

Backlog Sprint 4

Product Backlog Item	Sprint Task	Volunteer	Initial Estimate	Estimate Effort	1	2	3	4	5	6	7
Realizzare il database remoto	DB remoto	FD, MR	20		15	10	5	0	0	0	0
Realizzare il server remoto	DB remoto	FD	20		20	20	20	15	10	5	0
Realizzare meccanismo per dialogare con NPC	Sistemare i dialoghi	GG	5		5	2	0	0	0	0	0
Realizzare meccanismo per visualizzare tutti i giocatori all'interno del gioco	Gestire quando un giocatore entra in un edificio	GL	15		15	15	12	0	0	0	0
Realizzare meccanismo per visualizzare tutti i giocatori all'interno del gioco	Visualizzare altri giocatori sulla mappa	GL, LP	20		15	10	0	0	0	0	0
Realizzare il meccanismo di movimento di un personaggio all'interno del gioco	Gestire movimento degli altri giocatori nella mappa	GL, LP	40		35	30	25	20	15	15	10
Realizzare interazione tra giocatori	Creare dialogo tra due allenatori per sfidarsi	GG	10		10	10	10	10	5	0	0
Realizzare la mappa di gioco	Quando si esce dal menu tenere il trainer girato nella stessa direzione di prima	LP	3		3	3	0	0	0	0	0
Realizzare menu interno al gioco	Inserire logout all'interno del menu del gioco	GG	5		5	5	5	5	5	0	0
Realizzare menu interno al gioco	Menu classifica giocatori	GG	15		15	15	13	10	8	5	0
Implementare meccanismo di login/logout per l'utente	Gestire quando un giocatore effettua login	GL, LP	25		20	15	10	5	0	0	0
Implementare meccanismo di login/logout per l'utente	Gestire quando un utente esce dal gioco	GL, LP	20		20	20	20	20	20	15	10
Bugfix	Oak bugfix	GG	2		2	2	2	2	2	0	0
Bugfix	View del box	FD, GG	15		15	10	10	5	0	0	0
Bugfix	Box da errore se premuto due volte	LP	1		1	1	1	1	1	1	0
Bugfix	Sistemare eventuali errori	FD, MR	10		10	8	6	4	2	0	0