# **Polimorfismo in Python**

# Cos'è il polimorfismo?

Il significato letterale di polimorfismo è l'assumere forme, aspetti, modi di essere diversi secondo le varie circostanze.

Il polimorfismo è un concetto molto importante nella programmazione OO. Si riferisce all'uso di una singola entità di tipo (metodo, operatore o oggetto) per rappresentare diversi tipi, in diversi scenari.

Facciamo un esempio:

### Es 1: polimorfismo in aggiunta all'operatore

Sappiamo che l'operatore + è ampiamente utilizzato nei programmi Python. Ma non ha un singolo utilizzo.

Per i tipi di dati interi, l'operatore + viene utilizzato per eseguire l'operazione di addizione aritmetica.

```
1 #Polimorfismo operatori - (sovraccarico degli operatori)
2 print("Polimorfismo operatori - (sovraccarico degli operatori)")
3 num1 = 1
4 num2 = 2
5 print(num1+num2)
```

Quindi, il programma di cui sopra produce 3.

Allo stesso modo, per i tipi di dati stringa, l'operatore + viene utilizzato per eseguire la concatenazione.

```
1 str1 = "Python"
2 str2 = "Programming"
3 print(str1+" "+str2)
```

Di conseguenza, il programma precedente genera "Python Programming".

Qui possiamo vedere che un singolo operatore + è stato utilizzato per eseguire diverse operazioni per diversi tipi di dati. Questa è una delle occorrenze più semplici di polimorfismo in Python.

# Polimorfismo delle funzioni in Python

Ci sono alcune funzioni in Python che sono compatibili per essere eseguite con più tipi di dati.

Una di queste funzioni è la funzione len(). Può funzionare con molti tipi di dati in Python. Diamo un'occhiata ad alcuni casi d'uso di esempio della funzione.

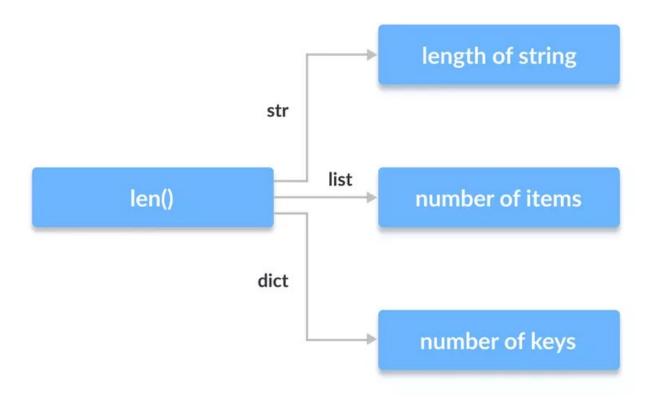
#### Es 2: funzione polimorfica len()

```
1 # polimorfismo delle funzioni
2 print("Polimorfismo delle funzioni")
3 print(len("Programiz"))
4 print(len(("Python", "Java", "C")))
5 print(len({"Name": "John", "Address": "Nepal"}))

Out

9
3
2
```

Qui, possiamo vedere che molti tipi di dati come string, list, tuple, set e dictionary possono funzionare con la funzione **len()**. Tuttavia, possiamo vedere che restituisce informazioni specifiche su tipi di dati specifici.



Polimorfismo nella funzione **len()** in Python.

# Polimorfismo di classe in Python

Il polimorfismo è un concetto molto importante nella programmazione orientata agli oggetti.

Possiamo usare il concetto di polimorfismo durante la creazione di metodi di classe poiché Python consente a classi diverse di avere metodi con lo stesso nome.

Successivamente possiamo generalizzare la chiamata a questi metodi ignorando l'oggetto con cui stiamo lavorando.

Diamo un'occhiata a un esempio:

## Es 3: polimorfismo nei metodi di classe

```
1 # Polimorfismo di classe in Python
2 print("Polimorfismo di classe in Python")
3
4 class Cat:
5
       def init (self, name, age):
6
               self.name = name
7
               self.age = age
8
9
       def info(self):
10
               print(f"I am a cat. My name is {self.name}. I am {self.age} years old.")
11
12
       def make sound(self):
13
               print("Meow")
14
15 class Dog:
       def init (self, name, age):
16
17
               self.name = name
18
               self.age = age
19
20
       def info(self):
21
               print(f"I am a dog. My name is {self.name}. I am {self.age} years old.")
22
23
       def make sound(self):
24
               print("Bau")
25
26 \text{ cat } 1 = \text{Cat}(\text{"Kitty"}, 2.5)
27 \text{ dog1} = \text{Dog}("Fluffy", 4)
28 tuplanimali=(cat1, dog1)
29 for animal in tuplanimali:
30
       animal.make sound()
31
       animal.info()
       animal.make sound()
32
```

#### Out

```
Meow
I am a cat. My name is Kitty. I am 2.5 years old.
Meow
Bau
I am a dog. My name is Fluffy. I am 4 years old.
Bau
```

Qui abbiamo creato due classi **Cat** e **Dog**. Condividono una struttura simile e hanno gli stessi nomi di metodo **info()** e **make\_sound()**.

Tuttavia, nota che non abbiamo creato una superclasse comune o collegato le classi in alcun modo. Anche allora, possiamo impacchettare questi due diversi oggetti in una tupla e iterare attraverso di essa usando una variabile animale comune. È possibile grazie al polimorfismo.

### Polimorfismo ed ereditarietà

Come in altri linguaggi di programmazione, anche le classi figlie in Python ereditano metodi e attributi dalla classe genitore. Possiamo ridefinire alcuni metodi e attributi specificatamente per adattarli alla classe figlia, nota come **Method Overriding**.

Il polimorfismo ci consente di accedere a questi metodi e attributi sovrascritti che hanno lo stesso nome della classe genitore.

Diamo un'occhiata a un esempio:

#### Esempio 4: sostituzione del metodo

```
2 print("Polimorfismo - Method Overriding")
4 from math import pi
6 class Forma:
8
      def init (self, nome):
9
             self.nome = nome
10
11
      def area(self):
12
             pass
13
      def definizione(self):
14
             return "Sono una Forma bidimensionale."
15
16
17
      def str (self):
18
             return self.nome
19
20
21 class Quadrato(Forma):
22
```

```
def init (self, lato):
23
24
              super().__init__("Quadrato")
25
              self.lato = lato
26
27
       def area(self):
28
              return self.lato**2
29
30
       def definizione(self):
              return "I Quadrati hanno tutti angoli di 90° e lati uguali."
31
32
33
34 class Cerchio(Forma):
35
36
       def init (self, raggio):
              super(). init ("Cerchio")
37
38
              self.raggio = raggio
39
40
       def area(self):
              return pi*self.raggio**2
41
42
43
44 a = Quadrato(4)
45 b = Cerchio(7)
46 print(b)
47 print(b.definizione())
48 print(a.definizione())
49 print(b.area())
50
```

#### Out

Polimorfismo - Method Overriding Cerchio Sono una Forma bidimensionale. I Quadrati hanno tutti angoli di 90° e lati uguali. 153.93804002589985

Qui, possiamo vedere che i metodi come \_\_str\_\_(), che non sono stati sovrascritti nelle classi figlie, vengono usati dalla classe genitore.

A causa del polimorfismo, l'interprete Python riconosce automaticamente che il metodo **definizione()** per l'oggetto **a** (classe Quadrato) è sovrascritto. Quindi, usa quello definito nella classe figlia (shadowing).

D'altra parte, poiché il metodo **definizione()** per l'oggetto **b** non è sovrascritto, viene utilizzato dalla classe genitore Forma.