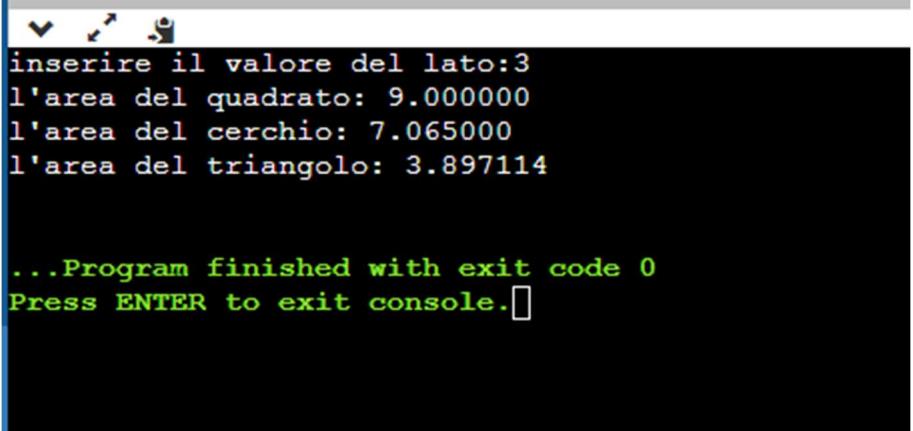


LINGUAGGIO C

C nuovo 1.c X

```
D: > 01-CORSO EPICODE > ESERCIZI > MODULO M2 > WEEK 1 > W1D5 > C nuovo 1.c

1 # include <stdio.h>
2 # include <math.h>
3 /*
4 Si scriva un programma in linguaggio C
5 Dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:
6 - Area di un quadrato di lato D
7 - Area di un cerchio di diametro D
8 - Area di un triangolo equilatero di lato D
9 */
10 int main()
11 {
12     //creazione di tre variabili
13     //lato d sara' di tipo FLOAT per il lato del quadrato
14     //creo la variabile pg che e' pigreco per il calcolo dell'area di cerchio
15
16     float d;
17     float pg = 3.14;
18
19     //creazione delle variabili per il calcolo delle varie aree
20
21     float quadrato;
22     float cerchio;
23     float triangolo;
24
25     //creazione interazione per inserire il valore di ogni singolo d
26     printf("inserire il valore del lato:");
27     scanf("%f", &d);
28
29
30     //calcolo delle varie aree post inserimento dati
31
32     quadrato = d * d;
33     cerchio = pow(d/2, 2) * pg;
34     triangolo = (sqrt(3)/4) * (d * d);
35
36     //stampo le varie aree ottenute dal calcolo precedente
37
38     printf("l'area del quadrato: %f \n", quadrato);
39     printf("l'area del cerchio: %f \n", cerchio);
40     printf("l'area del triangolo: %f \n", triangolo);
41
42     return 0;
43 }
```



```
inserire il valore del lato:3
l'area del quadrato: 9.000000
l'area del cerchio: 7.065000
l'area del triangolo: 3.897114

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```