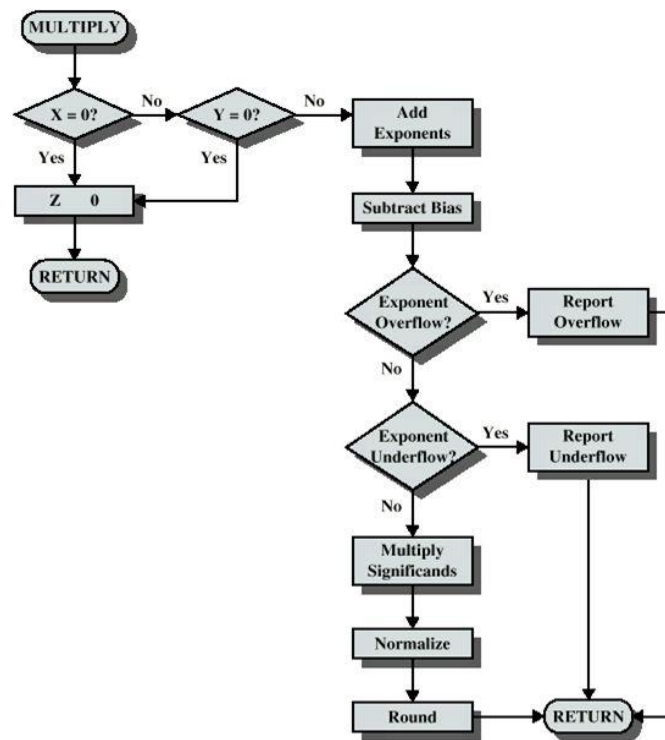


Progetto 2: Moltiplicatore floating-point IEEE754

Si realizzi un sommatore floating-point secondo lo standard IEEE754 in accordo con le seguenti specifiche:

- Il moltiplicatore deve trattare operandi normalizzati
- Il moltiplicatore deve trattare operandi non normalizzati
- Il moltiplicatore deve trattare operandi speciali (NaN, Infinity, ...)
- Il moltiplicatore deve essere realizzato secondo una architettura pipelined

Uno schema di massima del flusso di operazioni richieste è il seguente:



Una volta realizzato il componente, è richiesto di realizzare un test-bench per la simulazione e la verifica del corretto funzionamento nei diversi casi. La simulazione deve tenere conto dei ritardi reali del sistema (simulazione Post Place & Route).