FILEDIALOG

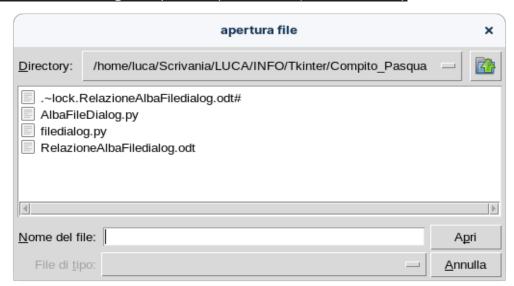
Il **filedialog** è un **widgets** della tkinter, per poterlo utilizzare dovremmo importalo, from tkinter import filedialog, una volta importato potremmo utilizzarlo e questo e ciò che andremo a vedere in questa guida.

-KEYWORD WIDGET FILEDIALOG:

una prima keyword del filedialog è:

1. **title:** La keyword in questione ci permette di aggiungere un titolo alla finestra che viene aperta quando viene attivato, ad esempio, il widget tkinter.filedialog. Ecco un esempio:

tkinter.filedialog.askopenfile(title = "apertura file")



2. **initialdir:** Questa keyword ci permette di <u>impostare</u> il <u>percorso</u> <u>predefinito</u> quando viene attivato il nostro widget. Di base, tale percorso corrisponde a quello del file Python in cui si trova il codice. Ecco un esempio:

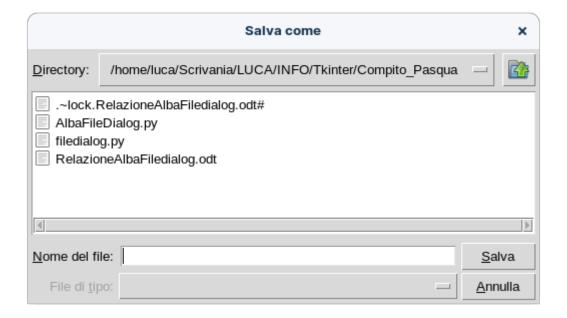
tkinter.filedialog.askopenfile(initialdir = "/home")

		A	\pri	×
<u>D</u> irectory:	/home			
luca				
4				
Nome del fi	le:			A <u>p</u> ri
File di <u>t</u> ip	00:			<u>A</u> nnulla

3. filetypes: questa keyword ci permette di impostare che tipo di file vogliamo andare ad aprire o caricare. Questo widget richiede una <u>lista</u> e poi una <u>tupla</u> al suo interno dove il primo valore sarà una specie di titolo che vogliamo dare mentre il secondo argomento della tupla è <u>un'altra tupla</u> che richiede un <u>valore</u> di tipo <u>stringa</u> delle <u>estensioni</u> che vogliamo andare ad accettare, ecco un esempio: <u>filedialog.askopenfile(filetypes = [("Seleziona il file python",("*.py"))])</u>

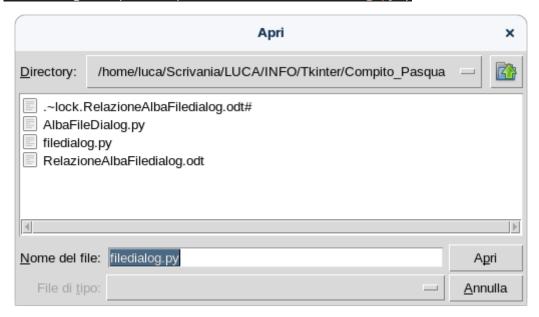
	Apri	×
<u>D</u> irectory:	/home/luca/Scrivania/LUCA/INFO/Tkinter/Compito_Pasqua	
AlbaFile	eDialog.py g.py	
4		Þ
Nome del fi	le:	A <u>p</u> ri
File di <u>t</u> ip	oo: Seleziona il file python (*.py)	<u>A</u> nnulla

4. defaultextension: questa keyword serve per specificare un'estensione di file predefinita da utilizzare quando l'utente non specifica un'estensione di file durante la selezione del file: filedialog.asksaveasfilename(defaultextension = ".txt")

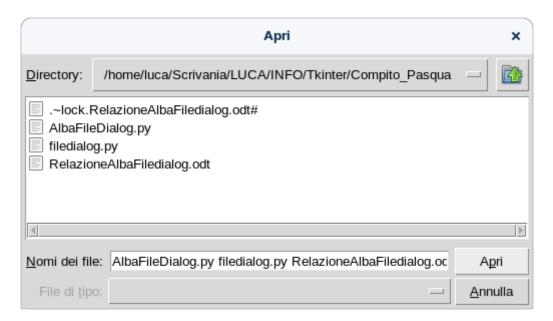


5. initialfile: questa keyword serve per <u>specificare</u> il <u>nome</u> di un <u>file</u> <u>predefinito</u> da mostrare all'utente nella finestra di dialogo di selezione del file, ecco un esempio:

filedialog.askopenfile(initialfile = "filedialog.py")



6. multiple: questa keyword consente all'utente di di <u>selezionare più</u> <u>file contemporaneamente</u> nella finestra di dialogo di selezione dei file, multiple accetta un <u>valore booleano</u> e se è impostato su True permette all'utente di selezionare con il tasto "ctrl" tutti i file: <u>filedialog.askopenfile(multiple = True)</u>



-METODI WIDGET FILEDIALOG:

un primo metodo è:

- 1. filedialog.askopenfile filedialog.askopenfiles: questi metodi vengono utilizzate per aprire una finestra di dialogo di selezione dei file. Il filedialog.askopenfile consente all'utente di selezionare un singolo file da aprire mentre filedialog.askopenfiles consente all'utente di selezionare più file, entrambe le funzioni restituiscono un oggetto "file" aperto in modalità lettura.
- **2. filedialog.asksaveasfile:** questo metodo viene utilizzato per aprire una <u>finestra di dialogo di salvataggio file</u> e consentire all'utente di selezionare un percorso, e un nome del file, in cui salvare il file.
- 3. filedialog.askopenfilename filedialog.askopenfilenames: questi metodi vengono utilizzati per aprire una <u>finestra di dialogo di selezione dei file</u>. Il filedialog.askopenfilename consente all'utente di selezionare un singolo file da aprire mentre <u>filedialog.askopenfilenames</u> consente all'utente di selezionare più file è restituirà una lista dei percorsi di tutti i file selezionati mentre <u>filedialog.askopenfilename</u> restituirà solo una percorso del file selezionato.
- **4. filedialog.asksaveasfilename:** questo metodo viene utilizzato per aprire una <u>finestra di dialogo di salvataggio file</u> e consentire all'utente di selezionare la directory e il nome del file da salvare
- **5. filedialog.askdirectory:** grazie a questo metodo l'utente è in grado di <u>attraversare le cartelle</u> del sistema operativo e quando fara click sul pulsante "ok" la funzione restituirà il percorso completo della directory selezionata.

Per verificare le tue competenze sul widget in questione ti consiglio di fare dei codici di esempio con il <u>filedialog</u>, detto ciò la guida sul nostro widget <u>filedialog</u> è terminata, spero di averti fornito tutte le informazioni necessarie e buono studio!