



BIND() TKINTER

4C INFO | Paseri Kevin

```
valNomPre = tk.StringVar()
labNomPre = tk.Label(self.mf)
labNomPre.grid(row = 0,
labNomPre.bind("<ButtonPre
```

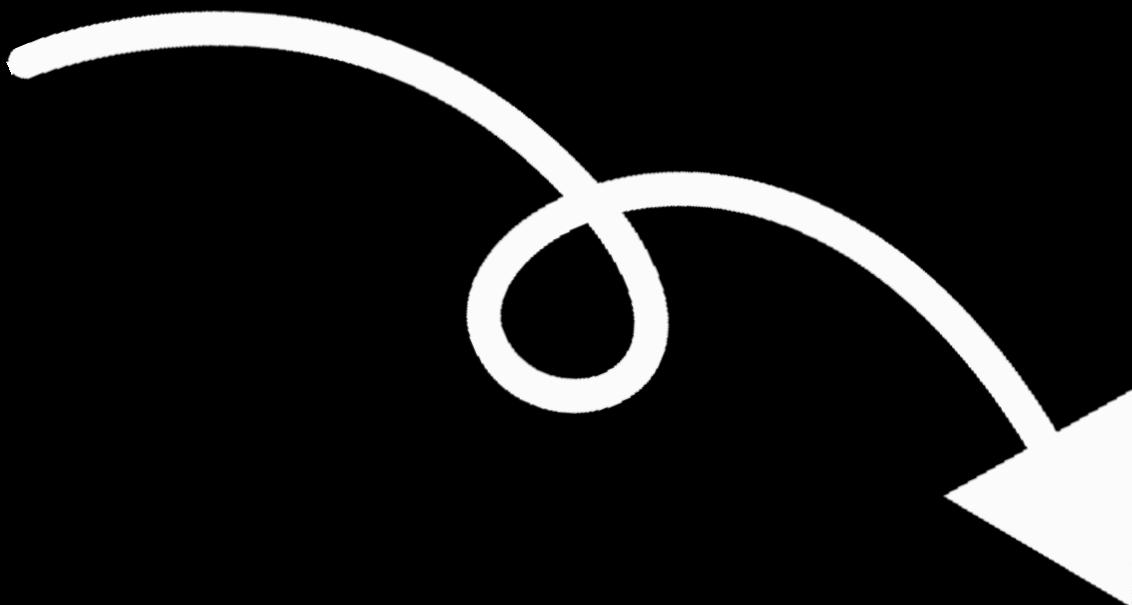
```
valCogPre = tk.StringVar()
labNomPre = tk.Label(self.mf)
labNomPre.grid(row = 1,
labNomPre.bind("<ButtonPre
```

```
tipo = tk.Label(self.mf,
tipo.grid(row = 2, column = 0)
tipo.bind("<ButtonPress-1>")
tipo.bind("<Double-Button-1>")
```



La bind()

La **bind()** è un metodo che permette di associare a un **widget**, il gestore di un **evento**.



```
self.valoreNome = tk.StringVar()
self.labelNome = tk.Label(self.mf, text = "NOME:")
self.labelNome.bind("<KeyPress-Return>", self.Nome_a_video)

def Nome_a_video(self, event):
    Nome = self.valoreNome.get()
    messagebox.showinfo("NOME", f"Il tuo nome è {Nome}")
```

