Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

SwaGGed Object Design Document Versione 2.0



Data: 29/12/2024

Progetto: SwaGGed	Versione: 2.0
Documento: Object Design	Data: 29/12/2024

Coordinatore del progetto

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Choaib Goumri	0512118390
Mattia Gallucci	0512116893

Scritto da:	Choaib Goumri
	Mattia Gallucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
2/12/2024	1.0	Prima stesura del documento	Choaib Goumri, Gallucci Mattia
25/12/2024	1.1	Aggiustamenti class interfaces	Choaib Goumri, Gallucci Mattia
29/12/2024	2.0	Finalizzazione del documento	Choaib Goumri, Gallucci Mattia

	Ingegneria del Software	Pagina 2 di 60
--	-------------------------	----------------

Indice

Sommario

1.	INTRODUZIONE	4
1.1	Object design trade-offs	4
1.2	2 Interface documentiation guidelines	5
1.3	3 Definitions, acronyms, and abbreviations	6
1.4	4 References	6
<i>2</i> .	PACKAGES	7
2.1	1 Partizione Gestione Utente	8
2.2	2 Partizione Community	9
2.3	3 Partizione Post	10
2.4	4 Partizione gestionecommenti	11
2.	5 Partizione model	12
2.0	6 Partizione utils	13
3.1	CLASS INTERFACES	14
3.1	1 Gestione Utente	14
3.2	2 Gestione Post	24
3.3	3 Gestione Commenti	37
3.4	4 Gestione Community	45

1. INTRODUZIONE

1.1 Object design trade-offs

Comprensibilità us Tempo

A causa dei tempi di sviluppo limitati, non sarà prioritario inserire commenti dettagliati in ogni metodo. Questa scelta mira a velocizzare l'implementazione del sistema, ma comporterà una maggiore complessità nella fase di testing e nelle eventuali modifiche future.

Riusabilità vs Costi

Il sistema sarà sviluppato senza l'utilizzo di librerie o componenti a pagamento, poiché il progetto non dispone di un budget economico.

Sicurezza vs Efficienza

Considerando le tempistiche ristrette, il sistema implementerà misure di sicurezza basate su **username e password crittografate**. Sarà garantito un controllo degli accessi mediante ruoli definiti, bilanciando sicurezza ed efficienza.

Incapsulamento vs Efficienza

L'architettura del sistema assicura la protezione dei dettagli implementativi delle classi. Gli attributi saranno manipolabili esclusivamente attraverso i metodi definiti, rispettando il principio di incapsulamento.

Trasparenza vs Efficienza

Per la gestione della persistenza dei dati, si utilizzerà un database relazionale. Grazie al supporto di un **DBMS**, sarà possibile operare in modo consistente e transazionale, accettando una minima perdita di efficienza. Le connessioni al database saranno gestite tramite un **Driver Manager**, che semplifica la sincronizzazione e l'interazione con il DBMS.

	Ingegneria del Software	Pagina 4 di 60
--	-------------------------	----------------

1.2 Interface documentiation guidelines

Per garantire un'elevata leggibilità e una buona manutenibilità del codice, gli sviluppatori devono seguire specifiche linee guida durante la scrittura del codice.

Stile del codice

Gli sviluppatori sono invitati ad aderire il più possibile alle convenzioni di stile del codice definite da Google Java. In particolare:

- Indentazione: utilizzare i tab invece degli spazi.
- Formattazione: mantenere uno stile conciso e facilmente comprensibile.

Convenzioni per i nomi

I nomi utilizzati nel codice devono essere:

- **Descrittivi**: chiari e indicativi del loro scopo.
- Pronunciabili: facilmente leggibili e comprensibili.
- **Di uso comune:** seguire termini standard e familiari.
- Non abbreviati: evitare abbreviazioni, tranne per variabili temporanee.
- Validi: contenere solo caratteri consentiti (A-Ż, a-z, O-9).

Classi

- I nomi delle classi devono seguire lo stile **Upper Camel Case** (o Pascal Case), in cui la prima lettera di ogni parola è maiuscola.
- Non utilizzare acronimi o abbreviazioni nei nomi delle classi, a meno che l'abbreviazione sia più diffusa della forma estesa (ad esempio, URL o HTML).

Esempio: class User {}

Metodi e Funzioni

- I nomi dei metodi e delle funzioni devono seguire lo stile Lower Camel Case (o Dromedary Case), in cui la prima lettera della prima parola è minuscola e la prima lettera di ogni parola successiva è maiuscola.
- Devono essere composti da un verbo o includere un verbo come prima parola.

Esempio: getName();

	Ingegneria del Software	Pagina 5 di 60
--	-------------------------	----------------

1.3 Definitions, acronyms, and abbreviations

Acronimo	Abbreviazione	Definizione
URL	Uniform Resource Locator	È' un indirizzo che specifica la posizione di una risorsa su Internet
HTML	HyperText Markup Language	È il linguaggio standard utilizzato per creare e strutturare le pagine web
DP	Design Pattern	Sono soluzioni riutilizzabili e consolidate per problemi comuni
DAO	Data Access Object	È un pattern di progettazione che fornisce un'interfaccia astratta per interagire con un database o altre sorgenti dati persistenti

1.4 References

SDD

Ci si riferisce al SDD quando si spiega l'organizzazione dei package, dato che quest'ultima è stata creata proprio a partire dalla suddivisione in subsystem.

