# Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

# SwaGGed Object Design Document Versione 2.0



Data: 29/12/2024

Progetto: SwaGGed	Versione: 2.0
Documento: Object Design	Data: 29/12/2024

Coordinatore del progetto

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Choaib Goumri	0512118390
Mattia Gallucci	O512116893

Scritto da:	Choaib Goumri
	Mattia Gallucci

**Revision History** 

Data	Versione	Descrizione	Autore
2/12/2024	1.0	Prima stesura del documento	Choaib Goumri, Gallucci Mattia
25/12/2024	1.1	Aggiustamenti class interfaces	Choaib Goumri, Gallucci Mattia
29/12/2024	2.0	Finalizzazione del documento	Choaib Goumri, Gallucci Mattia

	Ingegneria del Software	Pagina 2 di 60
--	-------------------------	----------------

# Sommario

1.	INTRODUZIONE	4
1.1	Object design trade-offs	4
1.2	2 Interface documentiation guidelines	5
1.3	3 Definitions, acronyms, and abbreviations	6
1.4	4 References	6
<i>2</i> .	PACKAGES	7
2.1	1 Partizione Gestione Utente	8
2.2	2 Partizione Community	9
2.3	3 Partizione Post	10
2.4	4 Partizione gestionecommenti	11
2.	5 Partizione model	12
2.0	6 Partizione utils	13
3.1	CLASS INTERFACES	14
3.1	1 Gestione Utente	14
3.2	2 Gestione Post	24
3.3	3 Gestione Commenti	37
3.4	4 Gestione Community	45

## 1. INTRODUZIONE

# 1.1 Object design trade-offs

## Comprensibilità us Tempo

A causa dei tempi di sviluppo limitati, non sarà prioritario inserire commenti dettagliati in ogni metodo. Questa scelta mira a velocizzare l'implementazione del sistema, ma comporterà una maggiore complessità nella fase di testing e nelle eventuali modifiche future.

### Riusabilità vs Costi

Il sistema sarà sviluppato senza l'utilizzo di librerie o componenti a pagamento, poiché il progetto non dispone di un budget economico.

#### Sicurezza vs Efficienza

Considerando le tempistiche ristrette, il sistema implementerà misure di sicurezza basate su **username e password crittografate**. Sarà garantito un controllo degli accessi mediante ruoli definiti, bilanciando sicurezza ed efficienza.

# Incapsulamento vs Efficienza

L'architettura del sistema assicura la protezione dei dettagli implementativi delle classi. Gli attributi saranno manipolabili esclusivamente attraverso i metodi definiti, rispettando il principio di incapsulamento.

# Trasparenza vs Efficienza

Per la gestione della persistenza dei dati, si utilizzerà un database relazionale. Grazie al supporto di un **DBMS**, sarà possibile operare in modo consistente e transazionale, accettando una minima perdita di efficienza. Le connessioni al database saranno gestite tramite un **Driver Manager**, che semplifica la sincronizzazione e l'interazione con il DBMS.

	Ingegneria del Software	Pagina 4 di 60
--	-------------------------	----------------

# 1.2 Interface documentiation guidelines

Per garantire un'elevata leggibilità e una buona manutenibilità del codice, gli sviluppatori devono seguire specifiche linee guida durante la scrittura del codice.

#### Stile del codice

Gli sviluppatori sono invitati ad aderire il più possibile alle convenzioni di stile del codice definite da Google Java. In particolare:

- Indentazione: utilizzare i tab invece degli spazi.
- Formattazione: mantenere uno stile conciso e facilmente comprensibile.

## Convenzioni per i nomi

I nomi utilizzati nel codice devono essere:

- **Descrittivi**: chiari e indicativi del loro scopo.
- Pronunciabili: facilmente leggibili e comprensibili.
- **Di uso comune:** seguire termini standard e familiari.
- Non abbreviati: evitare abbreviazioni, tranne per variabili temporanee.
- Validi: contenere solo caratteri consentiti (A-Ż, a-z, O-9).

#### Classi

- I nomi delle classi devono seguire lo stile **Upper Camel Case** (o Pascal Case), in cui la prima lettera di ogni parola è maiuscola.
- Non utilizzare acronimi o abbreviazioni nei nomi delle classi, a meno che l'abbreviazione sia più diffusa della forma estesa (ad esempio, URL o HTML).

Esempio: class User {}

#### Metodi e Funzioni

- I nomi dei metodi e delle funzioni devono seguire lo stile Lower Camel Case (o Dromedary Case), in cui la prima lettera della prima parola è minuscola e la prima lettera di ogni parola successiva è maiuscola.
- Devono essere composti da un verbo o includere un verbo come prima parola.

Esempio: getName();

	Ingegneria del Software	Pagina 5 di 60
--	-------------------------	----------------

# 1.3 Definitions, acronyms, and abbreviations

Acronimo	Abbreviazione	Definizione
URL	Uniform Resource Locator	È' un indirizzo che specifica la posizione di una risorsa su Internet
HTML	HyperText Markup Language	È il linguaggio standard utilizzato per creare e strutturare le pagine web
DP	Design Pattern	Sono soluzioni riutilizzabili e consolidate per problemi comuni
DAO	Data Access Object	È un pattern di progettazione che fornisce un'interfaccia astratta per interagire con un database o altre sorgenti dati persistenti

# 1.4 References

## SDD

Ci si riferisce al SDD quando si spiega l'organizzazione dei package, dato che quest'ultima è stata creata proprio a partire dalla suddivisione in subsystem.

