Loppuraportti

Olio-ohjelmointi

Joni Laukka

Jari Loippo

Matti Schroderus

Loppuraportti

Huhtikuu 2016

Ohjelmointitekniikka

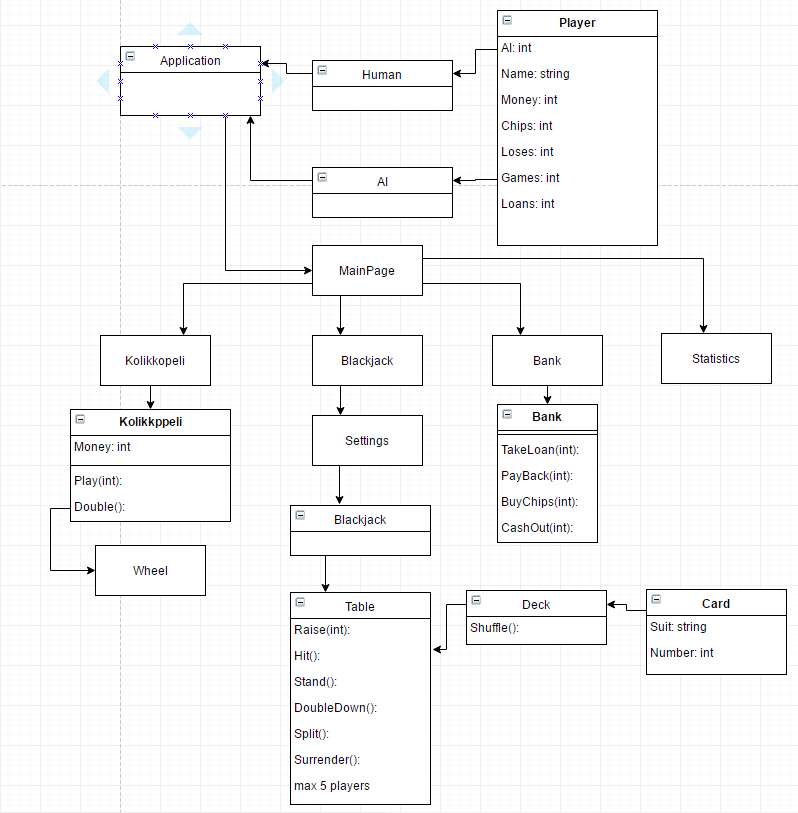
Tieto -ja Viestintätetekniikka

# GitHub

<https://github.com/MattiSchroderus/MyThemePark>

