

Laboratorul 7: MicroHaskell

MicroHaskell

Fișierul `microHaskell.hs` conține un mini-limbaj funcțional, împreună cu semantica lui denotațională.

```
type Name = String

data Value = VBool Bool
           | VInt Int
           | VFun (Value -> Value)
           | VError

data Hask = HTrue | HFalse
         | HIf Hask Hask Hask
         | HLit Int
         | Hask ==: Hask
         | Hask :+: Hask
         | HVar Name
         | HLam Name Hask
         | Hask $: Hask
         deriving (Read, Show)
```

- 1) Completați funcția de evaluare a unei expresii de tip `Hask`.

Definim comanda:

```
run :: Hask -> String
run pg = showV (hEval pg [])
```

Astfel, `run pgm` va întoarce rezultatul evaluării (rulării) programului `pgm`.

- 2.1) Scrieți mai multe programe și rulați-le pentru a vă familiariza cu sintaxa.
- 2.2) Adăugați operația de înmulțire pentru expresii, cu precedență mai mare decât a operației de adunare. Definiți semantica operației de înmulțire.
- 2.3) Folosind funcția `error`, înlocuiți acolo unde este posibil valoarea `VError` cu o eroare care să precizeze motivul apariției erorii.
- 2.4) Adăugați expresia `HLet Name Hask Hask` ca alternativă în definirea tipului

Hask. Semantica acestei expresii este cea uzuală: `HLet x ex e` va evalua `e` într-un mediu în care `x` are valoarea lui `ex` în mediul curent. De exemplu, dacă definim

```
h1 = HLet "x" (HLit 3) ((HLit 4) :+: HVar "x")
```

atunci `run h1` va întoarce `"7"`.

- 3) Făcând o copie a programului, înlocuiți tipul funcției `hEval :: Hask -> HEnv -> Value` cu `hEval :: Hask -> HEnv -> Maybe Value` înlocuind aruncarea erorilor cu utilizarea elementului `Nothing`.
- 4) La fel ca exercitiul 3, doar ca rezultatul funcției va fi de tip `Either String Value`, unde varianta de eroare va fi de tip `Left` cu un mesaj string corespunzător.