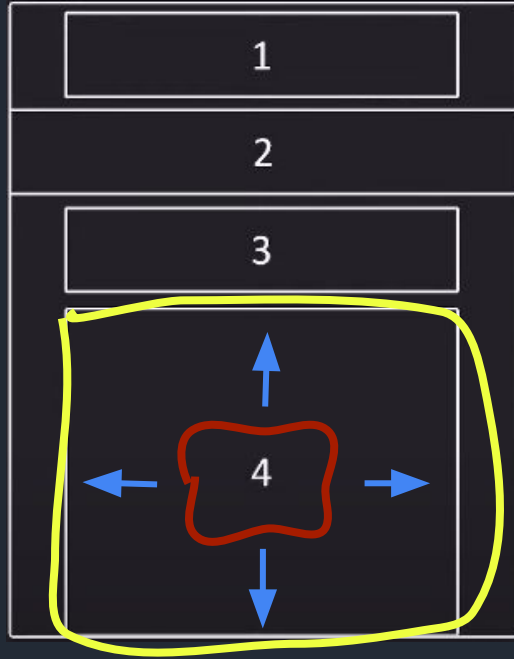


Pack

Side, expand, fill, pad, ipad



Side = "left", "right", "top", "bottom"

Il lato a cui il widget viene aggiunto

Expand = True, False

Determina lo spazio verticale o orizzontale che il widget può occupare

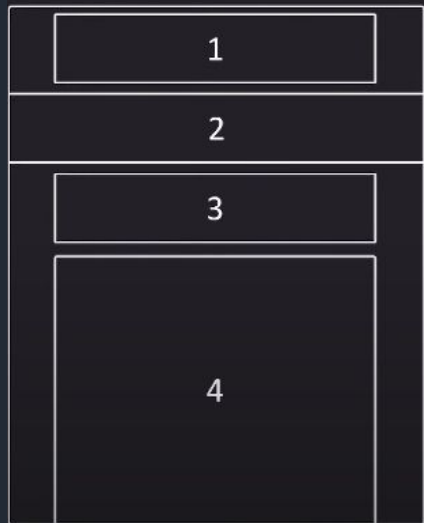
Fill= "x", "y", "both", "None"

Imposta lo spazio che il widget andrà effettivamente ad occupare

Side = "left", "right", "top", "bottom"

Determina la direzione o la posizione dei
widget

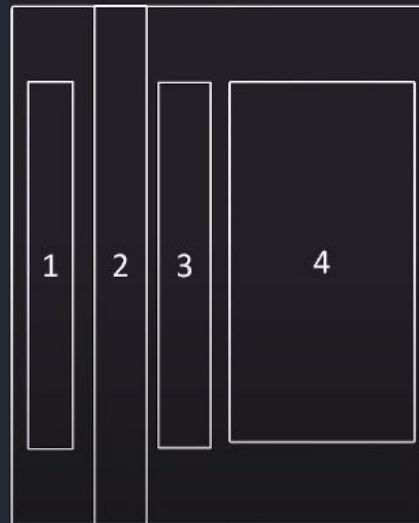
top (default)



bottom



left

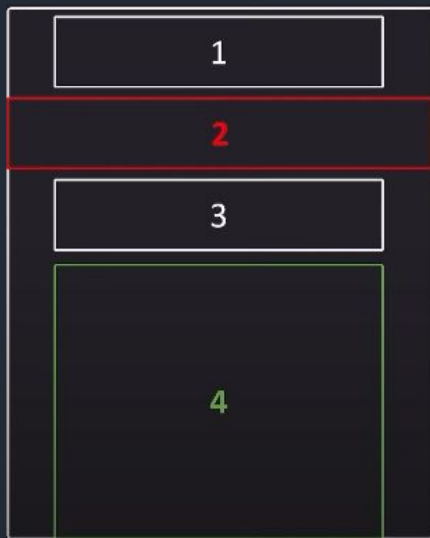


right



Expand = True, False

Determina lo spazio verticale o orizzontale che il widget può occupare.
è importante ricordarsi che il widget si potrà espandere solo in una sola direzione a seconda del side selezionato!



