



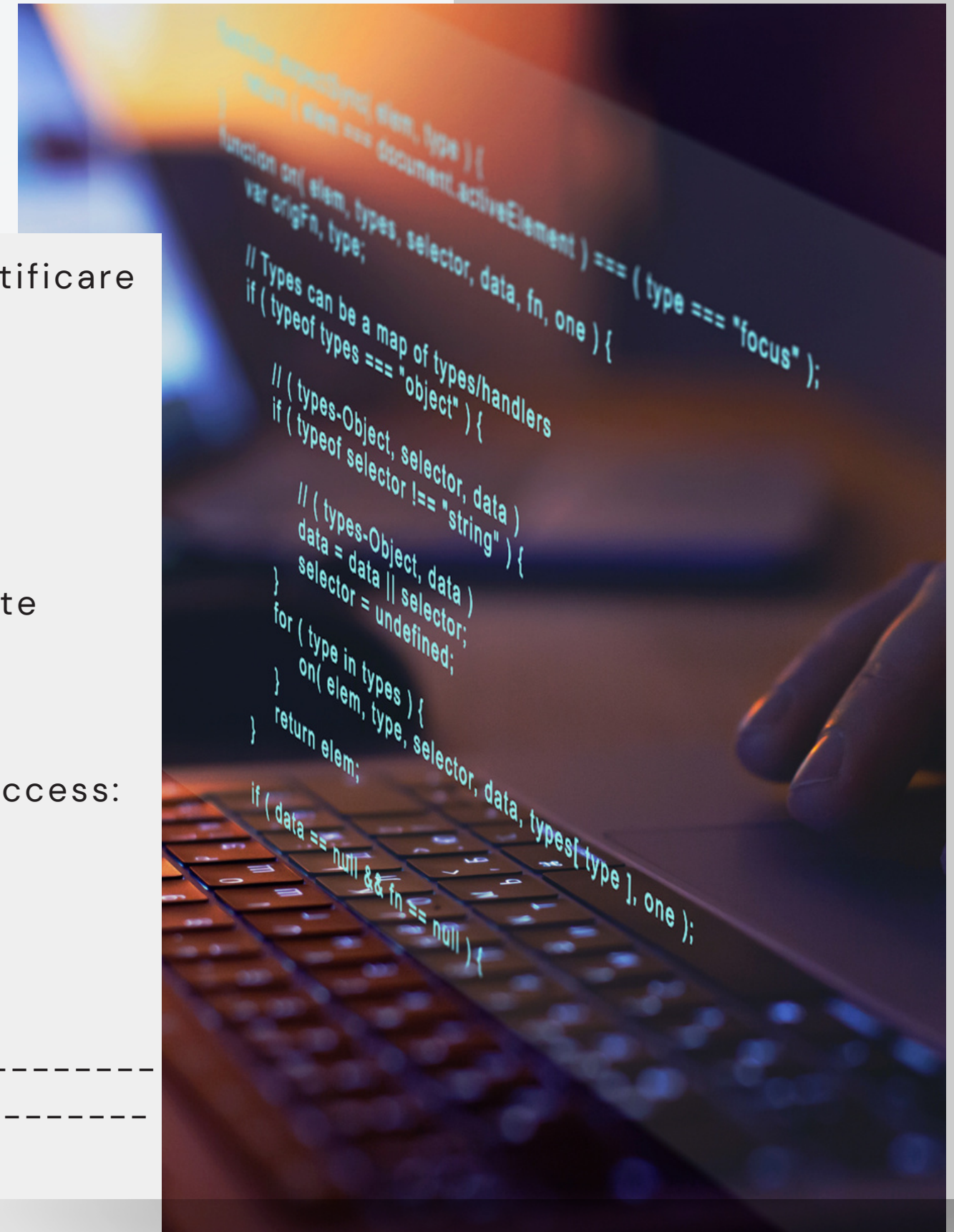
COSTRUTTI C - ASSEMBLY X86

MATTIA PASTORELLI

COMANDA

La figura seguente mostra un estratto del codice di un malware. Identificare i costrutti noti visti durante la lezione teorica.

```
- text : 00401000      push  ebp
- text : 00401001      mov   ebp, esp
- text : 00401003      push  ecx
- text : 00401004      push  0          ; dwReserved
- text : 00401006      push  0          ; lpdwFlags
- text : 00401008      call  ds:InternetGetConnectedState
- text : 0040100E      mov   [ebp+var_4], eax
- text : 004010011     cmp   [ebp+var_4], 0
- text : 004010015     jz    short loc_40102B
- text : 004010017     push  offset aSuccessInterne ; "Success:
Internet Connection\n"
- text : 00401001C     call  sub_40105F
- text : 004010021     add   esp, 4
- text : 004010024     mov   eax, 1
- text : 004010029     jmp   short loc_40103A
- text : 00401002B ; -----
-----
- text : 00401002B
```



CICLO IF/ELSE

In questa fase del ciclo assembly è ciò che potrebbe essere tradotto nel ciclo If/Else del linguaggio C.

Il comando **CMP** è un comando che mette a comparazione il valore di `var_4` con 0
E con il comando **JZ** prende il comando precedente e valuta se il valore è uguale a zero e salterà direttamente alla porzione di codice (`loc_40103B`), altrimenti continuerà lungo il codice.

Comando **JMP** salta immediatamente alla porzione del codice `loc_40103A`

```
- text : 004010011      cmp  [ebp+var_4], 0  
- text : 004010015      jz   short loc_40102B
```

```
- text : 004010029      jmp  short loc_40103A
```


FUNZIONAMENTO

Sembra che il codice sia progettato per controllare lo stato della connessione Internet utilizzando "InternetGetConnectedState" e, in caso di esito positivo, verrà stampato un messaggio di successo.

