



GAMESHELL KALI LINUX

Mattia Pastorelli

CONSEGNA

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell. Istallazione: Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando `sudo apt-get update`.

```
# sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps  
wget
```

```
# wget
```

```
https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh Una  
volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando # bash  
gameshell.sh
```

LIVELLO 1

Obiettivo: Raggiungere la Top_of_the_tower

Comando «ls» per vedere i vari tragitti disponibili
(Directory disponibili o file)

Comando «cd + Directory» per proseguire nella direzione
scelta

```
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

```
[mission 2] $ ls
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower
[mission 2] $ cd
[mission 2] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 2] $ cd Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ ls
barrel_of_apples
[mission 2] $ gsh check
```

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!

LIVELLO 2

Obiettivo: tornare alla main Directory, per poi raggiungere le Cellar

Comando «pwd» per comprendere il percorso da effettuare

Comando «cd» per tornare all'inizio delle Directory

Per poi riutilizzare l'ordine dei comandi del livello 1 per raggiungere la Directory Cellar

LIVELLO 3

Obiettivo: Tornare alla main Directory, raggiungere la Throne_room

Comando «Cd -» per tornare indietro solo di una Directory

Comando «ls» per visualizzare quali sono le Directory disponibili

Utilizziamo gli stessi comandi dei precedenti livelli per poter raggiungere l'obiettivo

L'obiettivo era arrivare fino alla «Throne_room»

```
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 3] $ cd castle
bash: cd: castle: No such file or directory
[mission 3] $ cd Castle
[mission 3] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 3] $ cd Great_hall
[mission 3] $ ls
[mission 3] $ cd..
cd..: command not found
[mission 3] $ cd -
/home/kali/gameshell/World/Castle
[mission 3] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 3] $ cd Main_building
[mission 3] $ ls
Library Throne_room
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check

Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

```
Home
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ ls
Castle  Forest  Garden  Mountain  Stall

~
[mission 4] $ cd Forest

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

LIVELLO 4

Obiettivo: Creare Directory denominata «Hut» ed al suo interno creare un'altra cartella «Chest»

Comando «mkdir + Hut» per poter creare la directory

«cd + Hut» per entrare nella Directory appena creata

Di nuovo «mkdir + Chest» per creare un'altra directory al suo interno

LIVELLO 5

Obiettivo del livello rimuovere solamente le Directory «spider»

Comando «ls» per visualizzare le directory/file disponibili

Comando «rm + spider_1...spider_3» per poter rimuovere solamente i file interessati, senza intaccare gli altri.

```
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ cd

~/
[mission 5] $ cd Castle

~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples  bat_1  bat_2  spider_1  spider_2  spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

```
|| Useful commands
|| =====
||
|| mv FILE1 FILE2 ... FILEn DIRECTORY
|| Move the files to the directory.
|| Remark: `mv` is an abbreviation of "move".
||
|| ~
|| The "~" symbol is an abbreviation for the initial directory.
|| Example: wherever you are, `~/Tavern` denotes the directory (or file) "Tav
||
|| /&\ \
|| (
|| \_/\
||
|| ~/Garden
|| [mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
||
|| ~/Garden
|| [mission 6] $ gsh check
||
|| Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

LIVELLO 6

Obiettivo: spostare i file interessati in un'altra Directory

Nella directory eseguiamo il comando «ls» per visualizzare i file

Comando «mv + coin_1 ... coin_3 + tragitto della directory» per spostare tutto verso la cartella interessata

LIVELLO 7

```
~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.10255_coin_3  .14306_coin_1  .17306_coin_2  Chest  Flower_garden  Maze  Shed

~/Garden
[mission 7] $ mv
.10255_coin_3  .14306_coin_1  .17306_coin_2  Chest          Flower_garden/  Maze/          Shed/

~/Garden
[mission 7] $ mv
.10255_coin_3  .14306_coin_1  .17306_coin_2  Chest          Flower_garden/  Maze/          Shed/

~/Garden
[mission 7] $ mv .10255_coin_3 .14306_coin_1 .17306_coin_2 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
^[[3~
~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

Obiettivo: Visualizzare i file nascosti e spostarli nella Directory Chest

Comando «ls -A» per visualizzare i file nascosti.

Solitamente i file nascosti sono contrassegnati da un «.» prima del nome del file.

