

Progetto Reti di Calcolatori 2017 Mattia Ottaviani 1405202 Stefano Russo 1481355 Sara Pone 1659051



'A Word A Day Keeps The Doctor Away' è un web server dinamico che genera una parola casuale, ne mostra il significato ed offre la possibilità di ricercare argomenti ad essa correlati su Google e Wikipedia.

La parola può essere inoltre condivisa su Facebook, social network verso il quale è richiesta l'autenticazione.

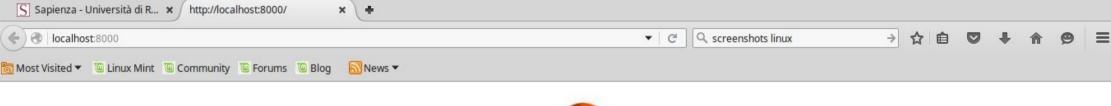
Motivazioni per lo sviluppo di tale applicazione:

 Servizi simili sono sempre più utilizzati (oroscopo, immagini/citazione del giorno, song of the day, etc.);

- Si tratta di un applicativo didattico in quanto permette l'apprendimento di nuovi vocaboli.

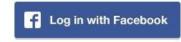
# Ciclo Applicazione:







Improve your knowledge with this application! Generate a random word, discover its meaning and other related things!





http://localhost:8000/

Sapienza - Università di R... 🗴

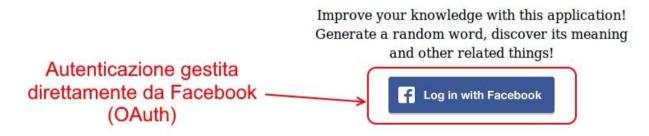
localhost:8000



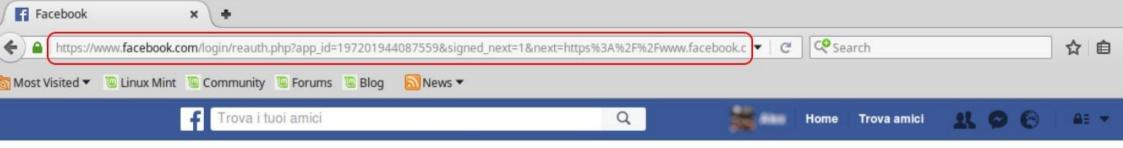
× +

#### A WORD A DAY KEEPS THE DOCTOR AWAY!

Q screenshots linux

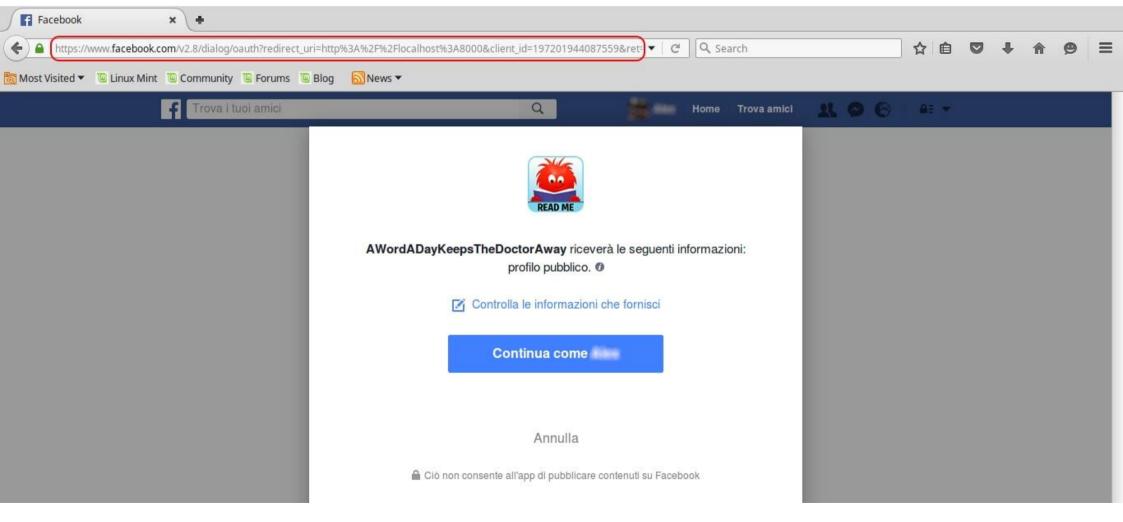
















#### YOUR WORD IS:

### **PEREGRINATE**

\*word obtained from: setgetgo.com/randomword
DEFINITION:

travel or wander from place to place.