Esempio di codice del suo utilizzo



Svolge una funzione simile
alla **command** del tk.Button
per attivare il metodo
associato in seguito al clic del
mouse.



```
self.buttonProva = tk.Button(self.mf, text = "Prova Button", command = self.funzioneProva)

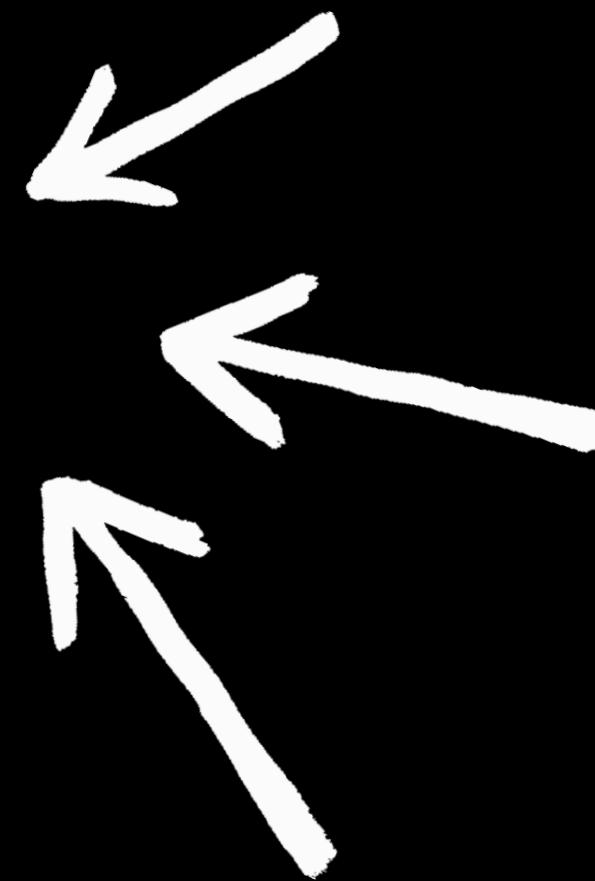
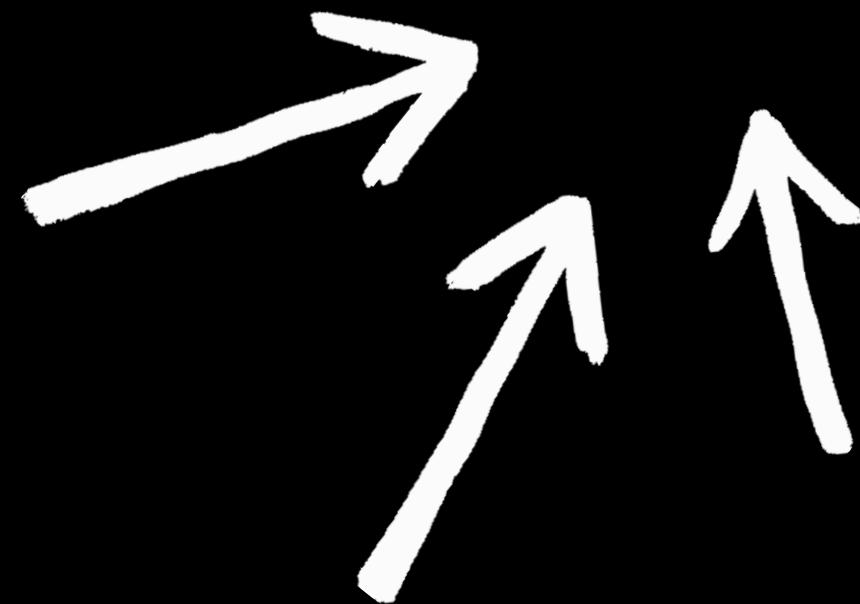
def funzioneProva(self):
    print("Sono il button")
```





```
self.buttonProva = tk.Button(self.mf, text = "Prova Button")
self.buttonProva.bind("<Double-Button-1>", self.funzioneProva)
#Gestione del doppio click con il tasto sinistro del mouse

def funzioneProva(self, event):
    print("Sono il button")
```



Ma oltre a gestire solo il click
del mouse, potremo anche
gestire la pressione o il rilascio
dei tasti della tastiera!



Come si forma???

Evento da associargli

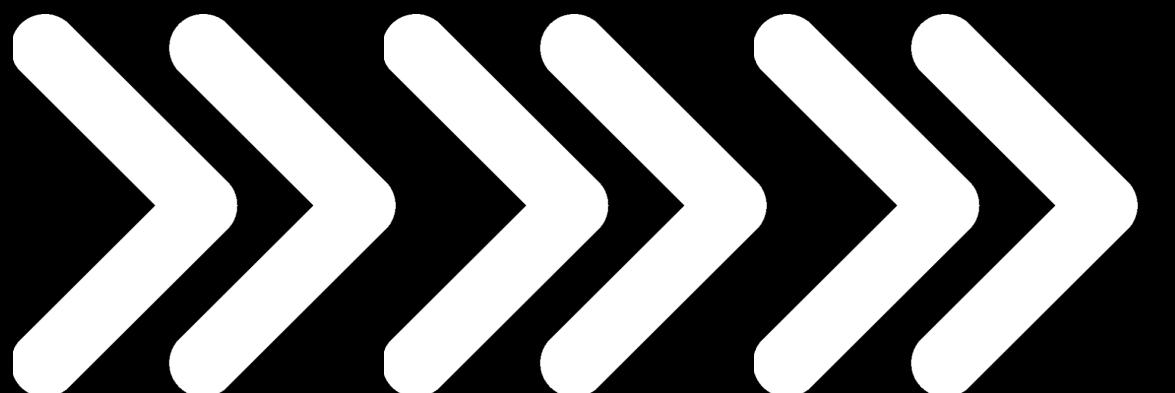
```
self.buttonProva.bind("<Double-Button-1>", self.funzioneProva)
```