	Ingegneria del Software	Pagina 6 di 60
--	-------------------------	----------------

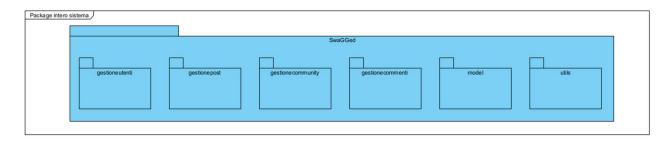
2. PACKAGES

In questa sezione viene illustrata la struttura del package principale di Swagged.

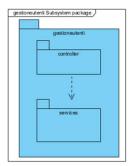
La progettazione generale si basa sulla suddivisione in partizioni e sottosistemi individuati durante la fase di System Design, come documentato nel System Design Document (SDD).

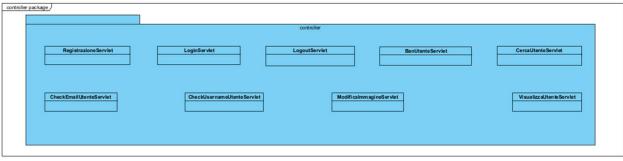
La struttura adotta un'architettura a tre livelli, in cui ogni classe è assegnata a uno dei seguenti ruoli principali:

- Presentazione: gestione della visualizzazione e rappresentazione dei dati del modello.
- Controllo: supervisione delle attività di processamento interno del sistema.
- Manipolazione dati: gestione e trasformazione dei dati relativi all'Application Domain.