\*definition obtained from: owlbot.info/api/v1/dictionary

f Share on Facebook

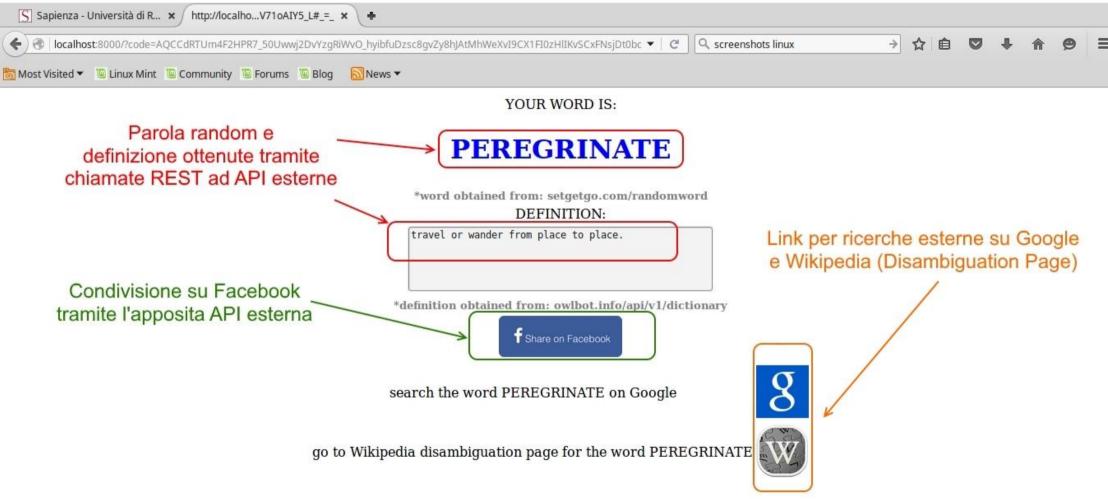
search the word PEREGRINATE on Google



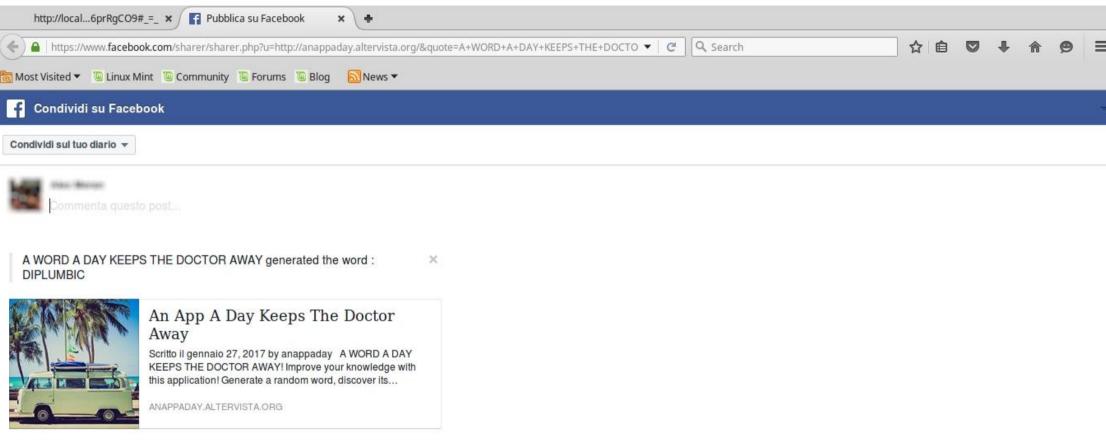
go to Wikipedia disambiguation page for the word PEREGRINATE











Pubblica su Facebook

Solo io ▼

Annulla



L'applicazione è realizzata in linguaggio Node.js e formata da:

Server.js (in ascolto su localhost:8000), che implementa:
 2 servizi API esterni (SetGetGo e OwlBot), non commerciali,
 per la generazione di una parola random e la ricerca della definizione;
 Servizio API esterno (Facebook), commerciale,
 per la condivisione della parola generata.
 Tale servizio richiede autenticazione utente (OAuth).



- <u>Server.js</u> implementa, inoltre, un servizio di notifica asincrona (RabbitMQ) verso Receiver.js per quanto riguarda:

Accesso degli utenti al servizio;

. Generazione di parole;

. Errori (URL o Facebook response code invalidi).

