

Resultaten onderdeel upperbound (Nearest neighbour algoritme):

Onderstaande de maximale score voor het Nearest Neighbour algoritme. De hoogste score op de functie wordt behaald met 6 trajecten, 28 sporen bereikt en 22 stations bereikt. Wij zien de score op dit algoritme als upperbound van deze case. Aangezien we deze score middels andere algoritmes willen verbeteren.

	Nearest Neighbour algoritme			Hill climber (20.000 iteraties)			
Aantal trajecten	Aantal sporen bereikt	Aantal stations bereikt	Aantal minuten	Aantal sporen bereikt	Aantal stations bereikt	Aantal minuten	Duur programma (s)
1	10	11	120	10	11	120	1,8
2	17	17	235	17	17	235	4,5
3	21	21	344	24	22	349	7,2
4	25	22	441	28	22	457	10,3
5	27	22	559	28	22	546	13,7
6	28	22	672	28	22	645	16,9
7	28	22	789	28	22	754	20,7