	Ingegneria del Software	Pagina 6 di 60
--	-------------------------	----------------

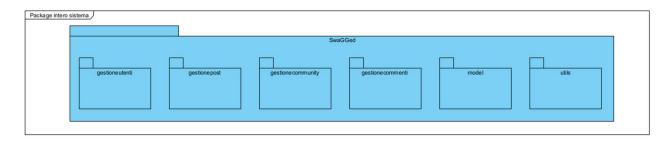
## 2. PACKAGES

In questa sezione viene illustrata la struttura del package principale di Swagged.

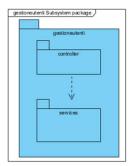
La progettazione generale si basa sulla suddivisione in partizioni e sottosistemi individuati durante la fase di System Design, come documentato nel System Design Document (SDD).

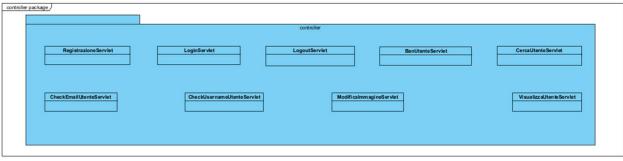
La struttura adotta un'architettura a tre livelli, in cui ogni classe è assegnata a uno dei seguenti ruoli principali:

- Presentazione: gestione della visualizzazione e rappresentazione dei dati del modello.
- Controllo: supervisione delle attività di processamento interno del sistema.
- Manipolazione dati: gestione e trasformazione dei dati relativi all'Application Domain.



