

# Scrollbar parametri e metodi



# Parametri

<b>Activebackground</b>	<b>Il colore del dispositivo di scorrimento e delle frecce quando il mouse è sopra di essi.</b>
<b>Bg</b>	Il colore del dispositivo di scorrimento e delle frecce quando il mouse non è sopra di essi.
<b>Bd</b>	La larghezza dei bordi 3-d attorno all'intero perimetro e anche la larghezza degli effetti 3-d sulle punte delle frecce e sul cursore.
<b>Command</b>	Una procedura da chiamare ogni volta che la barra di scorrimento viene spostata.
<b>Cursor</b>	Il cursore che appare quando il mouse si trova sopra la barra di scorrimento.
<b>Elementborderwidth</b>	La larghezza dei bordi attorno alle punte delle frecce e al dispositivo di scorrimento.
<b>Highlightbackground</b>	Il colore dell'evidenziazione dello stato attivo quando la barra di scorrimento non ha lo stato attivo.
<b>Highlightcolor</b>	Il colore dell'evidenziazione dello stato attivo quando la barra di scorrimento ha lo stato attivo.

<b>Highlightthickness</b>	<b>Lo spessore dell'evidenziazione dello stato attivo. Il valore predefinito è 1. Impostare su 0 per sopprimere la visualizzazione dell'evidenziazione del focus.</b>
<b>Jump</b>	Questa opzione controlla cosa succede quando un utente trascina il cursore. Normalmente (salto=0), ogni piccolo trascinamento del dispositivo di scorrimento fa sì che venga richiamato il comando callback. Se imposti questa opzione su 1, il callback non viene chiamato fino a quando l'utente non rilascia il pulsante del mouse.
<b>Orient</b>	Impostare orient=HORIZONTAL per una barra di scorrimento orizzontale, orient=VERTICAL per una verticale.
<b>Repeatdelay</b>	Questa opzione controlla per quanto tempo il pulsante 1 deve essere tenuto premuto nel trogolo prima che il cursore inizi a muoversi ripetutamente in quella direzione. L'impostazione predefinita è repeatdelay=300 e le unità sono millisecondi.
<b>Repeatinterval</b>	il valore predefinito dell'intervallo di ripetizione è 100.
<b>Takefocus</b>	Normalmente, puoi inserire il focus tramite un widget della barra di scorrimento. Imposta takefocus=0 se non vuoi questo comportamento.
<b>Troughcolor</b>	Il colore del rettangolo
<b>Width</b>	Larghezza della barra di scorrimento (la sua dimensione y se orizzontale e la sua dimensione x se verticale). Il valore predefinito è 16.

# parametri

## orient - command

Orient serve per orientare la scrollbar in orizzontale o in verticale

Orient = HORIZONTAL

Orient = VERTICAL

Command è una procedura che viene chiamata ogni volta che la scrollbar si muove

Command = self.scrollbar.yview

Command = self.scrollbar.xview

# Metodi get e set

Get(): Restituisce due numeri (a, b) che descrivono la posizione corrente del dispositivo di scorrimento.

a = bordo sinistro o superiore

b = bordo destro o inferiore.

Set(a, b): Per connettere una barra di scorrimento a un altro widget

```
xscrollcommand = self.scrollbar.set  
yscrollcommand = self.scrollbar.set
```