

Nowe technologie programowania w C# - Egzamin w dniu 3.06.2018

1. Zdefiniuj klasę abstrakcyjną **Konto** (konto bankowe) z danymi składowymi: **NrKonta** typu *String*, oraz **Saldo** typu *Double* i abstrakcyjnymi metodami: **Wplac()** i **Wyplac()**.
2. Zdefiniuj następnie dwie klasy konkretne **KontoOsobiste** i **KontoLokata** dziedziczące z klasy abstrakcyjnej **Konto**.
3. Pierwsza z klas konkretnych implementować będzie klasę interfejsową **Osobista** z abstrakcyjną metodą **KontrolaWyplaty()**. Zadaniem jej implementacji będzie niedopuszczenia do jednorazowej wypłaty w wysokości przekazanej przez parametr metody.
4. Klasa **KontoLokata** implementować będzie klasę interfejsową **Zysk** z abstrakcyjną metodą **ObliczZysk()**. Jej zadaniem będzie policzenie zysku z aktualnej wysokości lokaty wg. stopy procentowej przekazanej przez parametr metody i dodanie do salda.
5. Utwórz klasę zbiorczą **Bank** agregującą pewną ilość różnych rodzajów kont w kolekcji **ArrayList**. W klasie **Bank** zdefiniuj co najmniej: **konstruktor** do tworzenia obiektów klasy **Bank** oraz metodę wyszukiwania kont o określonych numerach.
6. W części wykonawczej aplikacji zadeklaruj zmienną referencyjną do klasy abstrakcyjnej **Konto** i pokaż działanie polimorfizmu wywołując metody **Wplac()** i **Wyplac()**.