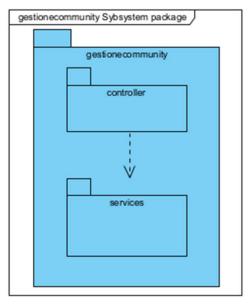
# 2.1 Partizione Gestione Utente

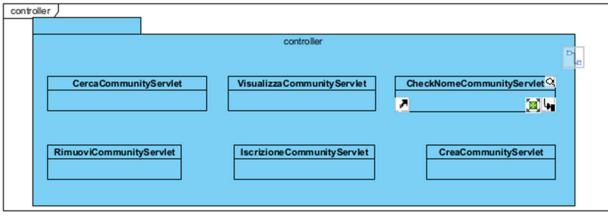


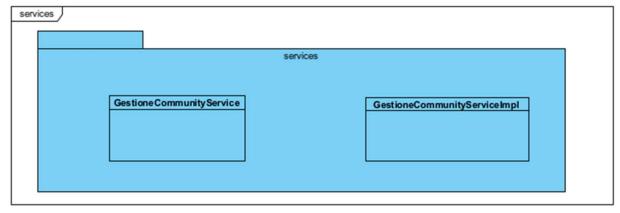




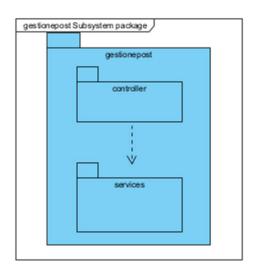
# 2.2 Partizione Gestione Community

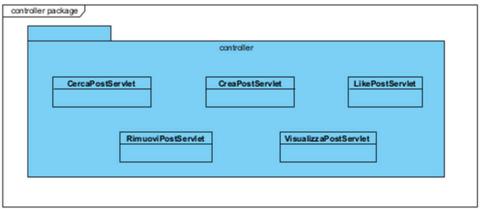


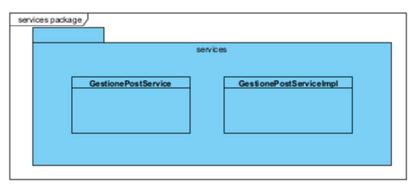




# 2.3 Partizione Gestione Post

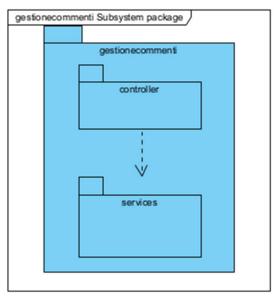


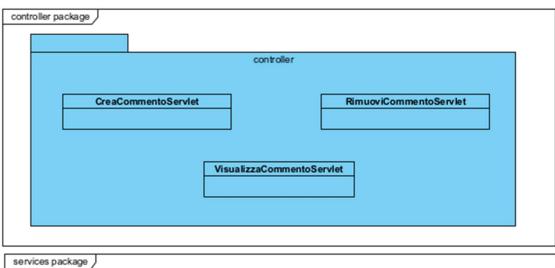


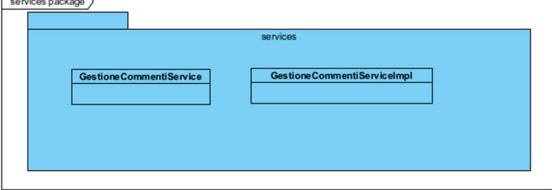


Pagina 10 di 60

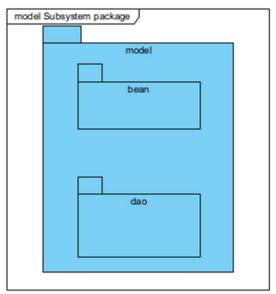
# 2.4 Partizione Gestione Commenti

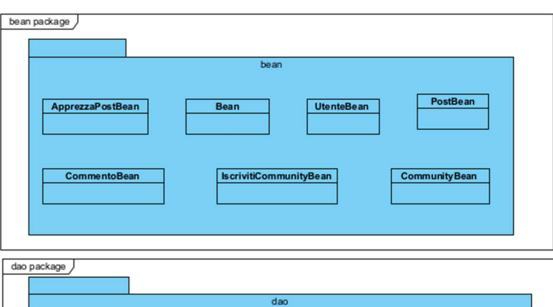


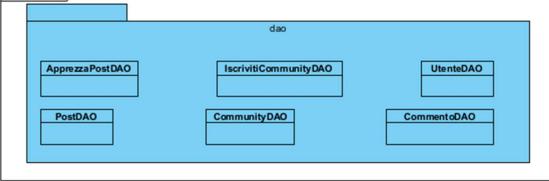




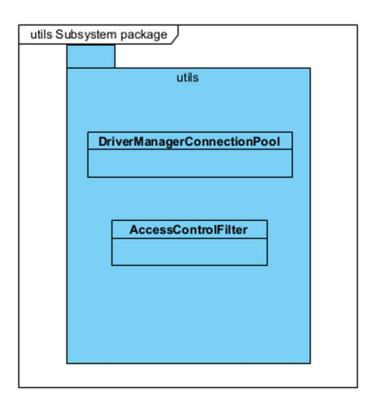
# 2.5 Partizione model







# 2.6 Partizione utils



# 3.1 CLASS INTERFACES

# 3.1 Gestione Utente

Nome Classe	GestioneUtentiService
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative agli utenti
	+ban(utente: UtenteBean, email: String): boolean
	+cerca(substring: String):List <utentebean></utentebean>
	+modificalmmagine(utente: UtenteBean, filePart: Part, servlet: GenericServlet): boolean
	+checkEmail(email: String): boolean
Metodi	+checkUsername(username: String): boolean
	+visualizza(username: String): UtenteBean
	+login(username: String, password: String): UtenteBean
	+registrazione(email: String, username: String, password: String, passowrdCheck: String): UtenteBean
Invariante di classe	

	Ingegneria del Software	Pagina 14 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+ ban(utente: UtenteBean, email: String): Boolean
Descrizione	Questo metodo permette a un moderatore di inibire un utente
	Context: GestioneUtentiService::ban(email: String): boolean
Pre-condizione	Pre: email! = null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email)!= null AND utente.isAdmin()
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: ban(email: String): boolean
FOST CONTRIZIONE	Post: UtenteDAO.getByEmail(email).isBandito = true

Nome Metodo	+cerca(substring: String): List <utentebean></utentebean>
Descrizione	Questo metodo permette di cercare un utente che nell'username una data sottostringa
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: cerca(substring: String): List <utentebean></utentebean>
	Pre: substring!= null AND substring!= ""
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: cerca(substring: String): List <utentebean></utentebean>
	Post: result = UtenteDAO.getByUsernameSubstring(substring)

Ingegneria del Softwar	e Pagina 15 di 60
------------------------	-------------------

Nome Metodo	+modificalmmagine(utente: UtenteBean, filePart: Part, servlet: GenericServlet): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di cercare un utente che nell'username una data sottostringa
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: modificaImmagine(filePart: Part): boolean  Pre: filePart != null AND filePart!= "" AND utente != null
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: modificaImmagine(filePart: Part): boolean  Post: utente.getImmagine() = filePart

Nome Metodo	+checkEmail(email: String): boolean
Descrizione	Questo metodo verifica se un email è già presente nel database
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: checkEmail(email: String): boolean  Pre: email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: checkEmail(email: String): boolean  Post: result = UtenteDAO.getAll() -> forAll(u   u.email() != email)

	Ingegneria del Software	Pagina 16 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+checkUsername(username: String): boolean
Descrizione	Questo metodo verifica se un username è già presente nel database
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: checkUsername(username: String): boolean  Pre: username!= null AND username!= ""
Post-condizione	Context: GestioneUtenti:: checkUsername(username: String): boolean
	Post: result = UtenteDAO.getAll() -> forAll(u   u.getUsername() != username)

Nome Metodo	+visualizza(username: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce bean dell'utente che si vuole visualizzare
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: visualizza(username: String): UtenteBean
	Pre: username != null AND username != ""
Post-condizione	Context: GestioneUtentiService:: visualizza(username: String): UtenteBean
	Post: result = UtenteDAO.getByUsername(username)

In	gneria del Software	Pagina 17 di 60
----	---------------------	-----------------

Nome Metodo	+login(username: String, password: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce bean dell'utente che si autentica
Pre-condizione	Context: GestioneUtentiService:: login(username: String, password: String): UtenteBean
	Pre: username != null AND username != "" AND password != null AND password != ""
Post-condizione	Context: GestioneUtentiService:: login(username: String, password: String): UtenteBean
	Post: Utente = UtenteDAO.getByUsername(username)

Nome Metodo	+registrazione(email: String, username: String, password: String, passowrdCheck: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce bean dell'utente che si vuole registra
	Context: GestioneUtentiService:: registrazione(email: String, username: String, password: String, passowrdCheck: String): UtenteBean
Pre-condizione	Pre: username!= null AND username!= "" AND email!= null AND email!= "" AND password!= null AND password!= "" AND passwordCheck!= "" AND passwordChecl!= null
Post-condizione	Context: GestioneUtentiService:: registrazione(email: String, username: String, password: String, passowrdCheck: String): UtenteBean
	Post: result = new UtenteBean

