

## Backlog Sprint organizzativo

Product Backlog Item	Sprint Task	Volunteer	Initial Estimate Effort	1	2	3	4	5	6	7
Individuazione dei requisiti	Individuazione dei requisiti	Tutti	2	0	0	0	0	0	0	0
Progettare l'architettura	Progettare l'architettura distribuita	Tutti	15	10	5	2	0	0	0	0
Progettare l'architettura	Progettare l'architettura client	Tutti	15	15	15	15	10	5	2	0
Preparazione della build	Configurazione GitHub	Tutti	1	0	0	0	0	0	0	0
Preparazione della build	Configurazione IntelliJ	Tutti	1	0	0	0	0	0	0	0
Preparazione della build	Configurazione Git	Tutti	1	0	0	0	0	0	0	0
Preparazione della build	Configurazione Trevis	Tutti	1	0	0	0	0	0	0	0
Preparazione della build	Configurazione Gradle	Tutti	1	0	0	0	0	0	0	0
Preparazione della build	Configurazione Trello	Tutti	1	0	0	0	0	0	0	0
Ricerca API Pokémon	Ricerca API Pokémon	FD	3	2	2	1	1	0	0	0
Ricerca metodologie per realizzare mappa di gioco	Ricerca metodologie per realizzare mappa di gioco	GL, LP, GG	5	5	5	5	4	2	0	0
Impostare MVC	Implementazione base architettura locale (MVC)	MR	10	8	6	4	2	0	0	0
Realizzare il menù iniziale	Implementazione menù iniziale	MR	5	5	5	5	5	5	0	0