SCHEMA: DISEQUAZIONI GONIOMETRICHE

DISEOUAZIONI ELEMENTARI

Sono disequazioni del tipo:

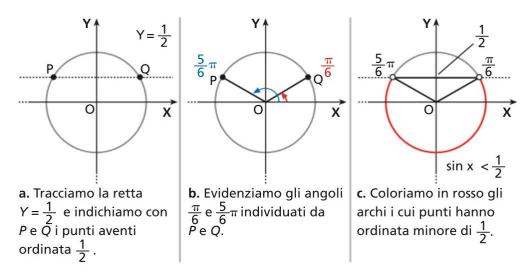
- $\sin x \geq a$ $\cos x \geq b$

Si procede, come per le equazioni goniometriche, aiutandosi con la circonferenza goniometrica (evidenziando gli archi di circonferenza i cui angoli soddisfano la disequazione).

ESEMPIO 1:

$$\sin x < \frac{1}{2}$$

Per prima cosa si individuano gli angoli che hanno il seno pari a 1/2:



Le soluzioni sono quindi date da tutti gli angoli a cui corrispondono sulla circonferenza goniometrica punti con ordinata minore di 1/2:

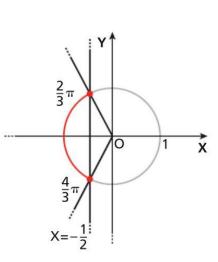
$$2k\pi \le x < \frac{\pi}{6} + 2k\pi \lor \frac{5}{6}\pi + 2k\pi < x \le 2\pi + 2k\pi$$

ESEMPIO 2:

$$2\cos x + 1 \le 0 \Longrightarrow \cos x \le -\frac{1}{2}$$

Le soluzioni sono quindi date da tutti gli angoli a cui corrispondono sulla circonferenza goniometrica punti con ascissa minore di -1/2:

$$\frac{2}{3}\pi + 2k\pi \le x \le \frac{4}{3}\pi + 2k\pi$$

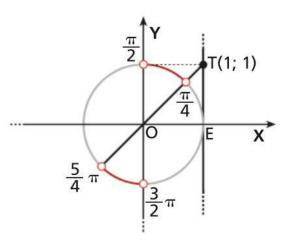


ESEMPIO 3:

$$\tan x - 1 > 0 \implies \tan x > 1$$

Le soluzioni sono quindi date da tutti gli angoli a cui corrispondono sulla retta tangente punti con ordinata maggiore di 1 (ricordando che la tangente non esiste per $x = \frac{\pi}{2} + k\pi$):

$$\frac{\pi}{4} + k\pi < x < \frac{\pi}{2} + k\pi$$



DISEQUAZIONI GONIOMETRICHE LINEARI

$$|a\sin x + b\cos x + c \geq 0|$$

Si utilizza nuovamente un metodo grafico.

Per prima cosa si effettua il *cambio di variabile* $\cos x = X$ e $\sin x = Y$ e si utilizza la relazione fondamentale.

$$\begin{cases} aY + bX + c \geq 0 \\ X^2 + Y^2 = 1 \end{cases}$$

Si prosegue andando a rappresentare nel piano cartesiano la *retta di equazione* aY + bX + c = 0 e la *circonferenza goniometrica* e si individuano i loro punti di intersezione.

Il fatto che nella retta ci sia un maggiore (rispettivamente un minore) significa che occorre prendere tutti i valori che si trovano sopra (rispettivamente sotto) la retta e che allo stesso tempo appartengano alla circonferenza.

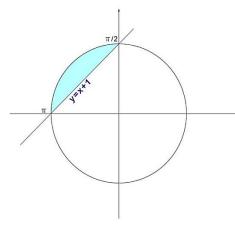
ESEMPIO:

$$\sin x - \cos y - 1 > 0$$

$$\left\{ \begin{matrix} Y - X - 1 = 0 \\ X^2 + Y^2 = 1 \end{matrix} \right. \Longrightarrow \left\{ \begin{matrix} Y = X + 1 \\ X^2 + Y^2 = 1 \end{matrix} \right.$$

Si tracciano la retta e la circonferenza goniometrica nel piano cartesiano e si individuano le loro intersezioni. Si conclude evidenziando la parte di circonferenza che si trova "sopra" la retta.

Le soluzioni sono quindi:



$$\frac{\pi}{2} + 2k\pi < x < \pi + 2k\pi$$

DISEQUAZIONI GONIOMETRICHE NON ELEMENTARI

Si cerca di effettuare alcune *sostituzioni* e *scomposizioni* in modo da ricondursi alle disequazioni elementari.

ESEMPIO:

$$4\cos^2 x - 4\cos x - 3 \le 0$$

Per semplicità possiamo effettuare la sostituzione $t = \cos x$:

$$4t^2 - 4t - 3 \le 0$$

Risulta una disequazione di secondo grado in t. Risolviamo l'equazione associata:

$$\Delta = (-4)^2 - 4 \cdot 4 \cdot (-3) = 16 + 48 = 64$$

$$t_{1,2} = \frac{-(-4) \pm \sqrt{64}}{2 \cdot 4} = \frac{4 \pm 8}{8} \Rightarrow t_1 = -\frac{1}{2}, t_2 = \frac{3}{2}$$

Le soluzioni della disequazione (mediante il metodo grafico della parabola) sono:

$$-\frac{1}{2} \le t \le \frac{3}{2}$$

$$-\frac{1}{2} \le \cos x \le \frac{3}{2}$$

Le soluzioni sono pertanto:

$$2k\pi \le x \le \frac{2}{3}\pi + 2k\pi \lor \frac{4}{3}\pi + 2k\pi \le x \le 2\pi + 2k\pi$$