	Ingegneria del Software	Pagina 18 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Classe	UtenteDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative agli utenti
Metodi	+save(utente: UtenteBean): boolean +delete(email: String): boolean +update(utente: UtenteBean, email: String): boolean +getAll(): List <utentebean> +getByEmail(email: String): UtenteBean +getByUsername(username: String): UtenteBean +getByUsernameSubstring(substring: String): List<utentebean></utentebean></utentebean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+save(utente: UtenteBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire un nuovo utente nel database
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::create(utente: UtenteBean): boolean
	Pre: utente!= null AND utente.email!= null AND utente.email!= "" AND utente.username!= null AND utente.username!= "" AND utente.password!= null AND utente.password!= ""
Post-condizione	Context: UtenteDAO::create(utente: UtenteBean): boolean
	Post: self.getAll() -> include(utente)

Nome Metodo	+delete(email: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere un utente dal database
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::delete(utente: UtenteBean): boolean
	Pre: email != null AND email != "" AND self.getByEmail(email) = utente
Post-condizione	Context: UtenteDAO::delete(utente: UtenteBean): boolean
	Post: self.getByEmail(email) -> null

	Ingegneria del Software	Pagina 20 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+update(utente: UtenteBean, email: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di aggiornare i dati di un utente esistente nel database
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::update(utente: UtenteBean, email: String): boolean
	Pre: email != null AND email != "" AND self.getByEmail(email) = utente
Post-condizione	Context: UtenteDAO::update(utente: UtenteBean, email: String): boolean
	Post: self.getByEmail(email) = utente

Nome Metodo	+getAll(): List <utentebean></utentebean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti gli utenti presenti nel database
Pre-condizione	Context: UtenteDAO:: getAll(): List <utentebean> Pre:</utentebean>
Post-condizione	Context: UtenteDAO:: getAll(): List <utentebean> Post:</utentebean>

	Ingegneria del Software	Pagina 21 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByEmail(email: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce l'utente a cui è associata l'email
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::getByEmail(email: String): UtenteBean
	Pre: email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: UtenteDAO::getByEmail(email: String): UtenteBean
	Post: self.getAll() -> exist(u   u.email = email)

Nome Metodo	+getByUsername(username: String): UtenteBean
Descrizione	Questo metodo restituisce l'utente a cui è associato l'username
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::getByUsername(username: String): UtenteBean
	Pre: username != null AND username != ""
Post-condizione	Context: UtenteDAO::getByUsername(username: String): UtenteBean
1 ost condizione	Post: self.getAll() -> exist(u   u.username = username)

. \_

	Ingegneria del Software	Pagina 22 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByUsernameSubstring(substring: String):   List <utentebean></utentebean>
Descrizione	Questo metodo restituisce gli utenti che hanno nell'username la sottostringa passata
Pre-condizione	Context: UtenteDAO::getByUsernameSubstring(substring: String): List <utentebean></utentebean>
Fre condizione	Pre: substring != null AND substring != ""
Post-condizione	Context: UtenteDAO::getByUsernameSubstring(substring: String): List <utentebean></utentebean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(u   u.username.contains(substring))

# 3.2 Gestione Post

Nome Classe	GestionePostService
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative ai post
Metodi	+create(titolo: String, corpo: String, immagine: Part, utente: UtenteBean, comunityNome: String, servlet: GenericServlet): PostBean +remove(id: Integer, utente: UtenteBean): boolean +cerca(substring: String): List <postbean> +visualizza(id: Integer): PostBean +like(utente: UtenteBean, postId: Integer): boolean</postbean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+create(titolo: String, corpo: String, immagine: Part, utente: UtenteBean, comunityNome: String, servlet: GenericServlet): PostBean
Descrizione	Questo metodo permette di creare un post
Pre-condizione	Context: GestionePostService:: create(titolo: String, corpo: String, immagine: Part, utente: UtenteBean, comunityNome: String, servlet: GenericServlet): PostBean  Pre: titolo!= null AND titolo!= "" AND email != null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null AND communityNome != null AND communityNome != "" AND CommunityDAO.getByNome(communityNome) != null AND utente != null
Post-condizione	Context: GestionePost:: create(titolo: String, corpo: String, immagine: Part, utente: UtenteBean, comunityNome: String, servlet: GenericServlet): PostBean  Post: PostDAO.getAll() -> include (post) AND utente.get("postCreati") -> include post

Nome Metodo	+ remove(id: Integer, utente: UtenteBean): Boolean
Descrizione	Questo metodo permette di rimuovere un post
Pre-condizione	Context: GestionePostService:: remove(id: Integer, utente: UtenteBean): boolean  Pre: id != null AND id != "" AND PostDAO.getById(id) != null AND utente != null
Post-condizione	Context: GestionePost:: remove(id: Integer, utente: UtenteBean): boolean  Post: PostDAO.getById(id) = null AND utente.get("postCreati") -> !include(post)

Nome Metodo	+ cerca(substring: String): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo permette di cercare un post
	Context: GestionePostService:: cerca(substring: String): List <postbean></postbean>
Pre-condizione	Pre: substring!= null AND substring!= ""
Post-condizione	Context: cerca(substring: String): List <postbean></postbean>
	Post: result = PostDAO.getByTitleSubstring(substring)

	Ingegneria del Software	Pagina 26 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+ visualizza(int id): PostBean
Descrizione	Questo metodo permette di caricare la homePage con dei post
Pre-condizione	Context: GestionePost:: visualizza(int id): PostBean Pre: Id != null
Post-condizione	Context: GestionePost:: visualizza(int id): PostBean
	Post: result = PostDAO.getById(id)

Nome Metodo	+ like(utente: UtenteBean, postId: Integer): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di apprezzare post
	Context: GestionePostService:: like(utenteEmail: String, postId: Integer): boolean
Pre-condizione	Pre: utente != null AND postId != null AND postId != "" AND PostDAO:getByPostId(id) != null
Post-condizione	Context: GestionePostService:: like(utenteEmail: String, postId: Integer): boolean
Post-condizione	Post: post.likes = @pre.likes ± 1 AND utente.get("postApprezzati") -> include(post)

	Ingegneria del Software	Pagina 27 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Classe	PostDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative ai post
	+saue(post: PostBean): boolean
	+delete(post: PostBean, id: Integer): boolean
	+update(post: PostBean): boolean
	+getById(id: Integer): PostBean
Metodi	+getAll(): List <postbean></postbean>
Wictout	+getByEmail(email: String): List <postbean></postbean>
	+getByTitleSubstring(substring: String): List <postbean></postbean>
	+getByCommunityNomw(communityNome: String): List <postbean></postbean>
	+getByDate(): List <postbean></postbean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+save(post: PostBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire un nuovo post nel database
Pre-condizione	Context: PostDAO::create(post: PostBean): boolean
	Pre: post.titolo != null AND post.titolo != ""
Post-condizione	Context: PostDAO::create(post: PostBean): boolean
	Post: self.getAll() -> include(post)

Ingegr	ia del Software Pagina 28 di 60
--------	---------------------------------

Nome Metodo	+delete(id: Integer): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere un post dal database
Pre-condizione	Context: PostDAO:: delete(id: Integer): boolean  Pre:
	id != null AND self.getById(id) != null
Post-condizione	Context: PostDAO:: delete(id: Integer): boolean
	Post: self.getById(id) = null

Nome Metodo	+update(post: PostBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di aggiornare i dati di un post esistente nel database
Pre-condizione	Context: PostDAO:: update(post: PostBean): boolean
	Pre: self.getById(post.id) = post
Post-condizione	Context: PostDAO:: update(post: PostBean): boolean Post: self.getByIdl(post.id) = post

	Ingegneria del Software	Pagina 29 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getAll(): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post presenti nel database
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getAll(): List <postbean></postbean>
	Pre:
Post-condizione	Context: PostDAO:: getAll(): List <postbean></postbean>
	Post:

Nome Metodo	+getById(id: Integer): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post presenti nel database
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getById(id: Integer): List <postbean></postbean>
	Pre: id != null AND self.getAll() -> exist(p   p.id = id)
Post-condizione	Context: PostDAO:: getById(id: Integer): List <postbean></postbean>
	Post: self.getAll() -> exist(p   p.id = id)

	Ingegneria del Software	Pagina 30 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByEmail(email: String): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post a cui è associata l'email
	Context: PostDAO:: getByEmail(email: String): List <postbean></postbean>
Pre-condizione	Pre: email != null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null
Doot our direit our c	Context: PostDAO:: getByEmail(email: String): List(PostBean
Post-condizione	Post: result = self.getAll() -> forAll(p   p.utenteEmail = email)

Nome Metodo	+getByTitleSubstring(substring: String): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce i post che hanno nel titolo la sottostringa
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getByTitleSubstring(substring: String): List <postbean></postbean>
	Pre: substring!= null AND substring!= ""
Post-condizione	Context: PostDAO:: getByTitleSubstring(substring: String): List <postbean></postbean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(p   p.titolo.contains(substring))

Nome Metodo	+getByCommunityNome(communityNome: String): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post a cui è associato l'id della community
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getByCommunityNome(communityNome: String): List <postbean></postbean>
Pre-condizione	Pre: communityId != null AND communityNome != ""
Post-condizione	Context: PostDAO:: getByCommunityNome(communityNome: String): List <postbean></postbean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(p   p.communityNome = communityNome)

|--|

Nome Metodo	+getByDate(): List <postbean></postbean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i post a cui è associato l'id della community
Pre-condizione	Context: PostDAO:: getByDate(): List <postbean>  Pre:</postbean>
Post-condizione	Context: PostDAO:: getByDate(): List <postbean>  Post: result = self.getAll() -&gt; forAll(p   p.sort(p.dataCreazione))</postbean>

Nome Classe	ApprezzaPostDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative agli apprezzamenti (like) dei post.
Metodi	+save(apprezzaPost: ApprezzaPostBean): boolean  +delete(email: String, postId: Integer): boolean  +getByKey(email: String, postId: Integer): ApprezzaPostBean  +getByEmail(email: String): List <apprezzapostbean></apprezzapostbean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+ save(segueCommunity: SegueCommunityBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire un nuovo apprezzamento per un post nel database
Pre-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::saue(apprezzaPost: ApprezzaPostBean): boolean
	Pre: apprezzaPost.email != null AND apprezzaPost.postId != null
Post-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::saue(apprezzaPost: ApprezzaPostBean): boolean
Post Condizione	Post: self.getByKey(apprezzaPost.email, apprezzaPost.postId) != null

	Ingegneria del Software	Pagina 34 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+ delete(email: String, nome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere un apprezzamento (like) per un post dal database
	Context: ApprezzaPostDAO::delete(email: String, postId: Integer): boolean
Pre-condizione	Pre: email != null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null AND postId != null AND PostDAO.getById(postId) != null
Post-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::delete(email: String, postId: Integer): boolean
	Post:   self.getByKey(email, postId) = null

