

Beoordelingsmodel

HB ex. deel C

Nummer en naam examen Handelingsbekwaam (HB)	HAP412-304.C1 - Realiseert, test en optimaliseert een (cross)media-uiting
Vastgesteld door, op, code	Examencommissie 27-11-2014, 1407
Kerntaak, werkproces en kwalificatiedossier	Kerntaak 2 Werkproces(en): 2.1 2012
Opleiding – CREBO - niveau	Mediadeveloper - 95313 - 4
Leerjaar en periode	
Cohort	2012 (bij het construeren van dit product is rekening gehouden met het referentiekader NL en Rek)
Volgnummer deel B (versie)	HAP412-304.B_____._____ (in te vullen door assessor)
Naam kandidaat	
Studentennummer	
Naam 1^e assessor	
Naam 2^e assessor	
Naam 1^e actor	
Naam begeleider	
Datum beoordeling	

Informatie die nodig is om te kunnen beoordelen:

Elke prestatie-indicator beoordeelt u met een O=onvoldoende V=voldoende of G=Goed.

U noteert in het betreffende hokje de kwalificatie (OVG) die u geeft voor het betreffende onderdeel.

*De totaalscore van ieder examenonderdeel wordt ingevuld op de verzamellijst op de laatste pagina van dit document. Eventueel verplichte prestatie-indicatoren zijn gemarkeerd met een *.*

Nr	Wp	Com	Prestatie- indicatoren werkproces	Beoordeling O/V/G
1	2.6 2.7	E	De mediadeveloper zorgt er uit zichzelf voor dat het multidisciplinaire team tijdig wordt geïnformeerd over de optimalisatie van de (cross) media-uiting en/of interface, hij stemt zijn werkzaamheden af en indien nodig raadpleegt hij anderen.	
2	1.5 2.7	J	De mediadeveloper documenteert met regelmaat nauwkeurig en volledig de stand van zaken m.b.t. de inrichting van de ontwikkelomgeving en de behaalde (test) resultaten en rapporteert deze op correcte wijze aan zijn leidinggevende/projectleider, opdat de leidinggevende/projectleider op de hoogte blijft van de voortgang en alle bevindingen gedocumenteerd in de organisatie bewaard blijven.	
3	2.6	J	De mediadeveloper beschrijft nauwkeurig de optimalisatie of werkt de daarvoor bestemde documentatie bij, hij formuleert de gegevens kernachtig en vermijdt onnodig gebruik van ingewikkelde formuleringen, zodat gegevens correct en bondig zijn geregistreerd.	
4	2.3	K	De mediadeveloper maakt op basis van zijn vaktechnisch inzicht de keuze voor een programmeertaal of programmeertalen voor het bouwen van een databasegestuurde media-uiting en/of -systeem en voor het databasesysteem, hij programmeert de volledige code voor de media-uiting en/of -systeem op basis van het functioneel en technisch ontwerp en realiseert een dynamische koppeling naar de database zodat er een goed functionerende databasegestuurde media-uiting en/of -systeem is.	
5	2.3 1.5 2.5	L	De mediadeveloper kiest en maakt gebruik van de juiste materialen en middelen om doeltreffend en doelmatig om een ontwikkelomgeving in te kunnen richten en de werking en functionaliteit van de gerealiseerde (cross)media-uiting en/of -systeem te realiseren en te testen opdat de gerealiseerde media-uiting en/of -systeem aan de gestelde eisen voldoet.	
6	2.3	M	De mediadeveloper verzamelt bij het testen van (cross)media-uitingen en/of -systemen op een adequate wijze relevante gegevens en toetst deze op juistheid en betrouwbaarheid, waardoor hij komt tot onderbouwde conclusies en waar nodig oplossingen aandraagt en vervolgacties kan uitzet.	
7	2.3	O	De mediadeveloper beoordeelt tijdens het testen kritisch en op juiste wijze of er naar aanleiding van de testresultaten mogelijke aanpassingen of veranderingen doorgevoerd moeten worden.	
8	2.6	O	De mediadeveloper benadert het optimaliseren van de gebruiksvriendelijkheid, toegankelijkheid en/of zoekmachine instellingen van de (cross)media-uiting en/of -systeem op een creatieve manier door ook andere dingen uit te proberen dan gebruikelijk, hij introduceert nieuwe ideeën, benadering en inzichten, waardoor de gebruiksvriendelijkheid, toegankelijkheid en/of zoekmachine instellingen optimaal zijn.	
9	2.7	P	De mediadeveloper vraagt betrokkenen om feedback op zijn bijdrage aan het project en gebruikt de feedback en de resultaten van de evaluatie om van te leren zodat hij zijn	

			prestaties kan verbeteren.	
10	1.5 2.7	Q	De mediadeveloper schat de benodigde tijd voor activiteiten realistisch in. Hij zorgt ervoor dat zijn planning goed is afgestemd op deadlines, gestelde doelen en planning van het multidisciplinaire team. Hij houdt de voortgang in de gaten, documenteert en levert (tussen)producten op tijd op, waarbij hij soepel inspeelt op veranderende eisen en wensen, zodat de ontwikkeling van een (cross)media-uiting en/of -systeem vlot verloopt.	
11	1.5	S	De mediadeveloper bewaakt de kwaliteit in de ontwikkelomgeving conform de eisen die in het functioneel en technisch ontwerp vermeld staan, waarbij hij zijn werkzaamheden op een ordelijke en systematische manier aanpakt en toetst en tevens afwijkingen tijdig signaleert en rapporteert.	
12	2.3	S	Op een logische, systematische wijze realiseert de mediadeveloper een (cross)media-uiting en/of -systeem die/dat voldoet aan de gestelde eisen en verwachtingen en goed is afgestemd met het multidisciplinaire team.	
13	2.3	V	De mediadeveloper blijft constructief te werk gaan bij tegenslag en is in staat om zijn planning dusdanig aan te passen dat overschrijding van de deadline voorkomen of beperkt wordt.	

Aantal behaalde punten optellen (stap 1 - 13)	O	V	G
Totaal beoordeling per kwalificatie			
<p>Randvoorwaarde: beoordelingscriteria die gemerkt zijn met een asterisk (*) moeten minimaal gescoord worden met een voldoende resultaat. Als er 10 voldoende of goed zijn behaald, heeft de kandidaat een voldoende behaald (cesuur 75%). Als er 10 goed zijn behaald, heeft de kandidaat een goed behaald (75%). In alle andere gevallen heeft de kandidaat een onvoldoende behaald.</p>			
<p>Resultaat (omcirkel het behaald resultaat):</p> <p style="text-align: center;">ONVOLDOENDE / VOLDOENDE / GOED</p>			
Handtekening 1^e assessor:			
Handtekening 2^e assessor:			
Handtekening student:			

Toelichting en opmerkingen bij dit examenonderdeel: