Laboratorio di "Sistemi Distribuiti" A.A. 2024-2025



Servlet

Emanuele Petriglia

Slide aggiornate al 15 Maggio 2025

Indice dei contenuti

- 1. Maven
- 2. Jetty
- 3. Esercizio A
- 4. Esercizio B
- 5. Esercizio C



Cos'è Maven?

 Maven è un software che automatizza la gestione di un progetto Java.

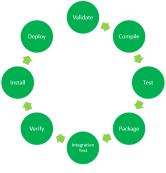


- Perché Maven? Per scrivere ed eseguire delle Servlet è necessario:
 - 1 Scaricare le dipendenze necessarie,
 - 2 Compilare le classi Java,
 - 3 Impacchettare le classi compilate in un archivio WAR.
- Mayen automatizza:
 - La gestione delle dipendenze,
 - La costruzione (build) del progetto.

1. Maven 4 / 35

Concetti fondamentali

- Project Object Model (POM): è un file XML (pom.xml) che contiene tutte le informazioni del progetto (nome, elenco delle dipendenze, struttura...).
- Fasi del ciclo di vita: sono passi predefiniti eseguiti da Maven.
 Per esempio i passi del ciclo default:



Fonte



1. Maven 5 / 3

"Hello World" con Maven (pt. 1)

- Prerequisiti: JDK e Maven installato (già fatto sulla VM).
- Aprire VS Code in una cartella vuota, aprire il terminale ed eseguire mvn --version.
- 3 Creare un progetto di esempio con:

Attenzione agli spazi!

Tra un argomento e l'altro ci deve essere almeno un carattere di spazio!



1. Maven 6 / 35

"Hello World" con Maven (pt. 2)

Output del comando:

```
PS C:\Users\EP883473\Downloads\ mvn archetype:generate "-DeroupId=it.unimib.sd2825" "-DartifactId=hello-world" "-DarchetypeArtifactId=mayen-archetype-quickstart" "-DarchetypeYersion=1.4" "-DinteractiveMode=false"
[INFO] Scanning for projects...
INFO1 ------ org.apache.maven:standalone-pom >-----
[INFO] Building Mayen Stub Project (No POM) 1
[INFO] ------[ pon ]------
[INFO] >>> archetype:3.3.1:generate (default-cli) > generate-sources @ standalone-pom >>>
[INFO] <<< archetype:3.3.1:generate (default-cli) < generate-sources @ standalone-pom <<<
INFO
[INFO] --- archetype:3.3.1:generate (default-cli) @ standalone-pom ---
[INFO] Generating project in Batch mode
[INFO] ------
[INFO] Using following parameters for creating project from Archetype: maven-archetype-quickstart:1.4
INFO] -----
[INFO] Parameter: groupId, Value: it.unimib.sd2025
[INFO] Parameter: artifactId. Value: hello-world
[INFO] Parameter: version, Value: 1.8-SNAPSHOT
[INFO] Parameter: package, Value: it.unimib.sd2025
[INFO] Parameter: packageInPathFormat, Value: it/unimib/sd2025
[INFO] Parameter: package, Value: it.unimib.sd2025
[INFO] Parameter: groupId, Value: it.unimib.sd2025
[INFO] Parameter: artifactId, Value: hello-world
INFO] Parameter: version, Value: 1.0-SNAPSHOT
[INFO] Project created from Archetype in dir: C:\Users\EP083473\Downloads\hello-world
INFO BUILD SUCCESS
INFO -----
INFO] Total time: 1.755 s
[INFO] Finished at: 2025-05-14T14:16:47+02:00
[INFO] -----
PS C:\Users\EP083473\Downloads> |
```

"Hello World" con Maven (pt. 3)

Struttura del progetto:

```
J App.java X
  EXPLORER

∨ DOWNLOADS

                       1 P U F 1
                                       hello-world > src > main > iava > it > unimib > sd2025 > J App.iava > {} it.unimib.sd2025
                                              package it.unimib.sd2025;
 hello-world
  ∨ src

∨ main\java\it\unimib\sd2025

                                               * Hello world!
     J App.java

✓ test\java\it\unimib\sd2025

     J AppTest.java
                                              public class App
   > target
                                                   Run I Debua
   pom.xml
                                                   public static void main( String[] args )
                                         9
                                        10
                                                       System.out.println( "Hello World!" );
                                        14
OUTLINE
```

Sono necessarie due modifiche nel file pom.xml:

- Sostituire le righe 17 e 18 con <maven.compiler.release>21</maven.compiler.release>,
- Eliminare tutte le righe nella sezione <build>.