Nome Metodo	+getByKey(email: String, nome: String): SegueCommunityBean
Descrizione	Questo metodo restituisce l'apprezzamento (like) di un post se esiste.
Pre-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::getByKey(email: String, postId: Integer): ApprezzaPostBean
T T C COTTAILETON	Pre: email != null AND email != "" AND postId != null
Post-condizione	Context: ApprezzaPostDAO::getByKey(email: String, postId: Integer): ApprezzaPostBean
	Post: self.getAll() -> exist(p   p.id= postId AND p.email = email)

Nome Metodo	+ getByEmail(email: String): List <seguecommunitybean></seguecommunitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce la relazione se esiste
Pre-condizione	Context: ApprezzaPostDAO:: getByEmail(email: String): List <apprezzapostbean></apprezzapostbean>
	Pre: email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: ApprezzaPostDAO:: getByEmail(email: String): List <apprezzapostbean></apprezzapostbean>
	Post: self.getAll() -> exist(p   p.email = email)

Ingegneria del Software	Pagina 36 di 60
-------------------------	-----------------

## 3.3 Gestione Commenti

Nome Classe	GestioneCommentiService
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative ai commenti
Metodi	+create(postld: Integer, corpo: String, utenteEmail: String): CommentoBean  +remove(id: Integer, int postld, utente: UtenteBean): boolean  +visualizza(postld: Integer): List <commentobean></commentobean>
Inuariante di classe	

Nome Metodo	+ create(postId: Integer, corpo: String, utenteEmail = String) +remove(id: Integer): CommentoBean
Descrizione	Questo metodo permette di creare un commento
	Context: GestioneCommentiService:: create(postId: Integer, corpo: String, utenteEmail = String): CommentoBean
Pre-condizione	Pre: corpo != null AND corpo!= "" AND utenteEmail != null AND utenteEmail != "" AND UtenteDAO.getByEmail(utenteEmail) != null AND postId != null AND PostDAO.getById(postId) != null
Post-condizione	Context: GestioneCommenti:: create(postId: Integer, corpo: String, utenteEmail = String): CommentoBean Post: CommentoDAO.qetAll() -> include
	(commento) AND utente.get("commentiCreati") -> include(commento)

Nome Metodo	+ remove(id: Integer, int postId, utente: UtenteBean): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di rimuovere un commento
	Context: GestioneCommentiService:: remove(id: Integer, int postId, utente: UtenteBean): boolean
Pre-condizione	Pre: id != null AND id != "" AND CommentoDAO.getById(id) != null AND utente != null AND postId != null
Post-condizione	Context: GestioneCommenti:: remove(id: Integer, int postId, utente: UtenteBean): boolean  Post: CommentoDAO.getById(id) = null AND utente.get("commentiCreati") -> !include(commento)

Nome Metodo	+ visualizza(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
Descrizione	Questo metodo permette di caricare i commenti di un post
Pre-condizione	Context: GestioneCommentiService:: visualizza(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
TTC CONGIZIONE	Pre: postId != null AND PostDAO.doGetById(postId) != null
Doot condinions	Context: GestioneCommenti:: visualizza(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
Post-condizione	<pre>Post:   result = CommentoDAO.getAll() -&gt; forAll(c     c.postId = postId)</pre>

	Ingegneria del Software	Pagina 39 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Classe	CommentoDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative commenti
Metodi	+save(commento: CommentoBean): boolean  +delete(id: Integer): boolean  + update(commento: CommentoBean): boolean  +getAll(): List <commentobean>  +getById(id: Integer): CommentoBean  +getByPostId(postId: Integer): List<commentobean>  +getByUtenteEmail(email: String): List<commentobean></commentobean></commentobean></commentobean>
Invariante di classe	

Nome Metodo	+save(bean: CommentoBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire un nuovo commento nel database
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::save(commento: CommentoBean): boolean
	Pre: commento.corpo != null AND commento.corpo != ""
Post-condizione	Context: CommentoDAO::save(commento: CommentoBean): boolean
	Post: self.getAll() -> include(bean)

Nome Metodo	+delete(id: Integer): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere un commento dal database
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::delete(id: Integer): boolean  Pre: id != null AND self.getById(id) != null
Post-condizione	Context: CommentoDAO::delete(id: Integer): boolean  Post:
	self.getById(id) = null

Ing	gneria del Software	Pagina 41 di 60
-----	---------------------	-----------------

Nome Metodo	+update(commento: CommentoBean): boolean
Descrizione	Questo metodo aggiorna le informazioni di un commento nel database
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::update(commento: CommentoBean): boolean  Pre: self.getById(commento.id) != null
Post-condizione	Context: CommentoDAO::update(commento: CommentoBean): boolean  Post: self.getById(commento.id) = commento

Nome Metodo	+getAll(): List <commentobean></commentobean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i commenti presenti nel database
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::getAll(): List <commentobean>  Pre:</commentobean>
Post-condizione	Context: CommentoDAO::getAll(): List <commentobean>  Post:</commentobean>

	Ingegneria del Software	Pagina 42 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getById(id: Integer): CommentoBean
Descrizione	Questo metodo restituisce il commento a cui è asscoiato l'id
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::getById(id: Integer): CommentoBean
	Pre: id!= null AND self.getAll() -> exist(c   c.id = id)
Post-condizione	Context: CommentoDAO::getById(id: Integer): CommentoBean
	Post: self.getAll() -> exist(c   c.id = id)

Nome Metodo	+getByPostId(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i commenti a cui è associato l'id del post
Pre-condizione	Context: CommentoDAO::getByPostId(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
Pre-condizione	Pre: postId != null AND PostDAO.getById(postId) != null
Post-condizione	Context: CommentoDAO::getByPostId(postId: Integer): List <commentobean></commentobean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(c   c.postId= postId)