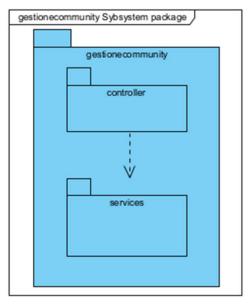
2.1 Partizione Gestione Utente

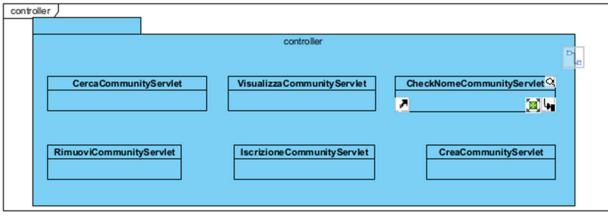


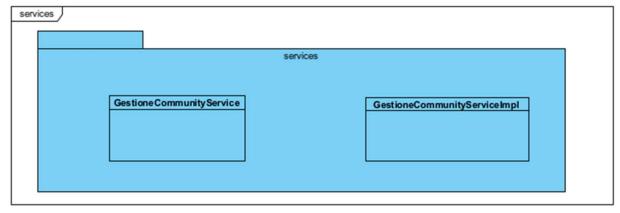




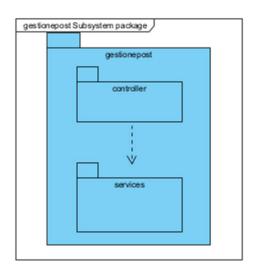
2.2 Partizione Gestione Community

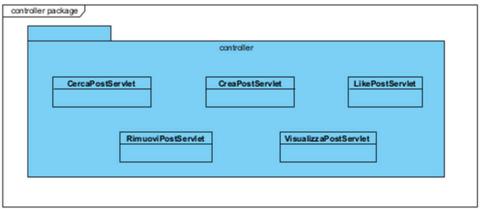


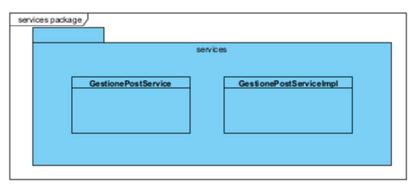




2.3 Partizione Gestione Post

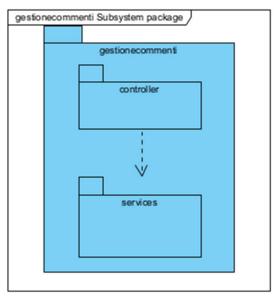


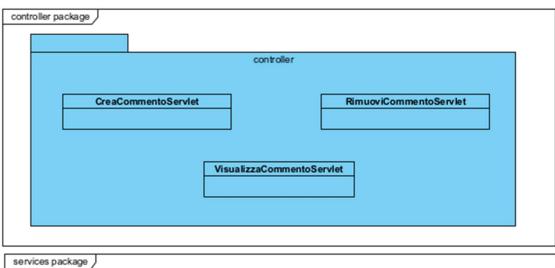


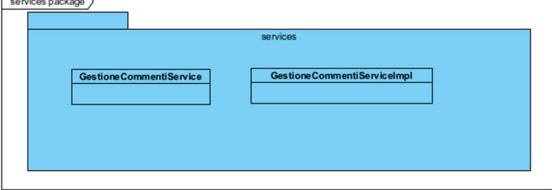


Pagina 10 di 60

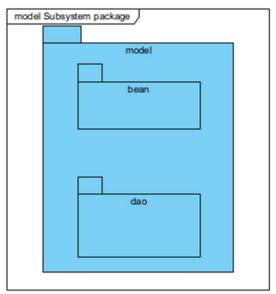
2.4 Partizione Gestione Commenti

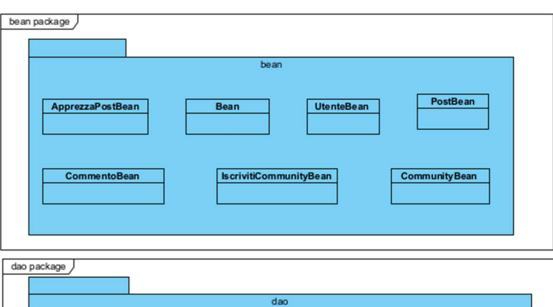


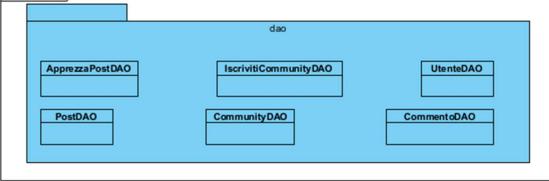




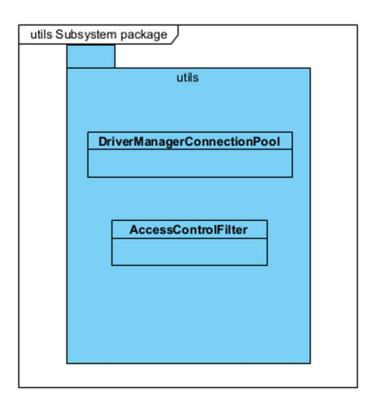
2.5 Partizione model







2.6 Partizione utils



3.1 CLASS INTERFACES

3.1 Gestione Utente

Nome Classe	GestioneUtentiService
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative agli utenti
	+ban(utente: UtenteBean, email: String): boolean
	+cerca(substring: String):List <utentebean></utentebean>
	+modificalmmagine(utente: UtenteBean, filePart: Part, servlet: GenericServlet): boolean
	+checkEmail(email: String): boolean
Metodi	+checkUsername(username: String): boolean
	+visualizza(username: String): UtenteBean
	+login(username: String, password: String): UtenteBean
	+registrazione(email: String, username: String, password: String, passowrdCheck: String): UtenteBean
Invariante di classe	

	Ingegneria del Software	Pagina 14 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+ ban(utente: UtenteBean, email: String): Boolean
Descrizione	Questo metodo permette a un moderatore di inibire un utente
	Context: GestioneUtentiService::ban(email: String): boolean
Pre-condizione	Pre: email! = null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email)!= null AND utente.isAdmin()
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: ban(email: String): boolean Post:
	UtenteDAO.getByEmail(email).isBandito = true

Nome Metodo	+cerca(substring: String): List <utentebean></utentebean>
Descrizione	Questo metodo permette di cercare un utente che nell'username una data sottostringa
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: cerca(substring: String): List <utentebean></utentebean>
	Pre: substring!= null AND substring!= ""
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: cerca(substring: String): List <utentebean></utentebean>
	Post: result = UtenteDAO.getByUsernameSubstring(substring)

	Ingegneria del Software	Pagina 15 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+modificalmmagine(utente: UtenteBean, filePart: Part, servlet: GenericServlet): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di cercare un utente che nell'username una data sottostringa
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: modificaImmagine(filePart: Part): boolean Pre: filePart != null AND filePart!= "" AND utente != null
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: modificaImmagine(filePart: Part): boolean Post: utente.getImmagine() = filePart

Nome Metodo	+checkEmail(email: String): boolean
Descrizione	Questo metodo verifica se un email è già presente nel database
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: checkEmail(email: String): boolean Pre: email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: checkEmail(email: String): boolean Post: result = UtenteDAO.getAll() -> forAll(u u.email() != email)

	Ingegneria del Software	Pagina 16 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+checkUsername(username: String): boolean
Descrizione	Questo metodo verifica se un username è già presente nel database
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: checkUsername(username: String): boolean Pre: username!= null AND username!= ""
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: checkUsername(username: String): boolean
	Post: result = UtenteDAO.getAll() -> forAll(u u.getUsername() != username)

Nome Metodo	+visualizza(username: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce bean dell'utente che si vuole visualizzare
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: visualizza(username: String): UtenteBean
	Pre: username != null AND username != ""
Post-condizione	Context: GestioneUtentiService:: visualizza(username: String): UtenteBean
	Post: result = UtenteDAO.getByUsername(username)

In	gneria del Software	Pagina 17 di 60
----	---------------------	-----------------

Nome Metodo	+login(username: String, password: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce bean dell'utente che si autentica
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: login(username: String, password: String): UtenteBean
	Pre: username != null AND username != "" AND password != null AND password != ""
Post-condizione	Context: GestioneUtentiService:: login(username: String, password: String): UtenteBean
	Post: Utente = UtenteDAO.getByUsername(username)

Nome Metodo	+registrazione(email: String, username: String, password: String, passowrdCheck: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce bean dell'utente che si vuole registra
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: registrazione(email: String, username: String, password: String, passowrdCheck: String): UtenteBean Pre: username!= null AND username!= "" AND email!= null AND email!= "" AND password!= null AND password!= "" AND passwordCheck!= "" AND passwordCheck!= ""
Post-condizione	Context: GestioneUtentiService:: registrazione(email: String, username: String, password: String, passowrdCheck: String): UtenteBean Post: result = new UtenteBean

