

MATTIA PISPISA

mattia.pispisa@gmail.com

Sono sempre stato appassionato di sviluppo mobile. Ho iniziato con iOS, per poi passare a un approccio ibrido con Flutter. Sviluppo applicazioni professionalmente con Flutter dal suo primo rilascio nel 2018. Dopo la passione per il mobile, ho sviluppato anche un forte interesse per il Web Front-End, e ora sono specializzato anche in React. Quando mi approccio a qualcosa di nuovo, mi piace iniziare con uno studio teorico 😎, fare un'analisi, e poi mettere tutto in pratica 🧑.

 www.linkedin.com/in/mattia-pispisa-252363189

 github.com/MattiaPispisa

 dev.to/mattia

 g.dev/mattia_pispisa

 bsky.app/profile/mattia-pispisa.bsky.social

 twitter.com/MattiaPispisa

 www.instagram.com/mattiapispisa

 t.me/MattiaPispisa

PROGETTI

DART TIME ↗

Una libreria Dart completa che estende e potenzia le funzionalità temporali native di Dart. Questa libreria fornisce potenti estensioni per DateTime e Duration, oltre a classi specializzate per operazioni temporali avanzate.

#libreria

#dart

CRDT ↗

Un progetto per la gestione di dati replicabili senza risoluzione di conflitti. Si suddivide in alcune librerie:

Una libreria che implementa il protocollo HLC (Hybrid Logical Clock) per la gestione di dati replicabili.

Una libreria che implementa il protocollo CRDT (Conflict-free Replicated Data Type) per la gestione di dati replicabili.

Una libreria per sincronizzare documenti crdt in tempo reale tra diversi utenti.

Una libreria che supporta la persistenza dei dati crdt utilizzando hive.

#libreria

#dart

EN .ENV READER ↗

Un'estensione di Visual Studio Code per gestire i file .env con un'interfaccia utente intuitiva.

#libreria

#typescript

EN YUP DECORATOR ↗

Una libreria typescript per creare dei "yup schema decorators" semplificando la validazione di "schema".

#libreria

#typescript

DATA MIGRATION ↗

Una libreria per applicare una serie di migrazione per aggiornare vecchie strutture dati alle loro nuove versioni.

#libreria

#dart

EN LOGGER ↗

EnLogger ti permette di scrivere messaggi di log secondo le tue esigenze, senza limitarti a scrivere messaggi sulla console di debug o su altri sistemi. Mantiene internamente una lista di EnLoggerHandler. Puoi implementare il tuo EnLoggerHandler in base alle tue specifiche necessità. Ogni volta che scriverai un messaggio con EnLogger, ogni EnLoggerHandler verrà invocato per eseguire l'operazione di scrittura.

#libreria

#dart

FILE UPLOADER ↗

Permette di caricare un file indipendentemente dalla implementazione che si vuole avere.

Questa libreria offre:

- Il caricamento di un file per intero;
- Il caricamento di un file in chunk;
- Il caricamento di un file in chunk con la possibilità di interrompere e riprendere l'upload in caso di errore.

Plugins

[http_file_uploader](#): Questo plugin implementa il caricamento di un file utilizzando la libreria [http](#);

[dio_file_uploader](#): Questo plugin implementa il caricamento di un file utilizzando la libreria [dio](#).

Libreria UI

#libreria

#dart

POSIX TIMEZONES ↗

Questa libreria è progettata per semplificare l'utilizzo dei fusi orari nello standard posix.

#libreria

#dart

GOOD ENUMS ↗

Libreria di "code-gen" per potenziare l'utilizzo degli enums.

#libreria

#dart

HOW TO TRAIN YOUR USERREDUCER ↗

Una presentazione fatta al "ReactJS meetup" a Verona nel 2023.

Il codice presentato

Dividere la vista dal controller è fondamentale per costruire dei buoni applicativi. Molto spesso tendiamo ad utilizzare librerie esterne per gestire lo stato. Ma react è già un ottimo strumenti per la gestione dello stato. In questa presentazione andremo a scoprire di più sullo "useReducer" e impareremo come poterlo potenziare cucito sulle nostre esigenze.

