

Backlog Sprint 5

Product Backlog Item	Sprint Task	Volunteer	Initial Estimate Effort	1	2	3	4	5	6	7
Implementare meccanismo di login/logout per l'utente	Gestire quando un utente esce dal gioco	GL	10	8	6	6	4	0	0	0
Realizzare il meccanismo di movimento di un personaggio all'interno del gioco	Gestire movimento degli altri giocatori	GL, LP	10	8	6	4	0	0	0	0
Realizzare combattimento tra giocatori	Sistema attacchi in creazione Pokémon	MR	2	2	2	2	2	2	0	0
Realizzare combattimento tra giocatori	Gestire battaglia tra giocatori	FD, MR	50	40	30	20	10	0	0	0
Realizzare interazione tra giocatori	Gestire dialoghi tra giocatori	GG, FD	20	15	13	13	10	8	5	0
Realizzare interazione tra giocatori	Gestire quando un giocatore è impegnato	FD	15	15	15	15	15	10	5	0
Realizzare interazione tra giocatori	Gestire interazione tra giocatori (doInteract)	GG	15	13	10	8	5	3	0	0
Bugfix	Sistemare errori mappa e distribuito	GL	LP	15	15	15	10	5	3	0