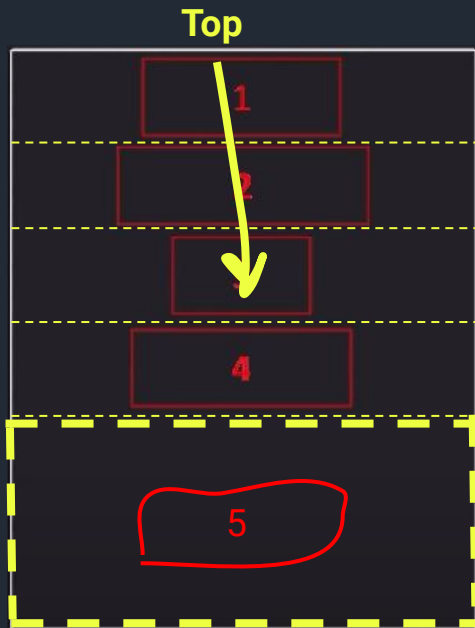
La larghezza (width) non sarà settata dal expand se il side è impostato a “top”!

Mentre l'altezza potrà essere settata dal expand ma in questo caso verrà settata solo verticalmente

2 tipi di spazi:
Lo spazio che può occupare
e lo spazio che **effettivamente** occuperà

Di default lo spazio che un widget **effettivamente** occuperà sarà pari
al suo contenuto.

Per esempio un Label sarà grande di default quanto il suo testo



5.pack(expand = True)

Infatti di default i widget **effettivamente** occuperanno solo lo spazio necessario per far vedere i loro contenuti.

Ma **possono** occupare più spazio

Se side è impostato con top o bottom i widget possono occupare l'intera larghezza del container ma non l'altezza.

Expand dice al widget che può prendere tutto lo spazio verso una direzione (in questo caso verticale)

Per fare un po di chiarezza

Se side = top o bottom

I widget **possono** essere larghi
quanto il container

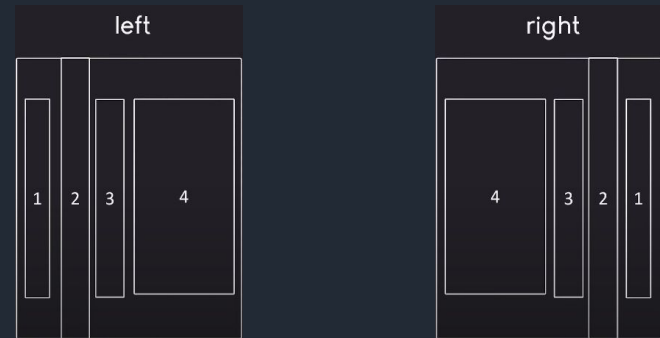
Il metodo expand determinerà l'altezza



Se side = left o right

I widget **possono** essere alti
quanto il container

Il metodo expand determinerà larghezza



fill: "x", "y", "None", "both"

Determina se il widget andrà **effettivamente** ad occupare lo spazio che **può** occupare

None (default)



x



y

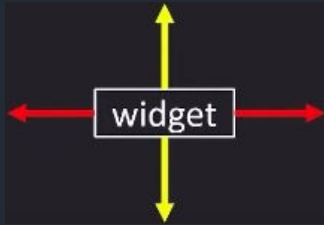


both



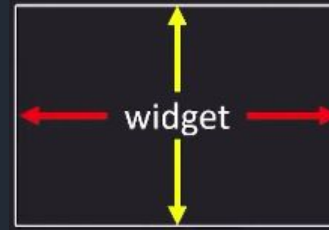
Ci sono 2 tipi di padding nel
metodo pack:

padx o pady



Crea spazio intorno al widget

ipadx o ipady



Crea spazio dentro al widget
(lo espande)