

## Beoordelingsmodel

BB ex. deel C

Nummer en naam examen Handelingsbekwaam (PvB)	BAP412-301.C1 - PvB (cross)media-uiting ontwerp
Vastgesteld door, op, code	Examencommissie 27-11-2014 - 1401  KT1 Ontwerpen van de applicatie, (cross)media-uiting of game
Kerntaak en kwalificatiedossier	2012
Opleiding – CREBO - niveau	Mediadeveloper - 95313 - 4
Leerjaar en periode	
Cohort	2012 (bij het construeren van dit product is rekening gehouden met het referentiekader NL en Rek)
Volgnummer deel B (versie)	BAP412-301.B (in te vullen door assessor)
Naam kandidaat	
Studentennummer	
Naam 1 <sup>e</sup> assessor	
Naam 2 <sup>e</sup> assessor	
Naam 1 <sup>e</sup> actor	
Naam begeleider	
Datum beoordeling	

## Informatie die nodig is om te kunnen beoordelen:

Elke prestatie-indicator beoordeelt u met een O=onvoldoende V=voldoende of G=Goed.

U noteert in het betreffende hokje de kwalificatie (OVG) die u geeft voor het betreffende onderdeel.

De totaalscore van ieder examenonderdeel wordt ingevuld op de verzamellijst op de laatste pagina van dit document. Eventueel verplichte prestatie-indicatoren zijn gemarkeerd met een \*.





## School voor Creatieve Industrie en Pedagogisch werk

Nr	Wp	Resultaten werkproces	Beoordeling O/V/G
1	1.1	Vastgestelde vraag en wensen van de opdrachtgever en de (on)mogelijkheden ten aanzien van de technische realisatie van een (cross)media-uiting en/of (cross)mediasysteem zijn in kaart gebracht.	
2	1.2	Een bondig en volledig opgesteld plan van aanpak voor de technische realisatie van de (cross)media-uiting en/of - systeem, aansluitend op de opdracht en geaccordeerd door de leidinggevende/projectleider.	
3	1.3	Een met het multidisciplinaire team afgestemde bijdrage aan het functioneel ontwerp voor de (cross)media-uiting en/of-systeem, waaruit blijkt dat alle beschikbare informatie is verwerkt en rekening is gehouden met de technische en financiële (on)mogelijkheden, de doelgroep, de wensen en behoefte van de opdrachtgever en de in de organisatie gebruikte procedures en middelen.	
4	1.4	Een met het multidisciplinaire team afgestemd technisch ontwerp voor (cross)media-uiting en/of -systeem, waaruit blijkt dat alle beschikbare informatie is verwerkt en rekening gehouden is met de technische en financiële (on)mogelijkheden, de doelgroep, de wensen en behoefte van de opdrachtgever en de in de organisatie gebruikte procedures en middelen.	
5	1.5	Een ontwikkelomgeving, ingericht volgens de geldende regels en procedures en conform de eisen van het functioneel en technisch ontwerp.	





School voor Creatieve Industrie en Pedagogisch werk

Aantal behaalde punten optellen (stap 1 - 5)	0	٧	G				
Totaal beoordeling per kwalificatie							
Randvoorwaarde: beoordelingscriteria die gemerkt zijn met een asterisk (*) moeten minimaal gescoord worden met een voldoende resultaat.  Als er 4 voldoende of goed zijn behaald, heeft de kandidaat een voldoende behaald (cesuur 75%).  Als er 4 goed zijn behaald, heeft de kandidaat een goed behaald (75%).  In alle andere gevallen heeft de kandidaat een onvoldoende behaald.							
Resultaat (omcirkel het behaald resultaat):							
Onvoldoende / Voldoende / Goed							
Handtekening 1 <sup>e</sup> assessor:							
Handtekening 2 <sup>e</sup> assessor:							
Handtekening student:							
Toelichting en opmerkingen bij dit examenonderdeel:							