# Rakennekaavio

## Entinen



## Nykyinen

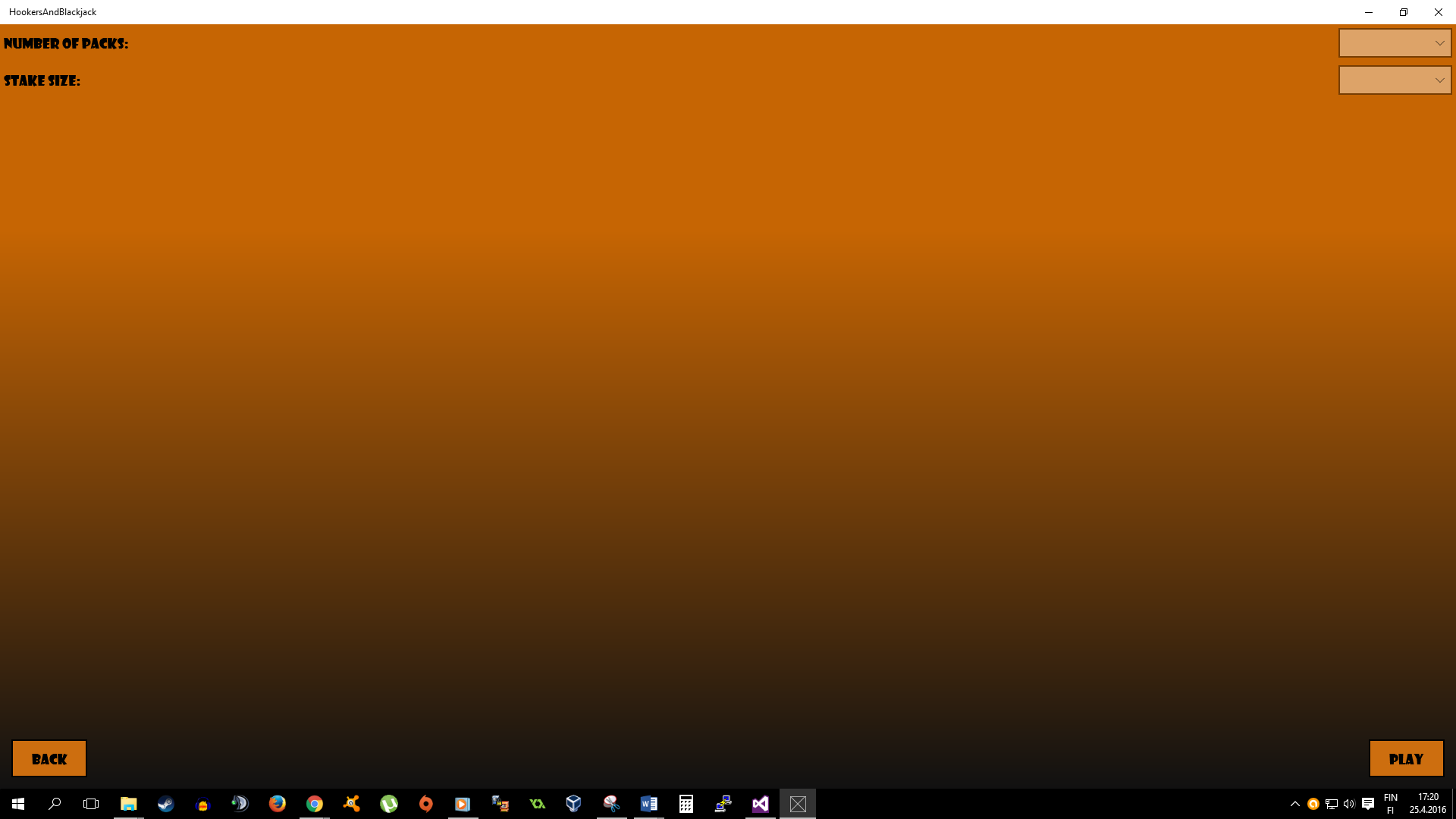
## Luokat

# Työaikaraportti

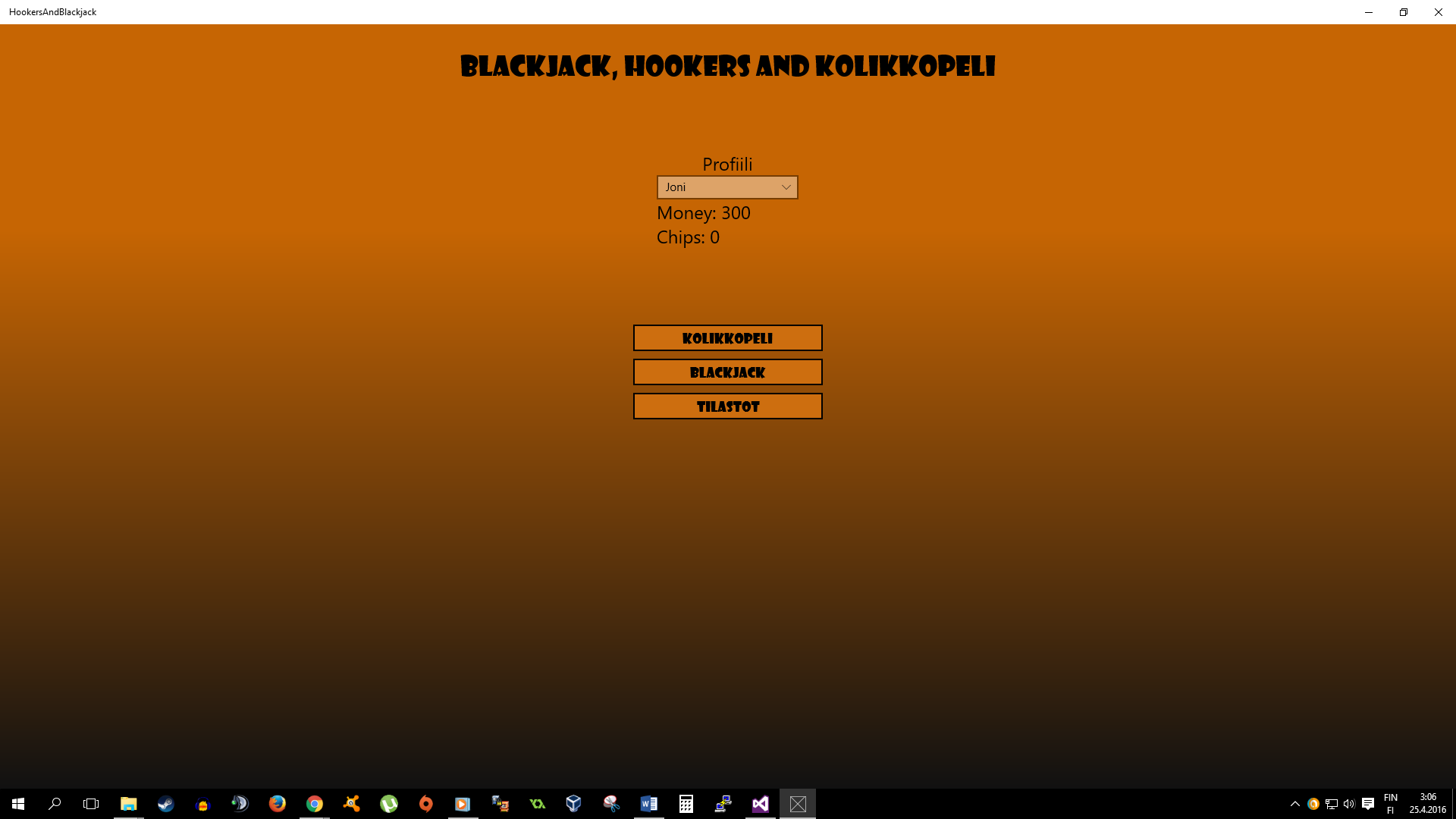
(Insert oletettavasti taulukko tai jotakin, en osaa tiiä)