BONUS: SPIEGAZIONE CODICE

```
1.- text : 00401000          push  ebp
2.- text : 00401001          mov   ebp, esp
3.- text : 00401003          push  ecx
4.- text : 00401004          push  0           ; dwReserved
5.- text : 00401006          push  0           ; lpdwFlags
6.- text : 00401008          call   ds:InternetGetConnectedState
7.- text : 0040100E          mov   [ebp+var_4], eax
8.- text : 004010011         cmp    [ebp+var_4], 0
9.- text : 004010015         jz     short loc_40102B
10.- text : 004010017        push  offset aSuccessInterne ;
    "Success: Internet Connection\n"
11.- text : 00401001C        call   sub_40105F
12.- text : 004010021        add    esp, 4
13.- text : 004010024        mov    eax, 1
14.- text : 004010029        jmp    short loc_40103A
15.- text : 00401002B ; -----
    -----
    -----
16.- text : 00401002B
```

1. Pone il valore nel registro EBP nello stack
2. Copia il valore ESP in EBP
3. Mette il valore in ECX nello stack
4. Mette il valore 0 nello stack e lo passa come dwReserved per la funzione
5. Mette il valore 0 nello stack e lo passa come lpdwFlags per la funzione
6. Chiama la funzione InternetGetConnectedState per valutare se la connessione è attiva
7. Copia il risultato dato dalla funzione precedente (EAX) in EBP + VAR_4
8. Pone a confronto il valore 0 con il risultato della funzion
9. Se è uguale a 0 salta direttamente all'etichetta loc_40102B se non avviene connessione
10. Immette la stringa nello stack (Avvenuta connessione)
11. Chiama una subroutine sub_40105F per stampare il risultato di avvenuta connessione
12. Ripristina lo stack dopo la chiamata alla subroutine
13. Copia il valore 1 nel registro EAX, indicando che la connessione è avvenuta con successo
14. Salta direttamente all'etichetta loc_40103A
15. E' un commento