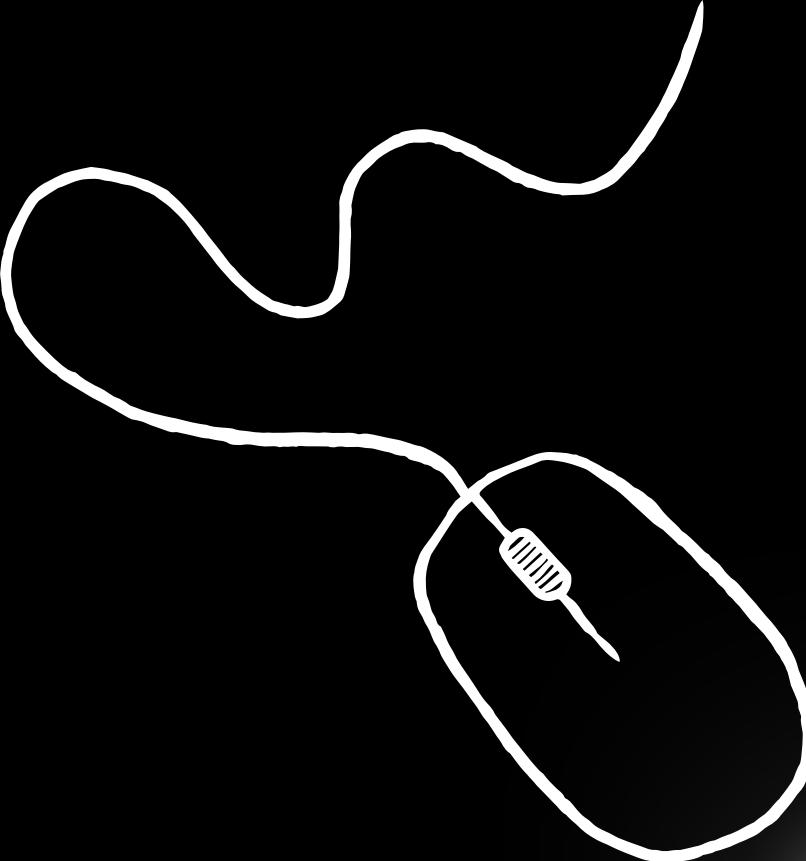
Nome del widget di cui si vuole
associare un evento

Nome della funzione da attivare in
seguito all'evento

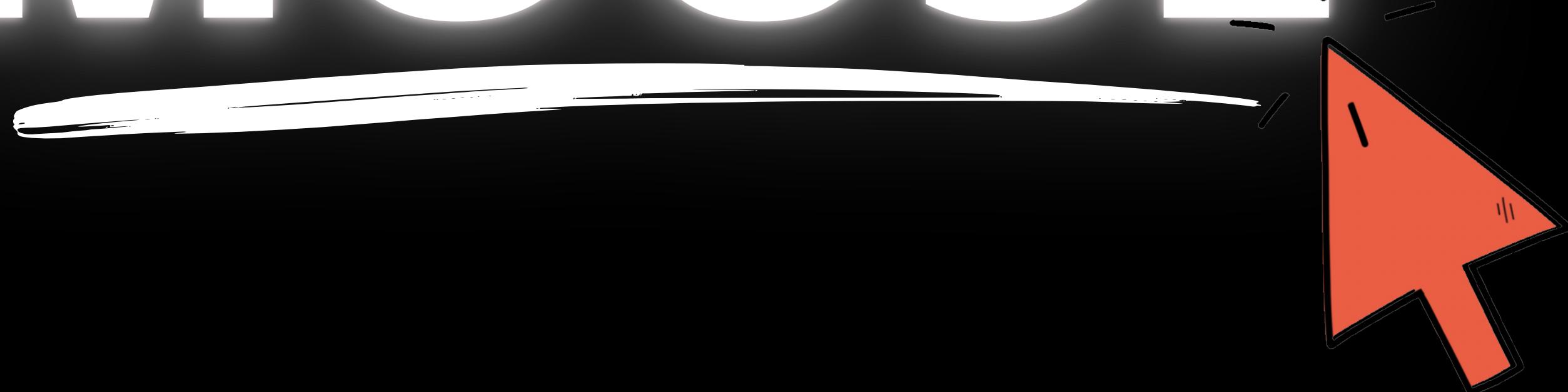


Ma ora andiamo a vedere
quali sono gli eventi!!!



