1. **Vado a ricavare i valori dei primi 4 pixel della 1 riga dell’immagine**

Pixel 1

Colore RGB: (1, 25, 35) → Colore binario: ('00000001', '00011001', '00100011')

Pixel 2

Colore RGB: (0, 29, 37) → Colore binario: ('00000000', '00011101', '00100101')

Pixel 3

Colore RGB: (0, 34, 44) → Colore binario: ('00000000', '00100010', '00101100')

Pixel 4

Colore RGB: (3, 40, 59) → Colore binario: ('00000011', '00101000', '00111011')

1. **Vado a considerare solo gli ultimi 2 bit di ogni codice colore in binario…**

Pixel 1

Colore RGB: (1, 25, 35) → Colore binario: ('00000001', '00011001', '001000**11'**)

Pixel 2

Colore RGB: (0, 29, 37) → Colore binario: ('00000000', '00011101', '001001**01'**)

Pixel 3

Colore RGB: (0, 34, 44) → Colore binario: ('00000000', '00100010', '001011**00'**)

Pixel 4

Colore RGB: (3, 40, 59) → Colore binario: ('00000011', '00101000', '001110**11'**)

Ottengo il seguente valore: 11010011

1. **Eseguo un “complemento a 2” al valore appena ottenuto**

Ottengo il seguente valore: 00101100

1. **Traduco il valore binario in carattere**

Ottengo il seguente carattere: “,”