	Ingegneria del Software	Pagina 43 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByUtenteEmail(email: String): List <commentobean></commentobean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutti i commenti a cui è associata l'email
	Context: CommentoDAO::getByUtenteEmail(email: String): List <commentobean></commentobean>
Pre-condizione	Pre: email != null AND email != "" AND UtenteDAO:getByEmail(email) != null
Post-condizione	Context: CommentoDAO::getByUtenteEmail(email: String): List <commentobean></commentobean>
. 333 331141210113	Post: result = self.getAll() -> forAll(c   c.utenteEmail = email)

# 3.4 Gestione Community

Nome Classe	GestioneCommunityService
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative alle community
	+create(nome: String, descrizione: String, utente: UtenteBean): CommunityBean
	+remove(community: CommuntiyBean, utente: UtenteBean): boolean
Metodi	+visualizza(nome: String): CommunityBean
	+iscrizione(utente: UtenteBean, communityNome: String): boolean
	+cerca(substring: String): List <communitybean></communitybean>
	+checkNome(nome: String): boolean
Invariante di classe	

	Ingegneria del Software	Pagina 45 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+ create(nome: String, descrizione: String, utente: UtenteBean): CommunityBean
Descrizione	Questo metodo permette di creare una community
Pre-condizione	Context: GestioneCommunityService create(nome: String, descrizione: String, utente: UtenteBean): CommunityBean
	Pre: nome != null AND nome!= "" AND utente != null AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService create(nome: String, descrizione: String, utente: UtenteBean): CommunityBean
	Post: CommunityDAO.getAll() -> include (community) AND utente.get("communityCreate") -> include(community)

Nome Metodo	+ remove(community: CommunityBean, utente: UtenteBean): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di rimuovere una community
Dra-condiziona	Context: GestioneCommunityService:: remove(community: CommunityBean, utente: UtenteBean): boolean
Pre-condizione	Pre: community!= null AND CommunityDAO.getByNome(nome)!= null AND utente!= null
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService:: remove(community: CommunityBean, utente: UtenteBean): boolean  Post: CommunityDAO.getByNome(nome) = null AND utente.get("communityCreate") -> !include(community)

Nome Metodo	+ visualizza(nome: String): CommunityBean
Descrizione	Questo metodo permette di visualizzare una community
	Context: GestioneCommunityService:: visualizza(nome: String): CommunityBean
Pre-condizione	Pre: nome != null AND nome != "" AND CommunityDAO.doGetByNome(nome) != null
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService:: visualizza(nome: String): CommunityBean
	Post: result = CommunityDAO.getByNome(nome)

Ingegneria del Software	e Pagina 47 di 60
-------------------------	-------------------

Nome Metodo	+ iscrizione(utente: UtenteBean, communityNome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo permette di iscriversi a una community
Pre-condizione	Context: GestioneCommunityService:: iscrizione(utente: UtenteBean, communityNome: String): boolean  Pre: utente!= null AND communityNome!= null AND CommunityDAO:getByNome(nome)!= null
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService:: iscrizione(utente: UtenteBean, communityNome: String): boolean  Post: community.iscritti= @pre.iscritti ± 1

Nome Metodo	+ cerca(substring: String): List <communitybean></communitybean>
Descrizione	Questo metodo permette di cercare una community
Pre-condizione	Context: GestioneCommunityService:: cerca(substring: String): List <communitybean></communitybean>
Tre contained	Pre: substring != null AND substring != ""
Post-condizione	Context: GestioneCommunityService:: cerca(substring: String): List <communitybean></communitybean>
. ost condizione	Post: result = CommunityDAO.getByNameSubstring(substring)

Ingegneria del Software	Pagina 48 di 60
-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+checkNome(nome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo verifica se un nome è già presente nel database
Pre-condizione	Context: GestioneCommunityService:: checkNome(nome: String): boolean  Pre: nome!= null
	AND nome != ""  Context: GestioneCommunityService:: checkNome(nome: String): boolean
Post-condizione	Post: result = CommunityDAO.getAll() -> forAll(c   c.getnome()!= nome)

Nome Classe	IscrivitiCommunityDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative alle iscrizioni alle community
Metodi	+save(segueCommunity: IscrivitiCommunityBean): boolean  +delete(email: String, nome: String): boolean  +getByKey(email: String, nome: String): IscrivitiCommunityBean  +getByEmail(email: String): List< IscrivitiCommunityBean >
Invariante di classe	

Nome Metodo	+ save(segueCommunity: SegueCommunityBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire una nuova relazione nel database
Pre-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: save(segueCommunity: SegueCommunityBean): boolean  Pre: segueCommunity.nome!= null AND sequeCommunity.email!= null
Post-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: save(segueCommunity: SegueCommunityBean): boolean
	Post: self.getByKey(segueCommunity.email, segueCommunity.nome)!= null

In	gegneria del Software	Pagina 50 di 60
----	-----------------------	-----------------

Nome Metodo	+ delete(email: String, nome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere una relazione dal database
	Context: SegueCommunityDAO:: delete(email: String, nome: String): boolean
Pre-condizione	Pre: email != null AND email!= "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null AND nome != null AND nome != "" AND CommunityDAO.getByNome(nome) != null
Post-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: delete(email: String, nome: String): Boolean Post: self.getByKey(email, nome) = null