"Hello World" con Maven (pt. 4)

Il pom.xml risultante:

```
1
     <?xml version="1.0" encodina="UTF-8"?>
     project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
 2

→ xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

 3
       xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0

→ http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
       <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 6
       <groupId>it.unimib.sd2025</groupId>
 7
       <artifactId>hello-world</artifactId>
 8
       <version>1.0-SNAPSHOT</version>
 9
10
       <name>hello-world</name>
11
       <!-- FIXME change it to the project's website -->
12
       <url>http://www.example.com</url>
13
14
       properties>
15
         16
         <maven.compiler.release>21</maven.compiler.release>
17
       </properties>
18
19
       <dependencies>
20
         <dependency>
21
           <groupId>junit</groupId>
22
           <artifactId>iunit</artifactId>
23
           <version>4.11
24
           <scope>test</scope>
25
         </dependency>
26
       </dependencies>
27
     </project>
```

1. Maven 9 / 35

"Hello World" con Maven (pt. 4)

- Quando si invoca Maven si specifica la fase da raggiungere o un goal da svolgere. Per esempio:
 - compile: compila i sorgenti Java,
 - clean: elimina tutti i file generati (classi compilate, file compressi...).
 - package: crea il file compresso JAR.
- Eseguire, uno alla volta, i seguenti comandi Maven e osservare i log di output e come cambia il contenuto di target:
 - 1 mvn compile
 - 2 mvn test
 - 3 mvn package
 - 4 mvn clean
 - 5 mvn package

Automazione di Maven

Niente più compilazioni a mano con javac o invocazioni di java su un singolo file Java!

Servle[®]

1. Maven 10 / 35

"Hello World" con Maven (pt. 5)

- L'ultimo comando produce l'archivio JAR hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar nella cartella target.
- Eseguire la classe principale dell'archivio con:
 - > java -cp .\target\hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar
 - \hookrightarrow it.unimib.sd2025.App