#presentazione

#react

EFFICIENT TREE MANIPULATIONS ↗

Un esercizio di "algoritmi e strutture dati" svolto durante la laurea di informatica.

#esercizio

#c

#università

POST

GO ROUTER NAVIGATION OBSERVER ↗

Come implementare un observer per la navigazione con Go Router.

#dart

#go_router

17 maggio 2025

EFFICIENT LOGGING IN APPLICATIONS ↗

Come approcciare la registrazione di eventi in un applicativo ed infine la mia proposta alla soluzione in un applicativo dart/flutter.

#dart

#logging

7 settembre 2024

EXPAND YOUR FUTURE, EXTENSIONS IN DART ↗

In dart si possono estendere le funzioni, in più, se queste sono asincrone, è incredibile quello che si può fare. Tuffiamoci in alcune pratici e semplici esempi dimostrativi.

#flutter

#dart

#async

12 aprile 2024

FLUTTER, NOT YET READY FOR WEB ↗

Una analisi delle limitazioni di flutter nello sviluppo di web app.

#flutter

#dart

#javascript

12 dicembre 2023

REACT HOOKS AND FIBER DEEP DIVING ↗

Partendo da un esempio di codice che ha un particolare baco andremo ad esplorare il codice sorgente di react concentrandoci soprattutto sugli "hook" e i "fiber".

#react

#javascript

28 ottobre 2023

FLUTTER MONOREPO & DEPENDENCY INJECTION ↗

Il termine monorepo di riferisce alla pratica nello sviluppo software in cui i componenti di una applicazione o un sistema sono mantenuti in un singolo "repository". Nel caso di dart/flutter un ottimo gestire di monorepo è melos, in questo articolo andremo a spiegare come poter creare e gestirne uno.

#flutter

#dart

#dependency_injection

10 ottobre 2023

MASTERING DEPENDENCY INJECTION IN FLUTTER ↗

Uno dei 5 principi "SOLID" capitola che un modulo di alto livello deve dipendere solo da classi astratte e non dalle sue implementazioni. Questo porta ad un minor accoppiamento tra i moduli. In questo articolo ci concentreremo su come applicare questo pattern in flutter.

#flutter

#dart

#dependency_injection

10 agosto 2023

COMPETENZE

DART

5/5

Competenza avanzata in Dart dal 2018. Seguo da vicino le release del linguaggio, le applico nei progetti personali, nei post del blog e nel lavoro professionale. Il mio progetto personale più grande in Dart è un sistema CRDT.

code_generation dart_frog rx_dart melos
hive get_it

FLUTTER

5/5

Esperto nello sviluppo di applicazioni Flutter, in particolare per piattaforme mobile (Android/iOS). Focus su consistenza cross-platform e performance.

bloc_pattern animations platform_channels

JAVASCRIPT & TYPESCRIPT

5/5

Sviluppo quasi esclusivamente in TypeScript (non JavaScript) perché ritengo che porti a codice più manutenibile nel tempo e all'interno dei team. Sfrutto il pieno potenziale di TypeScript per comporre strutture dati complesse.

REACT & REACT ROUTER

5/5

Esperto nella realizzazione di applicazioni web con React e React Router. Ho esaminato il codice sorgente di React più volte per comprenderne a fondo il funzionamento interno. Ho scritto post al riguardo.

PYTHON

3.5/5

Utilizzato principalmente per l'addestramento, il fine-tuning e per servire i modelli di intelligenza artificiale.

ANDROID

4.5/5

pytorch tensorflow scikit-learn pandas

IOS

3.5/5

SQL

3.5/5

JAVA

3.5/5

C#

3.5/5

ESPERIENZE

INGEGNERE MOB & WEB ↗

MVLABS

Sono il team lead per entrambi gli ambienti mobile (MOB) e web (WEB). Nel mio ruolo, sono responsabile dell'analisi e progettazione delle applicazioni, dell'organizzazione e divisione del lavoro all'interno del team, e della formazione tecnica. In entrambe le aree, supervisiono il prodotto principale dell'azienda, così come progetti di consulenza o sviluppo commissionati da altre aziende.

Lato mobile, lo stack principale che ho scelto per lo sviluppo delle app include Dart/Flutter come linguaggio e framework principale, GetIt + Injectable per la dependency injection, BLoC per la business logic dell'applicazione, Hive/Hive_CE per la persistenza dei dati, e Melos per la gestione del monorepo.

Lato web, lo stack principale che ho scelto include: TypeScript come linguaggio, React come libreria, React Router come framework, Inversify per la dependency injection, Redux per lo stato globale, Reducer + Immer + Yup per la business logic, Vite come bundler, e Turborepo per la gestione del monorepo.

feb 2021 - Adesso

PROGETTISTA E SVILUPPATORE DI UN CONNETTORE WEB PER L'APPLICAZIONE PROXFLOW ↗

TECNOTRONICA S.A.S.

Ho progettato e sviluppato un connettore per l'applicazione ProxFlow. Il connettore è stato suddiviso in:

Back-End sviluppato in Dart utilizzando principalmente dart_frog

Una Web-App realizzata con React. Inizialmente, il client doveva essere sviluppato anche in Dart/Flutter, ma l'interoperabilità di Dart con JavaScript — specialmente per compiti complessi come la visualizzazione di file PDF di grandi dimensioni (a volte fino a 100 MB) — non era ancora abbastanza matura per un'applicazione di livello produttivo.

nov 2022 - mag 2023

SVILUPPATORE MOBILE IOS ↗

ARCHEIDO

lug 2019 - mar 2020

IMPIEGATO

FILL IN THE BLANKS S.R.L.

giu 2015 - lug 2015

FORMAZIONE

LAUREA MAGISTRALE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI UDINE

Laurea magistrale in informatica (Sistemi interattivi)

Voto: **110/110** con merito di laurea ai migliori graduati



ott 2019 - ott 2021

LAUREA BREVE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI UDINE

Laurea breve in informatica

Voto: **110/110**

ott 2016 - ott 2019

DIPLOMA

ISIS ARTURO MALIGNANI

Diploma in telecomunicazioni

gen 2012 - gen 2016

LIBRI LETTI

Una raccolta dei miei libri preferiti che ho letto. L'elenco non è ancora completo, ma continuerò ad aggiungerne altri nel tempo.

[**1984**](#) - George Orwell

[**A First Course in Operations Research**](#) - Giuseppe Lancia

[**Clean Code**](#) - Robert C. Martin

[**Dive Into Design Patterns**](#) - Alexander Shvets

[**Emotional Design**](#) - Donald Norman

[**Fluent React**](#) - Tejas Kumar

[**Flutter Complete Reference 2.0: The ultimate reference for Dart and Flutter**](#) - Alberto Miola

[**Human-Computer Interaction. I fondamenti dell'interazione tra persone e tecnologie**](#) - Luciano Gamberini, Luca Chittaro, Fabio Paternò

[**Introduction to Algorithms**](#) - Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein

[**Javascript: The Definitive Guide**](#) - David Flanagan

[**Learn React Hooks**](#) - Daniel Bugl

[**Learning React**](#) - Alex Banks, Eve Porcello

[**Machine Learning for Coders**](#) - Andrej Karpathy

[**Refactoring: Improving the Design of Existing Code**](#) - Martin Fowler

[**Reti di calcolatori**](#) - Larry L. Peterson, Bruce S. Davie

PASSIONI

Adoro progettare, programmare e trovare sempre nuove sfide per mettermi in gioco.

Oltre a questo, nel tempo libero, sono un appassionato di motori, soprattutto della formula 1, sempre forza Ferrari 🏎 !

Vado spesso in palestra 💪 e gestisco insieme ad altri miei amici una pagina dedicata all'organizzazione di escursioni in montagna 🏔 , seguitela anche voi: [montanari_scarsi](#)

Adoro la Marvel, Star Wars e Naruto 🕸️ !