	Ingegneria del Software	Pagina 18 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Classe	UtenteDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative agli utenti
Metodi	+save(utente: UtenteBean): boolean +delete(email: String): boolean +update(utente: UtenteBean, email: String): boolean +getAll(): List <utentebean> +getByEmail(email: String): UtenteBean +getByUsername(username: String): UtenteBean +getByUsernameSubstring(substring: String): List<utentebean></utentebean></utentebean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+save(utente: UtenteBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire un nuovo utente nel database
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::create(utente: UtenteBean): boolean
	Pre: utente!= null AND utente.email!= null AND utente.email!= "" AND utente.username!= null AND utente.username!= "" AND utente.password!= null AND utente.password!= ""
Post-condizione	Context: UtenteDAO::create(utente: UtenteBean): boolean
	Post: self.getAll() -> include(utente)

Nome Metodo	+delete(email: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere un utente dal database
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::delete(utente: UtenteBean): boolean
	Pre: email != null AND email != "" AND self.getByEmail(email) = utente
Post-condizione	Context: UtenteDAO::delete(utente: UtenteBean): boolean
	Post: self.getByEmail(email) -> null

	Ingegneria del Software	Pagina 20 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+update(utente: UtenteBean, email: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di aggiornare i dati di un utente esistente nel database
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::update(utente: UtenteBean, email: String): boolean
	Pre: email != null AND email != "" AND self.getByEmail(email) = utente
Post-condizione	Context: UtenteDAO::update(utente: UtenteBean, email: String): boolean
	Post: self.getByEmail(email) = utente

Nome Metodo	+getAll(): List <utentebean></utentebean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti gli utenti presenti nel database
Pre-condizione	Context: UtenteDAO:: getAll(): List <utentebean> Pre:</utentebean>
Post-condizione	Context: UtenteDAO:: getAll(): List <utentebean> Post:</utentebean>

	Ingegneria del Software	Pagina 21 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByEmail(email: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce l'utente a cui è associata l'email
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::getByEmail(email: String): UtenteBean
	Pre: email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: UtenteDAO::getByEmail(email: String): UtenteBean
	Post: self.getAll() -> exist(u u.email = email)

Nome Metodo	+getByUsername(username: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce l'utente a cui è associato l'username
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::getByUsername(username: String): UtenteBean
Tre contained	Pre: username != null AND username != ""
Post-condizione	Context: UtenteDAO::getByUsername(username: String): UtenteBean
1 ost condizione	Post: self.getAll() -> exist(u u.username = username)

. _

	Ingegneria del Software	Pagina 22 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByUsernameSubstring(substring: String): List <utentebean></utentebean>
Descrizione	Questo metodo restituisce gli utenti che hanno nell'username la sottostringa passata
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::getByUsernameSubstring(substring: String): List <utentebean></utentebean>
Fre condizione	Pre: substring != null AND substring != ""
Post-condizione	Context: UtenteDAO::getByUsernameSubstring(substring: String): List <utentebean></utentebean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(u u.username.contains(substring))

3.2 Gestione Post

Nome Classe	GestionePostService
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative ai post
Metodi	+create(titolo: String, corpo: String, immagine: Part, utente: UtenteBean, comunityNome: String, servlet: GenericServlet): PostBean +remove(id: Integer, utente: UtenteBean): boolean +cerca(substring: String): List <postbean> +visualizza(id: Integer): PostBean +like(utente: UtenteBean, postId: Integer): boolean</postbean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+create(titolo: String, corpo: String, immagine: Part, utente: UtenteBean, comunityNome: String, servlet: GenericServlet): PostBean
Descrizione	Questo metodo permette di creare un post
Pre-condizione	Context: GestionePostService:: create(titolo: String, corpo: String, immagine: Part, utente: UtenteBean, comunityNome: String, servlet: GenericServlet): PostBean Pre: titolo!= null AND titolo!= "" AND email != null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null AND communityNome != null AND communityNome != "" AND CommunityDAO.getByNome(communityNome) != null AND utente != null
Post-condizione	Context: GestionePost:: create(titolo: String, corpo: String, immagine: Part, utente: UtenteBean, comunityNome: String, servlet: GenericServlet): PostBean Post: PostDAO.getAll() -> include (post) AND utente.get("postCreati") -> include post

Nome Metodo	+ remove(id: Integer, utente: UtenteBean): Boolean
Descrizione	Questo metodo permette di rimuovere un post
Pre-condizione	Context: GestionePostService:: remove(id: Integer, utente: UtenteBean): boolean Pre: id != null AND id != "" AND PostDAO.getById(id) != null AND utente != null
Post-condizione	Context: GestionePost:: remove(id: Integer, utente: UtenteBean): boolean Post: PostDAO.getById(id) = null AND utente.get("postCreati") -> !include(post)

Nome Metodo	+ cerca(substring: String): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo permette di cercare un post
	Context: GestionePostService:: cerca(substring: String): List <postbean></postbean>
Pre-condizione	Pre: substring!= null AND substring!= ""
Post-condizione	Context: cerca(substring: String): List <postbean></postbean>
	Post: result = PostDAO.getByTitleSubstring(substring)