Receiver.js gestisce gli eventi nel seguente modo:

. ACCESSO DEGLI UTENTI AL SERVIZIO:

Incrementa un contatore di 1 per ogni nuovo accesso;

. GENERAZIONE DI PAROLE:

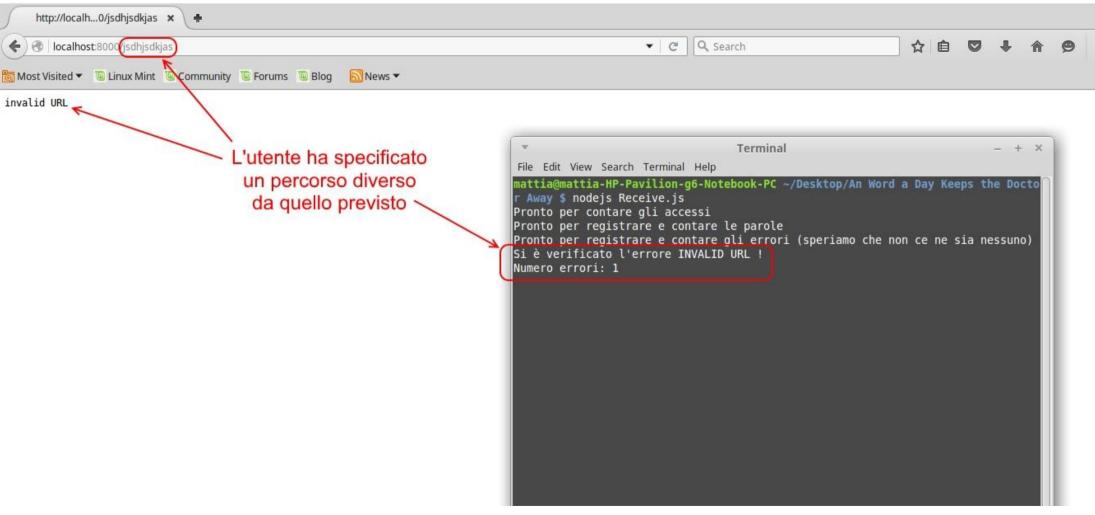
Incrementa un contatore di 1 per ogni parola generata e ritorna la parola in questione;

. ERRORI:

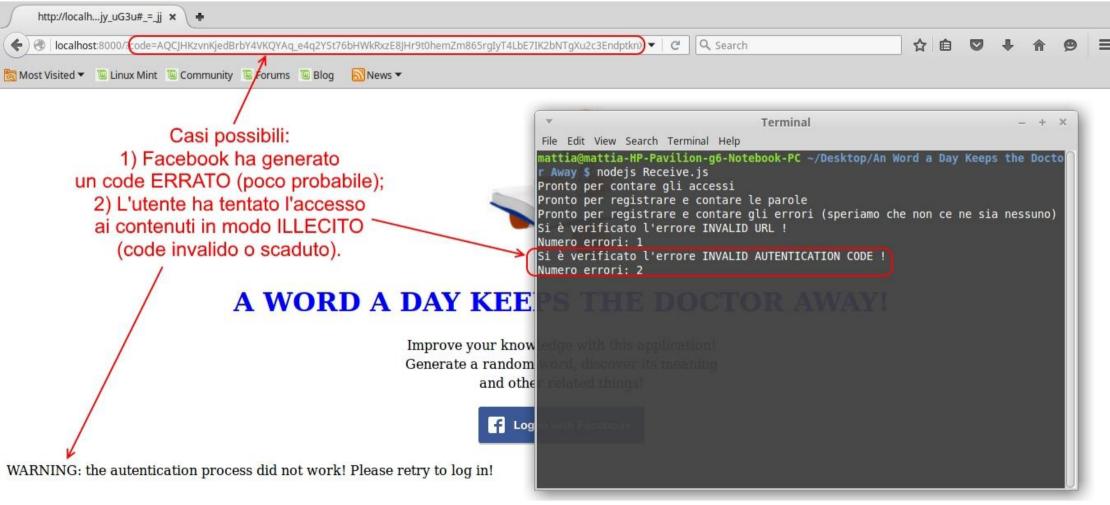
Incrementa un contatore di 1 per ogni errore verificatosi e ritorna la stringa relativa all'errore in questione.

# Esempio notifica errori:









# Riferimenti:

- API Facebook: developers.facebook.com

 API SetGetGo: www.setgetgo.com/randomword

API OwlBot Dictionary:
 owlbot.info/api/v1/dictionary/owl