

GAMESHELL KALI LINUX

Mattia Pastorelli

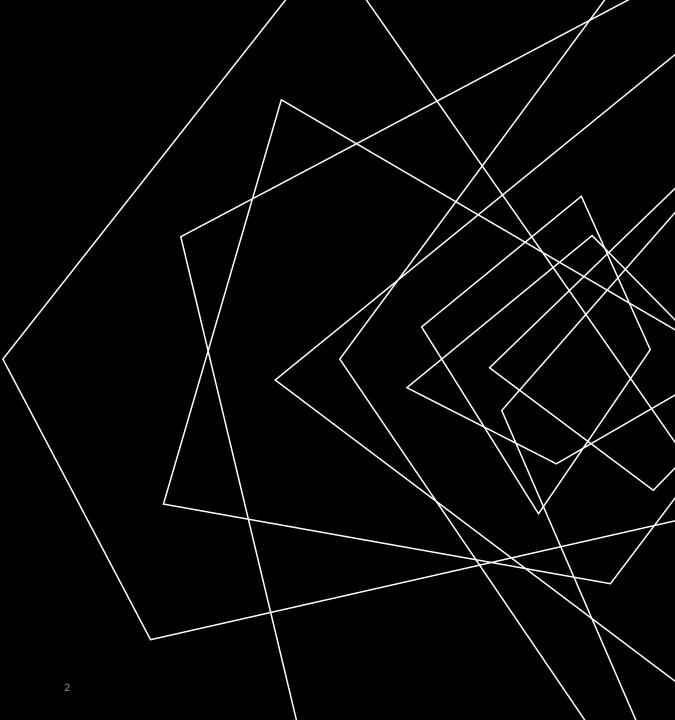
CONSEGNA

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell. Istallazione: Per installare il gioco GameShell, eseguire in ordine i seguenti comandi, assicurarsi di avere connettività ad internet prima e di aver eseguito il comando sudo apt-get update.

sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget

wget

https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh Una volta eseguiti i comandi, il gioco può essere lanciato con il comando # bash gameshell.sh



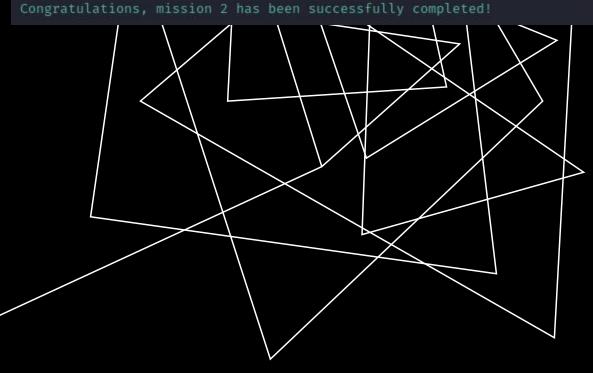
Obiettivo: Raggiungere la Top_of_the_tower

Comando «Is» per vedere i vari tragitti disponibili (Directory disponibili o file)

Comando «cd + Directory» per proseguire nella direzione scelta

```
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check
Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

```
[mission 2] $ ls
[mission 2] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower
[mission 2] $ cd
[mission 2] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 2] $ cd Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ ls
barrel_of_apples
[mission 2] $ gsh check
```



Obiettivo: tornare alla main Directory, per poi raggiungere le Cellar

Comando «pwd» per comprendere il percorso da effetturare

Comando «cd» per tornare all'inizio delle Directory

Per poi riutilizzare l'ordine dei comandi del livello 1 per raggiungere la Directory Cellar

Obiettivo: Tornare alla main Directory, raggiungere la Throne_room

Comando «Cd –» per tornare indietro solo di una Directory

Comando «ls» per visualizzare quali sono le Directory disponibili

Utilizziamo li stessi comandi dei precedenti livelli per poter raggiungere l'obbiettivo

L'obbiettivo era arrivare fino alla «Throne_room»