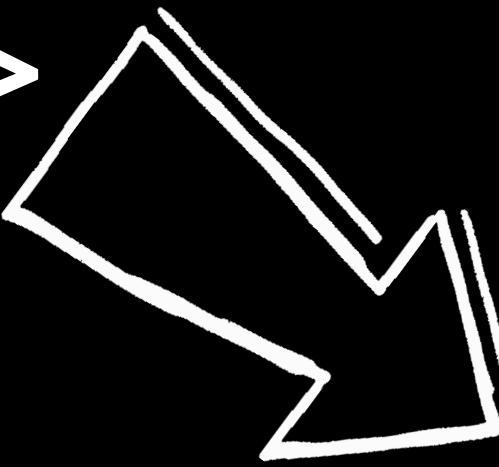


MOUSE



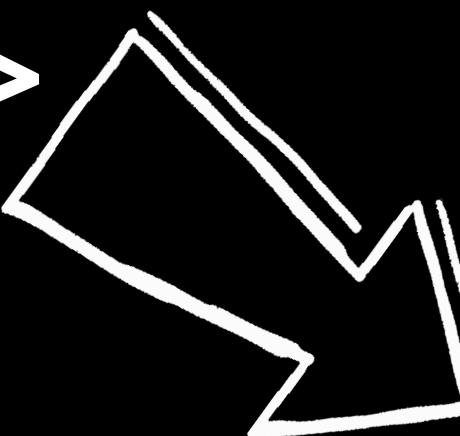


<ButtonPress-1>



Pressione del tasto sinistro
del mouse.

<ButtonRelease-1>

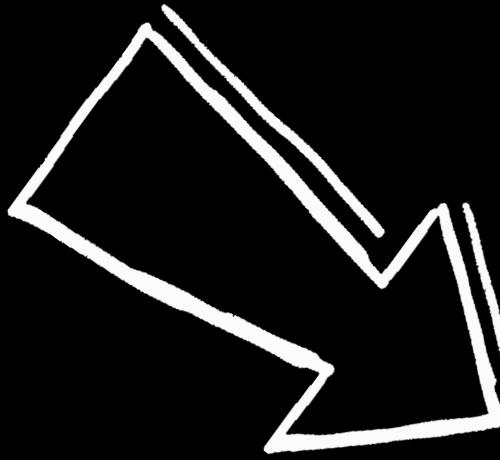


Rilascio del tasto sinistro del
mouse.

1 --> tasto sinistro | 2 --> tasto centrale | 3 --> tasto destro

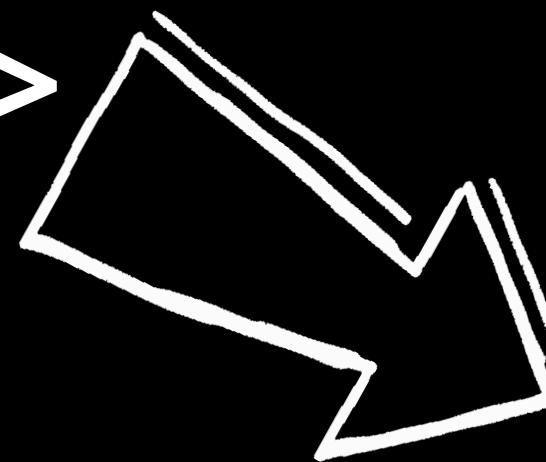


<B1-Motion>



Movimento del mouse con il tasto
sinistro premuto.

<Double-Button-1>

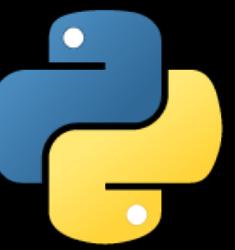


Doppio clic con il tasto
sinistro del mouse.