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
LINEO1
[INFO] --- resources; 3.3.1; testResources (default-testResources) @ hello-world ---
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\Users\EP083473\Downloads\hello-world\src\test\resources
[INFO]
[INFO] --- compiler:3.13.0:testCompile (default-testCompile) @ hello-world ---
[INFO] Recompiling the module because of changed dependency.
[INFO] Compiling 1 source file with javac [debug release 21] to target\test-classes
[INFO] --- surefire:3.2.5:test (default-test) @ hello-world ---
[INFO] Using auto detected provider org.apache.maven.surefire.junit4.JUnit4Provider
[INFO] ------
[INFO] -----
[INFO] Running it.unimib.sd2025.AppTest
[INFO] Tests run: 1. Failures: 0. Errors: 0. Skipped: 0. Time elapsed: 0.049 s -- in it.unimib.sd2025.AppTest
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 1. Failures: 0. Errors: 0. Skipped: 0
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- jan: 3.4.1: jan (default-jan) @ hello-world ---
[INFO] Building iar: C:\Users\EP083473\Downloads\hello-world\target\hello-world-1.0-SNAPSHOT.iar
[INFO] ------
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] ------
[INFO] Total time: 3.538 s
[INFO] Finished at: 2025-05-14T14:48:06+02:00
[INFO] ------
PS C:\Users\EP083473\Downloads\hello-world> iava -cp .\target\hello-world-1.0-SNAPSHOT.iar it.unimib.sd2025.App
PS C:\Users\EP083473\Downloads\hello-world>
```

1. Maven

2. Jetty

Cos'è Jetty?

 Jetty è un Web server Java e contenitore servlet moderno, simile a Apache Tomcat, WildFly o GlassFish.



- Perché Jetty? Perché è facile installare e avviare, inoltre useremo un plugin per Maven per automatizzare il deploy delle Servlet negli esercizi.
- Useremo le API JakartaEE 10 (ex. JavaEE) per scrivere le Servlet e le eseguiremo con Jetty 12.

2. Jetty 13 /

2. Jetty Deploy manuale delle Servlet

Esempio di Servlet

- Scaricare da e-Learning la cartella hello-world.zip e decomprimerla.
- Aprire la cartella hello-world con Visual Studio Code.
- **3** Aprire un terminale ed eseguire il seguente comando:
 - > mvn package

Maven costruirà il progetto e in target sarà presente il file hello-world-0.1.war.

Attenzione

Il primo avvio del comando Maven impiegherà più tempo perché scaricherà le dipendenze.

Formato WAR

Un file **WAR** (Web Application Archive) è un archivio usato per distribuire applicazioni Web Java su server Web Java e contenitori servlet, proprio come Jetty!

Installazione di Jetty (pt. 1)

Scaricare dalla pagina download di Jetty la versione 12.0.21 come ZIP ed estrarre l'archivio in Downloads.

La cartella jetty-home-12.0.21 contiene i file necessari per avviare Jetty. **Non verrà mai modificata**.

- Aprire Windows PowerShell con Windows X :
 - > cd Downloads
 - > mkdir jetty-base
 - > cd jetty-base
 - > java -jar ..\jetty-home-12.0.21\start.jar
 - $\ \, -\text{-add-modules=server,http,ee10-deploy,ee10-jsp}$

L'ultimo comando inizializza la configurazione di Jetty in jetty-base.

Installazione di Jetty (pt. 2)

Modificare il file jetty-base/start.d/ee10-deploy.ini sostituendo la riga 14 con:

jetty.deploy.scanInterval=1

Ciò permette di aggiungere e rimuovere le servlet dinamicamente mentre Jetty è in esecuzione.

Attenzione!

Controllare bene di rimuovere il carattere # all'inizio della riga 14!

Dalla cartella jetty-base, avviare Jetty con il seguente comando:

> java -jar ..\jetty-home-12.0.21\start.jar

Rimarrà in esecuzione finché non lo si interrompe con CTRL + C.

Deploy della Webapp

- Copiare il file hello-world-0.1.war nella cartella webapps in jetty-base.
- Aprire il browser e raggiungere l'indirizzo http://localhost:8080/hello-world-0.1/counter. La servlet verrà creata ed eseguita:



Counter Servlet (Sistemi Distribuiti 2024-2025)

This is a counter: 8

Reload to increment the counter.

Rimuovere il file WAR da webapps e notare cosa cambia al ricaricare della pagina Web. 2. Jetty Deploy automatico con Maven

Perché con Mayen?

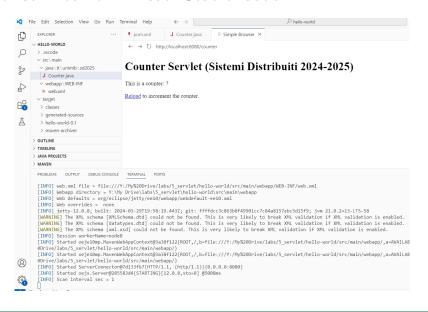
- Problema: durante lo sviluppo delle servlet risulta scomodo spostare manualmente il file WAR e gestire l'avvio e configurazione di Jetty.
- Soluzione: Jetty Maven Plugin
 - È un plugin per Maven che permette di avviare in automatico un'istanza Jetty e di caricare tutte le servlet del progetto.
- Aprire la cartella hello-world con Visual Studio Code.
- 2 Aprire un terminale ed eseguire:
 - > mvn jetty:run

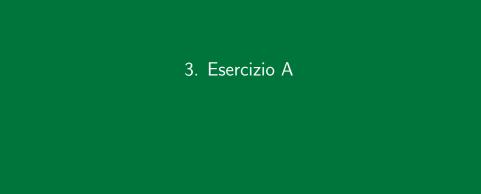
Questo goal compila il codice, avvia Jetty e carica le servlet. Jetty rimane in esecuzione finché non si non lo si interrompe con $\mathsf{CTRL} + \mathsf{C}.$

Browser interno di VS Code

Si accede con Ctrl Shift p, scrivere Simple Browser, premere Invio e inserire l'URL http://localhost:8080/counter.

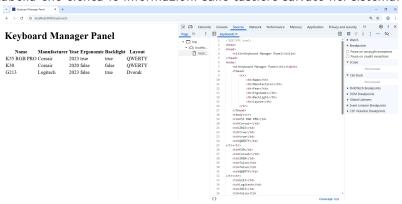
Browser interno in Visual Studio Code





Consegna

 Implementare la servlet Java Keyboards che risponde alla chiamata GET /keyboards restituendo una pagina HTML con una tabella che elenca le informazioni sulle tastiere salvate nel sistema.



Suggerimenti

- Partire dallo scheletro. Contiene la classe Keyboard e lo scheletro della servlet KeyboardsServlet.
- Come scrivere codice HTML?
 - Nei laboratori va bene usare un StringBuffer e scrivere manualmente codice HTML. Nel mondo reale si usano framework e librerie più avanzate.
 - Vedere lo scheletro per il codice di esempio.
- Stringhe su più righe in Java: si può da Java 15. Esempio:

```
var i = 5;
var str = """