	Ingegneria del Software	Pagina 26 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+ visualizza(int id): PostBean
Descrizione	Questo metodo permette di caricare la homePage con dei post
Pre-condizione	Context: GestionePost:: visualizza(int id): PostBean Pre: Id != null
Post-condizione	Context: GestionePost:: visualizza(int id): PostBean
	Post: result = PostDAO.getById(id)

Nome Metodo	+ like(utente: UtenteBean, postId: Integer): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di apprezzare post
	Context: GestionePostService:: like(utenteEmail: String, postId: Integer): boolean
Pre-condizione	Pre: utente != null AND postId != null AND postId != "" AND PostDAO:getByPostId(id) != null
Post-condizione	Context: GestionePostService:: like(utenteEmail: String, postId: Integer): boolean
Post-condizione	Post: post.likes = @pre.likes ± 1 AND utente.get("postApprezzati") -> include(post)

	Ingegneria del Software	Pagina 27 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Classe	PostDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative ai post
	+saue(post: PostBean): boolean
	+delete(post: PostBean, id: Integer): boolean
	+update(post: PostBean): boolean
	+getById(id: Integer): PostBean
Metodi	+getAll(): List <postbean></postbean>
Wictout	+getByEmail(email: String): List <postbean></postbean>
	+getByTitleSubstring(substring: String): List <postbean></postbean>
	+getByCommunityNomw(communityNome: String): List <postbean></postbean>
	+getByDate(): List <postbean></postbean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+save(post: PostBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire un nuovo post nel database
Pre-condizione	Context: PostDAO::create(post: PostBean): boolean
	Pre: post.titolo != null AND post.titolo != ""
Post-condizione	Context: PostDAO::create(post: PostBean): boolean
	Post: self.getAll() -> include(post)

Ingegr	ia del Software Pagina 28 di 60
--------	---------------------------------

Nome Metodo	+delete(id: Integer): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere un post dal database
Pre-condizione	Context: PostDAO:: delete(id: Integer): boolean Pre:
	id != null AND self.getById(id) != null
Post-condizione	Context: PostDAO:: delete(id: Integer): boolean
	Post: self.getById(id) = null

Nome Metodo	+update(post: PostBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di aggiornare i dati di un post esistente nel database
Pre-condizione	Context: PostDAO:: update(post: PostBean): boolean
	Pre: self.getById(post.id) = post
Post-condizione	Context: PostDAO:: update(post: PostBean): boolean Post: self.getByIdl(post.id) = post

	Ingegneria del Software	Pagina 29 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getAll(): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post presenti nel database
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getAll(): List <postbean></postbean>
	Pre:
Post-condizione	Context: PostDAO:: getAll(): List <postbean></postbean>
	Post:

Nome Metodo	+getById(id: Integer): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post presenti nel database
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getById(id: Integer): List <postbean></postbean>
	Pre: id != null AND self.getAll() -> exist(p p.id = id)
Post-condizione	Context: PostDAO:: getById(id: Integer): List <postbean></postbean>
	Post: self.getAll() -> exist(p p.id = id)

	Ingegneria del Software	Pagina 30 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByEmail(email: String): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post a cui è associata l'email
	Context: PostDAO:: getByEmail(email: String): List <postbean></postbean>
Pre-condizione	Pre: email != null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null
Doot our diritors	Context: PostDAO:: getByEmail(email: String): List(PostBean
Post-condizione	Post: result = self.getAll() -> forAll(p p.utenteEmail = email)

Nome Metodo	+getByTitleSubstring(substring: String): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce i post che hanno nel titolo la sottostringa
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getByTitleSubstring(substring: String): List <postbean></postbean>
	Pre: substring!= null AND substring!= ""
Post-condizione	Context: PostDAO:: getByTitleSubstring(substring: String): List <postbean></postbean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(p p.titolo.contains(substring))

Nome Metodo	+getByCommunityNome(communityNome: String): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post a cui è associato l'id della community
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getByCommunityNome(communityNome: String): List <postbean></postbean>
Pre Condizione	Pre: communityId != null AND communityNome != ""
Post-condizione	Context: PostDAO:: getByCommunityNome(communityNome: String): List <postbean></postbean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(p p.communityNome = communityNome)

	Ingegneria del Software	Pagina 32 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByDate(): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post a cui è associato l'id della community
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getByDate(): List <postbean> Pre:</postbean>
Post-condizione	Context: PostDAO:: getByDate(): List <postbean> Post: result = self.getAll() -> forAll(p p.sort(p.dataCreazione))</postbean>

Nome Classe	ApprezzaPostDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative agli apprezzamenti (like) dei post.
Metodi	+save(apprezzaPost: ApprezzaPostBean): boolean +delete(email: String, postId: Integer): boolean +getByKey(email: String, postId: Integer): ApprezzaPostBean +getByEmail(email: String): List <apprezzapostbean></apprezzapostbean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+ save(segueCommunity: SegueCommunityBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire un nuovo apprezzamento per un post nel database
Pre-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::save(apprezzaPost: ApprezzaPostBean): boolean
	Pre : apprezzaPost.email != null AND apprezzaPost.postId != null
Post-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::save(apprezzaPost: ApprezzaPostBean): boolean
Post condizione	Post: self.getByKey(apprezzaPost.email, apprezzaPost.postId) != null