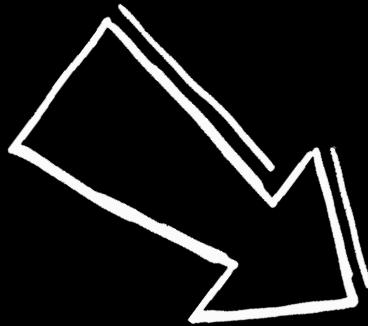


TASTIERA

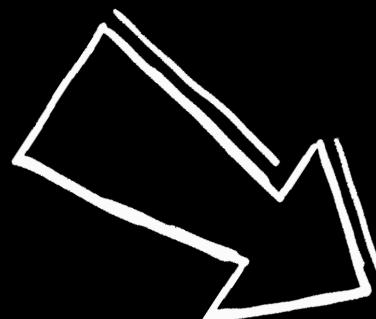




<KeyPress>



<KeyRelease>

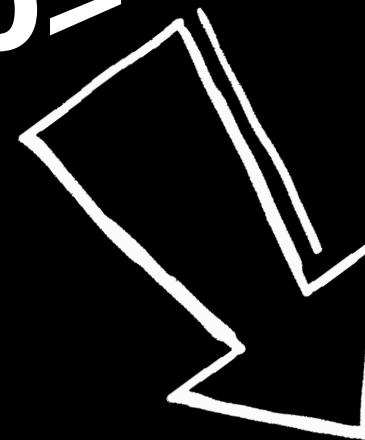


Pressione di un qualsiasi tasto
della tastiera

Rilascio di un tasto qualsiasi
della tastiera

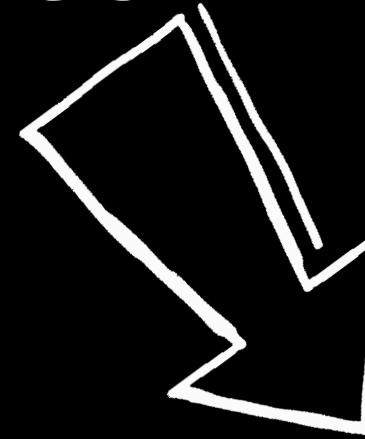


<KeyPress-nometasto>

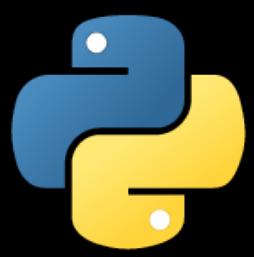


Pressione di un tasto della tastiera specificato nometasto

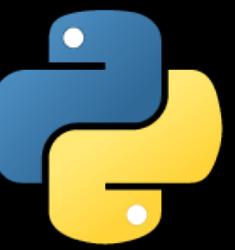
<KeyRelease-nometasto>



Rilascio di un tasto della tastiera specificato nometasto



ALTRI TASTI



BackSpace

Print

Escape

Delete

Home

Return

End

F1, F2, ..., F12

Tab

Right

Down

Up

Left



Abbiamo anche altri 3 parametri facoltativi:

- nome dell'oggetto a cui associare l'evento;
- valore booleano "add";
- valore booleano "remove".

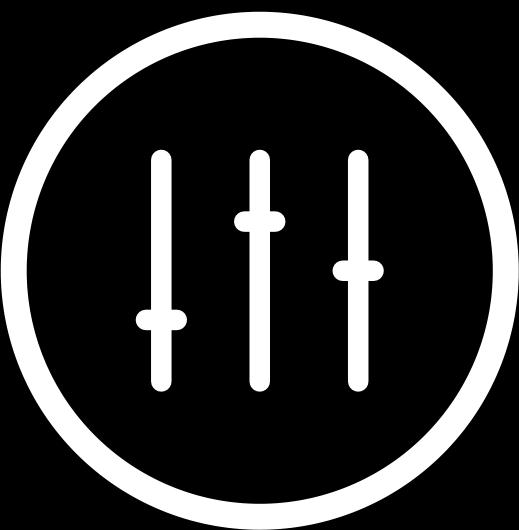
3°

Parametro



Il terzo parametro serve a indicare il widget a cui si vuole associare l'evento.

**Se si vuole associare l'evento al widget corrente,
ovviamente questo parametro verrà omesso.**



4°

Parametro



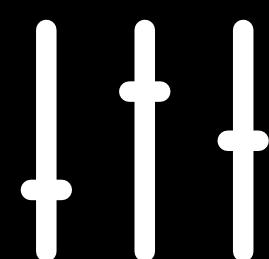
Il quarto parametro indica se la funzione (2° parametro) deve essere aggiunta a quelle già associate all'evento.

TRUE

Se è True, la nuova funzione verrà aggiunta a quelle già associate.

FALSE

Se è False (default), la nuova funzione sostituirà quelle già associate.



5°

Parametro



Il quinto parametro indica se si vuole rimuovere l'associazione tra l'evento e la funzione.

TRUE

Se è True,
l'associazione viene
rimossa.

FALSE

Se è False (default),
l'associazione rimane.