# Kuvankaappauksia ja selityksiä

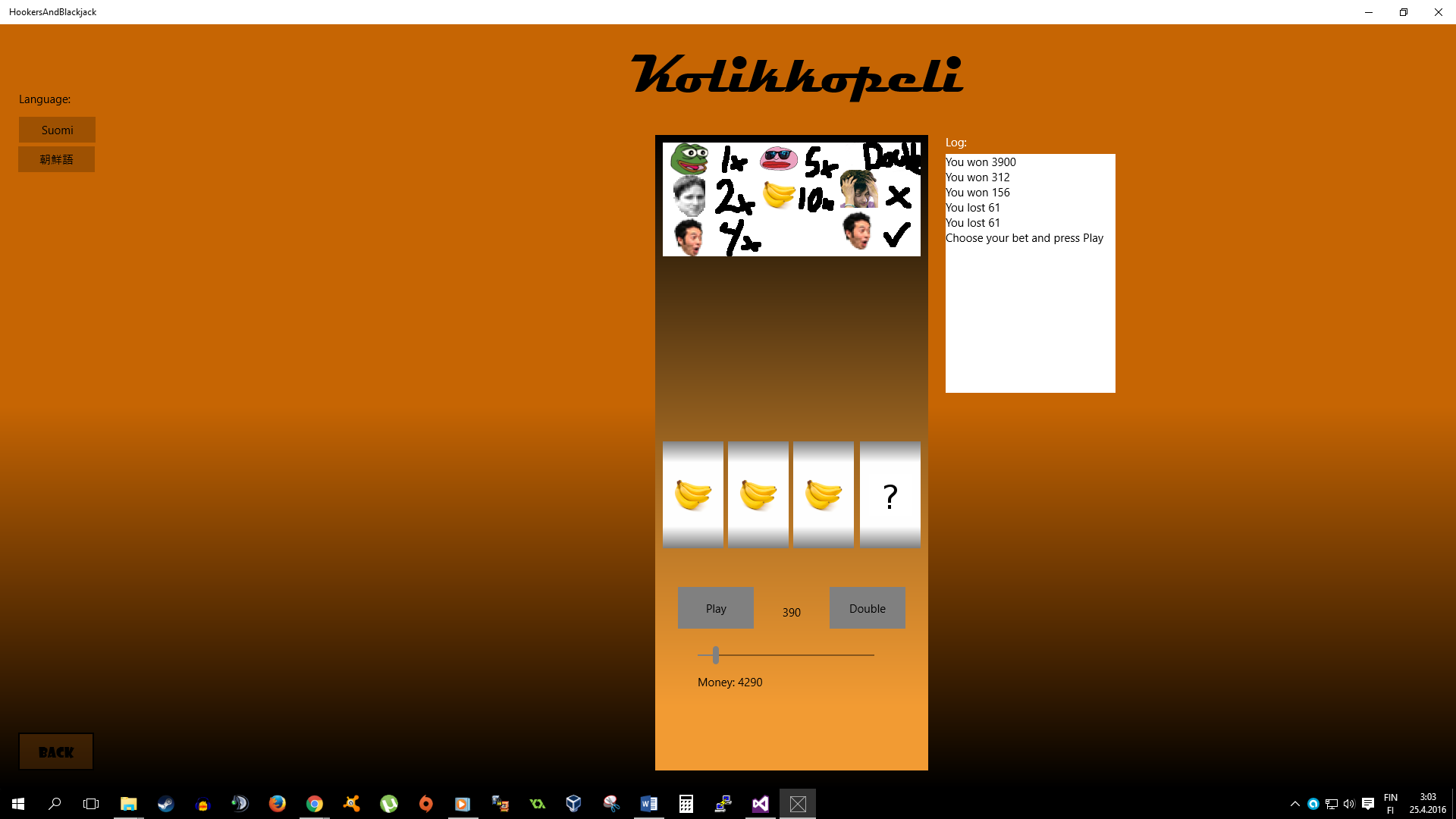
Blackjack



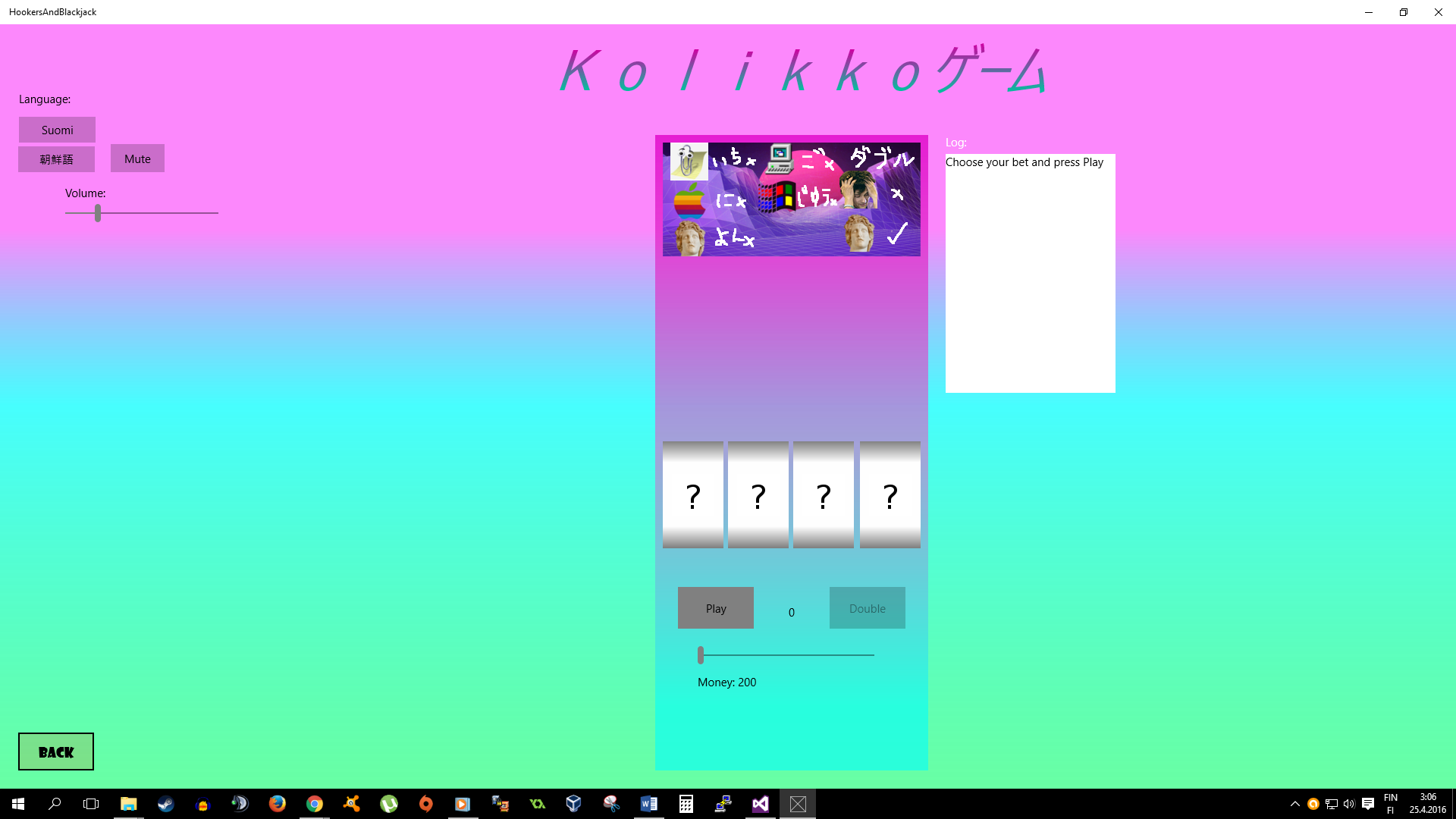
Main menu



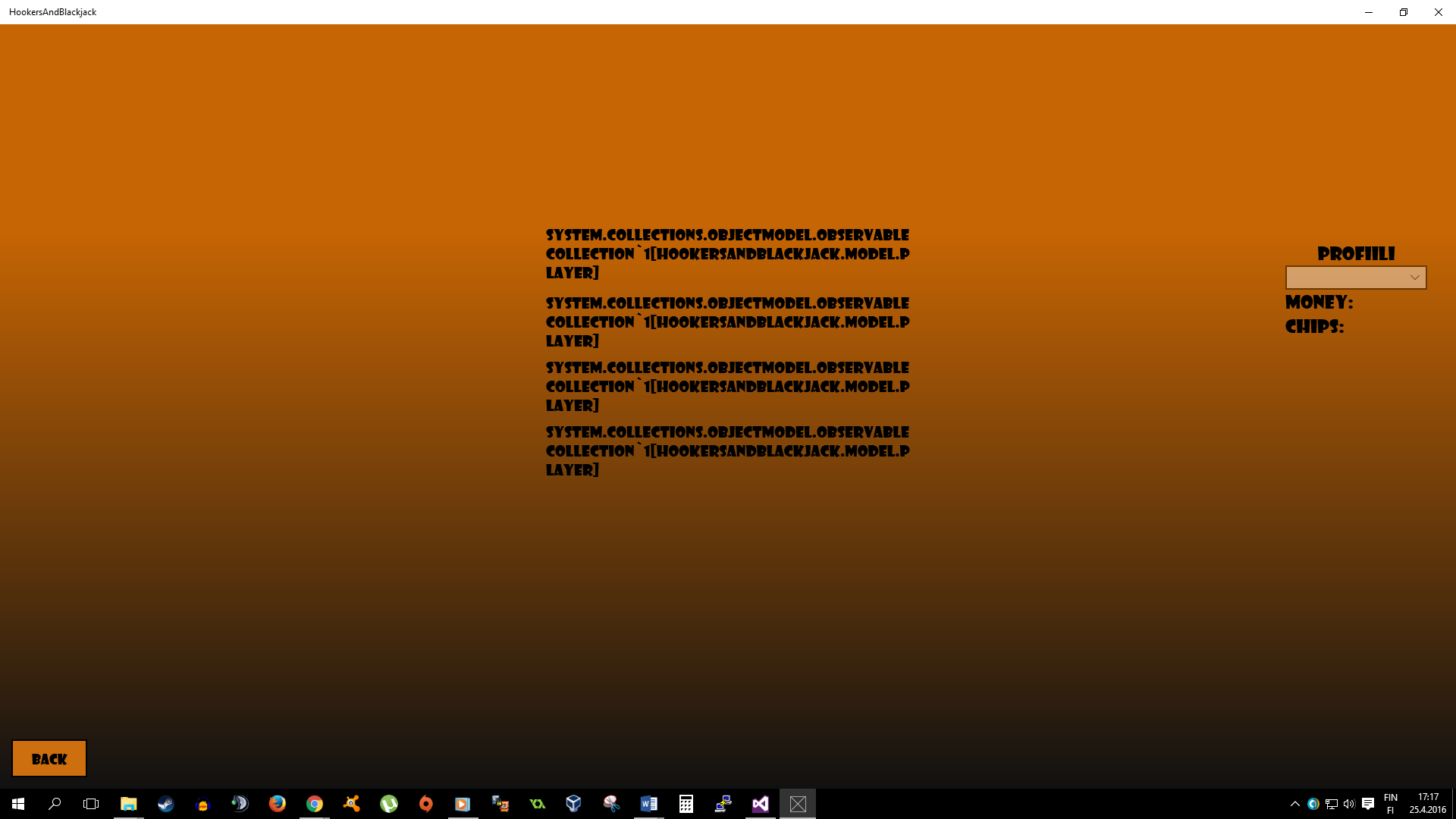
Kolikkopeli



Kolikkopelin kielivalinta



Tilastot



# Keskeisimmät ongelmat

Oli suuria ongelmia saada projekti toimimaan millään Matin koneella.  
Matti kokeili kurssin aikana vaikka mitä, yritti myös uudelleenasentaa Visual Studiota 2 omalle ja jopa 2 muulle koneelle. Ratkaisu ongelmaan oli Matin kopioida koko projekti ”manuaalisesti”, eli aloitti uuden projektin ja kopioi kaiken koodin pala kerrallaan ”uuteen” projektiin. Tämä auttoi, mutta aika meinasi vähän loppua kesken, olihan säätämisessä mennyt aika kauan.

# Testaus

# Itsearviointi

# Kommentit kurssista