	Ingegneria del Software	Pagina 34 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+ delete(email: String, nome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere un apprezzamento (like) per un post dal database
	Context: ApprezzaPostDAO::delete(email: String, postId: Integer): boolean
Pre-condizione	Pre: email != null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null AND postId != null AND PostDAO.getById(postId) != null
Post-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::delete(email: String, postId: Integer): boolean
	Post: self.getByKey(email, postId) = null

Nome Metodo	+getByKey(email: String, nome: String): SegueCommunityBean
Descrizione	Questo metodo restituisce l'apprezzamento (like) di un post se esiste.
Pre-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::getByKey(email: String, postId: Integer): ApprezzaPostBean
T T C COTTAILETON	Pre: email != null AND email != "" AND postId != null
Post-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::getByKey(email: String, postId: Integer): ApprezzaPostBean
	Post: self.getAll() -> exist(p p.id= postId AND p.email = email)

Nome Metodo	+ getByEmail(email: String): List <seguecommunitybean></seguecommunitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce la relazione se esiste
Pre-condizione	Context: ApprezzaPostDAO:: getByEmail(email: String): List <apprezzapostbean></apprezzapostbean>
	Pre: email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: ApprezzaPostDAO:: getByEmail(email: String): List <apprezzapostbean></apprezzapostbean>
	Post: self.getAll() -> exist(p p.email = email)

Ingegneria del Software	Pagina 36 di 60
-------------------------	-----------------

3.3 Gestione Commenti

Nome Classe	GestioneCommentiService
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative ai commenti
Metodi	+create(postld: Integer, corpo: String, utenteEmail: String): CommentoBean +remove(id: Integer, int postld, utente: UtenteBean): boolean +visualizza(postld: Integer): List <commentobean></commentobean>
Inuariante di classe	

Nome Metodo	+ create(postId: Integer, corpo: String, utenteEmail = String) +remove(id: Integer): CommentoBean
Descrizione	Questo metodo permette di creare un commento
	Context: GestioneCommentiService:: create(postId: Integer, corpo: String, utenteEmail = String): CommentoBean
Pre-condizione	Pre: corpo != null AND corpo!= "" AND utenteEmail != null AND utenteEmail != "" AND UtenteDAO.getByEmail(utenteEmail) != null AND postId != null AND PostDAO.getById(postId) != null
Post-condizione	Context: GestioneCommenti:: create(postId: Integer, corpo: String, utenteEmail = String): CommentoBean Post:
	CommentoDAO.getAll() -> include (commento) AND utente.get("commentiCreati") -> include(commento)

	+ remove(id: Integer, int	postId, utente:
-		

Ingegneria del Software	Pagina 38 di 60

Nome Metodo	UtenteBean): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di rimuovere un commento
	Context: GestioneCommentiService:: remove(id: Integer, int postId, utente: UtenteBean): boolean
Pre-condizione	Pre: id != null AND id != "" AND CommentoDAO.getById(id) != null AND utente != null AND postId != null
Post-condizione	Context: GestioneCommenti:: remove(id: Integer, int postId, utente: UtenteBean): boolean Post: CommentoDAO.getById(id) = null AND utente.get("commentiCreati") -> !include(commento)

Nome Metodo	+ visualizza(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
Descrizione	Questo metodo permette di caricare i commenti di un post
Pre-condizione	Context: GestioneCommentiService:: visualizza(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
Pre-condizione	Pre: postId != null AND PostDAO.doGetById(postId) != null
Doct conditions	Context: GestioneCommenti:: visualizza(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
Post-condizione	Post: result = CommentoDAO.getAll() -> forAll(c c.postId = postId)

Ingegneria del Software	Pagina 39 di 60
-------------------------	-----------------

Nome Classe	CommentoDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative commenti
Metodi	+save(commento: CommentoBean): boolean +delete(id: Integer): boolean + update(commento: CommentoBean): boolean +getAll(): List <commentobean> +getById(id: Integer): CommentoBean +getByPostId(postId: Integer): List<commentobean> +getByUtenteEmail(email: String): List<commentobean></commentobean></commentobean></commentobean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+save(bean: CommentoBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire un nuovo commento nel database
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::save(commento: CommentoBean): boolean
	Pre: commento.corpo != null AND commento.corpo != ""
Post-condizione	Context: CommentoDAO::save(commento: CommentoBean): boolean
	Post: self.getAll() -> include(bean)

Nome Metodo	+delete(id: Integer): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere un commento dal database
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::delete(id: Integer): boolean Pre: id != null AND self.getById(id) != null
Post-condizione	Context: CommentoDAO::delete(id: Integer): boolean Post: self.getById(id) = null

Ing	gneria del Software	Pagina 41 di 60
-----	---------------------	-----------------

Nome Metodo	+update(commento: CommentoBean): boolean
Descrizione	Questo metodo aggiorna le informazioni di un commento nel database
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::update(commento: CommentoBean): boolean Pre:
Post-condizione	self.getById(commento.id) != null Context: CommentoDAO::update(commento: CommentoBean): boolean Post: self.getById(commento.id) = commento

Nome Metodo	+getAll(): List <commentobean></commentobean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i commenti presenti nel database
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::getAll(): List <commentobean> Pre:</commentobean>
Post-condizione	Context: CommentoDAO::getAll(): List <commentobean> Post:</commentobean>

