

Uitleg experiment Random vs Uithoeken

Toen wij met dit probleem waren begonnen hadden we besloten om alle trajecten te laten starten bij een uithoek om de volgende redenen:

- Tijdens een route een uithoek berijden zou betekenen dat de trein tijd zou verspillen aan het op en neer gaan naar het station. Al zou het traject bij dat uithoek beginnen zou dit niet hoeven te gebeuren, omdat hij niet meer terug hoeft naar dat station.
- We hadden ook het idee dat door deze uithoeken als eerste te rijden het beter was, omdat we ze zo zo snel mogelijk aan de kant zetten.

Nadat we het experiment hebben gedaan dat te zien is in het bestand: Random vs Uithoeken Holland, hebben we gezien dat door de uithoeken als eerste stations voor de eerste trajecten vast te stellen een paar hele goede opties uitgesloten worden. We zijn tot de volgende conclusies gekomen:

- In de beste optie in de gebruikte iteraties zijn de uithoeken **ALTIJD** begin of eindstations.
- Geldige opties zijn dus alleen opties met de uithoeken als eind of beginstations, wat er voor zorgt dat in de x aantal aan iteraties alle oplossingen waar de uithoeken geen begin of eindstation zijn niet van belang zijn.
- In het experiment van heel Nederland is te zien dat, omdat de mogelijkheden/opties zo veel meer zijn het bij dit experiment van max 60.000 iteraties geen significante uitkomst is gekomen, we gaan dit experiment in het vervolg doen met een hoger iteratie getal.