```
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 3] $ cd castle
bash: cd: castle: No such file or directory
[mission 3] $ cd Castle
[mission 3] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 3] $ cd Great_hall
[mission 3] $ ls
[mission 3] $ cd..
cd..: command not found
[mission 3] $ cd -
/home/kali/gameshell/World/Castle
[mission 3] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 3] $ cd Main_building
[mission 3] $ ls
Library Throne room
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

```
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~
[mission 4] $ cd Forest

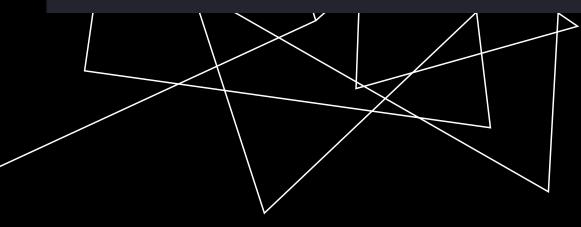
~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```



Obiettivo: Creare Directory denominata «Hut» ed al suo interno creare un'altra cartella «Chest»

Comando «mkdir + Hut» per poter creare la directory

«cd + Hut» per entrare nella Directory appena creata

Di nuovo «mkdir + Chest» per creare un'altra directory al suo interno

Obiettivo del livello rimuovere solamente le Directory «spider»

Comando «Is» per visualizzare le directory/file disponibili

Comando «rm + spider_1...spider_3» per poter rimuovere solamente i file interessati, senza intaccare gli altri.

```
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ cd
[mission 5] $ cd Castle
~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

```
Useful commands
           mv FILE1 FILE2 ... FILEN DIRECTORY
            Move the files to the directory.
            Remark: ``mv`` is an abbreviation of "move".
            The "~" symbol is an abbreviation for the initial directory.
            Example: wherever you are, ``~/Tavern`` denotes the directory (or file) "Tav
~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
~/Garden
[mission 6] $ gsh check
Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

Obiettivo: spostare i file interessati in un'altra Directory

Nella directory eseguiamo il comando «ls» per visualizzare i file

Comando «mv + coin_1 ... coin_3 + tragitto della directory» per spostare tutto verso la cartella interessata

```
~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.10255_coin_3 .14306_coin_1 .17306_coin_2 Chest Flower_garden Maze Shed
~/Garden
[mission 7] $ mv
.10255_coin_3 .14306_coin_1 .17306_coin_2 Chest
                                                          Flower_garden/ Maze/
                                                                                        Shed/
~/Garden
[mission 7] $ mv
.10255_coin_3 .14306_coin_1 .17306_coin_2 Chest
                                                          Flower_garden/ Maze/
                                                                                        Shed/
~/Garden
[mission 7] $ mv .10255_coin_3 .14306_coin_1 .17306_coin_2 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
^[[3~
~/Garden
[mission 7] $ gsh check
Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

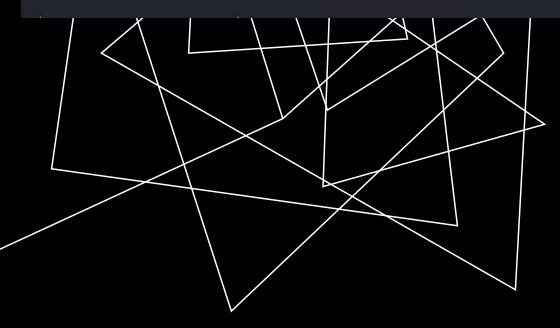
Obiettivo: Visualizzare i file nascosti e spostarli nella Directory Chest

Comando «Is –A» per visualizzare i file nascosti.

Solitamente i file nascosti sono contrassegnati da un «.» prima del nome del file.

