**Sommaire :**

1. A
2. Zd
3. Zd
4. Zd
5. Zd
6. Zd
7. Zd
8. Zd

Documentation librairie IUT : **Graph.h**

**Créer une fenêtre :**

InitialiserGraphique() :

* La fonction ne prend pas de paramètres
* À placer au dans la première fonction du programme.

CreerFenetre(int posX, int posY, int l, int h) :

* Avec :
  + posX: l’emplacement en x sur l’écran de l’utilisateur (integer)
  + posY: l’emplacement en coordonnée Y sur l’écran de l’utilisateur (integer)
  + l: la longueur de la fenêtre que l’on souhaite créer.
  + h: la hauteur de la fenêtre que l’on souhaite créer.

posX, posY

largeur

Longueur

pos

ChargerImageFond(src) :

* Place une image au dernier plan de la fenêtre.
* Argument :
  + Src : image (‘’ ./menu/wallpaper/fond.jpg’’)

ChargerImage(‘’src’’, x, y, xx, yy, l, h):