

Product Backlog

Priority	Item	Initial Size Estimate	O	1	2	3	4	5	6
1	Individuazione dei requisiti	2	0	0	0	0	0	0	0
2	Progettare l'architettura	30	0	0	0	0	0	0	0
3	Preparazione della build	6	0	0	0	0	0	0	0
4	Ricerca API Pokémon	3	0	0	0	0	0	0	0
5	Ricerca metodologie per realizzare mappa di gioco	5	0	0	0	0	0	0	0
6	Impostare MVC	10	0	0	0	0	0	0	0
7	Realizzare il menu iniziale	25	20	20	20	0	0	0	0
8	Realizzare l'allenatore del giocatore	15	15	0	0	0	0	0	0
9	Realizzare i Pokémon	20	20	0	0	0	0	0	0
10	Realizzare il database per memorizzare i dati localmente	10	10	0	0	0	0	0	0
11	Realizzare la mappa di gioco	85	85	55	30	3	0	0	0
12	Realizzare elementi all'interno della mappa di gioco	10	10	0	0	0	0	0	0
13	Realizzare edifici all'interno della mappa di gioco	30	30	0	0	0	0	0	0
14	Realizzare NPC	3	3	0	0	0	0	0	0
15	Realizzare meccanismo per dialogare con NPC	25	25	5	5	5	0	0	0
16	Realizzare il meccanismo di movimento di un personaggio all'interno del gioco	100	100	60	40	40	10	0	0
17	Realizzare meccanismo per far comparire i Pokémon selvatici all'interno dell'erba	22	22	10	0	0	0	0	0
18	Realizzare Pokedex	10	10	5	5	0	0	0	0
19	Il giocatore deve poter scegliere un Pokémon iniziale tra tre disponibili quando inizia il gioco	25	25	25	0	0	0	0	0
20	Il giocatore deve poter essere in grado di scegliere quali Pokémon trasporta	25	25	25	0	0	0	0	0
21	Realizzare combattimento con Pokémon selvatici	80	80	80	40	0	0	0	0
22	Realizzare il meccanismo per curare i Pokémon feriti all'interno del centro Pokémon	2	2	2	0	0	0	0	0
23	Realizzare il meccanismo per far salire di livello i Pokémon	2	2	2	0	0	0	0	0
24	Realizzare il meccanismo per far salire di livello l'allenatore	2	2	2	0	0	0	0	0
25	Realizzare il meccanismo per far evolvere il Pokémon	2	2	2	0	0	0	0	0
26	Realizzare menu interno al gioco	45	45	45	45	20	20	0	0

27	Realizzare il database remoto	20	20	20	20	20	0	0	0
28	Realizzare il server remoto	20	20	20	20	20	0	0	0
29	Realizzare meccanismo per visualizzare tutti i giocatori all'interno del gioco	35	35	35	35	35	0	0	0
30	Realizzare interazione tra giocatori	60	60	60	60	60	50	0	0
31	Implementare meccanismo di login/logout dell'utente	45	45	45	45	45	45	10	0
32	Realizzare combattimento tra giocatori	52	52	52	52	52	52	0	0
33	Bugfix	73	73	73	73	43	15	0	0
34	Refactoring	40	40	40	40	40	40	40	0
35	JavaDoc	30	30	30	30	30	30	30	0