

## Relatório de Prática

Nome do Campus: [POLO SÃO JOÃO]

Nome do Curso: [DESENVOLVIMENTO FULL STACK]

Nome da Disciplina: [INICIANDO O CAMINHO PELO JAVA]

Número da Turma: [9001] Semestre Letivo: [2024.3]

Nome dos Integrantes da Prática: [MATHEUS MACEDO SOUSA]

### Título da Prática

Cadastro de Clientes em Modo Texto com Persistência em Arquivos Utilizando Java

## Objetivo da Prática

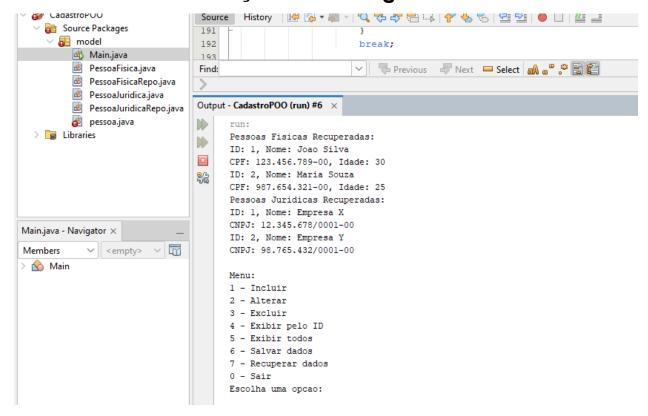
O projeto envolve a implementação de um sistema cadastral em Java, utilizando conceitos de herança e polimorfismo, além de persistência de objetos em arquivos binários. Criar uma interface em modo texto e aplicar o controle de exceções da plataforma Java.

# Códigos Solicitados

```
// Código da classe Main
package model;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     PessoaFisicaRepo repoFisica = new PessoaFisicaRepo():
     PessoaJuridicaRepo repoJuridica = new PessoaJuridicaRepo();
     // Teste inicial dos repositórios
    try {
       // Adicionando algumas pessoas físicas e jurídicas para o teste
       repoFisica.inserir(new PessoaFisica(1, "João Silva", "123.456.789-00", 30));
       repoFisica.inserir(new PessoaFisica(2, "Maria Souza", "987.654.321-00", 25));
       repoFisica.persistir("pessoas fisicas.dat");
       repoJuridica.inserir(new PessoaJuridica(1, "Empresa X", "12.345.678/0001-00"));
       repoJuridica.inserir(new PessoaJuridica(2, "Empresa Y", "98.765.432/0001-00"));
       repoJuridica.persistir("pessoas_juridicas.dat");
       // Recuperação inicial
       PessoaFisicaRepo repo2 = new PessoaFisicaRepo();
       repo2.recuperar("pessoas fisicas.dat");
       System.out.println("Pessoas Físicas Recuperadas:");
       for (PessoaFisica p : repo2.obterTodos()) {
         p.exibir();
       }
       PessoaJuridicaRepo repo4 = new PessoaJuridicaRepo();
       repo4.recuperar("pessoas_juridicas.dat");
       System.out.println("Pessoas Jurídicas Recuperadas:");
       for (PessoaJuridica pj : repo4.obterTodos()) {
         pj.exibir();
     } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
       e.printStackTrace();
    }
    // Cadastro em modo texto
     int opcao;
     do {
```

```
System.out.println("\nMenu:");
  System.out.println("1 - Incluir");
  System.out.println("2 - Alterar");
  System.out.println("3 - Excluir");
  System.out.println("4 - Exibir pelo ID");
  System.out.println("5 - Exibir todos");
  System.out.println("6 - Salvar dados");
  System.out.println("7 - Recuperar dados");
  System.out.println("0 - Sair");
  System.out.print("Escolha uma opção: ");
  opcao = scanner.nextInt();
  scanner.nextLine(); // Limpar o buffer
  switch (opcao) {
     case 1: // Incluir
       // Código para inclusão
       break:
     case 2: // Alterar
       // Código para alteração
       break;
     case 3: // Excluir
       // Código para exclusão
       break;
     case 4: // Exibir pelo ID
       // Código para exibir pelo ID
       break;
     case 5: // Exibir todos
       // Código para exibir todos
       break:
     case 6: // Salvar dados
       // Código para salvar dados
       break;
     case 7: // Recuperar dados
       // Código para recuperar dados
       break;
     case 0: // Sair
        System.out.println("Saindo...");
       break;
     default:
        System.out.println("Opção inválida.");
} while (opcao != 0);
scanner.close();
```

### Resultados da Execução dos Códigos



A execução do sistema gerou a inclusão e recuperação com sucesso de pessoas físicas e jurídicas, apresentando os dados corretamente. As operações realizadas foram exibidas no console, mostrando a funcionalidade do sistema.

### Análise e Conclusão

#### Elementos Estáticos e Método Main

Elementos estáticos em Java são aqueles que pertencem à classe em vez de a instâncias individuais. O método main é declarado como static porque é a porta de entrada do programa e deve ser acessível sem a necessidade de criar uma instância da classe.

#### Classe Scanner

A classe Scanner é utilizada para ler a entrada do usuário a partir do teclado. Ela permite que o programa interaja de maneira dinâmica, recebendo dados em tempo real, o que é essencial para um sistema que requer input do usuário.

#### Impacto das Classes de Repositório

O uso de classes de repositório organizou o código de forma mais modular, separando a lógica de persistência dos dados da lógica de apresentação e interação. Isso não apenas melhora a legibilidade, mas também facilita a manutenção e a escalabilidade do código.