un évènement dans son calendrier
- Envoyer des mails en son nom

• Utilisé de façon détournée pour faire de la pseudo-authentification

# Différences entre OpenID & OAuth





# **OpenID Connect**

- Nouvelle version du protocole OpenID
- Actuellement supporté par Google, Microsoft, Paypal...
- Basé sur OAuth 2.0
- Ajout d'une couche d'authentification

- Avantages
  - Interopérabilité
  - Scalabilité
  - Single Sign-On

- Avantages
  - Interopérabilité
  - Scalabilité
  - Single Sign-On
- Inconvénients
  - Plus complexe à bien implémenter
  - Dépendant de services tiers
    - Disparition du fournisseur d'identité?
    - Fournisseur d'identité compromis?
  - Repose sur l'utilisation d'un navigateur web

- Avantages
  - Interopérabilité
  - Scalabilité
  - Single Sign-On
- Inconvénients
  - Plus *complexe* à bien implémenter
  - Dépendant de services tiers
    - Disparition du fournisseur d'identité?
    - Fournisseur d'identité compromis?
  - Repose sur l'utilisation d'un navigateur web
- Mais rien n'empêche d'implémenter son propre fournisseur d'identité

#### Frameworks & Librairies

- Existe des librairies pour implémenter :
  - L'application cliente
  - Le service d'authentification
- Librairies pour OpenID Connect :
  - http://openid.net/developers/libraries/
- Librairies pour OAuth 2.0 :
  - https://oauth.net/code/

## Questions

Merci pour votre attention, avez-vous des questions?