Opdracht WPF Applicatie

Deadline uploaden naar Toledo

30/04/2018 voor 22u

Wat uploaden?

Zipbestand bestaande uit onderstaande 3 elementen:

- 1. Een document met:
 - i. je naam, je r-nummer en je groepsnummer 2ITF...
 - ii. een overzicht van de uitgewerkte functionaliteiten. Gebruik hiervoor usecase-diagrammen of een andere techniek aangeleerd bij eisenanalyse.
 - iii. het datamodel van de gebruikte tabellen met hun relaties
- 2. Het volledige WPF-project
- 3. Een checklist waarin je op een duidelijk manier aangeeft waar je alle minimumvereisten hebt uitgewerkt. Gebruik voor deze checklist het sjabloon op Toledo.

Vereisten

Voor deze opdracht programmeer je een WPF Application die gebruik maakt van een SQL Server-database op Azure.

Het onderwerp van je programma kies je volledig zelf.

Je project moet voldoen aan volgende minimumvereisten:

- 1. De belangrijkste vereiste is dat je programmeert volgens de regels van het MVVM framework.
- 2. Creëer in je SQL Server database op Azure ten minste drie tabellen. Je hebt minstens één kernentiteit met 5 à 10 velden. Vanuit deze kernentiteit vertrekken relaties naar de andere tabellen. Alle tabellen zijn met elkaar verbonden in een relationeel schema. Je hebt dus geen losstaande tabellen.

- 3. Gebruik Dapper.NET om DataService-klassen in je model te creëren.
 - a. Alle CRUD-bewerkingen moeten toegepast worden voor alle tabellen. Alleen raadplegen is dus niet voldoende.
 - b. Toevoegen of wijzigen van tabellen zodat er dubbele gegevens in de tabellen verschijnen, moet voorkomen worden.
 - c. Schrappen van gegevens mag niet voor problemen zorgen.
- 4. Geef je toepassing bij het opstarten van het programma een Splash Screen waarin je de naam van de toepassing, een afbeelding en de naam van de auteur toont.
- 5. Zorg voor consequente navigatie doorheen je toepassing.
- 6. Gebruik in je toepassing minstens 2 WPF-controls die we niet in de les besproken hebben.
- 7. Geef je programma een passende "look and feel". Voorzie zeker een aangepast icoontje.
- 8. De naamgeving van de variabelen en methodes moet voldoen aan de afspraken gemaakt in 1ITF Applicatieontwikkeling in C#.

Evaluatie opdracht

Bij de beoordeling van je programma wordt gelet op de originaliteit van je onderwerp, de complexiteit van je programma, de grootte van je project, de leesbaarheid en het onderhoudbaar zijn van je programmacode, de stabiliteit van je programma, de gebruiksvriendelijkheid, het ontwerp van je GUI en uiteraard het al dan niet voldoen aan de minimumvereisten.

Programmeren conform de regels van MVVM is een absolute must.