	Ingegneria del Software	Pagina 42 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByld(id: Integer): CommentoBean
Descrizione	Questo metodo restituisce il commento a cui è asscoiato l'id
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::getById(id: Integer): CommentoBean
	Pre: id != null AND self.getAll() -> exist(c c.id = id)
Post-condizione	Context: CommentoDAO::getById(id: Integer): CommentoBean
	Post: self.getAll() -> exist(c c.id = id)

Nome Metodo	+getByPostId(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i commenti a cui è associato l'id del post
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::getByPostId(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
	Pre: postId != null AND PostDAO.getById(postId) != null
Post-condizione	Context: CommentoDAO::getByPostId(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(c c.postId= postId)

	Ingegneria del Software	Pagina 43 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByUtenteEmail(email: String): List <commentobean></commentobean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i commenti a cui è associata l'email
	Context: CommentoDAO::getByUtenteEmail(email: String): List <commentobean></commentobean>
Pre-condizione	Pre: email != null AND email != "" AND UtenteDAO:getByEmail(email) != null
Post-condizione	Context: CommentoDAO::getByUtenteEmail(email: String): List <commentobean></commentobean>
. 553 55.1.2.15.15	Post: result = self.getAll() -> forAll(c c.utenteEmail = email)

3.4 Gestione Community

Nome Classe	GestioneCommunityService
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative alle community
	+create(nome: String, descrizione: String, utente: UtenteBean): CommunityBean
	+remove(community: CommuntiyBean, utente: UtenteBean): boolean
Metodi	+visualizza(nome: String): CommunityBean
	+iscrizione(utente: UtenteBean, communityNome: String): boolean
	+cerca(substring: String): List <communitybean></communitybean>
	+checkNome(nome: String): boolean
Invariante di classe	

Nome Metodo	+ create(nome: String, descrizione: String, utente: UtenteBean): CommunityBean
Descrizione	Questo metodo permette di creare una community
	Context: GestioneCommunityService create(nome: String, descrizione: String, utente: UtenteBean): CommunityBean
Pre-condizione	Pre: nome != null AND nome!= "" AND utente != null AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService create(nome: String, descrizione: String, utente: UtenteBean): CommunityBean
	Post: CommunityDAO.getAll() -> include (community) AND utente.get("communityCreate") -> include(community)

Nome Metodo	+ remove(community: CommunityBean, utente: UtenteBean): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di rimuovere una community
Pre-condizione	Context: GestioneCommunityService:: remove(community: CommunityBean, utente: UtenteBean): boolean Pre: community!= null AND CommunityDAO.getByNome(nome)!= null AND utente!= null
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService:: remove(community: CommunityBean, utente: UtenteBean): boolean Post: CommunityDAO.getByNome(nome) = null AND utente.get("communityCreate") -> !include(community)

Nome Metodo	+ visualizza(nome: String): CommunityBean
Descrizione	Questo metodo permette di visualizzare una
Descrizione	community
	Context: GestioneCommunityService:: visualizza(nome: String): CommunityBean
Pre-condizione	Pre: nome != null AND nome != "" AND CommunityDAO.doGetByNome(nome) != null
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService:: visualizza(nome: String): CommunityBean
	Post: result = CommunityDAO.getByNome(nome)

Ingegneria del Software	Pagina 47 di 60
-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+ iscrizione(utente: UtenteBean, communityNome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di iscriversi a una community
Pre-condizione	Context: GestioneCommunityService:: iscrizione(utente: UtenteBean, communityNome: String): boolean Pre: utente!= null AND communityNome!= null AND CommunityDAO:getByNome(nome)!= null
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService:: iscrizione(utente: UtenteBean, communityNome: String): boolean Post: community.iscritti= @pre.iscritti ± 1

Nome Metodo	+ cerca(substring: String): List <communitybean></communitybean>
Descrizione	Questo metodo permette di cercare una community
Pre-condizione	Context: GestioneCommunityService:: cerca(substring: String): List <communitybean></communitybean>
Tre contained	Pre: substring != null AND substring != ""
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService:: cerca(substring: String): List <communitybean></communitybean>
. ost condizione	Post: result = CommunityDAO.getByNameSubstring(substring)

_

Ingegneria del Software	Pagina 48 di 60
-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+checkNome(nome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo verifica se un nome è già presente nel database
Pre-condizione	Context: GestioneCommunityService:: checkNome(nome: String): boolean Pre: nome!= null
	AND nome != "" Context: GestioneCommunityService:: checkNome(nome: String): boolean
Post-condizione	Post: result = CommunityDAO.getAll() -> forAll(c c.getnome()!= nome)

Nome Classe	IscrivitiCommunityDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative alle iscrizioni alle community
Metodi	+save(segueCommunity: IscrivitiCommunityBean): boolean +delete(email: String, nome: String): boolean +getByKey(email: String, nome: String): IscrivitiCommunityBean +getByEmail(email: String): List< IscrivitiCommunityBean >
Invariante di classe	

Nome Metodo	+ save(segueCommunity: SegueCommunityBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire una nuova relazione nel database
Pre-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: save(segueCommunity: SegueCommunityBean): boolean Pre: segueCommunity.nome!= null AND sequeCommunity.email!= null
Post-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: save(segueCommunity: SegueCommunityBean): boolean
	Post: self.getByKey(segueCommunity.email, segueCommunity.nome)!= null