Contatore con valore %s

contatore con valore %s
```

• In caso di dubbi c'è la documentazione delle annotazioni, classi e metodi usati per scrivere le servlet.

3. Esercizio A

4. Esercizio B

Consegna (pt. 1)

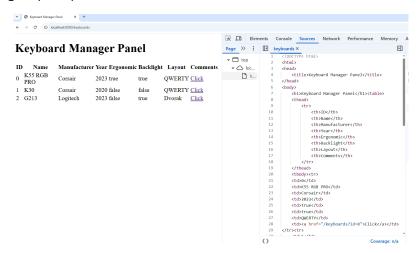
Estendere l'esercizio precedente:

- Aggiungere due proprietà alla classe Keyboard:
 - id: un intero che identifica la singola tastiera,
 - comments: commenti (stringhe) sulla tastiera.
- Nella tabella che restituisce GET /keyboards, oltre a mostrare l'ID numerico, per la colonna dei commenti c'è un link che porta all'indirizzo GET /keyboard?id=<id>.
- Se alla chiamata GET /keyboards c'è il parametro id=<id>,
 restituisce una pagina HTML che mostra soltanto le informazioni
 della tastiera con l'ID fornito.

4. Esercizio B

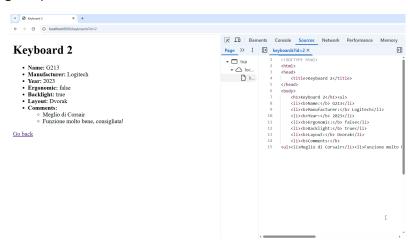
Consegna (pt. 2)

Pagina principale:



Consegna (pt. 2)

Pagina specifica di una tastiera:



Suggerimenti

 Per andare alla pagina della singola tastiera, nella colonna dei commenti bisogna aggiungere un collegamento HTML:
 \(\alpha \) href="\keyboards?id=5">Click<\a>

• Per ottenere un parametro dall'URL:

```
// http://localhost:8080/pagina?X=qualcosa
// rawX può essere null se X non è stata impostata
String rawX = request.getParameter("X");
```

- Nel metodo che gestisce la chiamata GET /keyboards, separare i due casi (uno con ID e uno senza) creando due metodi specifici per ognuno.
- Cosa fare in caso di errore dell'utente? Restituire un errore:

```
var id = 0;
try {
   id = Integer.parseInt(rawId);
} catch (NumberFormatException e) {
   response.setStatus(HttpServletResponse.SC_BAD_REQUEST);
   response.getWriter().write("400 Bad Request: Invalid ID.");
   return;
}
```

5. Esercizio C

Consegna (pt. 1)

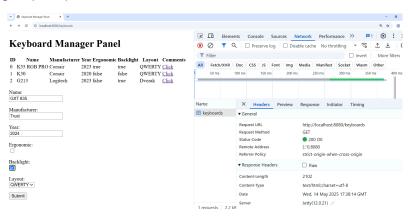
Estendere l'esercizio precedente:

- Alla chiamata GET /keyboards, oltre a restituire la tabella con le tastiere, mostrare un form per aggiungere una nuova tastiera.
- Modificare la servlet aggiungendo la gestione della chiamata POST /keyboards: aggiunge una nuova tastiera nella lista.

5. Esercizio C 31 /

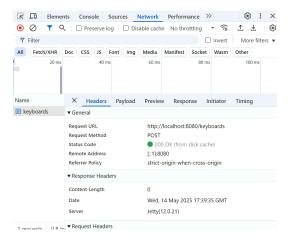
Consegna (pt. 2)

Pagina principale:



Consegna (pt. 3)

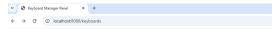
Invio del modulo HTML:



5. Esercizio C

Consegna (pt. 4)

Pagina principale dopo l'invio del modulo:



Keyboard Manager Panel

ID	Name	Manufacturer	Year	Ergonomic	Backlight	Layout	Comments
0	K55 RGB PRO	Corsair	2023	true	true	QWERTY	Click
1	K30	Corsair	2020	false	false	QWERTY	Click
2	G213	Logitech	2023	false	true	Dvorak	Click
3	GXT 835	Trust	2024	false	false	QWERTY	Click
Name: GXT 835							
Manufacturer:							
Trust							
Year:							
20	24						
Erg	gonomic:						
Bac	cklight:						
	yout: VERTY >						
Sı	ubmit						

Suggerimenti

Per gestire una chiamata POST bisogna aggiungere il metodo:

- Generare l'ID della nuova tastiera lato server, e attenzione all'accesso concorrente alla lista!
- Per il form HTML, si può leggere la documentazione su MDN Web Docs. Esempio: