

# Design keuzes

## Barchart:

- De balken in de barchart zijn lichtblauw om een gevoel van neutraliteit te geven
- Tevens is de kleur hetzelfde als de kleur van de map om een gevoel van saamhorigheid te doen ontstaan.

## Map:

- Als er op een provincie geklikt wordt dan wordt de respectievelijke balk blauw.
- Al wordt er over de map gehoverd met de muis verandert de kleur ook in blauw, dit wordt ook gedaan om een gevoel van een verbinding te geven.
- Als er op een provincie wordt geklikt wordt dus de goede balk in de barchart blauw, maar er komt ook een klein groen venstertje met daarin staan: wat de michelinverdeling is in die provincie.
- Hetzelfde geldt voor de barchart overigens

## Buttons:

- De balkjes zijn precies hetzelfde, zodat ze niet sterk opvallen.
- Al wordt er op de Remove/show balkje gedrukt dan verdwijnen alle balken om zo de gebruiker te laten focussen alleen op de map.
- De story button krijgt een sterk/strakke pop up om zo de gebruiker alleen aandacht te laten hebben aan de pop up button. De achtergrond wordt grijsig en de gebruiker kan pas andere dingen doen zodra hij op het knopje ok klikt.