

RELAZIONE TKINTER – place()

Il metodo **place()** consente di posizionare un widget Tkinter in una posizione specifica all'interno del frame o della finestra. È possibile posizionare il widget in modo **assoluto** o **relativo** rispetto al frame o alla finestra genitore.

Sintassi: **widget.place(attributi)**

Ecco l'elenco degli **attributi**:

x: specifica la posizione orizzontale in pixel del widget rispetto al lato sinistro del frame o della finestra genitore. Il valore predefinito è 0.

Esempio: widget.place(x=50)

y: specifica la posizione verticale in pixel del widget rispetto al lato superiore del frame o della finestra genitore. Il valore predefinito è 0.

Esempio: widget.place(y=50)

relx: specifica la posizione orizzontale del widget in modo relativo alla larghezza del frame o della finestra genitore. Il valore predefinito è 0.0, che corrisponde al lato sinistro del frame o della finestra genitore. Il valore di relx è compreso tra 0.0 e 1.0.

Esempio: widget.place(relx=0.5)

rely: specifica la posizione verticale del widget in modo relativo all'altezza del frame o della finestra genitore. Il valore predefinito è 0.0, che corrisponde al lato superiore del frame o della finestra genitore. Il valore di rely è compreso tra 0.0 e 1.0.

Esempio: widget.place(rely=0.5)

relwidth: specifica la larghezza del widget in modo relativo alla larghezza del frame o della finestra genitore. Il valore predefinito è 0.0, che significa che la larghezza del widget sarà determinata dal contenuto. Il valore di relwidth è compreso tra 0.0 e 1.0.

Esempio: widget.place(relwidth=1)

relheight: specifica l'altezza del widget in modo relativo all'altezza del frame o della finestra genitore. Il valore predefinito è 0.0, che significa che l'altezza del widget sarà determinata dal contenuto. Il valore di relheight è compreso tra 0.0 e 1.0.

Esempio: widget.place(relheight=1)

width: specifica la larghezza del widget in pixel. Il valore predefinito è determinato dal contenuto del widget.

Esempio: widget.place(width=500)

height: specifica l'altezza del widget in pixel. Il valore predefinito è determinato dal contenuto del widget.

Esempio: widget.place(height=100)

anchor: specifica l'ancoraggio del widget rispetto alla sua posizione. Il valore predefinito è "nw" (nord-ovest). Altri valori possibili sono "n" (nord), "ne" (nord-est), "e" (est), "se" (sud-est), "s" (sud), "sw" (sud-ovest), "w" (ovest) e "center" (centro).

Esempio: widget.place(relx=0.5, rely=0.5, anchor="center")

bordermode: specifica il modo di calcolare la posizione del widget in relazione al bordo della finestra o del frame genitore. Il valore predefinito è "inside" e l'altro valore è 'outside': 'outside' conta x e y dall'angolo in alto a sinistra del frame compreso il bordo, mentre 'inside' lo conta senza il bordo.

Esempio 1: **widget.place(x=10, y=10, bordermode="outside")**

Esempio 2: **widget.place(x=10, y=10, bordermode="inside")**