Comando «mv + nome del file + tragitto della Directory» per spostare tutto il contenuto alla sua destinazione finale

```
~/Garden
[mission 8] $ cd

~
[mission 8] $ cd Castle

~/Castle
[mission 8] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
12395_spider_46  14564_spider_21  16740_spider_36  18951_spider_1   21130_spider_14  23476_spider_32  24542_spider_42  2799_spider_10   29956_spider_34  32331_spider_25  6938_spider_43  barrel_of_apples
12603_spider_48  15220_spider_24  17086_spider_4   19170_spider_26  21240_spider_3   23689_spider_40  24918_spider_37  28082_spider_45  30053_spider_27  3919_spider_16  7809_spider_6
13719_spider_20  1543_bat_5       17174_spider_12  19373_spider_50  21837_spider_28  23997_spider_8   25090_spider_38  28846_spider_31  31212_spider_2   4748_spider_5   8182_spider_33
13805_spider_29  15782_spider_47  17623_spider_18  20238_spider_22  23225_bat_2      24035_spider_35  25753_spider_23  29263_spider_11  31924_spider_17  5253_spider_41  8803_spider_9
13888_spider_19  16386_spider_39  18923_spider_13  20888_spider_7   23344_bat_4      24108_spider_44  26180_spider_49  29456_bat_1     32244_spider_30  5780_bat_3     927_spider_15

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
1543_bat_5  23225_bat_2  23344_bat_4  29456_bat_1  5780_bat_3  barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

LIVELLO 8

Obiettivo: Spostarsi in un'altra directory e rimuovere nuovamente più componenti all'interno della stessa, ma con un comando diverso

Comando «rm + *nome*» per rimuovere un file ripetuto, senza dover riscrivere l'intero nome.

Questa pratica ci permettere di risparmiare tempo e velocizzare la pratica.

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.10482_spider_26 .15376_spider_30 .16497_spider_37 .19617_spider_2 .2216_bat_4 23225_bat_2 .24582_bat_5 .28535_spider_5 29456_bat_1 .31753_spider_25 .4135_spider_34 5780_bat_3 barrel_of_apples
.10871_spider_11 1543_bat_5 .1752_spider_41 .20284_spider_48 .22207_spider_44 23344_bat_4 .26156_spider_29 .29055_spider_35 .30258_spider_42 .32077_spider_3 .4273_spider_14 .7415_spider_23
.11405_spider_45 .15747_spider_18 .18092_spider_22 .2060_spider_16 .22744_spider_31 .23584_bat_1 .26161_bat_2 .29110_spider_10 .3096_spider_28 .32492_spider_32 .4758_spider_17 .7417_spider_12
.11721_spider_46 .16281_spider_21 .18123_spider_9 .21007_spider_19 .22849_spider_36 .23783_spider_8 .27954_spider_7 .29139_spider_38 .31079_spider_13 .32599_spider_43 .5140_spider_39 .7696_spider_1
.12365_spider_15 .16323_spider_6 .19080_spider_20 .21201_spider_33 .23081_spider_40 .23830_spider_4 .28039_spider_49 .29208_spider_50 .31092_spider_27 .3925_spider_24 .5196_bat_3 .857_spider_47

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*spider*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
1543_bat_5 .2216_bat_4 23225_bat_2 23344_bat_4 .23584_bat_1 .24582_bat_5 .26161_bat_2 29456_bat_1 .5196_bat_3 5780_bat_3 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh Check
Error: unknown gsh command 'Check'.
Use one of the following commands: check, goal, help, reset

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

LIVELLO 9

Obiettivo: Visualizzare i file nascosti ed eliminare solamente gli «spider»

Comando «ls -A» per visualizzare i file nascosti.

Comando «rm .*nome*» per rimuovere solamente i file che contengono il nome scritto al loro interno

L'asterisco «*» fa riferimento ad un blocco di dati, numeri o simboli, selezionati tutti assieme.

Si può usare anche il comando «?» al posto dell'asterisco o insieme all'asterisco, per poter selezionare determinati file contenenti i caratteri/numeri/simboli, tanti quanti i punti di domanda.

```
~/Castle/Cellar
[mission 10] $ cd

~
[mission 10] $ cd Castle

~/Castle
[mission 10] $ ls
Cellar/ Great_hall/ Main_building/ Main_tower/ Observatory/

~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
2360_decorative_shield 24065_stag_head 41163_suit_of_armour standard_1 standard_2 standard_3 standard_4

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4
2360_decorative_shield 24065_stag_head 41163_suit_of_armour standard_1 standard_2 standard_3 standard_4

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

LIVELLO 10

Obiettivo: Andare nella Great_hall, copiare gli standards e collocare una copia di ognuno di essi all'interno della directory Chest (precedentemente creata)

Comando «cp + nome file... nome file3 + percorso della Directory (Chest)»

Cp = Copia