

Progetto Multe

L'applicazione da progettare riguarda le informazioni sulle multe elevate da un vigile, come descritte nel seguente diagramma UML. Si dotino le classi di tutte le funzioni di ispezione, ricerca, inserimento ed eliminazione dei dati che si ritengono opportune oltre a quelle obbligatorie indicate nel diagramma.

Si crei il codice di verifica significativo per testare le classi progettate.

Si scriva una funzione booleana che verifichi se è stata elevata una multa per più di una volta ad uno stesso veicolo.