In	gegneria del Software	Pagina 50 di 60
----	-----------------------	-----------------

Nome Metodo	+ delete(email: String, nome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere una relazione dal database
	Context: SegueCommunityDAO:: delete(email: String, nome: String): boolean
Pre-condizione	Pre: email != null AND email!= "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null AND nome != null AND nome != "" AND CommunityDAO.getByNome(nome) != null
Post-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: delete(email: String, nome: String): Boolean Post: self.getByKey(email, nome) = null

Nome Metodo	+getByKey(email: String, nome: String): SegueCommunityBean
Descrizione	Questo metodo restituisce la relazione se esiste
Pre-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: getByKey(email: String, nome: String): SegueCommunityBean
	Pre: nome != null AND nome != "" AND email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: getByKey(email: String, nome: String): SegueCommunityBean
	Post: self.getAll() -> exist(c c.nome = nome AND c.email = email)

Nome Metodo	+ getByEmail(email: String): List <seguecommunitybean></seguecommunitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce la relazione se esiste
Pre-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: getByEmail(email: String): List <seguecommunitybean></seguecommunitybean>
	Pre: email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: getByEmail(email: String): List <seguecommunitybean></seguecommunitybean>
	Post: self.getAll() -> exist(c c.email = email)

Nome Classe	CommunityDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative alle community
	+save(community: CommunityBean): boolean
	+delete(nome: String): boolean
Metodi	+update(community: CommunityBean): boolean
	+getByNome(nome: String): CommunityBean
	+getAll(): List <communitybean></communitybean>
	+getByEmail(email: String): List <communitybean></communitybean>
	+getByNameSubstring(substring: String): List <communitybean></communitybean>
	+checkNome(nome: String): boolean
Inuariante di classe	

Nome Metodo	+save(community: CommunityBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire una nuova community nel database
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: save(community: CommunityBean): boolean
	Pre: community.nome != null AND community.nome != "" AND self.getByNome = null
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: save(community: CommunityBean): boolean
	Post : self.getAll() -> include(community)

Nome Metodo	+delete (nome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere una community dal database
Dra condiziona	Context: CommunityDAO:: delete(nome: String): boolean
Pre-condizione	Pre: nome != null AND nome != "" AND self.getByNome(nome) != null
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: delete(nome: String): boolean
	Post: self.getByNome(nome) = null

	Ingegneria del Software	Pagina 55 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+update(community: CommunityBean): boolean
Descrizione	Questo metodo aggiorna le informazioni di una community nel database
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: update(community: CommunityBean): boolean Pre:
	self.getByNome(nome) = community
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: update(community: CommunityBean): boolean
	Post: self.getByNome(nome) = community

Nome Metodo	+getByNome(nome: String): CommunityBean
Descrizione	Questo metodo restituisce la community a cui è asscoiato il nome
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: getByNome(nome: String): CommunityBean
	Pre: nome != null AND nome != ""
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: getByNome(nome: String): CommunityBean
	Post: self.getAll() -> exist(c c.nome = nome)

Nome Metodo	+getAll(): List <communitybean></communitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutte le community presenti nel database
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: getAll(): List <communitybean></communitybean>
	Pre:
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: getAll(): List <communitybean></communitybean>
	Post:

Nome Metodo	+getByEmail(email: String): List <communitybean></communitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutte le community a cui è associata l'e-mail
	Context: CommunityDAO:: getByEmail(email: String): List <communitybean></communitybean>
Pre-condizione	Pre: email != null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: getByEmail(email: String): List <communitybean></communitybean>
T dot contained	Post: result = self.getAll() -> forAll(c c.utenteEmail = email)

	Ingegneria del Software	Pagina 58 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByNameSubstring(substring: String): List <communitybean></communitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce le community che hanno nel nome la sottostringa
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: getByNameSubstring(substring: String): List <communitybean></communitybean>
	Pre: substring!= null AND substring!= ""
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: getByNameSubstring(substring: String): List <communitybean></communitybean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(c c.nome.contains(substring))

Nome Metodo	+checkNome(nome: String): Boolean
Descrizione	Questo metodo verifica l'esistenza di una community nel database a cui è associato il nome
Pre-condizione	Context: Pre: nome != null AND nome != ""
Post-condizione	Context: Post: result = self.getAll() -> exists(c c.nome == nome)

	Ingegneria del Software	Pagina 59 di 60
--	-------------------------	-----------------

4 DESIGN PATTERN

I seguenti Design Patterns sono stati adottati per l'implementazione:

- DAO (Data Access Object)
- Façade

DAO

Il pattern DAO è stato utilizzato per semplificare le operazioni di accesso e manipolazione dei dati nel database del sistema. Per ogni tipo di entità definita a livello applicativo, è stato sviluppato un DAO specifico, garantendo una gestione dei dati chiara e strutturata.

Façade

Il pattern Façade è stato impiegato per fornire un'interfaccia semplificata per interagire con le operazioni associate a un **Post**. In particolare, il Façade gestisce le operazioni di apprezzamento, commento, segnalazione e salvataggio di un post, evitando la necessità di invocazioni separate per ciascuna di esse. Questo approccio riduce la complessità e il rischio di utilizzi errati, migliorando la manutenibilità del sistema e l'accoppiamento tra le componenti.

Ingegneria del Software Pagina 6
