**Aplikacja do zamieszczania wydarzeń (taki marketplace dla wydarzeń)**

Chcemy rozwiązać problem udostępniania wydarzeń oraz zarządzania nimi (np. Opłaty, zmiany terminów itp.).  
Użytkownicy mogą tworzyć/udostępniać wydarzenia, a z kolei inni użytkownicy mogą się na nie zapisywać (ogólnie jakoś na nie reagować).   
Niektóre wydarzenia mogą być płatne (np. Koncert), a inne bezpłatne (np. Karaoke w barze). Z tego powodu dla wydarzeń płatnych jest organiczna liczba osób, które mogą się na nie zapisać i kupić bilety. Organizatorzy wydarzenia mają możliwość dodawania updatow do wydarzania (np. Dodatkowe informacje, zmiana miejsca/terminu, itp.). Użytkownicy zainteresowani danym wydarzeniem mogą je komentować i zadawać pytania.  
Nie ma ograniczenia na liczbę wydarzeń na które może reagować użytkownik, ale dany organizator może organizować w danym momencie do 10 wydarzeń.

//nowe  
Istnieje podział na prywatne i publiczne wydarzenia. Organizatorzy prywatnych wydarzeń mogą wysyłać zaproszenia innym osobom.  
Dynamicznie zmienny cennik wydarzeń płatnych (np. z względu na zainteresowanie albo pozostały czas do wydarzenia)

1. Jest wiele wydarzeń
2. Jest wiele użytkowników
3. Każdy użytkownik-organizator może organizować do 10 wydarzeń na raz
4. Są wydarzenia płatne i bezpłatne
5. Na wydarzenia płatne może się zapisać/kupić bilet maksymalnie tyle osób ile jest przewidzianych miejsc
6. Organizatorzy mogą updatować swoje wydarzenia dodatkowymi/nowymi informacjami
7. Są publiczne i prywatne wydarzenia
8. Edycja wydarzenia –> umo\zliwia rezygnacje z wydarzenia (jak się zminei termin lub lokalizacja)

**Procesy:**

**Kupno biletu – dynamic pricing, konfiguracja, platnosc**

**Edycja wydarzenia ( rezygnacha z uczestnictwa też w edycji, jakies powiadomienie o zmianie wydarzenia w określonym czasie)**

**Może jakies rozgalenzienie wpływ jednego na drugie**

**Zamodelować preces(diagram sekwencji cos w tym stylu, może być mniej fformlan, ma być zrozumiałe (event storiming, diagam uml, rozpisać agregaty ( gdzie są icha granice jakie są zaleśności), (materialy do przedmioty coś w tym stylu)**