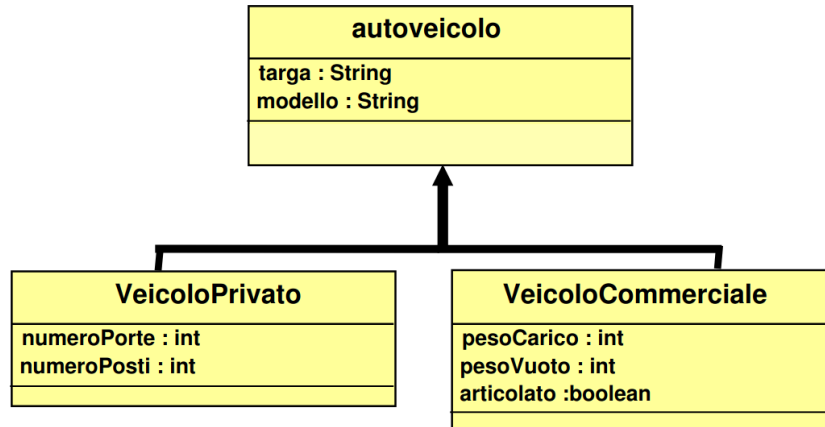


# Progetto Automezzi

L'applicazione da progettare riguarda le informazioni sui mezzi a motore venduti da un concessionario, come descritti nel seguente diagramma.



Si progettino in PY le classi definite nel grafico, con i setter e getter necessari per i relativi attributi (da considerare tutti privati).

Si progetti in aggiunta una classe **Concessionario** con un attributo ***Nome***: *string utile* a memorizzarne il nome. Questa classe è creata per permettere di istanziare un'unico oggetto della stessa nel cosiddetto `main()` del file `.py` prodotto.

L'istanza di **Concessionario** dovrà contenere un secondo attributo privato di tipo lista e un metodo ***CompraVeicolo()*** che, usato opportunamente sempre nel codice del `main()`, permetterà di aggiungere a tale lista, 2 oggetti di tipo **VeicoloCommerciale** e 1 oggetto di tipo **VeicoloPrivato** creati a piacere.

Un secondo metodo di **Concessionario**, ***VendiVeicolo()*** permetterà di rimuovere un oggetto **autoveicolo** dalla precedente lista, a seguito di una ricerca dello stesso mediante il valore stringa della targa (gestire l'errore in caso la targa indicata non esistesse).

Si dotino le classi dei soli altri attributi aggiuntivi indispensabili e dei metodi di scansione, ricerca, inserimento ed eliminazione opportuni, i vari costruttori e anche almeno una ridefinizione del metodo `__str__()` per una classe a scelta.