

# Efterfrågor

Detta är frågor som du ska besvara efter användartesterna.

**\*Obligatorisk**

**1. Hur skulle du bedöma den allmänna användarupplevelsen (UX) av vår prototyp? \***

*Markera endast en oval.*

	1	2	3	4	5	6	7	
Väldigt dålig	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Mycket bra

**2. Varför? \***

---

---

---

---

---

**3. Vad upplevde du som bra i vår prototyp? \***

Om inget var bra, svara "inget".

---

---

---

---

---

**4. Vad upplevde du som mindre bra i vår prototyp? \***

---

---

---

---

---

5. Vad tycker du bör förbättras i vår prototyp? \*

[illegible]

6. Hur upplevde du att få direkt återkoppling av vår prototyp? \*

Markera endast en oval.

[illegible]

## 7. Varför? \*

[illegible]

8. Hur upplevde du detaljrikedomen i återkopplingen? \*

Markera endast en oval.

[illegible]

## 9. Varför? \*

[illegible]

10. Hur mycket tror du att ett quiz hjälper studenter i deras programmeringsutveckling och förståelse? \*

Markera endast en oval.

[illegible]

11. Varför? \*

---

---

---

---

---

12. När tycker du att ett quiz bör användas? \*

Markera endast en oval.

- ☐ Innan man skickar in sin programmeringslösning
- ☐ Efter man skickat in sin programmeringslösning
- ☐ Både och
- ☐ Inte alls

13. Varför? \*

---

---

---

---

---

14. Kan du tänka dig att använda vår prototyp vid programmeringskurser? \*

Markera endast en oval.

- ☐ Ja
- ☐ Nej

15. Varför? \*

---

---

---

---

---

## Traditionellt vs Automatiserat

Traditionellt sätt att bedöma programmeringsuppgifter är genom att en lärare manuellt bedömer uppgifterna. Genom automatiserat menar vi bedömningssystem, exempelvis vår prototyp.

16. **Efter användarupplevelsen av vår prototyp, vilka fördelar ser du med att använda ett bedömningssystem vid programmeringskurser? \***

Med bedömningssystem menar vi bedömningssystem i allmänhet och inte specifikt vår prototyp. Finns de inga, så skriv inga.

---

---

---

---

---

17. **Efter användarupplevelsen av vår prototyp, vilka nackdelar ser du med att använda ett bedömningssystem vid programmeringskurser? \***

Med bedömningssystem menar vi bedömningssystem i allmänhet och inte specifikt vår prototyp. Finns de inga, så skriv inga.

---

---

---

---

---

18. **Vilka fördelar ser du med att använda ett traditionellt sätt vid programmeringskurser? \***

Finns de inga, så skriv inga.

---

---

---

---

---

19. **Vilka nackdelar ser du med att använda ett traditionellt sätt vid programmeringskurser? \***

Finns de inga, så skriv inga.

---

---

---

---

---

20. **Vilket av traditionellt och automatiserat sätt tror du är bäst för din utveckling som programmerare att använda vid programmeringskurser? \***

Markera endast en oval.

- ☐ Traditionellt
- ☐ Automatiserat

21. **Varför?** \*

.....

.....

.....

.....

.....

---

Tillhandahålls av