Nome Metodo	+getByKey(email: String, nome: String): SegueCommunityBean
Descrizione	Questo metodo restituisce la relazione se esiste
	Context: SegueCommunityDAO:: getByKey(email: String, nome: String): SegueCommunityBean
Pre-condizione	Pre: nome != null AND nome != "" AND email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: getByKey(email: String, nome: String): SegueCommunityBean
	Post: self.getAll() -> exist(c   c.nome = nome AND c.email = email)

Nome Metodo	+ getByEmail(email: String): List <seguecommunitybean></seguecommunitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce la relazione se esiste
Pre-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: getByEmail(email: String): List <seguecommunitybean></seguecommunitybean>
	Pre: email != null AND email != ""
Post-condizione	Context: SegueCommunityDAO:: getByEmail(email: String): List <seguecommunitybean></seguecommunitybean>
	Post: self.getAll() -> exist(c   c.email = email)

Nome Classe	CommunityDAO
Descrizione	Questa classe consente di amministrare le operazioni relative alle community
	+save(community: CommunityBean): boolean
	+delete(nome: String): boolean
Metodi	+update(community: CommunityBean): boolean
	+getByNome(nome: String): CommunityBean
	+getAll(): List <communitybean></communitybean>
	+getByEmail(email: String): List <communitybean></communitybean>
	+getByNameSubstring(substring: String): List <communitybean></communitybean>
	+checkNome(nome: String): boolean
Inuariante di classe	

Nome Metodo	+save(community: CommunityBean): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di inserire una nuova community nel database
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: save(community: CommunityBean): boolean
Pre condizione	Pre: community.nome != null AND community.nome != "" AND self.getByNome = null
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: save(community: CommunityBean): boolean
	<b>Post</b> : self.getAll() -> include(community)

Nome Metodo	+delete (nome: String): boolean
Descrizione	Questo metodo consente di rimuovere una community dal database
Dra condiziona	Context: CommunityDAO:: delete(nome: String): boolean
Pre-condizione	Pre: nome != null AND nome != "" AND self.getByNome(nome) != null
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: delete(nome: String): boolean
	Post: self.getByNome(nome) = null

	Ingegneria del Software	Pagina 55 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+update(community: CommunityBean): boolean
Descrizione	Questo metodo aggiorna le informazioni di una community nel database
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: update(community: CommunityBean): boolean  Pre: self.getByNome(nome) = community
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: update(community: CommunityBean): boolean  Post: self.getByNome(nome) = community

Nome Metodo	+getByNome(nome: String): CommunityBean
Descrizione	Questo metodo restituisce la community a cui è asscoiato il nome
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: getByNome(nome: String): CommunityBean
	Pre: nome != null AND nome != ""
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: getByNome(nome: String): CommunityBean
	Post: self.getAll() -> exist(c   c.nome = nome)

Nome Metodo	+getAll(): List <communitybean></communitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutte le community presenti nel database
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: getAll(): List <communitybean> Pre:</communitybean>
	Context: CommunityDAO:: getAll():
Post-condizione	List <communitybean></communitybean>
	Post:

Nome Metodo	+getByEmail(email: String): List <communitybean></communitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce tutte le community a cui è associata l'e-mail
	Context: CommunityDAO:: getByEmail(email: String): List <communitybean></communitybean>
Pre-condizione	Pre: email != null AND email != "" AND UtenteDAO.getByEmail(email) != null
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: getByEmail(email: String): List <communitybean></communitybean>
T dot contained	Post: result = self.getAll() -> forAll(c   c.utenteEmail = email)

	Ingegneria del Software	Pagina 58 di 60
--	-------------------------	-----------------

Nome Metodo	+getByNameSubstring(substring: String): List <communitybean></communitybean>
Descrizione	Questo metodo restituisce le community che hanno nel nome la sottostringa
Pre-condizione	Context: CommunityDAO:: getByNameSubstring(substring: String): List <communitybean></communitybean>
	Pre: substring!= null AND substring!= ""
Post-condizione	Context: CommunityDAO:: getByNameSubstring(substring: String): List <communitybean></communitybean>
	Post: result = self.getAll() -> forAll(c   c.nome.contains(substring))

Nome Metodo	+checkNome(nome: String): Boolean
Descrizione	Questo metodo verifica l'esistenza di una community nel database a cui è associato il nome
Pre-condizione	Context:  Pre: nome != null AND nome != ""
Post-condizione	Context:  Post: result = self.getAll() -> exists(c   c.nome == nome)

	Ingegneria del Software	Pagina 59 di 60
--	-------------------------	-----------------

#### **4 DESIGN PATTERN**

I seguenti Design Patterns sono stati adottati per l'implementazione:

- DAO (Data Access Object)
- Façade

#### DAO

Il pattern DAO è stato utilizzato per semplificare le operazioni di accesso e manipolazione dei dati nel database del sistema. Per ogni tipo di entità definita a livello applicativo, è stato sviluppato un DAO specifico, garantendo una gestione dei dati chiara e strutturata.

### Façade

Il pattern Façade è stato impiegato per fornire un'interfaccia semplificata per interagire con le operazioni associate a un **Post**. In particolare, il Façade gestisce le operazioni di apprezzamento e commento, evitando la necessità di invocazioni separate per ciascuna di esse. Questo approccio riduce la complessità e il rischio di utilizzi errati, migliorando la manutenibilità del sistema e l'accoppiamento tra le componenti.

Ingegneria del Software Pagina 60 di		Ingegneria del Software	Pagina 60 di 6
--------------------------------------	--	-------------------------	----------------