Comando «mv + nome del file + tragitto della Directory» per spostare tutto il contenuto alla sua destinazione finale

```
~/Garden
[mission 8] $ cd
[mission 8] $ cd Castle
~/Castle
[mission 8] $ cd Cellar
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
12603_spider_48 15220_spider_24 17086_spider_4 19170_spider_26 21240_spider_3 23689_spider_40 24918_spider_37 28082_spider_45 30053_spider_27 3919_spider_16 7809_spider_6
13719 spider 20 1543 bat 5
                       17174_spider_12 19373_spider_50 21837_spider_28 23997_spider_8 25090_spider_38 28846_spider_31 31212_spider_2 4748_spider_5
                                                                                                                       8182 spider 33
13805_spider_29 15782_spider_47 17623_spider_18 20238_spider_22 23225_bat_2 24035_spider_35 25753_spider_23 29263_spider_11 31924_spider_17 5253_spider_41 8803_spider_9
32244_spider_30 5780_bat_3
                                                                                                                       927_spider_15
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
1543_bat_5 23225_bat_2 23344_bat_4 29456_bat_1 5780_bat_3 barrel_of_apples
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check
Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```



Obiettivo: Spostarsi in un'altra directory e rimuovere nuovamente più componenti all'interno della stessa, ma con un comando diverso

Comando «rm + *nome*» per rimuovere un file ripetuto, senza dover riscrivere l'intero nome.

Questa pratica ci permettere di risparmiare tempo e velocizzare la pratica.

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
                                                                                                                                                                                                         barrel_of_apples
.10482_spider_26 .15376_spider_30 .16497_spider_37 .19617_spider_2
                                                                   .2216_bat_4
                                                                                     23225_bat_2
                                                                                                     .24582_bat_5
                                                                                                                      .28535_spider_5 29456_bat_1
                                                                                                                                                        .31753_spider_25 .4135_spider_34 5780_bat_3
                                                                   .22207 spider 44 23344 bat 4
.1752 spider 41 .20284 spider 48
                                                                                                     .26156_spider_29 .29055_spider_35 .30258_spider_42 .32077_spider_3
                                                                                                                                                                        .4273 spider 14 .7415 spider 23
.11405_spider_45 .15747_spider_18 .18092_spider_22 .2060_spider_16 .22744_spider_31 .23584_bat_1
                                                                                                     .26161_bat_2
                                                                                                                      .29110_spider_10 .3096_spider_28 .32492_spider_32 .4758_spider_17 .7417_spider_12
.11721_spider_46 .16281_spider_21 .18123_spider_9 .21007_spider_19 .22849_spider_36 .23783_spider_8 .27954_spider_7
                                                                                                                      .29139_spider_38 .31079_spider_13 .32599_spider_43 .5140_spider_39
.12365_spider_15 .16323_spider_6 .19080_spider_20 .21201_spider_33 .23081_spider_40 .23830_spider_4 .28039_spider_49 .29208_spider_50 .31092_spider_27 .3925_spider_24 .5196_bat_3
                                                                                                                                                                                          .857_spider_47
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*spider*
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
1543_bat_5 .2216_bat_4 23225_bat_2 23344_bat_4 .23584_bat_1 .24582_bat_5 .26161_bat_2 29456_bat_1 .5196_bat_3 5780_bat_3 barrel_of_apples
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh Check
Error: unknown gsh command 'Check'.
Use one of the following commands: check, goal, help, reset
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check
Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

Obiettivo: Visualizzare i file nascosti ed eliminare solamente gli «spider»

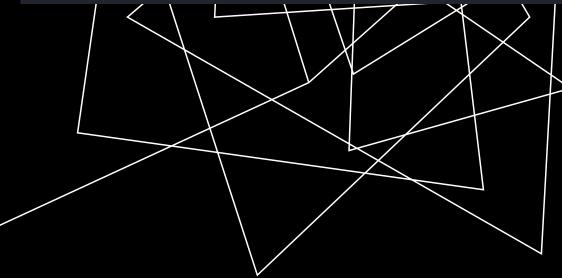
Comando «Is –A» per visualizzare i file nascosti.

Comando «rm .*nome*» per rimuovere solamente i file che contengono il nome scritto al loro interno

L'asterisco «*» fa riferimento ad un blocco di dati, numeri o simboli, selezionati tutti assieme.

Si può usare anche il comando «?» al posto dell'asterisco o insieme all'asterisco, per poter selezionare determinati file contenenti i caratteri/numeri/simboli, tanti quanti i punti di domanda.

```
~/Castle/Cellar
[mission 10] $ cd
[mission 10] $ cd Castle
~/Castle
[mission 10] $ ls
Cellar/ Great_hall/ Main_building/ Main_tower/ Observatory/
~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall
~/Castle/Great hall
[mission 10] $ ls
2360_decorative_shield 24065_stag_head 41163_suit_of_armour standard_1 standard_2 standard_3 standard_4
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4
2360_decorative_shield 24065_stag_head
                                              41163_suit_of_armour standard_1
                                                                                                                      standard_3
                                                                                              standard_2
                                                                                                                                             standard_4
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check
```



Obiettivo: Andare nella Great_hall, copiare gli standards e collocare una copia di ognuno di essi all'interno della directory Chest (precedentemente creata)

Comando «cp + nome file... nome file3 + percorso della Directory (Chest)»

Cp = Copia